WEEKLY

ファミコン通信

シャイニング・フォース徹底攻略

4・10 1992

290yen



春のRPG祭り!!

注目のRPG情報満載!! ウィザードリィV、ドラクエV、真・女神転生、LUNAR……

攻略 カードマスター

期待作、話題作が続々登場

超先取りのCSG速報!!

平成4年4月10日発行（毎週1回金曜日発行） 第7巻 通巻173号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO



アツいくらいです。

そろそろ、あったかくなりましたか。



株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0873(33)6340

CAPCOM

マジックソード

Magic Sword™



壮大なる50フロアに

はるか雲の上まで突き出した巨大な塔。
廃虚となっているこの竜の塔に魔王が復活し、
無数の魔物を従えて暗黒の王国を築こうと
この世の光を奪っていた。
魔王を倒すため、
勇者アランと8人の戦士たちが立ち上がる!!
数々の強敵が待ち受ける
壮大なる50フロアの最上階をめざせ!!
再び地上に光を取り戻すために…。

スーパーファミコン® 用カセット
ファンタジーアクションゲーム 8M仕様

5月中旬発売予定 定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。

Magic Sword キャラクターキャンペーン Magic Sword キャラクターキャンペーン Magic Sword キャラクターキャンペーン Magic Sword キャ

マジックソード キャラクター キャンペーン

応募期間 平成4年
4/1(水)〜6/10(水)
(当日消印有効)

千人にテレカが当たる! 万人力のキャラたち!

応募のしかた

まず 店頭へ行ってみよう!
マジックソードのBOXがあるお店で、キャンペーン応募ハガキ付特製パンフレットをもらってください。

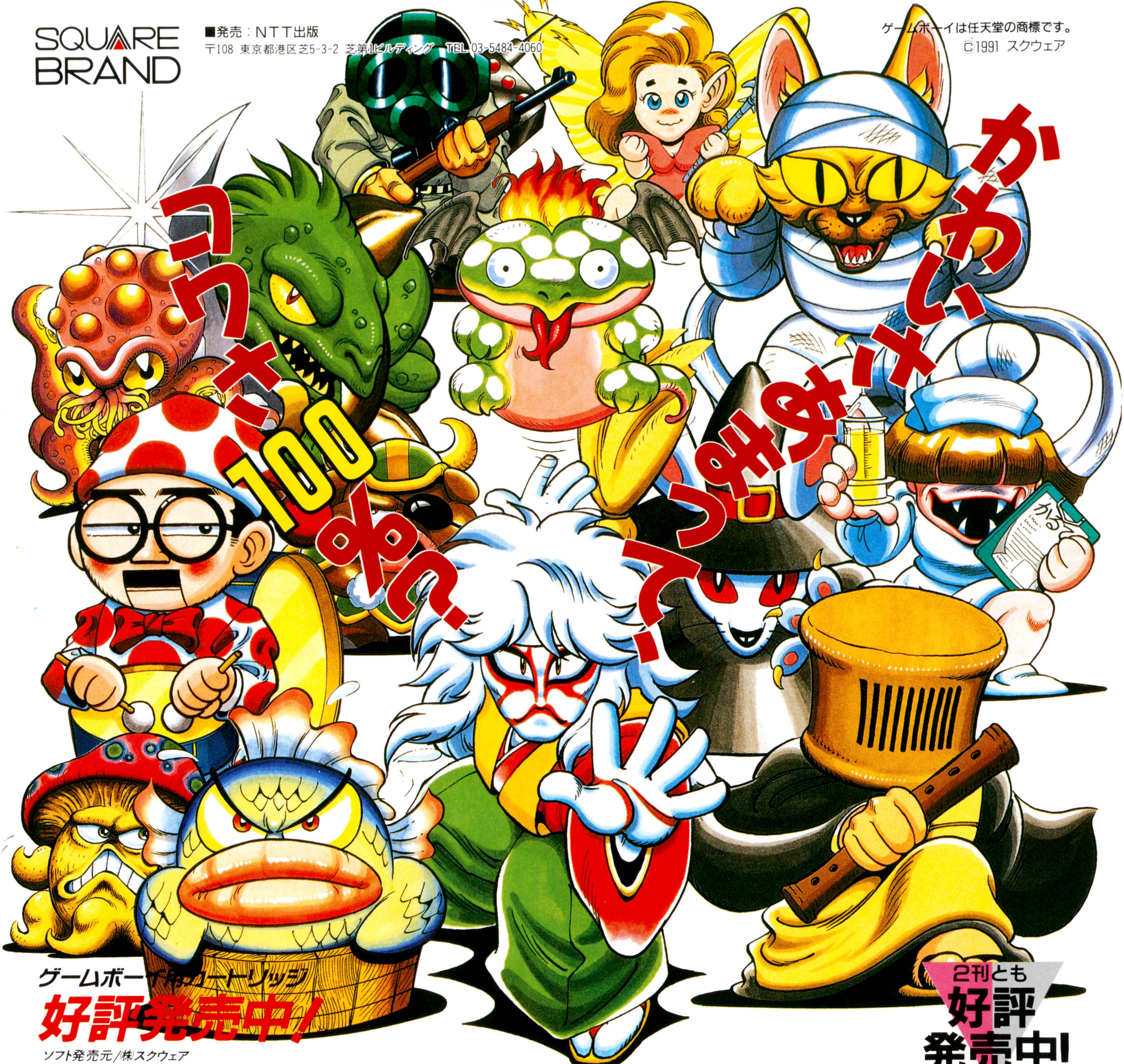


つぎに 専用ハガキで応募!
マジックソードに登場する8人の戦士たちの中から一番好きなキャラクターを選び、応募ハガキにアンケートの答えとあなたの住所、氏名、職業(学年及び学校名)をはっきりと記入の上、ポストに入れてください。

そして 当選を願って、待とう!
応募者の中から抽選で1,000名様にマジックソードオリジナル3枚組テレホンカードをプレゼント。発表は発送をもってかえさせていただきます。

※必ず専用ハガキで応募して下さい。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
甦えった剣と魔法の大冒険
製作・発売元　株式会社ステイタス
販　売　元　株式会社カプコン
キャラクターキャンペーン Magic Sword キャラクターキャンペーン Magic Sword キャラクターキャンペーン Magic Sword キャラクターキャンペーン
これがオリジナル3枚組テレカだ!!
僧侶アリオー
シーフ デレク
アマゾネス サーラ
忍者 凱
ナイト ロタール
大男 ウウマ
リザードマン リューゴ
魔法使いニウラ



コワさ100%で
かわいさあまって!

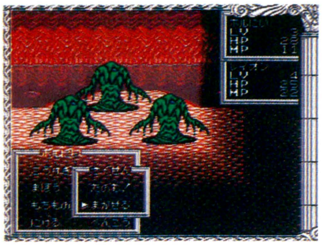
WEEKLY ファミコン通信

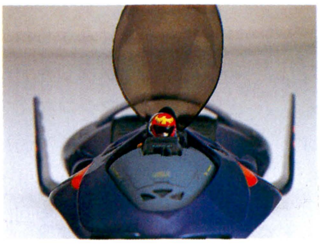
CONTENTS

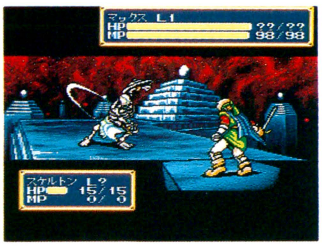
1992 4・10

COVER illust/SUSUMU MATSUSHITA+LIGHT & SHADOWS INC.
Design/JUNJI YARITA

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03-3486-7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



EVENT

ワンダーメガCSG初見参!!

第10回CSG新作発表会の東京会場に噂のワンダーメガ登場！



3月15～16日の両日、東京は池袋のサンシャインシティにおいて、第10回CSG（コンシューマ ソフト グループ）新作発表会が東京会場で開かれたぞ。第1弾の福岡会場の約2倍、59社（福岡は29社）のソフトメーカーが自慢の新作ゲームソフトを出展したのだ。

15日の一般ユーザー公開日には、開場前にすでに1000人ものユーザーが押し寄せた。そのために開場時間を1時間早めて10時（本来の開催時間は午前11時から5時まで）開場となったのだ。なんといっても、無料で新作ソフトを人より早くプレーできるんだから、早起きして並んじゃう。でも、

「開場時間を早めるのは、最近では毎度のことなんですよ。開場前に並んでいれば、早く入れてくれるんじゃないか……と考えて早く並ぶ人が多いみたいですね。困っているんですけど」（CSG関係者）

ということ。あんまりエスカレートして、一般ユーザー公開日が無くなりでもしたら元も子もないないから、みんな自重しようね。

最終的に、一般ユーザー公開日の入場者数は6170人。16日の流通関係者招待日に集まった1647人と合わせて2日間で合計7817人の人間が集まったのだ。

そして、今回の目玉は、この間発表されたばかりのワンダーメガ。この日、初めて一般ユーザーの目に触れたのだ。会場にはセガ、そしてビクター音楽産業のブースに1台づつ展示されていた。評判のほうはどうだったのだろう？

「みなさんの関心は集めてますね。でも、価格などを聞かれるかたは少ないです」（セガ ブース担当者）

「反応はまぁまぁといったところですかね。でも、発売するのは、あくまで日本ビクターですから。うちは今回、参考展示してるだけでして……」（ビクター音楽産業ブース担当者）

あれれれ？ 両社とも、なんか手ごたえがなさそうな答えだなぁ。

「もともとCSGの会場に集まったのは、あくまでゲームソフトに関心がある人たちですから。ハードに対する関心は薄かったのかもしれませんね。ワンダーメガの場合、付加価値機能を備えているものの、まったくのニューマシンというわけじゃありませんからね。それに、あの混雑した状況じゃテーブルの上に置かれたマシンなんてほとんど見えませんよ」（事情通）

うん、言われてみればそうかもしれないな。でも、今回は日本ビクターブランドのワンダーメガに同梱されるCDソフトは出展されなかったのが、ちょっと残念。

そうそう、セガのブースにはワンダーメガのほかにも、以前お伝えしたメガ-CD用のバックアップRAMカートリッジも展示されていたぞ。発売日は3月27日に決定したということだ。 ＊



➡こちらはビクター音楽産業のブースにあったワンダーメガ。できれば、同梱のCDソフトも出展してほしかったんだけど……。



⬆どうです、この混雑ぶり。ゲームごとに10人ぐらいずつが列を作っていた。満員御礼だね。



➡メガ-CD用のメモリーバックアップRAMカートリッジ。3月27日発売、お値段は6千300円なり。



⬆流通関係者招待日は、ゆったりムードなのだ。



⬅こちらは、セガのブースに置いてあったワンダーメガ。ビクターのものとの違いを何人が気が付いたかな。



⬅こちら、ココナッツジャパンのブースにいたパチ夫くん。



➡置かれてるのはサンボール!?

DRAMA

ゲーム業界が舞台のドラマ放映決定!!『運命の逆転』が描くゲーム業界とは?



時代の先端を描くトレンディードラマさえも次から次にゲームを素材に加えるほど、最近やたらとテレビ局から注目を浴びている、ゲーム業界。ま、それだけゲーム業界に対する世の中の関心が高いことの表われでもあるんだけど、今回ついにゲーム業界をそのまま舞台にしたドラマが放映されることになったのだ。4月10日の午後9時からTBS系列局で放映される2時間ドラマスペシャル、『運命の逆転』が、それだ。出演者に、中井貴一、工藤夕貴、榎木孝明などを迎えて制作される、このドラマ。いったいどういう感じに、ゲーム業界を描くのかっていうと……?



⬆工藤夕貴(影山明日香)は北大路の亡き妻の妹の役。ドラマのキーマンなのだ。

主役は中井貴一演じる黒沢一彦(ゲームプロデューサー)。しかし製作中のソフトの情報が漏れて、大手ソフトメーカーに同じようなソフトを先に発売されてしまう。もちろん製作は中止。一彦はその責任を取るため転勤を命じられて会社を辞めてしまう。いっぽう、一彦のソフトを盗用してソフトを製作した業界のトッププランナー北大路史人(榎木孝明)は、そんな強引な製作方法には疑問を感じていた。そして、そのふたりの男が手を結ぼうとするのだが……てなストーリー。うーん大人の世界。

ドラマに細部のリアリティーを出すため、全面的に協力している会社は、な、なんと、ハドソン!!

「プログラミング場面など、雰囲気を出すため、札幌から技術者を呼んで演出させました。また出てくるソフトは、『天外魔境Ⅱ』など当社のものです」(ハドソン 広報)

こりゃかなり本格的なドラマになりそう。楽しみだよね。 ✱

PRIZE

もうソフトは芸術なのだ!!

シャープが主催する第1回目の全日本X68000芸術祭が4月12日に東京ドーム隣のプリズムホールで開催される。これは、全国11地区での地区選考会を勝ち抜いてきた入選作(自主制作ソフト)22点からグランプリをはじめ、各部門賞を選出するというイベントなのだ。応募総数、じつに539点。部門賞の対象となる各ジャンルの内訳は、ゲームソフト120点、グラフィックソフト187点、ミュージックソフト92点、そのほか140点。残念ながらゲームがいちばんというわけじゃないけど、グラフィックも音楽もゲームを構成する要素だからね。

当日は、山下章のゲームトークや古代裕三のMIDIライブ、ソフトハウスによる新作ソフトの紹介が行なわれる予定。特別審査員にはあの堀井雄二も加わってるから、もしかしたら入選作が商品化ってこともあるかもしれない。自分でソフトを製作してみたいと思っている人、自主制作ソフトに興味のある人はいってみてはどう? ✱

SCOOP

セガがついにショップ展開!! 1号店が東京・秋葉原にっ!



フランチャイズ形式で展開している任天堂エンターテイメントは、着実に増えている(現在1034店)。そろそろセガもお店を出すんじゃないのかなーと噂になっていたんだけど、ついにその1号店が東京、秋葉原に出現した。店舗があるのは、ヤマギワ本店内。いわゆるインショップだね。

オープンは3月12日だったんだけど、本当に突然の開店&発表だったのだ。かなり隠密に、このショップのプロジェクトは進行していたらしいんだよね。

残念ながら、任天堂エンターテイメントのようなショップの名称はまだついていない。もちろんショップのなかは、セガのハードとソフト一色なので、それらしいショップ名を聞かなくてもセガのお店だとわかると思うけどね。



➡任天堂エンターテイメントをかなり意識した作りになっているようだ。『コラムス』と『ソニック』のイメージだよね。

「セガの家庭用ゲーム機の専門店です。この手のショップをこれからどう展開していくか(フランチャイズ化するのかとか)は、まだお話できません」(セガ 宣伝部)

「セガさんは今回のショップを試験的なものだと考えているみたいですね。ウチとしては、任天堂エンターテイメントと競い合って盛り上がっていただければ、それでいいんですよ」(ヤマギワ 広報)

つぎはPCエンジン専門ショップとの噂もあるが……さて? ✱

EVENT

『アストラルバウト』発表会に あの前田日明がやってきた！

先週号の緊急速報で報じられていた『アストラルバウト』の記事はもう読んだかな？　このゲームは、プロフェッショナルファイターの前田日明選手をイメージキャラにして作られたアクションゲームなのだ。ゲーム以外の分野でも(詳細は未発表)、総合格闘技団体リングスと提携しているということで、かなり話題になっているんだよね。発売に先だって、製作発表会が3月12日に赤坂プリンスホテルで行なわれたぞ。



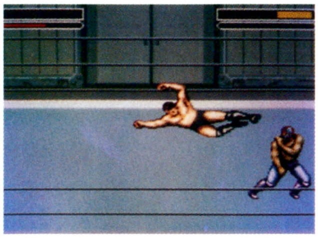
⬆「リングスのファイティングネットワークにキングレコード参戦」がキャッチだ。

当日は、開発者によるゲーム内容の説明などがあったんだけど、メインはやっぱり前田日明選手本人も出席しての記者会見だ。アッチコッチでフラッシュがバシバシ。この注目度の高さは、それだけ今回のリングスの製作協力ってことが大きな事だったという証しなんだろうね。会見のなかで前田選手は、「誰にでも強人願望というのがあると思う。日頃かなえられないその思いをこのゲームで晴らしてほしい」と言っていた。言う人が言うと重みのある言葉だよね。

記者会見のあとには、前田選手自身が開発途中のこのゲームにトライしたのだ。どんなプレーが飛び出すのかと、みんな固唾を飲んで(?)見守っていた。ところが、実際にプレーするのはこのときが初めてだったそうで、操作がうまくいかず四苦八苦。結局、コンピューターのキャラクターにやられっぱなしだった……。でも本人いわく、ゲームのデキに関してはかなり気に入っているとのことだ。格闘王として名高い前田選手のお墨付きってことは、ボクらもかなり期待してもよさそうかな？　＊



➡前田選手が『アストラルバウト』をプレーするの図。操作になれないせいかちょっと不調なようすです。



⬆それでもってこれがゲームの画面です。

EVENT

今年のおもちゃショーには いったいナニが飛び出すか!?

今年もいよいよ東京おもちゃショーの季節がやってきたぞ。開催されるのは6月4～7日（7日のみ一般公開)。会場は、昨年にひき続き幕張メッセ。今回はコンベンションセンターの全館を使用（去年は卓球の世界選手権も同会場でやってたね)、通路が広くなる分、ブース配置はスッキリしたものになるということだ。気になるテレビゲーム関係のブースはCSG、セガ、日本電気HEなどが第7、8ホールにまとまることになる。昨年はメガ-CDや、PCエンジンLT（その当時は〝LT〟という名前さえ付いていなかった）が初めて姿を見せたショーだから、こりゃちょっと見逃せないイベントだぞ。　＊





⬆前回のショーではメガ-CDが、その秘密のベールを脱いだ……さて、今回は？
⬅初心会は別に開催されるため、今年はファミコンスペースワールドはナシよ。

SCOOP

セガの新戦略!? セガブランド浸透作戦

セガの「低年齢層向け玩具の開発と販売を今後強化する」という戦略が、業界内で話題になっている。セガが力を入れているミッフィー、アンパンマンなどのキャラクター玩具はその戦略の一環だとか……。

「メガドライブの販売台数は、昨年以来大幅な伸びを見せていますが、購買層の年齢が高い。任天堂では、ファミコンが低年齢層の入門機になっています。その低年齢層が成長すると、そのままスーパーファミコンに流れるという図式です。セガは、16ビットゲーム機で任天堂に肉迫したのに、将来また差をつけられてしまうのでは、と心配しているようです」(事情通)

なるほど。玩具でセガブランドを低年齢層に浸透させて、将来メガドライブユーザーに移行させよう、と考えたわけだね。

「まあ、玩具とテレビゲームの市場がそれほど単純に動いてくれないでしょうが」(セガ 宣伝部)

さて、セガの〝三つ子の魂百まで作戦(!?)〟、成功するかあ？　＊



⬅壁を上ぼることができるバリオンゲージもセガブランドの浸透に一役買っている。

気になる数字…→…→…→…→…→40周年

手塚治虫が生み出したキャラクター『鉄腕アトム』がこの世に生を受けてからの年月だ。生誕40周年を記念して3月22日～4月12日まで札幌五番館西武で鉄腕アトム展が開催される。この催しは今後、つくば西武、鶴屋デパート、富山西武、大宮西武など6店を巡回する予定になっている。

KINDNESS

ゲームソフトでボランティア!! 仙台市でのちょっといい話……

対人恐怖症、神経症などで家族以外の人間と関わりを持ちにくい十代後半から二十代前半の患者を対象に、テレビゲームを活用した集団療法を行なっている施設がある。宮城県仙台市にある、仙台市デイケアセンターが、それだ。


⬆メンバーを代表して話してくれた桜井麻美子さんと三澤龍太郎君。高校生だ。

「患者さん同士や、私たち職員と打ちとけてもらう手段のひとつとして、当施設ではテレビゲームを活用してます。難しくて進めなくなったら尋ねたり、うまくいって喜んでいる人がいたら気になってのぞき込んだり、やっぱり興味を持ちますから。もともとゲームが好きな人が多いですから、効果は大きいです」(デイケアセンター)

こういう良い形でゲームというメディアが役に立っているのは、ゲームが好きなボクたちとしても嬉しいことだよね。そして、この話を聞きつけて54本ものソフトを贈ったのが、市内9つのジュニアリーダーグループで構成される、仙台市ジュニアリーダーサークルという、学生主体のボランティア団体。それぞれの代表が集まった全体会でこの話が出て、ソフトを贈ることを決定。遊ばなくなったゲームソフトが集められ、54本になったというわけ。いい話だね。

「学校ではうまくやっていけない同年代の人を助けてあげたいとの思いが伝わってきて、なによりも嬉しいです」(デイケアセンター)

もしかしたらボクらにもなにかできることがあるかも? ＊


⬅仙台市にある、仙台市デイケアセンター。木々は多いし、近くに川が流れていて、とてもいい環境。


⬆センター内部。置かれているのはファミコンとツインファミコン。並んで遊べる。

⬇ジュニアリーダーサークルのメンバーが贈ったソフトの一部。貸し出しもしてる。



TEN-DENCY

RPGファン待望スーパーL5発売!! だけどこれってどうやって握るの?

ファミコン用のコントローラーL5(エルファイブ)発売でゲームファンを驚かせたアスキーから、ついにスーパーファミコン専用のコントローラー、スーパーL5が発売されることになった。形状はそうとう変わったが、片手で操作できるという大原則はそのまま。機能では連射とスロースイッチが追加。さらにそのうえ右利きでも左利きでも使えるロータリーアジャスト機能も使ってある。RPGとシミュレーションのファンには、嬉しいニュースだけど、でもこれいったいどうやって握るのかな?

「裏に薬指をひっかけるところがありまして、そこで固定します。親指で十字キー、人差指でボタン操作です。じっさいに握ってみてもらえれば、見た目よりしっくりくると思います」(アスキー広報)

価格は2980円。『ドラクエV』とほぼ同時期に発売の予定だ。 ＊



⬆こうして写真で見ただけではどうにも握りかたがわからない。マウスみたい。

➡裏面だ。不器用でも大丈夫なのかな? でも寝転んで『ドラクエV』やりたいし。

TOPICS

ヴァーチャルおばあちゃんっていったいナニモノなんだ!?

猫も杓子もバーチャル、バーチャルと騒いでるこのご時世。ついにというか、なんというか、"ヴァーチャルおばあちゃん" なるものまで登場してしまったぞ。じつは、これ、ぎょうせいが作った『おばあちゃんの知恵袋』というFMタウンズ用のCD-ROMソフトに登場するキャラクターの名前。このソフトは、ヴァーチャルおばあちゃんが生活に役立つ知恵を授けてくれるというもの。キャッチフレーズも「ウチのTOWNSにおばあちゃんがやってくる!」っていうんだ。うーん、たしかに核家族化が進んでいる現代にマッチしたソフトであることは間違いないけどね。おばあちゃんの声を担当してるのは、アニメのサザエさんのフネ役でおなじみの麻生美代子……こりゃ、かなり気合が入ってるね。このソフト、CD-ROM版だけに、将来は家庭用ゲームマシンにも移植されるかもしれないね。でも、この先いったい、どんなバーチャルが登場してくるのだろう??? ＊

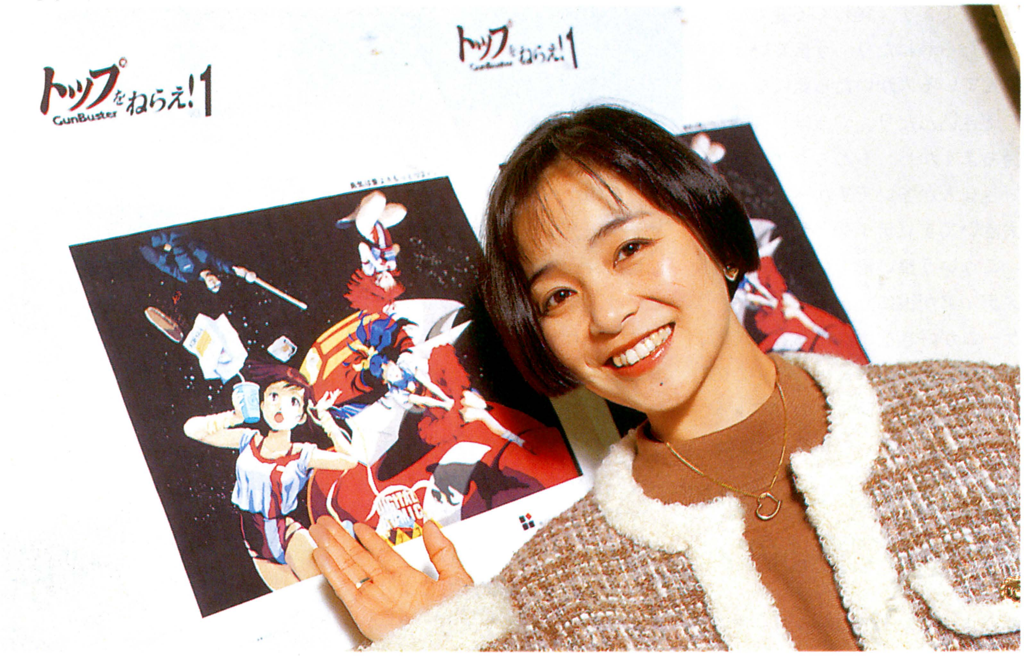

⬆これが、そのヴァーチャルおばあちゃん。年齢のわりには肌がツヤツヤして!?

マルチな活動でテレビでおなじみ!!

声優
日高のり子

声優やナレーター、レポーターとして活躍中。また、バナナフリッターズというグループのボーカルもつとめているのだ。

Photograph by Sinichiro Matsuda



今週は、声優、DJ、レポーターなどさまざまな方面で活躍中の日高のり子さんの登場だ。一度はテレビでその声を聞いたことがあるんじゃないかなあ？　今度PCエンジンスーパーCD・ROM²で発売予定のソフト『トップをねらえ！』で主人公タカヤノリコの声を担当しているのだ。その日高さんにインタビューしてみたぞっ。

――今回のようなテレビゲーム関係の仕事ってしたことあります？

日高　えーと、今回のと同じく、PCエンジンの『らんま1/2』と『バニラシンドローム』っていうゲームに出たことはあります。あと数本出たような気がするんだけどなんだったかな……。忘れちゃった。

――今回のゲームなんですが、日高さんが見てアニメ版とどこか変わってるところってあります？

日高　うーん、台本を読んでみたところでは、とくに原作と違うところはないと思います。アニメを見てからゲームをしたり、ゲームのあとでアニメを見たりいろんな楽しみかたができるはずです。

――アニメとゲームの仕事をやってみて、違いってありますか？

日高　たしかに今回のようなゲームのものも素晴らしいんですけど、セル画を何枚も何枚も使うアニメーションのほうが、画面の動きが滑らかなのはしょうがないことなんでしょうね。でも、ゲームの絵も負けず劣らずキレイで、非常によくできているので感心しました。

――最近、各メーカーから発売されたCD-ROMシステムが普及したせいもあって、こういったゲームの吹き替えの仕事っていうのが増えてきたと思うんですけど……。

日高　そうですねえ、たしかに以前と比べるとゲーム関係の仕事って増えてきましたね。今回のような元はアニメだったのがゲーム化されたり、逆にゲームのキャラクターとかがアニメ化されたりっていうのが多いですよね。

――これからもどんどん増えてくると思うんですけど、日高さんご自身はこういう状況についてどう考えてます？

日高　やっぱりゲームでも、声がでないよりは実際にしゃべったほうが、より臨場感が出るから遊んでて楽しいですよね。感情移入できるし。そういったこともふくめると、いいことだと思いますね。

――話は変わるんですが、日高さんは個人的にファミコンなどのテレビゲームで遊んだりしますか？

日高　前はよくやってたんですけどねー。最近はぜんぜんやっていないんですよ。ゲームをやった記憶というと『スーパーマリオブラザーズ』以来ないんですよ。

――『スーパーマリオ』ですか？

日高　ええ、ヘタなんだけど、このゲームは好きだったんですよ。だけど、難しくって先に進めなくなっちゃったんです。それで挫折しちゃいました(笑)。だから私のファミコン歴はそこまでなんです。

――なるほど(笑)。

MINI INFORMATION

▶次世代レジャーをうらなう

3月10日から14日まで、東京晴海の見本市会場でレジャー・イノベーションという催し物が行なわれたぞ。これは、さまざまなレジャー施設の向上を目指す日本のホテル協会や観光旅館連盟などが主催したもの。観光地などで宿泊施設、文化施設、商業施設といったものを経営している人、企業などのための展示会だ。噴水などの景観施設、温泉地向けの新しい温泉設備、ゲームセンターなどのエンターテイメント施設といったレジャーには欠かせない施設、システムが一挙に展示されたのだ。それにしても、こういった施設の向上は、快適なレジャーを楽しみたいボクらにとっては本当にウレシイことだよね。


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
☎0422(20)1521(代)
■ヒューマンテレホン通信
☎0422(20)0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
☎0422(20)3725
(月～金曜の午後2～6時)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
4/22 ON SALE
ゲームミュージックCD
「HUMAN SUPER F²」
東芝EMI(税込価格2,500円)
TOCT-6458
3D
強烈なシュートを決めろ!
好評発売中!
税別価格 8,500円
スーパーファミコン・ソフト
スーパーフォーメーションサッカー
スーパーファミコンに、待望のリアル・サッカーゲームが登場する。3D画面が、試合の興奮をそのまま再現。
8種類のフォーメーションに加えて、全16ヵ国の選手1人1人の個性も細かくきめられ、バナナシュートやオーバーヘッドキックなど、
まさにリアルそのもの。もちろん、2人同時プレイOK! さあ、目指すはハットトリック。キックオフの瞬間から、君はスーパースターになる。

WEEKLY TOP 30

『ロマンシング サ・ガ』の連続首位にストップをかけたのは、『ファイアーエムブレム外伝』だった。得点的には驚くほどではないけれど、やりこめばやりこむほど味が出るゲームだけに、ロングセラーになりそうだぞ。

1 ファイアーエムブレム外伝



new

一度死んでしまったキャラクターは、ほとんど生き返れない『ファイアーエムブレム』シリーズ。そのため、キャラクターに対する感情移入は、ほかのRPGとくらべると段違いだよね。そんなわけで、前作に出てきたキャラクターが数人登場するのが、前作からのファンには涙ものなのだ。

前回ー　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
6800円[込]

4131

3月14日発売

2 ロマンシング サ・ガ



『ロマンシング サ・ガ』には８人のメインキャラクターがいる。そして、それぞれにテーマミュージックがあるのだ。このゲームの音楽集がＣＤになって発売されているので、ぜひ聞いてみよう。きっと、ゲームをクリアーした人でも聞いたことのない音楽がたくさんあると思うぞ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9500円

2541

1月28日発売

3 エキゾースト・ヒート



このゲームでどうしても勝てないという人は、あまり必要のないところにお金を注ぎ込んでいるんじゃないかな。パーツのレベルをアップさせるのは、エンジン、タイヤ、シャシーの3つを中心にしたほうがいいぞ。ギアは、4段階あろうが7段階あろうが、たいして変わらないのだ。

前回2　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
カーレース
■セタ
8900円

2139

2月21日発売

4 ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説



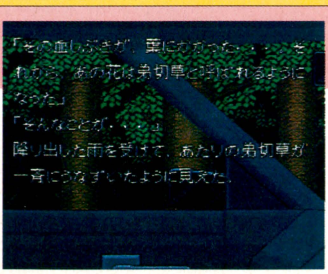
このゲームには、ランチさんのカードっていうのがあるよね。このランチさんカードは、敵全員に攻撃することができるお得なカードなのだ。そこで、このカードを使うときには、必殺技のカードで攻撃するようにしよう。手ごわい敵グループを相手にしても、戦いを有利に進められるぞ。

前回3　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンダイ
9500円

1727

1月25日発売

5 弟切草



『弟切草』は、ふつうにボタンを押して読み進んでいくだけで、だれでも2〜3時間あればエンディングまでたどりつけるのだ。でも、このゲームには、多くの選択肢があるよね。もし、すべてのシナリオを読破しようとしたら、いったいどのくらいの時間がかかるのかなあ？

前回4　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
8800円[込]

1653

3月7日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張他)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのＱ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

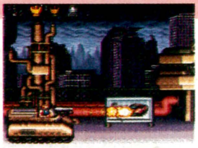
★3月27日付

6 スーパーマリオワールド



前回6　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
8000円[込]　'90年11月21日発売
1613

7 魂斗羅スピリッツ



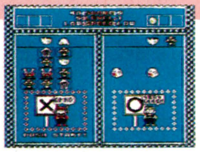
前回5　前々回5
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ　アクション
8500円　2月28日発売
1225

8 ゼルダの伝説 －神々のトライフォース－



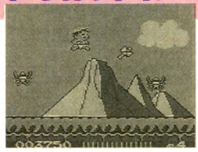
前回9　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクションRPG
8000円[込]　'91年11月21日発売
1211

9 ヨッシーのたまご



前回6　前々回6
ファミコン
カートリッジ
■任天堂　パズル
4900円[込]　'91年12月14日発売
1038

10 高橋名人の冒険島Ⅱ



前回10　前々回－
ゲームボーイ
カートリッジ
■ハドソン　アクション
3800円[込]　3月6日発売
849

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	11	11	高橋名人の大冒険島	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	1月11日発売	8500円	669
12	13	14	遥かなるオーガスタ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	スポーツ	'91年4月5日発売	9800円	632
13	16	9	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	524
14	14	12	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	491
15	—	23	スーパーワギャンランド	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	アクション	'91年12月13日発売	8300円	481
16	—	24	ファイナルファンタジーⅣ イージータイプ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'91年10月29日発売	9000円	472
17	12	10	いけいけ! 熱血ホッケー部「すべってころんで大乱闘」	ファミコン	カートリッジ	■テクノスジャパン	スポーツ	2月7日発売	6200円	455
18	17	16	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エポック社	RPG	2月14日発売	9800円	431
19	23	25	時空の覇者Sa・Ga3［完結編］	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'91年12月13日発売	4900円[込]	430
20	8	4	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]	412
21	24	—	バトルドッジボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンプレスト	スポーツ	'91年7月26日発売	9600円	407
22	—	27	メトロイドⅡ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	1月21日発売	3500円[込]	394
23	15	15	スーパー信長の野望・武将風雲録	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	'91年12月21日発売	11800円	370
24	21	—	ファイナルファイト	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'90年11月21日発売	8500円	366
25	—	29	シムアース	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■イマジニア	シミュレーション	'91年12月29日発売	9800円	327
26	29	18	パロディウスだ！	PCエンジン	Huカード	■コナミ	シューティング	2月21日発売	9800円	306
27	—	—	スーパーマリオブラザーズ3	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	アクション	'88年10月23日発売	6500円	298
28	26	28	シムシティー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	シミュレーション	'91年4月24日発売	8000円[込]	291
29	—	—	ナムコクラシックⅡ (new)	ファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	3月13日発売	5900円	288
30	25	—	プロフットボール	スーパーファミコン	カートリッジ	■イマジニア	スポーツ	1月17日発売	7900円	285

読者のご意見板

●以前、UFOキャッチャーでアンパンマンの首だけ取ったという人がいたけれど、僕はピグモンの目だけを取ったことがある。
京都府　桑原　浩　19歳

●友達から、近所のゲームセンターに『体感ファイナルファイト』があると聞いた。でも、すぐに出かけて行って、ワクワクしながらプレーしてみたら、ただ単に感電するだけだった。
兵庫県　阪本信彦　18歳

●『弟切草』の主人公に、大好きな彼の名前をつけてプレーした。すると、主人公がやたらと「オレは奈美が好きだ！」と連発するので、だんだん腹がたってきた。ほんっとに腹がたってきた!!
東京都　秋森多寿子　27歳

●友人Sは、『弟切草』をプレーしていて選択肢にぶつかったら、必ずHなほうに話を進める。
茨城県　萩谷亮輔　15歳

●PCエンジンのGTとLTって、悲劇のヒーローみたいで、けっこうかっこいいですよね。決して主役にはなれないけれど、影に生きるって感じで、どこか忍者みたいですよね(ちがうか……)。
愛知県　清水昭弘　20歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★3月27日付

発売までまてない
期待の新作
TOP 20

先週から今週にかけて、長らく上位を占めていた強力なゲームが何本も発売になったのだ。そのため、今週は初登場のゲームが5本もランクインしているぞ。

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
5月31日発売
2982

前回 1 前々回 1

ミナデインのような超強力な呪文はどんなアニメーションになるのかな？　とても楽しみだね。

2 ストリートファイターII

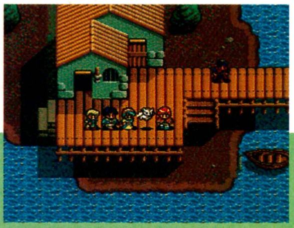


スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定
7～8月発売予定
2294

前回 2 前々回 2

ソ連代表のザンギエフ。スーパーファミコン版では、独立国家共同体の代表になっているのかな？

3 LUNAR －THE SILVER STAR－



メガドライブ
CD－ROM
RPG
■ゲームアーツ
7800円
5月発売予定
587

前回 5 前々回 6

敵の首領、魔法皇帝は、魔族を支配下におき、機械のテクノロジーをも制している。これは強敵だ！

4 ウィザードリィV

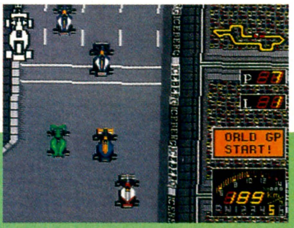


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アスキー
9800円(予価)
8月発売予定
385

前回 11 前々回 12

パソコン版『V』では、後衛から弓を使った攻撃ができるのだ。スーパーファミコン版はどうかな？

5 F-1 GRAND PRIX



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
カーレース
■ビデオシステム
9700円
4月28日発売
355

前回 6 前々回 9

ついに正式な発売日が決定したのだ。もうすぐ、セナやマンセルの気分を味わえるぞ！

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
6	7	11	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	329
7	10	13	真・女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アトラス	RPG	発売日未定	9800円	249
8	9	8	MOTHERII（仮題）	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	RPG	'92年発売予定	価格未定	235
9	8	10	キャプテン翼III～皇帝の挑戦～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テクモ	スポーツ	7月発売予定	8900円	226
10	－	－	パロディウスだ！ (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	シューティング	6月発売予定	価格未定	138
11	－	－	サンダーフォースIV（仮題） (new)	メガドライブ	カートリッジ	■テクノソフト	シューティング	発売日未定	価格未定	91
12	12	16	聖魔伝説「3×3EYES」	メガドライブ	CD－ROM	■セガ	RPG	10月発売予定	価格未定	55
13	13	14	Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	カーレース	7月発売予定	7800円(予価)	47
14	15	－	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	9月発売予定	9800円(予価)	39
15	－	20	斬II スピリッツ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ウルフチーム	シミュレーション	5月15日発売	9800円	38
16	17	－	アクスレイ	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	シューティング	発売日未定	8800円	34
17	－	－	WWFスーパーレッスルマニア (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■アクレイムジャパン	スポーツ	4月24日発売	8800円	33
18	－	－	エスパードリーム2 (new)	ファミコン	カートリッジ	■コナミ	RPG	7月17日発売	6800円(予価)	25
19	－	15	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ	RPG	6月発売予定	9500円(予価)	23
20	－	－	ドルアーガの塔 (new)	PCエンジン	Huカード	■ナムコ	アクションRPG	6月発売予定	6800円(予価)	17

今週の気になるゲーム情報!!

10位 パロディウスだ！

やっぱり出た出た、ついに出た！　みなさん、どうせスーパーファミコンでも『パロディウスだ！』を出すんだろうと思っていらっしゃたでしょ～から、発売させていただきます。アーケード版の全10ステージを完全移植！　オリジナルステージもどっか～んと登場！　そしてそして、おまけモードまでついて、キミのハートをがっちりつかんじゃうにちがいない!!

（コナミ　リーク砂井）



開発進行度…90％

読者が選ぶ TOP 20

今週の売上ランキングで、『外伝』が首位に輝いた『ファイアーエムブレム』。おもしろさが見直されているみたいだね。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	22553
2	2	ファイナルファンタジーⅣ	22450
3	3	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	14664
4	4	ロマンシング サ・ガ	12227
5	5	イース Ⅰ・Ⅱ	6486
6	7	スーパーフォーメーションサッカー	5619
7	6	時空の覇者 Sa・Ga3	5468
8	8	スーパーファイヤープロレスリング	5372
9	9	ドラゴンクエストⅣ	5086
10	10	アドバンスド大戦略	4859
11	11	F-ZERO	4534
12	12	ドラゴンクエストⅢ	3685
13	13	ファイナルファンタジーⅢ	3002
14	14	スーパー信長の野望	2976
15	15	女神転生 Ⅱ	2864
16	16	MOTHER	2573
17	17	スーパー三國志 Ⅱ	2355
18	19	ドラゴンボールZ(スーパーファミコン)	2351
19	18	ダンジョンマスター	2050
20	－	ファイアーエムブレム	2019

★3月27日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	2242
2	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	1018
3	2	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	963
4	3	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	スーパーファミコン ■任天堂	917
5	5	イース Ⅰ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	564
6	9	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	スーパーファミコン ■バンダイ	440
7	7	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	389
8	6	スーパーフォーメーションサッカー	スーパーファミコン ■ヒューマン	359
9	13	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	352
10	10	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	341
11	11	ドラゴンクエスト Ⅲ	ファミコン ■エニックス	324
12	new	エキゾースト・ヒート	スーパーファミコン ■セタ	271
13	8	ドラゴンクエスト Ⅳ	ファミコン ■エニックス	270
14	19	ファイアーエムブレム	ファミコン ■任天堂	249
15	new	魂斗羅スピリッツ	スーパーファミコン ■コナミ	248
16	14	スーパー信長の野望・武将風雲録	スーパーファミコン ■光栄	245
17	16	女神転生 Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	233
18	－	ファミスタ'92	ファミコン ■ナムコ	195
19	new	弟切草	スーパーファミコン ■チュンソフト	193
20	12	時空の覇者 Sa・Ga3 ［完結編］	ゲームボーイ ■スクウェア	186

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、リンクスのソフトの読者投稿を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信91年1号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

今週は2位に後退したけれど、相変わらず高インカムを続けている『F－1エキゾーストノート』。メガドライブへの移植はできないものかなあ。

★3月27日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	3	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	2962
2	1	F－1エキゾーストノート	■セガ カーレース	2874
3	2	ターミネーター2	■ミッドウェー／タイトー ガンシューティング	2050
4	7	ドライバーズアイ	■ナムコ カーレース	1985
5	4	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド ～円卓の騎士～	■カプコン アクション	1862
6	5	クイズTV合衆国Q&Q	■ダイナックス クイズ	1538
7	－	サッカーブロール	■SNK スポーツ	1436
8	－	キャプテンコマンドー	■カプコン アクション	1344
9	－	上海 Ⅱ	■サン電子 テーブルゲーム	1126
10	9	グッとE雀	■NMK／テクモ テーブルゲーム	1028

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、表町店（岡山　表町）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

いま、日本では『ドラクエⅤ』の話題でもちきりだけど、アメリカでは『Ⅲ』が発売されたばかりなのだ。来週にもランクインするかもしれないね。

★3月27日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	2	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
3	4	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
4	5	超魔界村 (GHOULS&GHOST)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	3	ワイアラエの奇跡 (WAIALAE COUNTRY CLUB)	■T&E SOFT SUPER NES スポーツ
6	7	シムシティー (SIM CITY)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シミュレーション
7	6	スーパーテニス (SUPER TENNIS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
8	8	タイニートゥーン アドベンチャーズ (TINY TOONS)	■KONAMI NES アクション
9	9	プロフットボール (JOHN MADDEN FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	－	テクモスーパーボウル (SUPER BOWL:TECMO)	■TECMO NES スポーツ

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

緊急速報

Ogre Battle

—The march of the Black queen—

オウガバトル



フィールド上にはユニットがいっぱい。とくればシミュレーションかいな？　でもよく見りゃユニットには経験値と、キャラクターのクラスチェンジ。うーん、これはRPG？　というわけで『オウガバトル』。こりゃすげえぞ。

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップ カートリッジ
	クエスト　発売日未定　価格未定	8メガ

はじめに知っておきたいことあれこれ

このゲームってば、ひと言で言えばシミュレーションRPG。80種類ものキャラクターが出てきて、そいつらが敵味方の隔てなく5人までのパーティーを組めちゃう。戦いで経験値が増えれば、キャラクターのクラスチェンジもできちゃう。それ以外にゲームプレーヤーの分身となる主人公がいる。

ゲームは、フィールドでリアルタイム進行する。だから操作にもたつけば、そのぶん不利になってしまうのだ。敵、ゼネテキア帝国に制圧された都市を解放しつつ、本拠地を叩けばひとつのステージがクリアーってことになる。

傍若無人に情け容赦なく敵を倒していってもいいんだけど、それだと問題も起こっちゃう。

じつはプレーヤーの行動は、逐一民衆に監視されている(ひえぇ、恐い)。だから、弱い敵相手に経験値を稼いでたりすると、人々の反感を買ったり、起きるべきイベントが起こらなかったりしてしまうのだ。エンディングにもかかわってくるから、行動は慎重にしよう。



これがカオスメーター

⬆民衆の支持率を示す。善人でいるもよし、悪の道を歩むもよし、と。

こちらはお金

⬆武器、防具やアイテムを買うには欠かせない。多く持ってるモン勝ち。

プレーヤーキャラクターを作るまで

性別を選択 ➡ 名前入力 ➡ 質問に答える ➡ すると **初期能力値決定！**

"質問に答える"ではタロットカードが6枚配られ、6つの質問に答える。その答えで初期能力が左右される。ココロジーなのね。

主人公ふたり

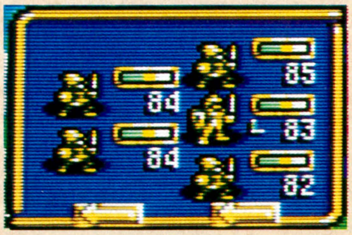


男性系

女性系

性別によって、のちのちのイベントに微妙に影響する。使える武器も違うから、どちらを選ぶか迷うかもしれない。1度クリアーしても、もう一回やり直すくらいの気持ちで選んだほうがいいかもね。

●ひとつのユニットは5人制限

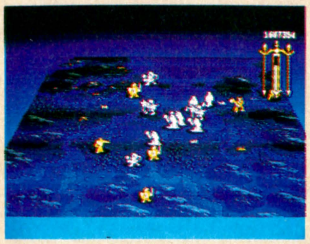


もちろんひとりだけのパーティーでもいいけど、戦いになれば、味方は多いほど有利だ。それから、パーティーには必ずリーダーを立てねばならない。リーダーの能力いかんで、ユニットの移動スピードが左右されたり、パーティーにまとまりが出たりする。リーダーの果たす役割は大きいのだ。

●夜のとばりもおりますよ

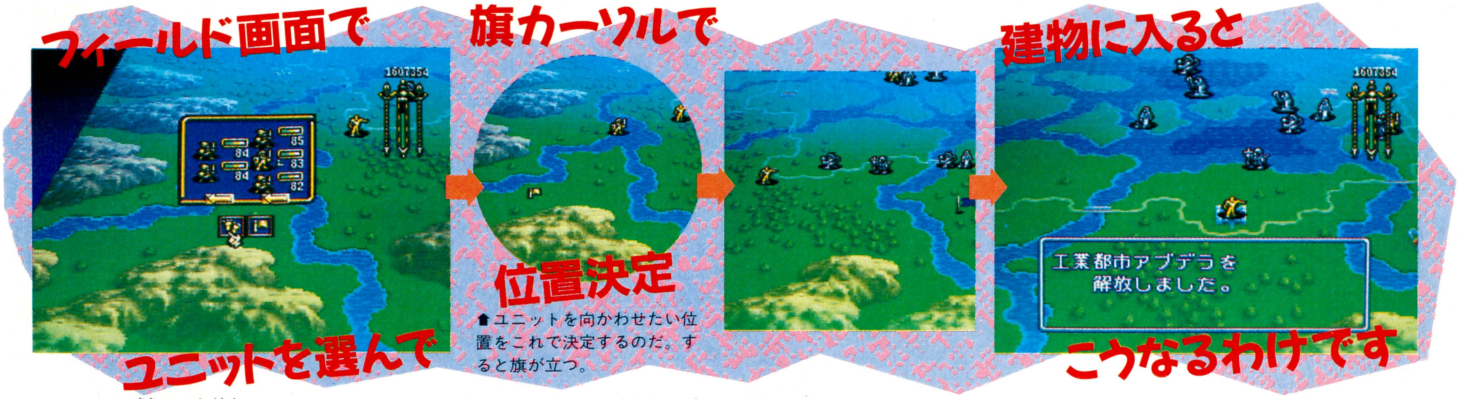


⬆明かるかった真昼間にくらべ、だんだん暗くなってきている。いわゆる夕方。



⬆夜になったトコロ。夜にその実力を発揮するキャラクターもいるのだ。

フィールドですること、それは移動関係



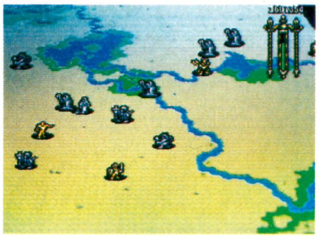
⬆ユニットを向かわせたい位置をこれで決定するのだ。すると旗が立つ。

ゲームを進める中心となるのはフィールドだ。そこでは、ユニットを移動させるのが中心となる。

自軍の本拠地から、出撃させるユニットを選んだあとは、どこに移動させるかを決めよう。矢印カーソルでユニットを選ぶと、カーソルは旗カーソルになる。で、その旗を移動先に持っていき、決定すれば終了。ユニットは目的の場所に向かって歩き出すはずだ。

移動の途中でも敵と遭遇すれば、戦闘モードに突入。また、移動し終われば、またコマンド待ちの状態になる。それを繰り返すのだ。

とりあえずは占領されている町を解放するのが先決。移動先を建物にして、パッパと移動させよう。

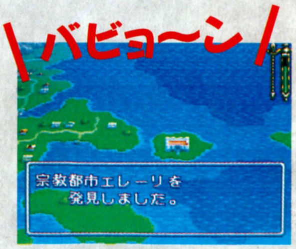


⬆どんどん先に進んでいくと、砂漠のステージなんかもある。移動に影響ありだ。

秘密の場所チェックゥー!!



⬆見たところ異常ナーシ。でもなんかアヤシイな～。行ってみるベシ。



フィールドにある、町やほこらの建物では、イベントの結果、仲間が増えるときもあって、入る度にドキドキもんだ。で、それとは別に、目には見えない建物も隠されている。ユニットが移動した先に、建物が隠れてたときにはメッセージが現われ、その建物が出現する。だから、誰も来ないような怪しげな場所には、とりあえず1ユニットを向かわせてみよう。思わぬ幸運が待ってるかもよ。

クラスチェンジについてのあれこれ

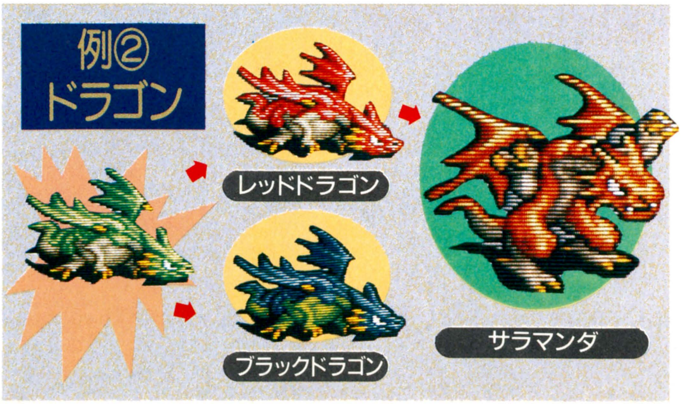
すべてのキャラクターには経験値のパラメーターが設けられていて、戦闘を重ねれば増えていく。経験値があがれば、キャラクターの能力も上がっていくのは当然なんだけど、それだけじゃない。

経験値がある一定を越えると、クラスチェンジができるようになるのだ。クラスチェンジすると経験値はゼロになっちゃうけど、より強いキャラクターを目指すなら、クラスチェンジしておいたほうがいいと思うけどね。

また、クラスチェンジは1系統だけでなく、キャラクターによっては、3系統にクラスチェンジできる強者もいるぞ。表を参考にね。

するのもいいし しないのもいい





もひとつ、戦闘についてのあれこれ

ユニット同志が



近付くと……

戦闘開始



逃げも可能





敵のみなさま　前衛　後衛

戦闘は基本的にオートバトルだ。ユニット同志が近づくと、画面が切り替わって勝手に戦闘が始まる。

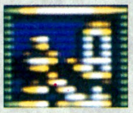
ただし、オートバトルとはいっても、パーティーにどんな戦いかたをさせるかは、4つのコマンドで指し図する。



戦闘は、5人のパーティーのときは3人が前衛。後ろのふたりが後衛になって戦うんだけど、この前衛、後衛によっては、キャラクターの攻撃法が変わってくるので注意だ。前衛にいるときは直接攻撃、後衛なら魔法を使う、とかね。

あとは、すばやいキャラクターから順に攻撃したり、1ターンで何回攻撃できるかも同じくキャラクターの能力次第なのだ。

リーダーの役割はちょ〜重要



ひとつのパーティーに必ずひとりだけいるリーダーいかんで、そのパーティー全体の強さが決定づけられるようなところがある。それほど大切な役割なのだ。

優秀なリーダーなら、ほかのキャラクターも、持っている以上の力を発揮するし、反対もありうるのだ。もうひとつあるのがキャラクターどうしの相性。相性が悪い者どうしが一緒にいても、本当の力は引き出せない。うーん、なんだか人間関係そのままなんだねぇ。

タロットカードそれは秘密です



⬅カードは、キャラクター作成時に6枚配られて、戦闘中に使えばいいことが起こる。

タロットカード

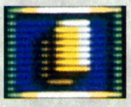
こうして敵の本拠地を占領しながら、全部で25ものステージをクリアーしていくのだ。先が長くって大変そうだよね。

でもダイジョーブ。ひとつのステージが終わったときには、その勝ちかたによっては、ステージをスッとばしてそのつぎのステージに進めたりできるのだ。

そして、1度クリアーしたステージもそれっきりではなくて、何度も自由に行き来できる。だから「あのステージでやり忘れたことがあるんじゃあ？」なんて心配する必要はないのだ。それからもひとつ、隠しステージもあるらしい。このあたりもじつに楽しみ。これはもう期待作なのだ。

というわけで、発売されるまで各自ろくろっ首状態で待機！

カードは文字通りの切り札



いっちばん最初、プレーヤーキャラクターを作ったときのタロットカードを覚えてるかな？　そのカードが、戦闘中にアイテムとして使えるってお話をしよう。カードは22枚あって、それぞれ効果が異なる。パーティー全員のヒットポイントを最高にしたり、敵を一定の確率で味方にしたりと、いろいろ。ここぞというときに使おう。カードは1回使えばなくなっちゃうけど、イベントがらみで新しく手に入ったりするのだ。

魔法もハデハデ



⬆ズピドッガーン!!　とか、なんかそんな轟音が聞こえてきそうでしょ？



⬆味方が回復系の呪文を使うときもある。アニメーションだって、するする。

開発状況

グラフィック面は8割、プログラム全体は5割まで進んでいます。期待してください。　クエスト　松野

徹底攻略

『カードマスター』は、新感覚の3Dダンジョンの RPGだ。地水火風、4つの精霊を自在に操り、エレメン島に平和をもたらすのが主人公の使命なのだ。

Card Master リムサリアの封印



スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	HAL研究所　発売中　8900円 込	8メガ

真のカードマスターを目指し、ルークスは旅立つ……

今回攻略する『カードマスター』は、3DダンジョンのRPGだ。でも、3Dものにありがちな、ただ戦ってレベルを上げるといったタイプのゲームではなく、ストーリー重視型になっている。登場するキャラクターはもちろん、ゲーム中に使用する魔法なども、この『カードマスター』ならではといった工夫がされているぞ。今回は、全5章のうちの3章までを、ダンジョンマップ中心で攻略する。華麗なる『カードマスター』の世界を十分に堪能してほしい。







STORY

エレメン島は太古の昔から神話や伝説が数多く残されてる神秘的な島である。魔物を打ち倒して名声を得ようとする者、血の臭いを求める者が多数訪れたのである。ある者は偉大な勇者として讃えられ、またある者は名を知られることもなく朽ち果てていった。

その中でもレクスファート・ファーネスは別格の勇者である。エレメン島にはびこる魔物たちの帝王リムサリアを倒し、島でもっとも高い山の頂に塔を建て、二度と地上に復活できないように封印したのである。

やがて魔物の力は薄れ、エレメン島は新たな時代を迎えたのである。レクスファートは塔の周りに自ら国を切り開き、それに乗じて多数の国が建国された。

そしてそれらの国々は時間が経つにつれレクスファート王国をはじめとする6つの王国にまとめあげられていったのである。
（エレメン島戦史より抜粋）

……エレメン島には、いにしえの伝説の中で語られる、勇者たちが興したといわれる6つの王国が存在している。6国は互いにエレメンの覇権を争い続け、戦乱は島全土に広がり、あまたの血が大地に注がれた。

レクスファート王国主都ビザンツ。エレメン島でもっとも栄えたこの都市で、突如として宮廷魔術師ガルネールが国王ワグナールに反乱を起こした。国王ワグナールはその戦いにおいて逝去。代わってガルネールが王座についた。また、その反乱によってワグナール王のふたりの娘は行方知れずのままである。

……今をさかのぼること十数年も前のことである。

そして、ここに『カードマスター』ルークスの物語が始まるのだ……。





登場人物紹介

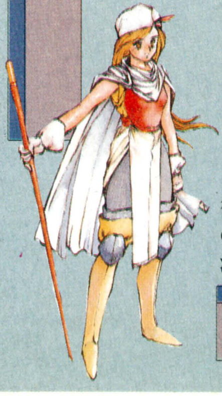
カードマスター
ルークス



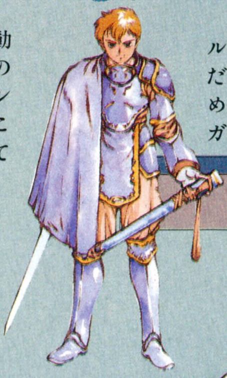
ゲームの主人公。この世界ではただひとりのカードマスター。アランの依頼によって冒険の旅に出ることに。

ティーファ

ルークスと行動を共にする謎の美少女。アランの部下ということしかわかっていない。



アラン



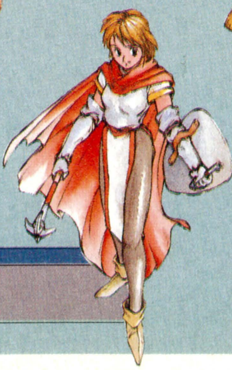
ルークスの幼なじみだったが、反乱のため離ればなれになる。ガルネールの部下。

アックス



かつてレクスファートの三騎士として活躍した騎士。サラ姫を育て、守ってきた。

サラ



行方不明になった姫のひとり。僧侶の魔法を使いこなす。

アーウィン



ルークスたちの前にたびたび現われるエルフの青年。火急の用事で旅をしているらしいが……。

第Ⅰ章

「旅立ち」

ガーリアの村

幼なじみのアランが訪ねてくるが……

平和なガーリア村に暮らす主人公ルークスはまだかけだしの、だがこの世界ではたったひとりのカードマスターだ。ある日、そのルークスの元へ幼なじみのアランが現われる。今はガルネールの部下になっているアランだが、彼はルークスに魔物を封印してくれるように頼むのだった。部下のティーファも力を貸してくれるという。ルークスは旅立つ決意をする……。



➡かつては幼なじみだったアランだが。



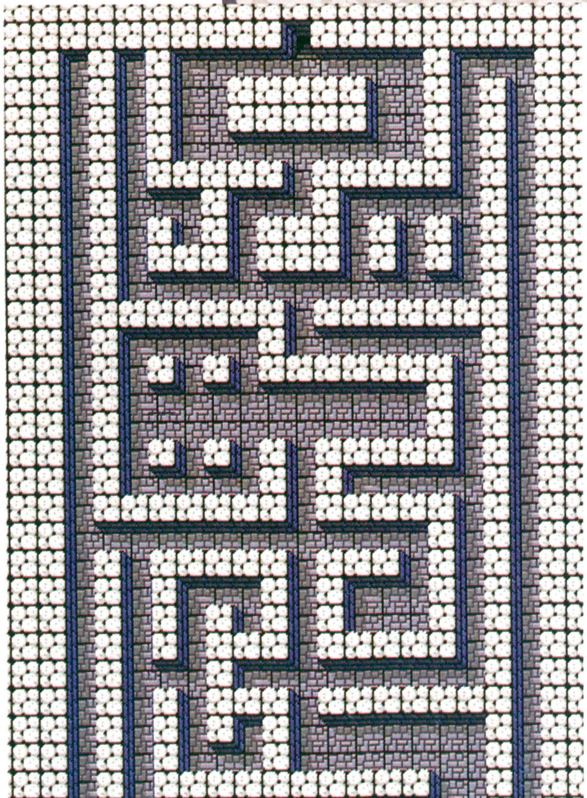
➡正体不明の謎の美少女。ティーファ。

買いものリスト

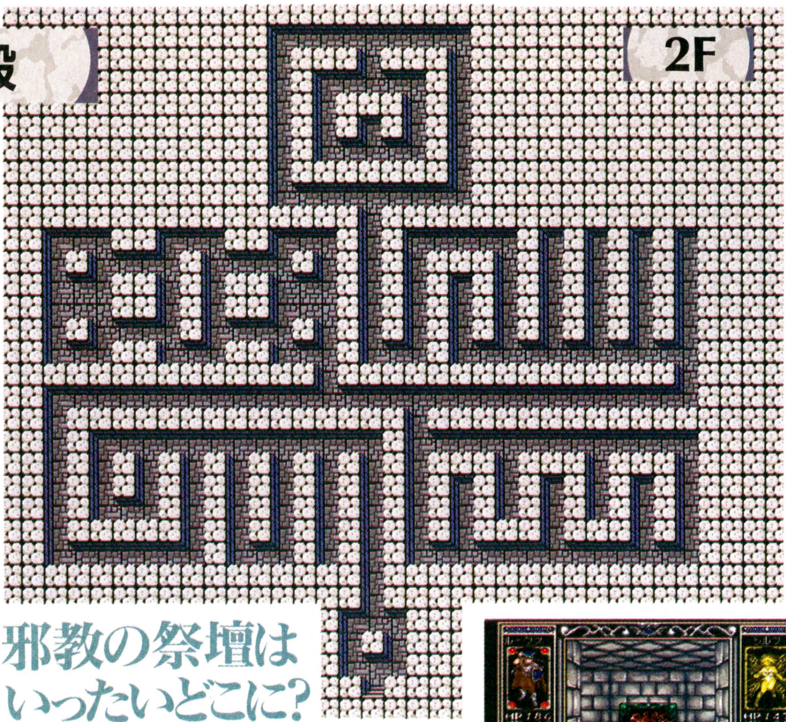
武器・防具	
ダガー	100GP
ショートソード	200GP
ロングソード	500GP
ブロードソード	1000GP
スタッフ	150GP
ウィップ	170GP
ソフトレザー	100GP
ハードレザー	300GP
リングメイル	500GP
ローブ	150GP
スモールシールド	180GP
守りの腕輪	300GP
アイテム	
薬草	15GP
傷薬	75GP
銀の小瓶	100GP
寝袋	500GP
移動の輪	100GP

バルニバ神殿

1F



2F

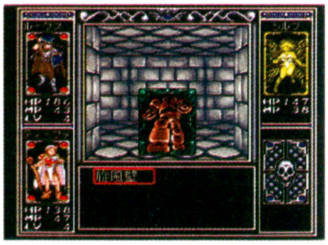


POINT

ここでは、最低でもルークスのレベルを12以上にはしておきたい。また、固定キャラに土の属性の敵がいるぞ。

邪教の祭壇はいったいどこに？

アランの言っていた邪教の祭壇を求め、ルークスたちは神殿の奥深くまで足を踏み入れる。そしてついに祭壇を発見するのだが、どうも様子がおかしい。祭壇には一本の剣が祭られており、それを守るドワーフの騎士や神官はルークスたちに「ガルネールの手下か？」と詰め寄ったのだ。そしてそのとき、今までルークスと共に戦ってきたティーファが攻撃呪文を唱え始めた。呆然とするルークス。彼はアランとティーファのふたりに利用されていたのだ。



⬆最初に遭遇する手ごわい敵。風の魔法で一気に倒せ。



➡アランとティーファ、このふたりがルークスを罠に。

「賢者レイノール」

ドワーフの村

サラとともに峠を越えるが

アランとティーファの裏切りによって傷を負ったルークスは、ドワーフの村の一軒家で目を覚ます。そこには神殿で剣を守っていたドワーフの騎士、アックスと女の子がいた。この女の子はサラといい、先王の忘れ形見だった。ルークスはアランたちに奪われた剣と魔帝の復活について確かめるため、サラと共に賢者レイノールを訪ねることにする。



⬅亡き王の忘れ形見、サラが仲間になる。

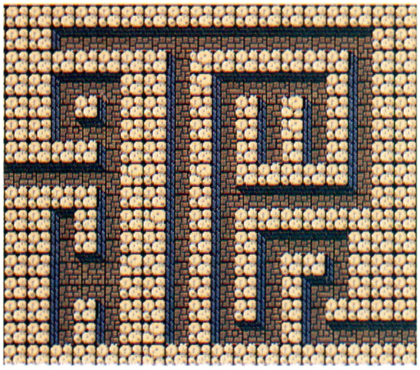


⬅峠の途中でひとり戦う男を見かけるが……。

買いものリスト

武器・防具		スモールシールド	180GP
ショートソード	200GP	ラージシールド	300GP
ロングソード	500GP	守りの腕輪	300GP
ブロードソード	1000GP	ルーンの腕輪	500GP
ワンド	700GP	**アイテム**	
メイジスタッフ	400GP	薬草	15GP
フランシスカ	450GP	傷薬	75GP
チェンウィップ	850GP	銀の小瓶	100GP
メイス	1000GP	金の小瓶	200GP
リングメイル	500GP	寝袋	500GP
スケイルメイル	700GP	移動の輪	100GP
チェンメイル	1000GP	命の蜜	3000GP
ブレストメイル	1500GP	マナの蜜	3200GP

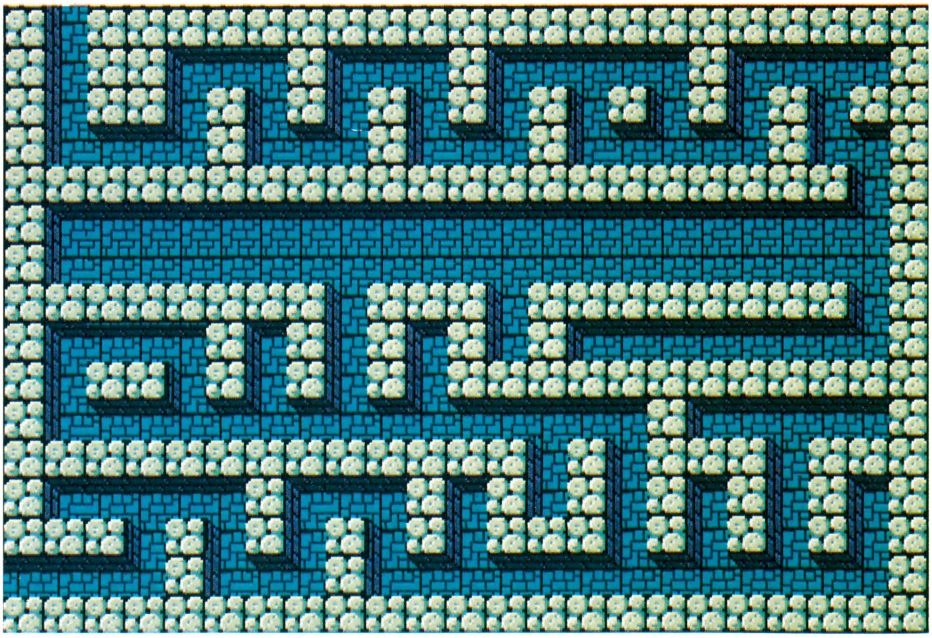
ドワーヴン峠



レイノールを訪ね峠を越える

ルークスの育ての親ともいうべき賢者レイノールは、ドワーフの村から程近いドワーヴン峠を越えた迷いの森の奥深くにひとりで住んでいるという。レイノールなら魔帝のことについてもかなり詳しく知っているはずだ。さっそく装備を整え、ルークスたちは霧の立ちこめる峠に足を踏み入れるのだが、〝水晶の剣〟を奪われた影響なのか、すでにここにも魔物がはびこっている。神殿にいたものとは段違いに強い敵に苦戦しつつ、ルークスは峠を越えるのだった。

迷いの森



アーウィンとの出会い

なんとか迷いの森までたどり着いたルークスたちだが、この森はかなり広い上に、地理に詳しいものでないと迷いやすくなっているのだ。森の中程まで進んだとき、突然サイクロプスが襲ってきた。やっとのことでサイクロプスを倒すと、そこに峠の途中で見かけたエルフの青年、アーウィンが現われる。ここでアーウィンとパーティーを組むことになる。



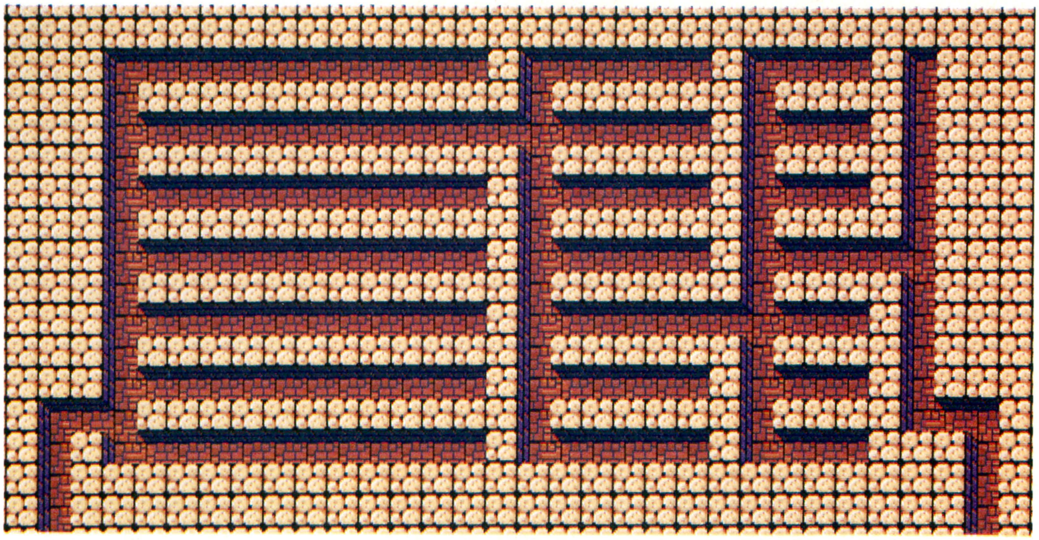
⬅アーウィンが仲間に。攻撃も魔法もかなり頼りになるのだ。

POINT

第2章では、なるべく早く武器の買い替えをしておきたい。ルークスのレベルも20くらいに。また、ダンジョン自体は短いが、数が多いのでこまめに村へ戻るようにしよう。

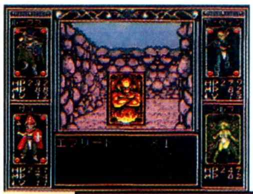
紅い谷

迷いの森を抜けると、次に広がるのは紅く染まった岩で覆われている谷の風景だ。この殺風景な谷のそこかしこには、実は思いもかけない財宝が数多く眠っているらしい。できることなら谷のすべての道をまわってみよう。だが、ここに出現する敵はかなり手ごわい上に、シルフの苦手とする火の属性の敵もけっこう多い。危ないと思ったらすぐに移動の輪か、このあたりで覚えるはずのルークスの魔法、時空門で村まで戻るようにしよう。精霊カードは破れても元に戻せるが、ルークスやパーティのメンバーが死んでしまったらなんにもならないぞ。

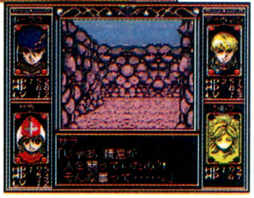


火の精霊がなぜ……？

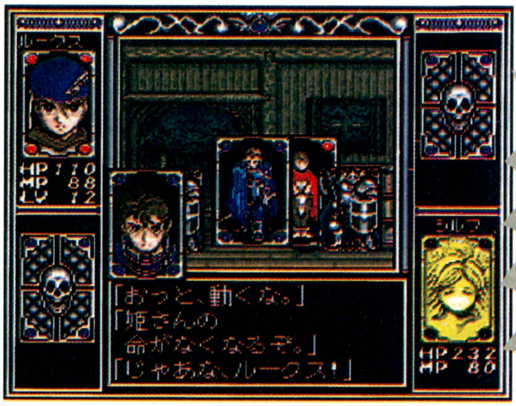
紅い谷の奥深くまでやってきたルークスたちの前に、突然炎の魔神エフリートが立ちはだかった。エフリートはカードマスターの操るべき精霊のひとりだ。それなのになぜルークスに襲いかかってくるのか？　なんとかエフリートの魔力に勝ち、火の精霊カードを手にしたルークスだったが、その心は乱れていた。世界のなにかが狂い始めているのだ。



⬅なぜルークスに火の精霊が襲いかかってくるのか？



⬅この世界はどこかが狂ってきているのかもしれない……。



⬆またしてもアランが現われ、サラを連れさってしまう。どこまでも卑劣な手口を使うアランに、ルークスの怒りが燃える。

ところが！

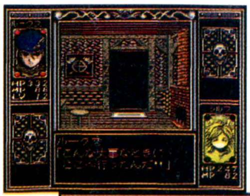
第III章

「救出」

ドワーフの村

ひとりになってしまったルークスだが……

アランたちの手によって、今度はサラがさらわれてしまった。サラがいれば、魔帝の封印を解くふたつ目のアイテム〝魔力の玉〟が得られるため、アランはサラを連れさったのだ。たびかさなるアランの卑劣な手に、ルークスは怒りも新たに氷の鉱山へ向かう。そこにいるはずのドワーフの騎士、アックスを捜し出し、共にサラを救出するのだ。



⬅急を知らせに戻ったルークスだが。



⬅テーブルにはアックスの置き手紙があるぞ。

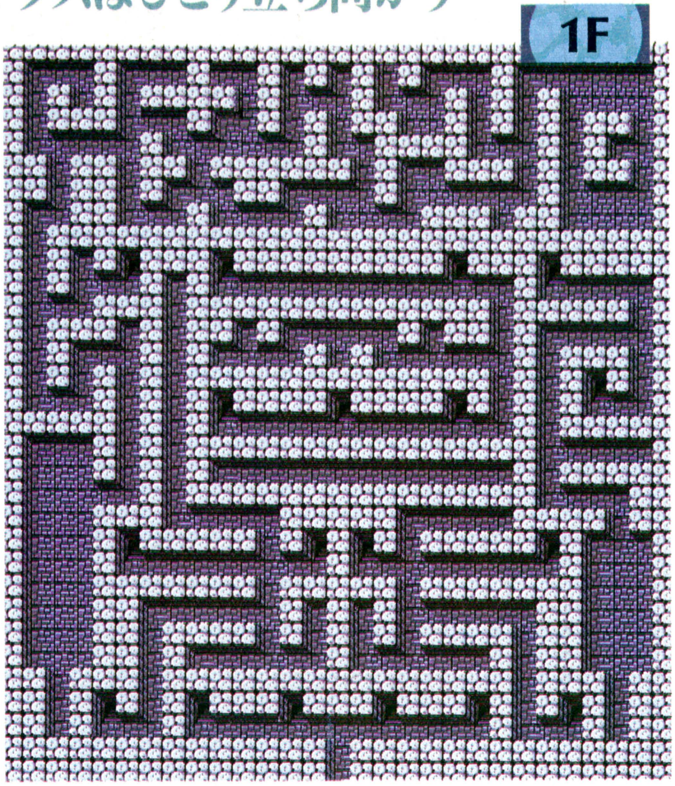
買いものリスト

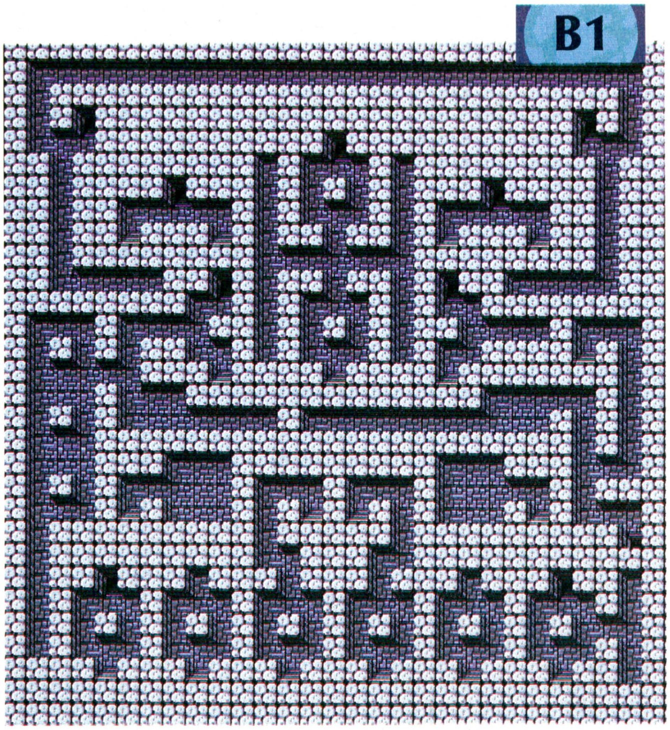
武器・防具		アイテム	
ロングソード	500GP	バックラー	750GP
ブロードソード	1000GP	シールド	1000GP
バスターソード	1500GP	**アイテム**	
アイスブレード	2000GP	薬草	15GP
フレアオブワンド	1000GP	傷薬	75GP
フレイル	1300GP	銀の小瓶	100GP
ウォーハンマー	1200GP	金の小瓶	200GP
バトルアックス	1700GP	寝袋	500GP
ブレストメイル	1500GP	テント	1000GP
ブレストプレート	2000GP	移動の輪	100GP
スプリントメール	3000GP	力の蜜	3000GP
プレートメール	4500GP	知力の蜜	3000GP
シルバーローブ	750GP	命の蜜	3000GP
ラージシールド	300GP	マナの蜜	3200GP

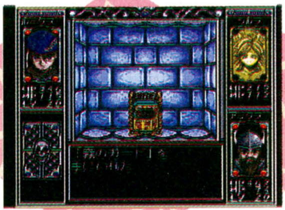
氷の鉱山

サラを救うためルークスはひとり立ち向かう

アックスの置き手紙に書かれていたこの氷の鉱山は、万年氷に覆われた極寒のダンジョンだ。ここでは地水火風から人まで、すべての属性の敵がルークスのゆく手を阻もうと出現する。戦いかたもそれぞれの敵に合わせて、臨機応変に対応するようにしよう。ルークスだけが使える召喚コマンドは、なんど使用してもターンを消費しないので、それを最大限に利用するのがよいだろう。ルークスがまだ持っていない水と土の精霊に弱い敵に対しては、宝箱から手に入るカードや村で売っているカードを使って倒そう。また、このダンジョンは階段をなんども上ぼり降りし、各階のつながりをちゃんと把握しないとなかなか先に進めなくなっている。あせらずに、ルークスの体力とにらめっこしながら慎重に進むようにしよう。なにも、すべての道を通る必要はないのだが、このダンジョンにもかなりの数の財宝が隠されているので、できることなら遠回りして宝箱を探してみたい。アックスもこのどこかにいるみたいだ。

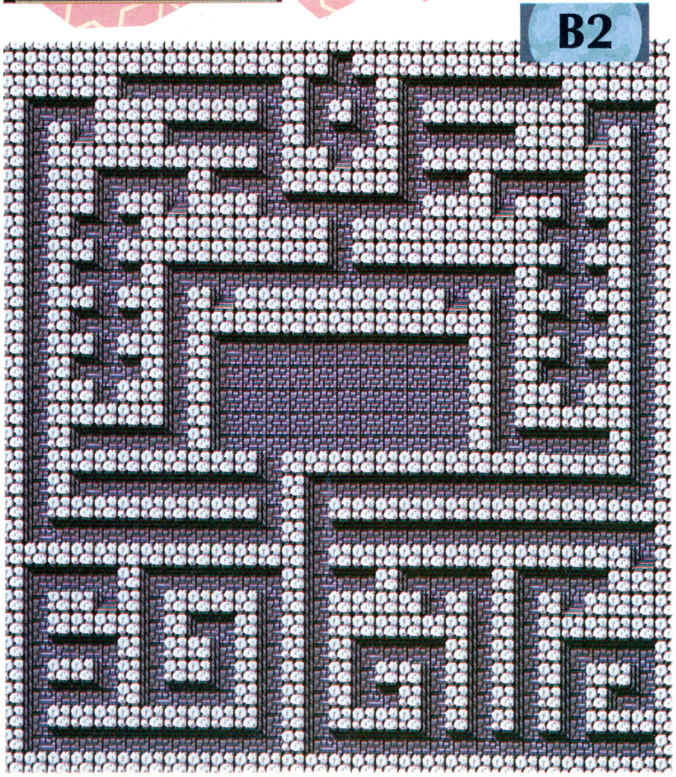






宝箱もざくざく

ここの通路の先にはほとんどと言っていいほど宝箱が隠されている。全部まわるのは大変だけど、宝箱からしか手に入らないものもあるぞ。



サラを発見！ しかし……

なんとか最深部までたどり着いたルークスはとらわれのサラを発見する。しかしそこにまたしてもアランが！ サラは無事に助けだしたものの、〝魔力の玉〟はアランに奪われてしまう。これでまた、魔帝復活が近づいてしまった。こうなったら最後の神器である、〝精霊の剣〟をアランより先に探し出すしかない……。はたしてルークスは魔帝復活を阻止できるのか？



⬅最深部に魔力の玉があるのだ。



⬅サラがいた。しかし反応がない。

カードマスターと四大精霊

カードマスターとは?



神秘な力を集め、特殊な製法で作られたカードのなかに封じ込むことができる術者、それがカードマスターだ。カードの力はそのカードマスターが使用したときのみ発揮される。カードが悪用されることを恐れた彼らは、その秘技を一族のみにしか伝えなかった。

精霊カード

風



風の精霊・シルフはそのか弱い容姿に似合わず、強力な真空系の魔法を使いこなすことができる。特に土系の敵に強く、反対に火の敵には弱い。
使用魔法：旋風壁　雷撃　軽身空　雷撃破　感電縛　ほか

火



火の精霊・エフリート。燃え上がる炎に身を包まれ、炎の魔神という異名を持つ。多種多様な火系の魔法を使いこなす。風系の敵に強く、水には弱い。
使用魔法：炎熱壁　炎撃　炎熱力　炎撃破　命炎活　ほか

土



土の精霊・ダオは硬い岩石のような体を持っている。攻撃、補助両方の魔法を自在に使いこなす頼もしい存在。水系の敵に強く、風には弱い。
使用魔法：石鋼壁　砕撃　鋼化防御　砕撃破　ほか

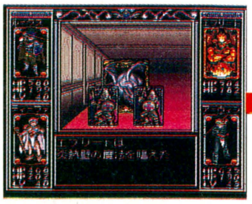
水



水の精霊・マリッド。水流を使った強力な攻撃呪文と、水の特性ならではの独特の回復魔法を使用する。火系の敵に強く、土系の敵には弱い。
使用魔法：水流壁　水撃　麗流手　水撃破　活巡療癒ほか

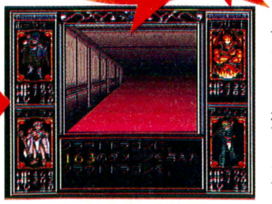
属性の使い分けがかんじん

『カードマスター』では、ルークスの召喚する精霊たちの属性が戦いにおける重要なポイントとなっている。四大精霊たちには、それぞれ優位・対等・不利といった関係があり、その関係を把握しているかいないかでは戦闘における被害の度合がまったく違ってくるのだ。たとえば、今パーティーにいるのは風の精霊で、敵が火の属性だったとしたら、絶対にパーティーの属性を風にしてはいけない。そのまま攻撃されたら受けるダメージが2倍近くになってしまうからだ。ルークスのターンになったら水の精霊を召喚して、すぐに水の属性になるのが望ましい。属性が戦闘に大きく関わってくるのだ。

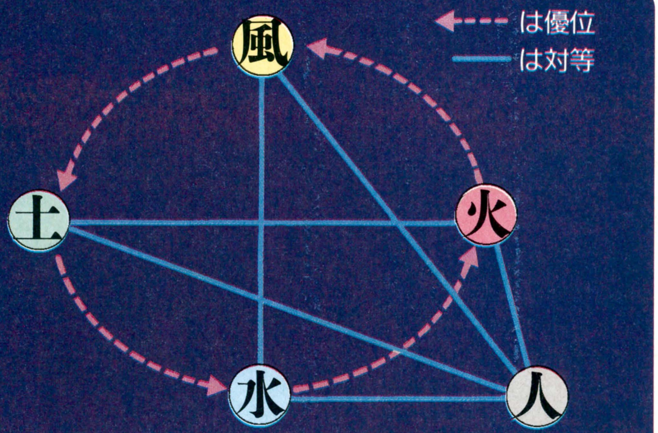


➡風の敵には火の魔法で対抗だ。

大ダメージ!!



⬅このように大ダメージを与えることができるぞ。



上の図に、カードの属性の関係を示してみた。この属性はカードや敵だけでなく、魔法や武器、防具までもが属している。なお、人はどの属性に対しても対等の立場に立っているぞ。ダンジョン内で出現する敵は、必ず上の5つのうちひとつに属しているので、どの属性で対応すべきかしっかりと覚えておこう。ただし、魔法使い系の敵はさまざまな属性の魔法を使ってくるぞ。

POINT



3章までのポイントは、ひたすら面倒くさがらずにマップを作る（隣のページに書き込む）ことと、戦いを重ねて属性の使い分けを完璧に覚えることのふたつ。ルークスのレベルも30～35くらいはほしい。また、武器と防具も2章のときとは違う品揃えなのでちゃんと買い替えるように。いちいちマニュアルを見ながら戦うなんてことをしなくて済むようになれば、君も一人前のカードマスターだ。



KAKEN
株式会社 科研
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-48-4453



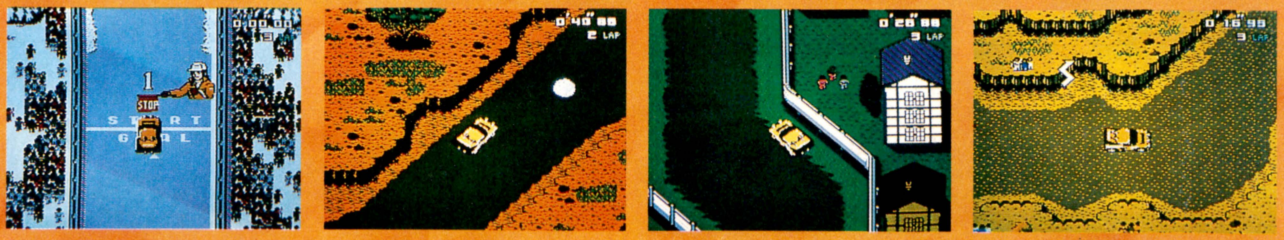
過酷!忍耐力で勝負だ!

エキサイティングラリー

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

このゲームは状況に合わせたマシンセッティングによって、
現実のラリーの興奮を忠実に再現。
モードは9人のドライバーを相手に、全ラウンドを戦う
チャンピオンシップと、バトルモードがある。
ダイナミックなラリーの魅力を完全再現したこのゲームで、
キミはワールドチャンピオンになれるか。

4月24日発売!! 予定価格 5,900円(税別)



考えすぎである

●深読みしすぎる少年少女たちよ。貴様らは考えすぎである。煩悩があるうちは考えるだけ無駄である。さあ行動せよ。一発かますのだ。

●"肉まん"ってよく考えると少々Hじゃないっスか？

（神奈川県　スワンの小太郎）

●"ピザまん"はベトベトでチーズ臭いがどうか？　"カレーまん"などは変態関係であるがどうか？　わしは考えすぎである。な～む～。

●もりまん!!

（神奈川県　PNサンソン）

●貴様はもうはがきを出すでない。

●俺は『ズームイン朝！』のバックを全裸で横切ろうとしてスタッフに止められたことがある。

（大阪府　サイキックスライム）

●貴様、わざわざ東京・麹町まで出張したのであるか？　ウソ臭いので貴様にはピザまんを送る。

●よお、俺はジョニー。トムとは大の仲良しさ。いわゆるベストフレンドってやつさ。俺はジャガイモの皮むきが得意なんだ。じゃあまたな。　（群馬県　ポゲムタ）

●陽気な米国人吹き替えであるな。次回は「俺は本当にUFOを見たぜ」というテーマで作品を送るがよい。

●"コア構想"は消しました。次は"バーチャルリアリティー"です。

（長野県　角イタチ）

●そう次々と消すでない。ゲーム業界が困るではないか。たわけめ。

●友だちが『ヒットラーの復活』とかいうファミコンソフトを入手した。アクションなのにジャンプができないという。ZZZのZ。

（兵庫県　ダブルゼータアップル）

●さよう、あのアクションゲームはジャンプせずにムチでビシビシと移動するのである。SMではない。

●たかがバカはがきと笑うなかれ。このなかにも神はいる。そう、神はいるのだ!!　（住所氏名不明）

●貴様のはがきに神などおらぬわ。神を崇拝する前に住所氏名を書け。残念だが10億ガバスは送れぬわい。

●ついに悟りました。人生は競馬です。あと牧瀬里穂と『テトリス』です。元気快の消息はいかに？　連絡求ム。

（東京都　雪の降る街北条水沢）

●根こそぎバグっておるな。貴様は尻の毛でも抜いておるがよい。

●我が家では、スーパーファミコンのイジェクトボタンを思いきり押してカートリッジがどれだけ跳ぶかを競い合っている。あとで泣きをみると思う。

（東京都　やる気地蔵）

●バチ当たりな家族であるな。半導体製品を大切にせぬと、いずれハッカーに口座残高0にされよう。

●帝国の人口はどれぐらいですか。

（愛知県　影の総統）

●秘密なので教えぬ。ざまみよ。

●"たれ付き納豆"を買うともれなくついてくる"納豆のたれ"。これをホカホカのごはんにたらして食べるとうまい。帝国の人、ぜひやってみてください。

（埼玉県　ベルゼブ）

●お、久々に正統派のレシピであるな。それをディナーに試そうぞ。

●いまから行く、待ってろ。帰らないでくれ。　（京都府　行き男）

●その、意味のわからぬ電報のようなメッセージはよせと言うのだ、このくそイカレポンチめ。罰としてLカセット英語教材を送る。

●ウチのフロガマは丸い鉄製のヤツで、毎日がゴエモン気分です。帝国のカマはどんなですか？

（島根県　カマ野郎）

●帝国のフロガマは女神のだけ黄金のクレオパトラ風呂で、それ以外は日本猿と混浴の露天風呂だ。

●MSXをないがしろにしたらブン殴る。てめえらMSXを使いやがれ。

（宮城県　MSXブラザー）

●帝国の事務処理はMSXである。

ゲーム帝国



帝国の映画館で新作が上演された。そのタイトルは『地獄の寅さん大冒険』と『おかしな信長と不思議な爆発物処理班』である。

悪魔の安楽椅子



■クシャミとオナラと尿が同時にできます。ハクションドピュブー。　（三重県　ヘロヘロプー）

●つまんねえ技だな。俺なんかクシャミとウンコとゲロと結膜炎と尿道結石が同時にできるぜ。どうでえ。

■こんにちは万里子です。ゲーム帝国には初登場なので、ちょっぴり緊張します。それではさっそく新作情報をお伝えします。アスキーさんから『信長の野望ターボ編』というシミュレーションが発売される予定です。ではまた。　（奈良県　チャッピー）

●てめえ、捏造に5行も使いやがって!!　罰だよ罰。えーと本名明かし。帖北秀樹!!　帖北秀樹!!　喜べ。

■背が伸びる教材を買って1年使ったが、去年よりか伸びなかった。14800円もしたのにショックです。もしかしたら副作用で背が縮んだのかも。

（茨城県　俺たちゃ17歳）

●副作用って、クスリじゃねえんだからだいじょぶだろ。それに17歳っていやあ、背なんかもう伸びきるころじゃん。気にすんなよ背丈なんか。人間、心だよ!!

女神の四の字固め



■永ちゃんタオルをぞうきんにしたら怒りますか?

（秋田県　涛）

●あのE.YAZAWAって書いてあるやつかしら。なかなか斬新よね、ぞうきんにしちゃうの。それにしてもアンタってなかなか味のあるペンネームつけてるわね。

■『レミングス』で面クリアー寸前に全員自爆させるのが良い。　（東京都　三国太郎太）

●ああ、その気持ちってなんだかわかるわ。ダイエットしたあとドバ～ッと食べちゃうっていうか、並べたドミノを一気に倒しちゃうっていうか。わかるわ。

■初めて発情中の犬を見た。いまぼくは犬不信です。

（静岡県　フルーツカレー）

●あらまあ。犬不信ねえ。難しい問題よねえ。

■スケート場で頭を打って男の人に抱きかかえられて医務室に運ばれた。タイプの人だったのでちょっとラッキーと思った。　（大阪府　白羊宮）

●あんたねえ、男なのにタイプの人が男っていうのもなんかアレ。でもいまは自由な時代だし。まあいいわ。

アルゴ情報局

今週のメニュー ●マジックキャンドル●アンデッドライン●ギミック!●ロマンシング サ・ガ

RPGの楽しさは、謎を解きながら進んでいくこと。でも、あまりつまってばかりでは楽しさ半減だよね。そんなときは、イヤになるまえにアルゴ情報局におはがきを。

ファミコン マジックキャンドル

Q メルンの村から南へ行ったところにある砂漠で、洞窟を発見しました。ところが、なかへ入ろうとしても老人が入り口をふさいでいて入ることができません。「人間のくる場所ではない」と言っていますが、どうすれば入れてもらえるのですか？

埼玉県 ルルイエ

A ここの洞窟はルクク族の住人が住んでいる。ところが、彼らは魔物を警戒してか、なかには入れてくれないのだ。そこで、まずトフトの町から南にある洞窟を目指そう。ここにいるおじいさんから情報を聞き出してルクク族の洞窟へ戻れば、なかに入ることができる。なぜなら、入り口を守っている老人が倒れちゃっているからだ。これは、シャドウという魔物が襲ったためだ。シャドウはまだなかにいるので注意しよう。シャドウを倒したら、水晶をもらえるぞ。



Q 意外とマップが広く、いろいろなところへ行けるので、どこへ先に行けばいいのか悩んでしまいます。的確な進み方を教えてください。

神奈川県 新藤浩一

A 第1章と第2章の進みかたを、簡単なフローチャートにしてみたぞ。これを目安にして行動すれば、ちょっとした謎でいきづまってしまうことがなくなるはずだ。

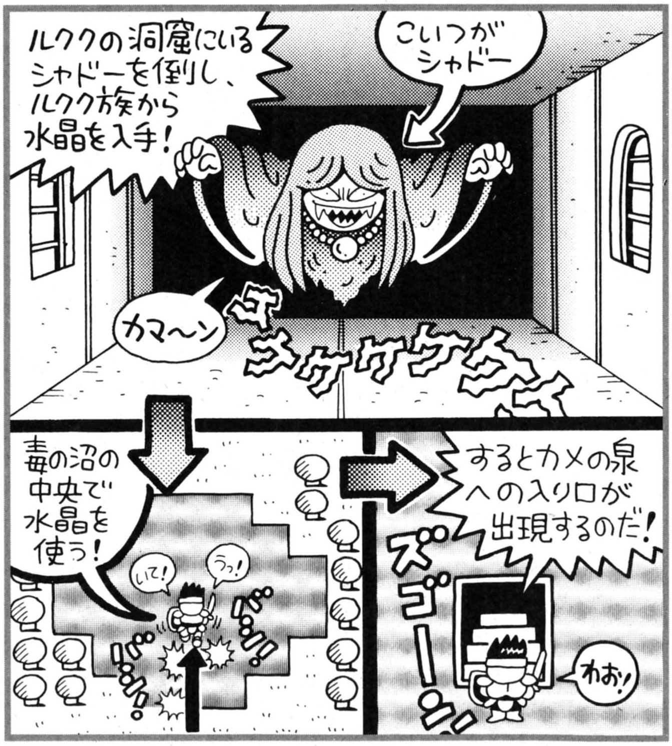
第1章のフローチャート

- ●メルンの村● ゲーム開始時に主人公のいる村だ
- ●トフトの村● 忘れずに情報を聞き出そう
- ●東の洞窟● シャドウを倒し、水晶を入手する
- ●毒の沼● 沼のまんなかで水晶を使う
- ●亀の泉● ロコを仲間にし、回復草を取る
- ●トフトの町● リムのカギを入手する
- ●リムの村● 新たな情報をキャッチする
- ●魔物の砦● 司祭の仇敵、魔王ソドムスが登場

Q 毒の沼のあたりに亀の泉があるという情報を聞きつけたのですが、周辺をくまなく調べても見つかりません。水晶が手がかりになるようなので、このアイテムの入手方法を教えてほしいのですが。

大阪府 浅野正典

A まえにもちょっと触れたけど、水晶は砂漠の洞窟にいるルクク族にもらえる。これを毒の沼のまんなかで使うと、亀の泉へ通じる抜け道が現われるのだ。泉ではロコという亀が仲間になってくれるので、早く訪れるようにしよう。



Miniアルゴリズム このゲームは、主人公が敵にやられると、持ち金が半分になってしまう。そこで、月のかけらというアイテムは必ず買っておくようにしよう。戦闘で毒に冒されたときや瀕死の重傷を負ったときに使うと、たちまち町に戻ることができるのだ。

第2章のフローチャート

- ●砂漠の町サーザス● デイトンは要注意だ
- ●サミエルの館● カギがかかっていて入れない
- ●森の町レイウッド● 毒バチに刺された子供がいるぞ
- ●迷いの森● 変わった木が1本あるぞ
- ●妖精の森● 妖精から不思議な水を買う
- ●森の町レイウッド● 管理人から館のカギをもらう
- ●砂漠の遺跡● イムルに会って情報を入手する
- ●砂漠の町サーザス● サミエルの館を探索する
- ●港町シールーン● 悪魔の洞窟に行く準備をする

Q 西にある村までなんとかたどり着き、門番の魔物を倒したのですが、カギがかかっていてなかに入れません。カギはどこにあるの？

鳥取県　工藤良一

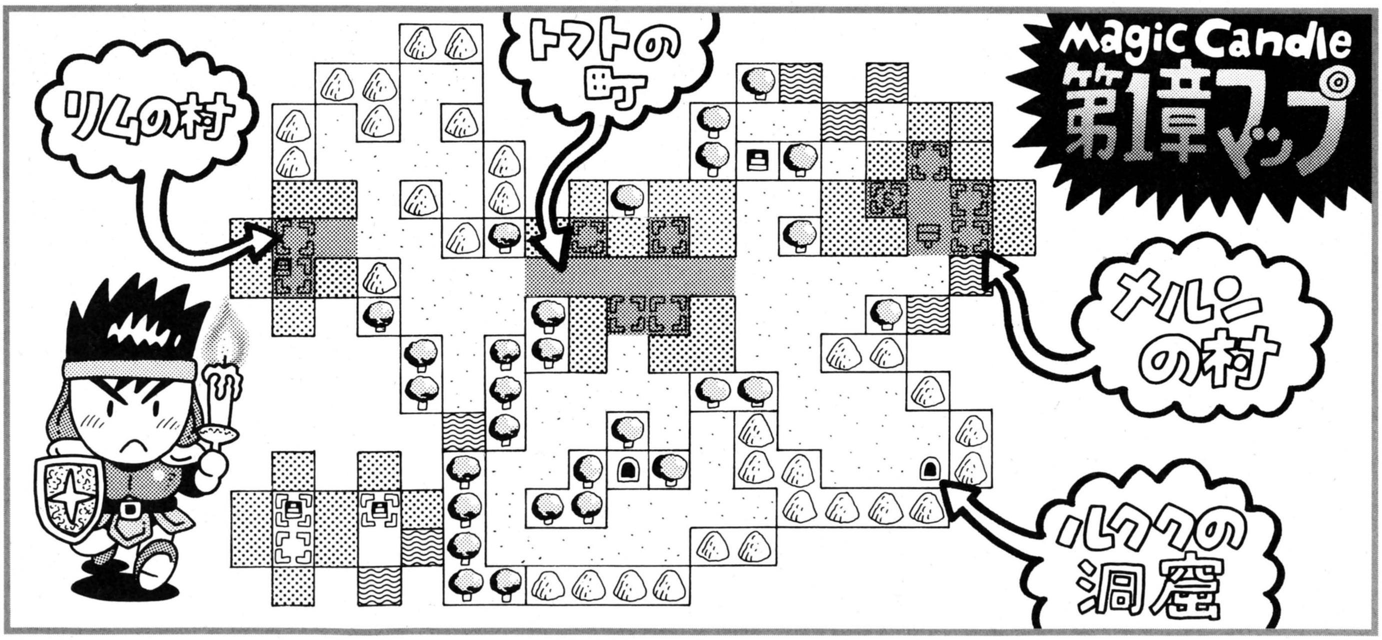
A どうやら、キミはひとりで村へ行ったようだな。ここリムの村へは、亀の泉でロコを仲間にし、さらに、回復草を手に入れてトフトの町の病人を治してあげないと入ることはできないのだ。旅人の病気を回復草で治してあげると、リムの村の地下室にいる仲間を助けてくれるよう依頼される。そのときに、地下室のドアを開けるためのアイテム、リムのカギを渡されるというわけだ。地下室にいる人を助けてあげると、魔物の塔のことや、腕輪に関する情報が手に入る。道具屋、宿屋もオープンするぞ。ロコの協力があるから、楽にクリアーすることができるはずだ。



Q マップがはじめから入り組んでいるみたいで、マッピングしても迷ってしまうことがよくあります。全体マップがあれば紹介してちょ。

茨城県　佐藤義則

A フィールド画面も町のなかも同じ大きさをしているので、現在の位置を見失ってしまうことがあるよね。そこで、第1章の正確な地図を下に載せておいたので、参考にしてほしい。注目したいのは、マップ中央にあるトフトの町の宿屋の南から新しいフィールドに進めること。貴重な情報を持ったキャラがいるので、はじめはこちらをメインに探索したほうがいいぞ。

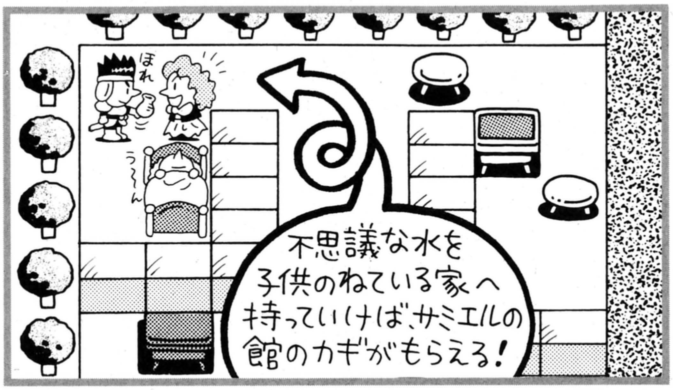


Miniアルゴリズム　リムの村にいるトカゲ兵を倒すと、村が復興していろいろな店ができる。宿屋もそのひとつだが、村を救ったお礼か、この宿屋には無料で宿泊できるのだ。リムの村の周囲には金持ちの魔物がたくさん出没するので、金稼ぎはここを拠点にしよう。

Q **砂漠の町ザーサスのなかにある、サミエルの館に入るにはどうすればよいのですか？　カギはないし、管理人もどこかへ出かけているんです。**

滋賀県　斉藤健一

A 館のカギを開けるには、管理人を捜し出してカギをもらうしかない。管理人は、森の町レイウッドにいる自分の子供の毒を消すために、不思議な水を探しに出てしまっている。でも、主人公が不思議な水を手に入れて子供を元気にすれば、管理人もサミエルの館に戻ってくるぞ。問題の不思議な水は、迷いの森に住んでいる妖精が販売している。さっそく不思議な水を買って、管理人の子供に飲ませ、毒を消してあげよう。そして、館に戻ってきた管理人と会話をすれば、サミエルの館のカギを入手することができるというわけだ。



Q **不思議な水を手に入れるために迷いの森を探しまくっていますが、なかなか妖精を見つけることができません。いったい、どこにいるの？**

群馬県　オグリⅡ世

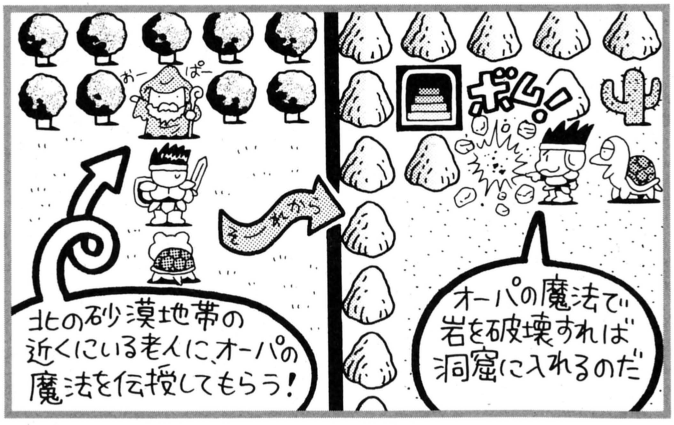
A 迷いの森のなかには、右のイラストのように1本だけ色の違う木がある。この木と会話をすれば、妖精の住んでいる場所へワープすることができるのだ。妖精から不思議な水を買おう。これで、レイウッドにいる管理人の子供を助けてあげることができるぞ。また、この妖精の世界では、白銀の剣や魔法の服といった強力なアイテムも販売されている。それぞれ7800Ｇ、8000Ｇとかなり高価だが、ステータスを大幅に上げることができるので、ぜひ買っておこう。戻るときは、近くに生えている木と会話すればオーケーだ。



Q **港町シールーンでの情報から、北の悪魔の住む洞窟に向かいました。ところが、岩が洞窟の入り口をふさいでいて入ることができません。どうすればいいのですか？**

福岡県　目黒マックイーン

A キミの言うとおり、悪魔の住む洞窟の入り口は岩でふさがれており、入ることができない。でも、岩を壊してしまえば、洞窟のなかに入ることができるようになるよね。じつは、オーパという魔法を使えば、岩を破壊することができるのだ。オーパの魔法は、北方にある砂漠地帯の近くにいる老人と話せば教えてもらえるぞ。そのあと、左のイラストに示した位置でオーパを唱えよう。すると、邪魔な岩がきれいに消えてなくなるのだ。これで、あとは洞窟のなかに突入するだけ。悪魔ルドウィックが手ぐすねひいて待ちかまえているぞ。

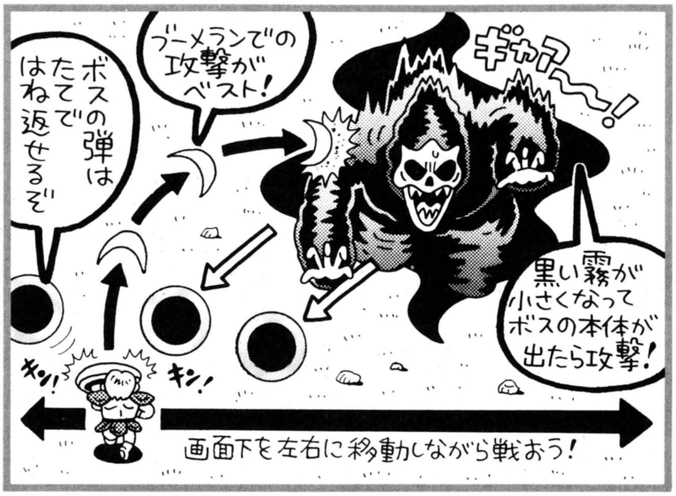


Miniアルゴリズム ロコを仲間にしたら、HPが少し減っても、自分で回復するのはしばらく待ったほうがいいぞ。戦闘中なら、ロコが回復魔法のリフレを唱えてくれることがあるので、MPの節約になるぞ。ただし、あまり粘るとやられてしまうので注意しよう。

メガドライブ アンデッドライン

Q **墓地の面のボスがなかなか倒せません。攻撃しても効かないみたいだし、こっちは敵の弾に当たってもいないのにやられてしまうんです。　神奈川県　ジローくん**

A 墓場のボス、リッチとの戦いで気をつけなければならないのは、ボスの周囲の黒い霧。当たり判定があるので、レオンに向かって広がってきたときに触れるとダメージを受けてしまうのだ。ボスの真下にいると避けようがないから、なるべく距離をとったほうがいい。また、やっかいなことに、この霧はバリアーの機能も持っている。そのため、ボスの体が霧からはみだしたときにしかダメージを与えられないのだ。ボスの下方から撃ちまくり、霧が広がりはじめたらす速く離れよう。最強レベルのブーメランなら、自動追尾するから遠距離攻撃も可能だ。



ファミコン ギミック!

Q **情けないけど、2面のボスが倒せません。剣で攻撃を防がれてしまうわ、動きは不規則ですぐに体当たりをしてくるわで、もうボロボロです。　東京都　北沢健一**

A 2面のボス、カイゾクは、剣をふり回してゆめたろーの投げる星を消してしまうやっかいなヤツだ。こいつには、正面からの攻撃は効果がないのだ。また、後ろに回りこもうとしても動きが速すぎてムリ。そこで、ヘタに動かずに、攻撃の準備をしてじっと待とう。ボスがギリギリまで近づいたら、ジャンプして攻撃する。剣の届かない上のほうから星を当てるわけだ。ボスはときどきピョンピョンはね回るけど、このときは下に入りこんで攻撃すれば楽勝だ。ただ、倒したあとでも、空中で回転している剣に当たればダメージを受けるので注意しよう。



スーパーファミコン ロマンシング サ・ガ

Q **カクラム砂漠にある洞窟に入ったんだけど、奥にいた人に「帰れ」と言われただけ。敵の大群をやっとの思いで突破してきたのに、ひどいよ〜。　東京都　ヒロ**

A キミのパーティーはアイシャ以外のキャラが主人公のようだね。砂漠の地下のイベントは、アイシャと関係が深い。アイシャでスタートしていれば、「帰れ」という人物から、この先にある地底湖とそこにいるタラール族についての情報が聞けるのだ。でも、情報を聞かなくても地底湖には行けるから安心してくれ。フロアの左の端にある入り口から進んで行けばいい。地底湖にある村には、デステニィストーンがある。入手したら、さっき「帰れ」と言っていた人物にもういちど話しかけてみるといいぞ。



質問はがき大募集!! 我々アルゴマン一同は、寝る間も惜しんでゲームにいそしんでいる。でも、これはすべてみんなの悩みを解決するためなのだ。自分の時間がほしいよ〜!!

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!(午後5時までに受付分のもの)

商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

お願い
- ●返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- ●キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます。)
- ●未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ●品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます予約の場合のキャンセル料はいりません)
- ●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

新品・中古ハード

スーパーファミコン	
新品	TELにて
中古	¥19800
ファミコン	
中古	¥ 7800
ゲームボーイ	
新品	¥ 8980
中古	¥ 6800
ツインファミコン	
中古	¥13800
PCエンジン	
中古	¥ 9800
PCエンジンコア	
中古	¥ 9800
PCエンジンコア2	
新品	¥13980
中古	¥10800
メガドライブ	
新品	¥11980
中古	¥ 9800
メガーCD	
新品	¥36800
中古	¥34800
CD-ROM システムVer 2.1	
新品	¥22800
中古	¥19800
PCエンジン DUO-デュオ-	
新品	¥43800
中古	¥39800
スーパー ROM・ROM	
新品	¥34800
中古	¥29800
ゲームギア	
新品	¥13980
中古	¥ 9800
PCエンジンGT	
中古	¥22800
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	¥34800
中古	¥29800
ワンダー・メガ WONDER-MEGA	
新品	TELにて

今週の目玉商品

先着20名
「SF用 高橋名人の大冒険島
¥2,980

メガCD本体+天下布武
定価¥57,600
→ ¥39,800

CD-ROM ver2.1
+スーパーシステムカード
¥29,800

エポック社
コンビニウォーズ
『バーコードバトラー』
¥6,800

PCエンジン用
プリントブースター+
アーティストツール+
イラストブースター+
フォトリーダー
定価¥45,400
→¥9,800

セガマークIII用カセット
熱血甲子園
アレクスキッド　どれでも¥480
星をさがして
天才バカボン
ロードオブソード

ディスクシステム(中古)
+ディスクカード(新品3本)
¥3,980

ファミコン用
ハッカーAVソフト
ピラミッド　¥ 980

パピヨンギャルズ
ボディコンクエスト
(ディスクカード)　¥1,980

四川麻雀制服
麻雀サミット
AVポーカー
AV花札倶楽部　オール
アイドル四川麻雀　¥2,980
麻雀コンパニオン
ソーププパニック
AVワールドサッカー
メタルファイターミュー

最新再販情報

スーパーファミコン
- 3/下　スーパーフォーメーションサッカー……¥6,980
- 4/下　スーパーファイヤープロレス……TELにて

ファミコン
- 3/27　川のぬし釣り……¥4,980
- 3/末　ベスト競馬ダービースタリオン……¥5,980
- 4/上　東京パチスロアドベンチャー……¥5,980

ゲームボーイ
- 4/上　SaGa　3　TELにて

PCエンジン
- 3/27　ゼロヨンチャンプ……¥5,680
- 3/27　ファイヤープロレス2ndバウト……¥5,680

CD-ROM
- 4/上　ファティングストリート……¥4,980
- 3/18　天外魔境ージライアー……¥5,980

新品、中古スーパーファミコン

	新品	中古
R.P.M レーシング 3/19	6980	×
アクトレイザー	2980	2000
悪魔城ドラキュラ	6480	5000
イース 3	×	4400
ウルトラマン	×	5800
SDザ・グレイトバトル	×	4400
SDグレイトバトル2 3/28	6980	×
S T G -STRIKE GUNNER- 3/27	7480	×
F-ZERO	4980	4400
F-Xグランプリ GRANPRIX 3/末	TELにて	×
F-1エキゾーストヒート	6480	×
エリア 88	4980	4000
弟切草(おとぎりそう)	6780	×
カードマスター 3/27	6980	×
ガデュリン	×	4800
がんばれゴエモン	6980	6000
機動戦士ガンダムF91	4980	4000
グラディウス 3	4980	4200
魂・斗・羅 スピリッツ	6980	×
ジェリーボーイ	6980	4800
シムアース	5980	4000
シムシティー	6980	5800
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4400
JOE&MAC戦え!原始人	6980	5800
初段 森田将棋	5980	5400
新世紀GPX	7280	×
スーパー R-TYPE	4980	4000
SuperE・D・F	6780	4800
スーパー伊忍道-打倒信長-	9980	×
Sウルトラベースボール	6980	4800
スーパーヴァリス	6180	×
スーパー三国志 2	9800	8800
スーパースタジアム	6480	3800
スーパーチャイニーズワールド	6980	5800
スーパーテニス	5980	4800
S信長の野望 武将風雲録	9980	9000
スーパー・パーティラッシュ	7280	×
Sプロフェショナルベースボール	×	4800
Sファイヤープロレスリング	×	TELにて
Sフォーメーションサッカー	6980	TELにて
スーパーファミスタ	5980	×
スーパーマリオワールド	6980	5800
スーパーワギャンランド	4980	4000
ゼルダの伝説	6980	5800
ソウルブレイダー	4980	3800
ダライアスツイン	×	3400
ダンジョンマスター	7980	6000
ちびまる子ちゃん	6980	5800
超攻合神 サーディオン	7280	×
超魔界村	5480	4800
ディメンジョン・フォース	4980	4000
トップレイサー 3/27	6480	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	5980	5000
ドラゴンボールZ超サイヤ人	7980	7000
ドラッケン	×	2800
ナイトガンダム物語	×	6800
ハイパーゾーン	4980	4000
パイロットウイングス	×	5400
白熱プロ野球ガンバリーグ	5980	4800
ハットトリックヒーロー 3/27	6780	×
バトル・グランプリ 3/27	6980	×
バトルコマンダー	6980	5800
バトルドッチボール	7980	6800
遥かなるオーガスタ	7980	7000
反省ザルジロー君の大冒険	5980	5400
BIG・RUN	2980	2400
ファイナルファイト	6480	4600
ファイナルファイト・ガイ	TELにて	×
ファイナルファンタジー4	×	6400
〃 (イージータイプ)	6980	6400
プロサッカー	5680	5400
プロフットボール	6480	5800
ポピュラス	4980	1800
ボンバザル	3980	2800
まじかるタルるートくん 3/28	TELにて	×
雷電伝説 -RAIDEN-	×	4800
ラグーン	5980	4800
ラッシング・ビート 3/27	6980	×
らんま1/2 町内激闘編 3/27	7280	×
レミングス	5480	4800
ロケッティア	3980	3000
ロマシング・サガ	TELにて	TELにて
スマッシュTV 3/27	6480	×
スーパーヴァリス 3/27	6980	×
ウルティマ4 偽りの予言者 4/3	7980	×
オセロワールド 4/5	7480	×
エアーマネジメント 4/5	9980	×
ペブルビーチの波涛 4/9	7980	×
サンダースピリッツ	4980	4000

ファミコン

ゴエモン外伝 2	2980
ギミアぶれいく史上最強のクイズ王	4980
テトリス 2 -ボンブリス-	4980
熱血ホッケー部いけいけ!	4980
爆笑人生劇場 3	4480
ハットリス	980
ファイナルファンタジー3	1980
ファミスタ 92	2980
ファミコンジャンプ 2	3980
ナムコクラシック 2	4980
ファイヤーエンブレム外伝 3/14	4980

ゲームボーイ

アレサ	2480
アレサ 2	3680
ウルティマゲームボーイ	3780
SDガンダム外伝	1980
SD戦国伝 2 天下統一編	1980
隠忍伝説 ONI 2	3780
機甲警察 メタルジャック	2980
Q*BERT	1980
Sa・Ga 魔界塔士	1980
Sa・Ga 2 秘宝伝説	1980
サッカー	1980
ジャングルウォーズ	2480
雀卓ボーイ	2980
新世紀GPX	2980
スーパーマリオランド	1980
スーパーチャイニーズランド2	2980
タートルズ2 T.M.N.T2	2580
W・W・F スーパースターズ	2980
TWIN	2980
テトリス	1980
トキオ戦鬼-英雄列伝-	3480
ドクターマリオ	1980
ナムコクラシック	2680
熱血高校ドッジボール部強敵闘球戦士	2980
パイプドリーム	480
東尾修のプロ野球91	1980
ヘラクレスの栄光	2980
ペリウス 2復讐の邪神	3480
まじかるタルルート	2480
メトロイド 2	1980
桃太郎伝説外伝	3380
ヨッシーの卵	2480
キャプテン翼VS 3/27	3280
ちびまる子ちゃん 3 3/27	2980
役満	2580

PCエンジン

アイドル花札 ハッカー	6980
F 1トリプルバトル	2980
クラディウス	3980
げんじ通信あげだま	4480
サイバードッジ	4980
沙羅蔓蛇 -サラマンダー-	4680
将棋 初心者無用!	5980
スーパー桃太郎電鉄	3980
スクウィーク	980
スパイラルウェーブ	3980
大平記	2980
ちびまる子ちゃんクイズ	4980
出たな!ツインビー	5480
ドラえもん ドラビアンナイト	2980
にこにこぷん	2980
パロディウスだ!	5980
麻雀覇王カイザーズクエスト	5680
ミズバグ大冒険	4980
トイレキッズ	4980
パチ夫くん 十番勝負!	6280
極楽中華大仙	5480

CD・SCD

R-TYPE -conpelete cd- SCD	5780
アイキューパニック	6980
ウルトラBOX 6号	4680
エフェラ&ジリオラ	4980
OEDO 808	980
ぎゅわんぶらぁ麻雀パズルコレクション	5480
クイズまるごとザ・ワールド	2980
クイズアベニュー 2	4480
ゲート・オブ・サンダー	5480
斬 -陽炎の時代- 両対応	5980
雀偵物語 2 出動編	3980
シュビビマン 3	5480
スーパーCD-ROM体験ソフト集SCD	480
スーパーシュヴァルツシルト両対応	5980
戦国関東三国志	2480
大旋風カスタム	4980
大平記	4980
ダウンロード 2	3980
デコボコ伝説	1980
ドラゴンスレイヤーSCD	4980
なりトレ ザ・スゴロク92 両対応	4280
熱血ドッジボール部CD SCD	1980
ハイグレネーダー	980
パチ夫くん 幻の伝説	9780
バニラシンドローム 両対応	4980
秘宝伝説 クリスの大冒険	4980
ヒューマンスポーツ	4980
プリンスオブペルシャ SCD	4980
ブロウニング-BROWNING SCD	5680
ポピュラスザ・プロミスランドSCD	4280
ボンビングワールド	3480
マイト&マジック	5980
未来少年 コナン SCD	4980
ライザンバー2	2980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	4980
レディファントム SCD	4980
ロードオブウォーズ	4980
金盞花(きんせんか)京絵皿殺人事件	5780
ホーク F-1.2.3	5480
魔物ハンター妖子	5480
ライジング・サン	5980
夢幻戦士 ヴァリス SCD	5780
サイキックストーム SCD	5780
マインスウィーパー	4980
天外魔境	5980
天外魔鏡 2 -戦国卍丸- SCD 3/26	TELにて
バベル SCD 3/27	5480
川のぬし釣り 自然派	5780
クイズまるごとザワールド2両対応 3/27	5480
ザ・キックボクシング SCD 3/27	5480
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	5980
フォゴットンワールド SCD 3/27	6480
スーパー雷電 SCD	4780
超時空要塞 マクロス SCD	5780

メガドライブ

I LOVE ドナルドダック	3480
OUT―RUN アウトラン	2480
アドバンスト大戦略	3980
SDヴァリス	4980
F-1サーカス	5680
片山まさゆきの麻雀道場	4980
ギャラクシーフォース2	3980
球界道中記	2980
クラックダウン	980
クルードバスター	5980
ゲイングランド	1980
ゴールデンアックス 2	4680
三国志列伝・乱世の英雄たち	2980
三国志 2	11980
サンダーフォックス	2980
紫禁城	2980
シャイニング&ザ・ダクネス	2980
シャドーダンサー	1980
JuJu伝説	3980
将棋の星	4880
ジョーモンタナのフットボール 2	5480
プロ野球スーパーリーグ 91	3980
スーパーエアーウルフ	2980
スーパーファンタジーゾーン	5480
ズーム	980
スパイダーマン	2980
戦場の狼 2	2980
ソーサルキングダム	6980
ソニックザ・ヘッジホック	4680
大平記	4980
ダブルドラゴン 2	3980
ちびまる子ちゃんわくわく	4980
テクモワールドカップ 92	4980
デビルクラッシュ	5280
信長の野望 武将風雲録	7980
バハムート戦記	2980
ファンタジア(ミッキーマウス2)	3280
ブロックアウト	1980
ベアナックル	4980
マーベルランド	1980
まじかるハットのぶっとびターボ!	980
ダーウィン 4081	980
港のトレイジア	6980
レンタヒーロー	2980
ローリングサンダー2	2980
ロードブラスターズ	5480
ワニワニワールド	5480
シャイニングフォース 3/20	6980
ピットファイター 3/27	5980
ストームロード 3/27 5680	4200
スライムワールド 3/27	5480

メガーCD

アーネスト・エヴァンス	4980
コズミックファンタジー 3/中	6480
精霊神世紀 フェイエリア	5480
ソルフィース	4980
ノスタルジア 1907	4980
ヘビーノバ	4980
惑星ウッドストック	3980
LUNAR-THE SILVWER STAR- 3/末	TELにて

ゲームギア

アーリエル-ARLIEL-	3480
アウトラン	2480
アックスバトラーゴールデン	2480
エターナルレジェンド	3480
ギアスタジアム	2480
キネティックコネクション	1480
ギャラガ 91	2980
クニちゃんのゲーム天国	1980
コラムス	980
サイキックワールド	2780
THE・GG忍	2980
ザ・プロ野球 91	980
斬GEAR	980
G-LOC	1980
紫禁城	2980
上海 2	2980
スーパーモナコGP	2780
倉庫番	2480
ソニック・ザ・ヘッジホック	2980
大戦略 対戦型	3480
タロットの館	1480
ドナルドダッグのラッキーダイム	2780
好牌 ハオパイ	2980
パックマン	2980
バット&バター	1480
ファンタジーゾーンGEAR	2980
ヘビーウェイトチャンプ	3080
ポケット雀荘	2980
まじかるタルルートくん	2980
ワギャンランド	2980
ファンタシースターアドベンチャー	2980
エイリアンシンドローム	3780
バスターボール	2980
モンスターワールド2	2980

ネオジオ

エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	16800
クイズ大捜査線	13800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	9800
サッカーブロウル	18800
ジョイジョイキッド	9800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	11800
ナム 1975	9800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
フットボールフレンジー	19800
ベースボールスターズ	9800
麻雀狂烈伝	9800
マジシャンロード	9800
みなさんのおかげさまです	12800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	9800
リーグボーリング	12800
ロボアーミー	18800

パーツ スーパーファミコン用

SF用ステレオAVケーブル	1480
SF用S端子ケーブル	2480
SF用スーパージョイカード	2480
SF用スーパーターボ	1980
SF用スーパーコマンダー	2480
SF用アスキーパッド	2480
SF用コントローラー	1480
SF用おそうじ探偵君	2680
SF用キャリングケース	980

ファミコン用

RFスイッチ	1480
RFスイッチ	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードSSS	2480
RFスイッチBOX	980
ファミコンリール	1480
FC用キャリングケース	880
ターボファイル 2	4480

PC・CD用

マルチタップ 5人用	2280
ターボパット	2480
AVケーブル	1200
天の声2	2480
ホリコマンダーPC	1780
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
天の声バンク	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980
PCブラスター	2780
PC専用パチンココントローラー	5780
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	7980
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ・ゲームギア用

RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
メガブラスター	2480
MEGA PAD メガパッド	2680
バックアップカートリッジ	4980
GG用TVチューナー	9980
GG用対戦ケーブル	1380
ワイドギア	1780
ビックウインドー	1780

ゲームボーイ用

通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
ケースボーイ	1480
4人用アダプタ	2480
サウンドボーイ	1780
ハイパーボーイ	4980
GB用キャリングケース	680
GB用ショルダーバック	1180

ネオジオ用

NG用 メモリーカード	2800
NG用 コントローラー	5780
NG用 RGBケーブル	1560
NG用 RFコンバーター	1480
NG用ACアダプター	2800
NG用AVコード	1000
NG用麻雀コントローラー	3980



〒431-32 静岡県
浜松市恒武町50

エマーソン 通販部係

☎053-433-9900 (AM11:00〜PM8:00)
年中無休

ミュージック 300円〜1,500円
CDも(シングルは別)買い取ります

●エマーソン各店も御利用下さい

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口
本 店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸 店	入野店	磐田店	袋井店

ゲームバンクの通信販売は同じ商品でも中身がちがいます?一度ご利用ください!

注目の月刊GAME BANK創刊号5月15日発行。商品を発送時に無料でお送りいたします。

スーパーファミコン



会員価格17,800円 送料1,400円

- SF ドラゴン・クエストV 追加予約は現会員に限り近日受付予定。
- SF 超攻合神サーディオン 発売中 6,200円
- SF ウルティマVI 4月3日発売 7,200円
- SF SD・ガンダムX 近日発売 会員価格 6,700円
- SF スマッシュティーヴィー 発売中 5,600円
- SF スーパーフォーメーションサッカー 会員価格 6,000円
- SF らんま1/2町内激闘編 会員価格 6,500円
- SF 伊忍道・打倒信長 会員価格 8,700円
- SF ファイナルファイト・ガイ 会員価格 6,400円
- SF 拳闘王W・チャンピオン 6,000円
- SF S.T.G. 6,500円
- SF グレイバトルII ラストファイターツイン 発売中 6,000円
- SF ヴァリス~赤き月の乙女 発売中 6,300円
- SF スーパーリングショット ¥☎
- SF スーパーアレスタ ¥☎
- SF 飛龍の巻スペシャル ¥☎
- SF バトルグランプリ 6,200円
- SF R.P.M.レーシング 6,500円
- SF ハットトリックヒーロー 5,900円
- SF ペブルビーチの波濤 7,200円
- SF スーパー三国志II 10,800円
- SF 魂斗羅スピリッツ 6,400円
- SF スーパーファミスタ 6,200円
- SF サイバーフォーミュラ 6,600円
- SF 摩訶・摩訶 6,400円
- SF スーパー信長の野望 7,800円
- SF スーパーファイヤープロレス 6,500円
- SF ラッシングビート 6,400円
- SF カードマスター 6,600円
- SF スーパーカップサッカー 6,500円
- SF スーパーR-タイプ 3,300円
- SF ビッグラン 2,700円
- SF トップレーサー 5,800円
- SF オセロワールド 6,400円
- SF 豪槍神雷伝説武者 6,400円

◎その他のソフトも激安で販売中です。☎

★いい情報大発見! 0990-30-0038番はゲームソフト人気ベスト10情報を、真実と熱意で皆様にお伝えします★

WONDER MEGA

ワンダーメガ
4月24日発売予定
(予価79,800円)
予約受付中! ¥☎

- シャイニングフォース 発売中 6,000円
- サンダープロレス外伝 5,200円

貴重なソフト、この三本
- ●ザ・スーパー忍(ニューバージョン)
- ●大魔界村
- ●雷電伝説

各4,500円

MEGA-CD

会員価格 33,500円
送料 1,400円

- トージャム&アール 発売中 4,600円
- クルードバスター 発売中 5,400円
- シャドーオブザビースト 6,000円
- モンスターワールドIII 3,300円
- LUNAR(ルナ) 5,600円
- ストームロード 6,000円
- 天下布武 4,500円
- ターボ・アウトラン 発売中 4,000円
- シーザーの野望II 5,900円
- パッド・オーメン 4,500円
- デス・ブリンガー ¥☎
- 鋼鉄帝国 5,200円
- ワルキューレ ¥☎
- コズミックファンタジー ¥☎

- ●ファーストテストワン
- ●戦場の狼II
- ●レンタヒーロー
- ●太平記

各2,500円

- MD・大航海時代 4月発売 9,200円
- MD・信長の野望 7,800円
- アウトラン 2,000円
- シルキーリップ ¥☎
- ジョーモンタナII 3,500円
- 忍者武雷伝説 3,500円
- ライズ・オブ・ザ・ドラゴン ¥☎
- MD・光栄三国志II 10,500円
- A・列車で行こう 4,600円
- ゴールデンアックスII 3,500円
- アイルロード ¥☎
- ピットファイター 5,400円
- 球界道中記 2,200円
- ウッドストック 2,000円

- ●スタークルーザ
- ●エレメンタルマスター
- ●マーベルランド
- ●バハムート戦記
- ●シャイニング&ダークネス
- ●ボナンザブラザーズ

各1,500円

PC・DUO

会員価格 40,000円
送料 1,400円

- 川のぬし釣り ¥☎
- ダライアスプラス 2,000円
- サイキックストーム ¥☎
- CD太平記 4,200円
- ブロウニング 4,500円
- コブラII 2,200円
- 天外魔境II 6,000円
- アストラリウス 2,500円
- イースIII 3,300円
- 天外魔境ジライヤ 4,000円
- 熱血高校サッカー編 3,000円
- スーパーシステムカード 7,200円

コアグラフィックスII

会員価格 13,000円
送料 1,000円

- 出たな!ツインビー 5,000円
- パロディウスだ! 7,200円
- 桃太郎活劇 3,200円
- PC・太平記 3,500円
- グラディウス 2,500円
- ワンダーモモ・ハットリス バルンバ・サイバーコア 各800円

楽しさ☆思いやり☆365日

GAME BANK

〒175 東京都板橋区高島平9-1-9
都営地下鉄三田線西台駅高架下
TEL 03・3932・1138 代表
営業時間・AM10:00~PM8:00 定休月曜日

商品のご注文方法

◉商品代金を送金する前に、電話で買いたい商品の在庫確認と予約をしてください。◉メモ用紙などに、お客様の郵便番号・住所・お名前・電話番号・予約商品名を書いて、商品代金と配送手数料を合計した金額を、必ず、現金書留で一緒にお送りください。◉郵便振替を利用される方は、(通信欄)に商品名・電話番号・会員は会員番号を必ず記入してください。◉ソフトの配送手数料は1回の配送につき、1本~4本まで、800円~1,400円です、5本以上の場合は5本目から1本につき、100円プラスしてください。詳しいことは電話でおたずね下さい。◉ゲームバンクの通信販売は会員制です。会員以外の方は入会金500円が必要です。

★郵便振替番号 東京・7-156884番ゲームバンク★

当社の販売商品は全て新品です、中古商品の販売は一切いたしておりません。

●午後3時までにご注文いただいた商品は翌日に配達いたします。(ゲームバンク会員のみ)

広告有効期間は4月20日までです。



世にも奇妙なミステリーダイヤル

このミステリーは実話をもとに制作しております。あなたの奇妙な体験談をお聞かせ下さい。(どんなミステリーでも構いません。)
お寄せ頂いた中から番組として採用することもございますのでどしどし応募下さい。
抽選でテレホンカードをプレゼント致します。



0990-308-147
0990-316-147
0990-318-147
0990-339-830

情報料6秒10円 毎週月曜日にメニューの入れ換えを予定しております。

応募先：O.C.S　〒143 東京都大田区大森西3-32-17-606

俺は、本気だ 大仁田 厚



プロレスに対する純粋な気持ちを今、伝えたい!

"大仁田伝説が今ここに"

0990-306-369

(番組は、毎週日曜日にかわります。大仁田厚の直筆サイン入りグッズ毎週プレゼント中)

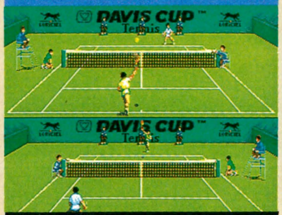
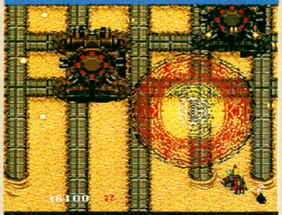
史上最大の恐怖と戦慄…………今!

(株)ダイキQ_2プロジェクト ☎03-5686-1222 ◆情報料6秒10円

NEW GAMES CROSS REVIEW

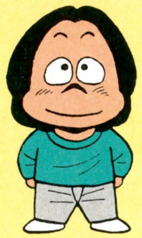
新作ゲームクロスレビュー

3月30日〜4月5日

発売日	4月1日	4月1日	4月2日
作品	ザ・デビスカップテニス	ビルダーランド	スーパー雷電
			
	PCエンジンスーパーCD・ROM² マイクロワールド 6800円	PCエンジンスーパーCD・ROM² マイクロワールド 6800円	PCエンジンスーパーCD・ROM² ハドソン 5800円
	テニスゲーム初の、上下分割画面による対戦システムを採用。マルチタップをつなぐと、最高4人まで同時プレーが可能。自分だけのキャラクターも作れる。	フランス生まれの、横スクロール型アクションパズルゲーム。さらわれた奥さんを助け出すために、さまざまな障害が待ち受ける冒険にメルバくんが旅立つ。	Huカードで人気のあったシューティングゲームのパワーアップ版。今回のCD−ROM版では、ふたつのオリジナルステージが新たに加わっている。

評論家

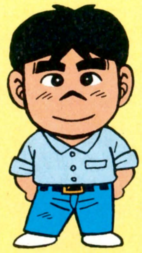
東府屋ファミ坊



今年はたらばガニの豊漁みたいで、死ぬほど安いんだよね。例年の半額以下だもの。おかげで毎週カニ鍋の日々が続いていて、じつに優雅な気分だ。毛ガニ派とかずわい派とかいろいろいるけど、鍋はやっぱりたらばに限る。甲殻類が苦手な家の猫も、手を出せないしね。

- ザ・デビスカップテニス **7**：視点が低い。ちょうどテレビ中継のカメラの位置。コントローラーの操作系も従来のゲームとは違っているので、慣れるまで大変だけど面白くなりそうな気配はある。完璧にテクニック重視の仕様。難点はボールの軌道とプレーヤーの動きが、ちょっとギクシャクしてるとこかなあ。
- ビルダーランド **4**：時間との戦いがとことんつらいアクションパズルゲーム。アクションをメインで考えるのはいいと思うんだけど、それにしてはアクション部分の操作性がよろしくない。カーソルは滑るし、重いし、思い通りに動かないキャラにいらいらする。仕事をこなしてるような感じなんだよな。
- スーパー雷電 **7**：ハドソンのお家芸ともいえる、たてスクロールのパワーアップシューティング。難易度も完成度もかなりのモンだ。バランスもしっかりしてる。ステージ間、ボスの前などに入るディスクアクセスがリズムを壊してる部分はあるけど、まあグラフィックもいいし、仕方ないのかなあ。

水野店長



音楽にしても小説にしてもそしてゲームにしても、やっぱり大事なのは同時代性ってやつじゃないかと思うわけで、過去の名作、傑作の数々もそりゃいいものであることは認めるけど、いまのこの時代の雰囲気ってのは、何ものにも代えがたいものだと信じるわけです。

- ザ・デビスカップテニス **7**：いままでのテニスゲームとちょっと違った印象を受けるのは、操作方法が違うからなのかもしれない。ラケットを引くときにボタンを押し、インパクトの瞬間にボタンを離す。その操作感がじつに本物っぽくてよろしい。ンガッ！ っていう力をタメる感じがよく出てるのだ。
- ビルダーランド **5**：むやみに歩き回る少年の先回りをしながらステージをクリアーしていくという、『まったくイライラしちゃうぜ』なゲーム。イライラしちゃうといっても、これは言うならばリアルタイムパズルみたいなもんだから、それはそれでよろしい。のめり込み度がいまいちなのは残念だね。
- スーパー雷電 **7**：『雷電』もののなかでは、けっこうなデキの部類に入ると思われる。なんてったってスーパーな『雷電』だもんね。CDへのアクセスも心配してたほど気にならないのでよかった。だんだんと難易度が上がっていくように設定されてるから、初級者でもついていけると思うよ。

森下万里子



大型アミューズメント施設がいろいろオープンしていますが、閉店するゲーセンもあるの。万里子がたまに行っていたゲーセンもこのまえ閉店してしまいました。とても楽しいお店だったので残念です。テクモランド武蔵境店のみなさん、今まで遊んでくれてありがとう。

- ザ・デビスカップテニス **7**：選手の動きなど、かなりプロのテニスプレーヤーを研究してあるといった感じです。トレーニングを積んでどんどん上達できるところはよいのですが、そのトレーニングですらなかなかボールを打ち返せないの。タイミングとドットとの戦いといった感じですね。
- ビルダーランド **7**：『レミングス』をもっともっと忙しくしたようなゲーム。どこでなにをするかを完璧に覚えておかなきゃいけないうえ、その作業の忙しいことといったら。いちど手順をまちがえたら最初からやり直しになるというのはちょっとあんまりではないかと思ったんですが……。
- スーパー雷電 **8**：ＰＣエンジン版に加えてステージがふたつ増えているらしいのですが、万里子の腕では１面を終わらせるだけで精いっぱいなの。CDならではのサウンドも、とてもじゃないけど聞いている余裕もないわけで……。そのあたりはシューティングが得意じゃないとつらいですよね。

ジョルジョ中治



疲れを癒そうと隠密温泉ツアーを目論だのだが……。直前に仕事発注人に発覚。原稿を書くまでへばりついて離れません……だって。戦意喪失、意気消沈!! ホンでも、温泉場で浴衣を着て原稿用紙に向かってみると、大作家になったようで、ちょっとだけ気分よかった。

- ザ・デビスカップテニス **6**：難しいのう。✚ボタンでのプレーヤーの移動とラケットを振る動作を同時に操作できないところにこのゲームの難しさがある。ボールを捉えるポイントがシビアすぎてイライラするだろうなあ。とにかく、慣れるにはかなりの忍耐力が必要。本格テニスゲームの香りはするのだが……。
- ビルダーランド **8**：加速するカーソルの動きとボスキャラ(?)面の操作性さえよくなれば『レミングス』に匹敵するゲームだと思う。無から有を生むのは人間の知恵のすばらしいところ。なんの情報もなしにこのゲームを始めると、なんとも形容しがたい知的好奇心が我が心を占領してしまったのだ。
- スーパー雷電 **7**：『雷電』って自機の動きがトロいよね。なんとかならんのかなあ。とは言うものの、家庭用ゲーム機のなかではこのPCエンジン版が一番ヨイ出来とみた、Huカードのときよりもサウンドが充実してる……てのは当たりまえか。それだけ、言うことは。べつに問題ないんじゃないスか。

4月3日

ウルティマⅥ 偽りの予言者



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ポニーキャニオン　9800円

RPGの元祖とも言える、『ウルティマ』シリーズの最新作。キーワードによる会話システムを採用し、こちらから能動的に質問をすることができる。

印象としては、『Ⅳ』の延長線上ってとこかなあ。例によって自由度が高く、日本のRPG のようなシナリオ上の強力な方向性はない。ターゲットは『ウルティマ』が好きな人。とくに今回の新作はよりマニアックで、より複雑で、より不親切。一部の人たちのためのゲームっぽいなあ。

『ロマンシング サ・ガ』に勝るとも劣らない自由度の高さなのだ。ある意味、なんでもできてしまう。ロープレ初心者にはちょいつらいかも、といった印象もある。魔法の調合にしろ、慣れてないと苦労してしまうもんね。どっしり構えてプレーできる人にはオススメなんだけど。

今までの『ウルティマ』とはだいぶ変わった印象を受けました。パーティーのメンバーどうしで話ができたり、パラメーターなどがかなり細かくなっていたりするので、その分、キャラクターへの思い入れもしやすいですね。気になったのはフィールドが広すぎるというところかしら。

『ウルティマ』を知らん人には、まったくもって不可解なゲーム。やることが多くてサッパリわからん。そこを抜け出すのにかなり苦労したんだな、これが。戦闘もフィールド画面でそのまま始まっちゃうので、後ろのほうにいるキャラクターが知らん間に攻撃されてたりするのだ。

4月3日

超時空要塞マクロス2036



PCエンジンCD-ROM
メサイヤ　7200円

数年前に人気があった、テレビアニメ『超時空要塞マクロス』のゲーム化。可変戦闘機バルキリーをあやつり、ゼントラーディ軍の侵略をくい止めよう。

敵の攻撃アルゴリズムが単調なので、もうひとつ緊迫感がない。グラフィックはよくなってるんだけど、ゲーム内容的には、10年前のシューティングって感じがするね。背景は高速スクロールなんだけど、単なる背景ってだけで、ゲーム展開に関係しない。ちょっと奥が浅いかなあ。

最後は後ろから攻撃してくるのはズルイと思ったけど、そんなにイジワルな攻撃はしてこないので、ま、いいでしょう。アニメシーンは、やっぱりファンのみなさまのためのものって感じで、私みたいなフツーのゲームプレーヤーにはあんまし関係ないよね。盛りだくさんですね。

純粋な学習型シューティングゲーム。どこでどんな敵が出てくるのかしっかりと覚えておく、というところはパズルゲームと言ってもよいくらい。攻撃自体は激しくないので、覚えてしまえばかなりすいすい進みます。ロボットになって戦うところの操作がちょっと難しいかな。

デモと効果音がとにかく気持ちのいいゲーム。横スクロールのシューティング画面もスピード感に溢れ思わずノリノリくんだし……。コンティニューしてもパワーアップはそのまま。シューティング未熟者にはうれしい親切設計。でも、なにか欠けている気がする。なんだろう。

4月3日

熱血高校ドッジボール部 PCサッカー編



PCエンジンHuカード
ナグザット　6900円

毎度おなじみドッジボール部の連中が、今度はサッカーで大熱血。なみいる他校の強敵相手に、くにおくんの必殺シュートがうなりを上げるぞ。

『フォーメーションサッカー』が発売された今となっては、このテのゲームは損だね。どうしても比べちゃうし。でも、このゲームの完成度が低いかといえばそういうわけではなくて、竹を割ったようなシステムは十分熱中するものだし、面白い。ただ、面白さの質が違う。そのへんね。

相も変わらず熱血ぶりをご披露してくれちゃっているくにおくんなわけだ。雰囲気としては、ドッジボールをそのまんまサッカーにしたものと考えてくれればよい。ずんぐりむっくりとしたくにおくんが、パスしたりシュートしたりしてるのを見てると、なんて平和なんだって思う。

ＰＣエンジン版でもサッカーに挑戦する『くにおくん』シリーズです。完成度が高いのでこれといった欠点は見あたらないのですが、この独特の操作に慣れないと楽しめないのがちょっとつらいかな。『くにおくん』をうまい位置に動かさないとなかなかパスがつながらないので……。

CD-ROM版とほとんど同じ内容。アニメーションシーンがなくなったくらいか。サッカーとしてみると、もーゼンゼンなんだけど、ケンカアクションとしては、くにおくんらしくしていいのかなあ？　としか言いようがないゲーム。相手を蹴り倒して再起不能にするのは快感ではある。

4月3日

A列車で行こうMD



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ　6800円

パソコンで人気の『A列車』シリーズの移植で、パソコン版の１作目にあたる。大統領列車にアメリカ大陸を横断させるのが目的の鉄道運営シミュレーション。

パソコン版で大ヒットとなった『Ａ列車Ⅲ』の前々作。いわゆる鉄道シミュレーションなんだけど、すでに『Ⅲ』を見ているだけに、今となってはちょっと古いシステムかなあという気はする。グラフィック関係はかなり意欲的に改良してて、画面上ではパソコン版より上なんだけどね。

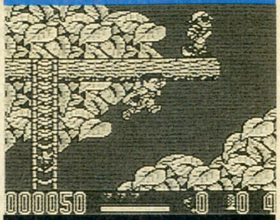
私の場合、鉄道おたくってわけじゃないけど、レールを敷いたりダイヤを組んだりする作業は嫌いなほうではない。だから、意外なほどこのゲームにはハマってしまったのだなあ。操作関係が以前発売されたファミコン版より格段進歩していたので、とても遊びやすかったです。

『シムシティー』の線路を敷く作業をもっと難しくしたような感じのゲームです。でも、ただ線路を敷けばよいというのではありません。１日がたつのがとても早いし、線路を敷くタイミングもけっこうむずかしいので、コツをつかむまでは、かなり苦労するかもしれません。

『シムシティー』に似てはいるが楽しさの質がまったく違う。とにかく金がモノを言うゲームだからかなあ。レールを引く→街が広がる→金がたまる→レールを引く→街が……。こんな具合にゲームがただの作業になっちゃうんだよね。『Ⅲ』が移植されるのを待つのが賢明な選択だな。

4月3日

HOOK



ゲームボーイカートリッジ
EPICソニー　3500円［込］

ファミコン版の移植。近日公開の同名映画をもとにしたアクションゲーム。ネバーランドを舞台に、大人になったピーターパンとフック船長の戦いが始まる。

スピルバーグの話題作のゲーム化。おそらく版権料は高かったと思われるし、アメリカで大ヒットした映画にしては、ゲームのほうはいたって地味。いわゆる物探しアクションなんだけど、ゲーム再開に起伏がないんだよね。ゲームボーイの場合は、見せかたよりもアイデアだからね。

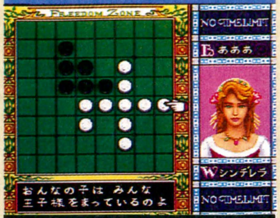
もの集めを目的としたアクションゲーム。さすがに原作ものだけあって（？）、ステージの種類もたくさん。いろんな設定で遊べてしまうのがいいね。フツーのアクションゲームみたいにただ戦うだけじゃなくて、ストーリー仕立てになってるところがよろしいと感じました。

映画が原作のゲームだそうですが、万里子はまだこの映画を見てないので、世界観がよくわからないの。雰囲気はとてもよく出ているのですが……。アクションとしてはちょっと動きが遅い感じ。さまざまなポーズがけっこうおもしろいだけに、ちょっと残念ですね。

背景やキャラクターの描き込みが細かく、ゲームボーイにしては立派に見える。静止画面は！　けど、いざキャラクターが動き出すと、この描き込みがかえって画面を見にくくしている気がする。主人公の動きはイライラするくらいおっとりしてるンだがなあ。でも映画は観てみたい。

4月5日

オセロワールド



スーパーファミコンカートリッジ
ツクダオリジナル 8700円

スーパーファミコン初のオセロゲーム。4つの不思議の国を舞台に、アリスや人魚姫など童話の登場人物とオセロで勝負する。相手の対戦中のセリフが楽しい。

とくにスーパーファミコン的な脚色がされているわけではないが、オセロはやっぱりオセロ。ゲームとしての完成度は高いから、そういった意味では押さえておいていいかも。いわゆるパーティーグッズだからね。ただ、コマの自動裏返し＋コンピュータ対戦でこの値段は高いかなあ。

恥ずかしながら私の場合、アタマに超がつくくらいオセロはヘタクソなのだ。だからして、あんまし先に進めなかったけど、このゲームの楽しさはよくわかった。勝負に勝ってロープレ風にストーリーを進めていく構成がニクい。ガチガチのシューティング野郎にこそやってほしい。

だれもが知っているオセロゲームをうまくゲームに取り入れてあります。コンピューターの思考時間なども短めだし、1回の勝負時間も短いので、気軽に遊べますね。手を打つたびに相手がなんだかんだ言うのはちょっとうるさい感じ。でも、単純なだけにおもしろいのです。

オセロゲームなんざあ15年もまえから知っとるわい！ なんて思ってプレーしてみたらこれが意外といけるざんす。各キャラクターが、攻撃の仕方やセリフでキッチリと性格づけされていて、単調になりがちなオセロゲームをうまく演出しているのだ。レベルもかなり高い。

Best Picks of The Week

というわけで、来週はワンダーメガが発売されます。そしてまた、評論家のみなさんが、一部変わります。いったい誰が登場するのでしょうか？ 激動の1週間の始まりです。お楽しみに。あ〜、大変だ大変だ。また忙しくなるぞぉ〜。

ちょっとときびしい操作感に慣れる自信のある人なら『デビスカップ』。あるレベル以上のシューティングならオーケーという人は『スーパー雷電』、『ウィザードリィ』と並んで世界の2大RPGといわれる『ウルティマ』の最新作をチェックしたいプロのRPGプレーヤーには『ウルティマVI』。移植ものとスポーツものになっちゃったけど、今週はそんなとこ。できればオリジナルのゲームをびしばしラインアップしたいんだけど、最近オリジナル関係は不作だからなあ。力作を待ってます。

今回はそんなに数が多くなかったし、ここ一番これを買え！ってゲームは、残念ながら見当たらなかった。ま、7点をつけたゲームはそれぞれなりに遊べるものだと思いますので、おのおのの趣味の世界で判断してほしい。個人的には、『デビスカップ』あたりななんかな一と思います。それとあれね、いまという時代を感じさせてくれるゲーム。私は、そーゆー時代を表現してくれるゲームが、ドバビョーンと現われてくれちゃうことを強く希望する次第であります。さいなら。

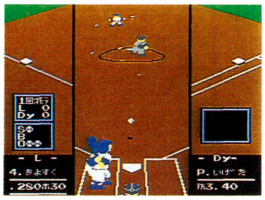
『オセロワールド』は一家に1本あってもよいゲームなんじゃないかしら。大勢でわいわいと遊べるゲームではないけれどそれなりの味があるし、グラフィックや登場人物もほのぼのとしていて、万里子はかなり気に入っています。シューティングに自信がある人は『スーパー雷電』で、新しく加わっているというふたつの面を見るのもよいですね。『ウルティマ』は気が長くて、細かいパラメーターやデータ関係をチェックするのが好きという人におすすめです。

今週は本数が少ないわりに食指が動くゲームが多いぞぅ……と最初は思ったわけですよ。だがしかしBUT、いざオススメの段になると、どーも尻込みクンなんだなあ。ええい、勇気を振り絞って！ トップバッターは『ビルダーランド』だ!! うーん。リキんでみたが、やっぱり保険をば。「このゲームはおいらのまったくの趣味。購入の際はもう一度考え直すように」。……うぅ。ま、次は『スーパー雷電』。ほんでもって『オセロ』ぐらいかいのう。な〜んか気弱になってもうた。なんでや!?

読者 クロスレビュー

ファミスタ'92

ナムコ 5000円



毎年新しいモードがある『ファミスタ』。今年は連合だが、これがけっこう楽しめる。ただ、人気のデータは、ないほうがいいと思う。きよすくが妙に打ちすぎる。でも、この定価は超安い。

岩手県 佐藤一範

ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説

バンダイ 9500円

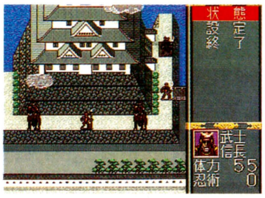


スーパーファミコンでは第1作目の『ドラゴンボール』。グラフィックは見違えるほどパワーアップしている。だが、やはり前作同様、戦闘シーンに飽きがくる。短気な人には向かない。

神奈川県 長田洋

忍者武雷伝説

セガ 8700円



とにかく音がリアルでイカス。一聴の価値がある。章クリアーごとの取り込み画面も、次に何が出てくるかが楽しみだった。でも、全10章っていうのは、内容的にちょっと短かかったかも。

千葉県 滝口幸一

信長の野望・武将風雲録

光栄 11800円

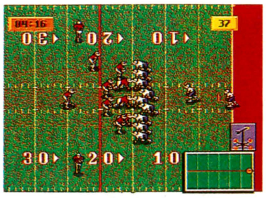


このメガドラ版は、思考時間が短くスピーディーなのが良い。いままでの『信長』や『三國志』に比べて、操作性もいい。戦国シミュレーション好きな人にはオススメ。あとは価格の問題だな。

鹿児島県 白川泰

ジョーモンタナII スポーツトーク・フットボール

セガ 7000円



最高のアメフトゲームだ。音声合成は最高にいいし、演出も凝っていて楽しい。ただ、アメフトのルールをまったく知らない人がやると、ただのクソゲーだと思ってしまうかもしれない。

埼玉県 井上武司

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！ このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先 読者クロスレビュー係まで

※価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

ソフトウェア　インプレッション
Software Impression

シャイニング・フォース～神々の遺産～

メガドライブ	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ　発売中　8700円	12メガ

ヌルゲーであればこそどっぷりと漬かれるのだ



ヌルゲー［ぬるげー］(名)あまりにも簡単なため、プレーしていても熱くなれないゲームのこと。「なんだよこれ、――じゃん！」類似語→クソゲー

なーんて、いきなり金田一京助しておりますが、ご安心ください。あなたが読んでいるのは間違いなくファミコン通信です。

いま説明した、〝ヌルゲー〟という言葉。最近、編集部内でよく聞くのだが、あまりいい意味では使われていない。いわく、「ヌルゲーじゃ達成感がない」。いわく、「簡単すぎるよ、このヌルゲー」。と、まあこんな具合。

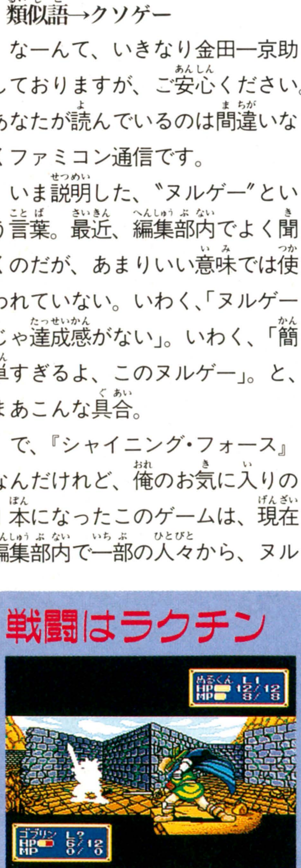
で、『シャイニング・フォース』なんだけれど、俺のお気に入りの1本になったこのゲームは、現在編集部内で一部の人々から、ヌルゲーの烙印を押されてしまっているのだ。まあ、その理由はわかる。キャラが成長する要素を持った、某シミュレーションRPGと比べると、このゲームの場合死んだ仲間がすぐ生き返るわ、シナリオを進める上での謎解きも簡単だわと、たしかに苦労の度合は少ないのだ。それは認めよう。しかし、ここで俺は声を大にして言いたい。いったいヌルゲーのどこが悪い!!

本来ゲームの難易度なんていうものは、ゲームコンセプトとのバランスという面から語られるべきだと思う。たとえば、テクニックを競うことが楽しいゲームは難易度が高めでもいいが、RPGなどのエンディングに到達するのが目的になるゲームの難易度が高すぎると、楽しめる人間が限られてしまう。つまり、難易度の高い低いだけでは、ゲームのおもしろさは決定できないはず。それを顕著に表わしている例が、ここ最近の読者が好きなソフトだ。難易度でいったら対極にあるはずの『ゼルダ』と、『ＦＦⅣ』が、人気のトップを争っている。これってけっきょく、ガチガチのマゾゲー（ヌルゲーの反対語で、その難しさに対する苦痛に、マゾ的快感が呼びさまされるゲーム)だろうが、ふにゃふにゃのヌルゲーだろうが、おもしろいもんはおもしろい！　ということの証明になるんじゃないだろうか？

なんか、難しい理屈ばかりこねまわしちゃったけど、とにかくね、この『シャイニング・フォース』も、ヌルゲーだけどおもしろいソフトではないかと思うわけだよ、俺は。簡単に生き返ったっていいじゃない、せっかく大切に育ててきたキャラなんだから。謎解きが簡単なのも結構！　ストーリー展開を楽しむゲームなのに、途中でさきに進めなくなるほどイヤなことはないぞ。というわけで、熱くなるゲームばかりで、ちょっと疲れぎみの人は、ダマされたつもりでこのゲームをやってみるべし。張りつめてた神経がスーッと楽になるぞ。そう、マラソンにたとえるなら、長い長い上ぼり坂のあとで突然下だりにさしかかり、うれしいことに給水所まであって、そこでハイレグのねーちゃんが手招きしている、そんな感じ。楽しいゲームライフを続けるためにも、たまにはヌルいのにどっぷり漬かって、身心ともにリフレッシュしようぜ！

グリコーゲン江崎（いい湯だな）

戦闘はラクチン



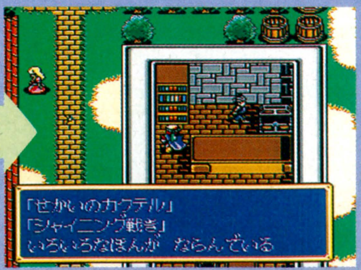
⬆たまに超強い敵がでてくるが、心配無用。全滅しても経験値は残る。レベルアップして再挑戦するべし。

⬇あえて言うが、解けないような謎はいっさいない。純粋にストーリーだけを、心から楽しむことができよう。



謎解きスイスイ

シナリオを満喫!



⬅楽屋オチで笑う余裕もでてくる。

第2次スーパーロボット大戦

FC ファミコン	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	バンプレスト　発売中　8200円	4メガ

オールスターが総出演！ この言葉に僕は弱いのだ



僕が住んでいる茅ヶ崎の街には、昔、映画館があった。当時、まだ小学生だった僕はあまり足を運ばなかったけれども、なにかの都合で前を通るときは、看板いっぱいに描かれている役者の姿に不思議に興奮したことを覚えている。ましてや、友だちが、年上のイトコに連れられて映画を見てきた、なぞと報告したときには、どうだったかと説明をさせるのに夢中になったものだ。

そんなある日、僕は愛読していた雑誌に映画の紹介が出ているのを見つけた。いつもはテレビのヒーローたちに関する記事を載せている雑誌なのだが、かれらを主人公にした映画が作られることになったため、特集を組んだのだ。

そのヒーローとはグレートマジンガーにゲッターロボであった。当時、テレビアニメとして絶大な人気を誇っていた2体が共演するのである。いまであったらソニックとマリオが肩を並べて戦うようなものだ。ジャンボ鶴田と前田日明がタッグを組んでスタイナーズとぶつかるとか。そんなファン狂喜の、夢の顔合わせだったのだ。

僕は渋る親を口説いて観に連れていってもらった。いつもテレビで観、雑誌を読みながら想い描いていた夢がまこととなったと足を震わせながら。

そのような経験はほかにもある。これもまた、愛読していた雑誌にからんだ話だ。

その愛読誌には何本かのマンガが掲載されていたのだが、なかの1本に『ゴーゴー悟空』という作品があった。作者は、成井としろう、という人だ。姓は間違いないが、名は漢字だったかも知れん。これがまた空前の怪作で、いまでいうSDものの元祖というものだったのだ。内容はタイトルが示すとおり『西遊記』をベースにしたもの。主人公の悟空は、お約束のまま天界で大暴れ、逆に追放されてしまう。そこを通りすがりの三蔵法師に助けられ、天竺へ旅立つ……。まあ、このストーリーはありきたりだが、すごいのはキャラクターがみなテレビやマンガの登場人物だというところ。キョーダインとか、アクマイザーといった当時の人気キャラがこれでもかこれでもかと出演したのだ。しかも、版権はどーなってるんだあっ!? と叫ぶまもなくみんなボケまくる、ボケまくる。コマーシャルソングをもとにミュージカルはやっちゃうし、名セリフなんざ勝手にギャグに書き換えて笑いをとっちゃうし。ま、『しあわせのかたち』みたいなものと思ってくれい。いまやってる日記調のじゃなくて、ゲームのパロディーをやっていたころのね。いまのファミ通読者が『しあわせのかたち』を読んで感じてる、つぎのページに出てくるのはなんのゲームのキャラだろう、マリオかな、ソニックかな、という興奮を、そして描き手はマリオをどうギャグにするのかな、という期待を僕は『ゴーゴー悟空』に感じていたのだ。

『第2次スーパーロボット大戦』をプレーして僕が味わった興奮は、それらのマンガや映画から受けたものとまさしくおなじものだった。ストーリーが進展して、毎度おなじみのスーパーロボットや敵役ロボットが登場するたびに「Oh！グレートマジンガーだぜ！」とか「やりっ、F91！」とか騒いで、となりの席の桃栗ににらまれたものだ。しまいには呆れられたが。

こう書くと、なんという懐古趣味の持ち主だと勘違いする人もいるかも知れない。オマエは24歳にもなってロボットアニメのとりこになっているのか、とか。けど、映画に関する思い出のところをよく読めばわかるはずだけど、僕が一貫して感動しているのは、〝夢の顔合わせ〟なのであった。プロ野球だったら年1回めぐってくるオールスター戦の華やかさね。それが僕は好きなのだ。

ようするに夢の顔合わせに特有の豪華さが味わえるのなら、別に僕はジャンルにはこだわらない。サッカーであれなんであれ、うろ覚えの知識をもとに楽しんでしまうことだろう。どうせ〝夢〟なのだ。さかぶって知識をひけらかすなど、野暮の骨頂であろう。

まあ、僕も昔のヒーローが懐かしくないわけじゃない。懐古趣味はロマンチシズムの原点だし。ただ、いま『マジンガーZ』のストーリーを忠実になぞったゲームがどこぞから発売されても、僕はけしてやりこまないだろう。なにをいまさら、と呟いて。

森　鉄舟（紅白歌合戦）

思い出のスーパーロボットたちが総出演じゃん

マジンガーZ



⬆元祖スーパーロボット。人形が大ヒット。欲しくてしかたなかった。

ガンダムRX-78



⬆1980年代の顔ともいえる人気者。これもプラモデルが売れに売れた。

ゲッターロボ(1)



⬆分離・変形・合体をするロボットはこのキャラからじゃないかなあ。

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル **ロマンシング サ・ガ**

8人のうちから好きなキャラを選んでゲームをスタートすることができる、プレー中に登場するイベントを絶対にクリアーしなくてもいい、など自由度の高いシステムがウリのRPG。



スクウェア　発売中　9500円

はたして自由は不自由であった

アメリカ飯田（以下飯田）　なにやってもいいゲームなんだよね。でも、なにやってもいいくせに制約がある。しかも、エンディングはけっきょく１種類。これをフリーシナリオと呼んでいいものかどうか……。一般的なRPGのなかでは新しい部類に入ると思うけど、これが本当のRPGと呼ぶのはおかしいと思う。

ヒョットコ居酒屋（以下居酒屋）　目先を変えてるだけなんスよね。

飯田　まったく新しいジャンルを作ったとはいえない。『ドラクエ』以来のRPGの流れがあるでしょ。そのなかの新しいパターンを示したということは評価してもいいんだけど。アレなんですよ、ちょっとガンバリすぎちゃったかなって。

居酒屋　つまんないRPGって、よく"おつかいゲーム"とか言われるじゃないですか。長老とかに用事たのまれて、それを解決してくるとなんらかのお駄賃をもらう、この繰り返し。でも、このゲームの場合はそれを無視してもいいんです。お駄賃をもらわなくてもいい。それらのイベントは無視してもゲームは一応終わります。ここらへんは制作側の意欲を感じる。いままでと違うモノを作るという。

飯田　絶対やらなきゃいけないのは最後の敵を倒すことだけだもんな。それ以外は何やっても自由。だけど、こういうジャンルのゲームの範囲では、何をやってもいいというのは逆に不自由になってしまうと思うんだよ。似たシステムを使ったモノに『ウルティマ』とかがあるんだけど、このゲームでは数あるイベントのなかでクリアーに必要なモノとそうでないものが同列で存在している。

居酒屋　それって、どれが重要なのか見つけづらいんじゃないですか？

飯田　でも、ちゃんと目的となるイベントが存在しているわけじゃない。『ロマンシング サ・ガ』にはそれがないんだよ。それぞれのイベントの重要度は同じなんだ。このゲームになぜイベントがあるかというと、時間を経過させるため。『ダンジョン・マスター』とかでも、無意味なイベントはたくさんある。だけど、あのゲームではプレーヤーがそれに意味を持たせることが可能だったわけ。そこがおもしろい部分でもあるわけでさ。それに比べて『ロマンシング サ・ガ』は意味のないものはそのまま。でも、無意味な演出があるのはかまわないんだぜ。

居酒屋　それは、意味のあるものを引き立たせるためにですね。たしかにアレは必要ですよ。

飯田　そう。たとえば『ダンジョン・マスター』だと、通路の壁にカオス（最後の敵）のレリーフが彫られているでしょう。でも一部を除いてほとんど意味はない。あとなんにも置いていない棚。でも怖いじゃない。なにかあるかなって、一応探すだろう。無意味のくせに、プレーヤーの心の奥底にひっかからせるものがある。

居酒屋　プレーヤーの恐怖心や好奇心が加わることによって意味あるものに変わる、と。

飯田　まあ、あれは洞窟という閉ざされた世界だから許されると思うけどね。

居酒屋　『ドラゴンクエスト』とかに慣れちゃった人は面食らうかも。目的が見つけにくくて。

飯田　というか、目的が無いことに、でしょ。たいていの人は疑問持ちながらプレーしてると思う。

アナタは何回まで挑戦しますか？

飯田　このゲーム、８回プレーする人いるかね？

居酒屋　やる人はやるんじゃないですか。

飯田　２回はやると思う。最初と違うキャラでスタートしてみようって。そういう準備も一応されているし。両親の職業で、ある程度キャラクターの能力を操作することもできるしね。

居酒屋　けっきょく戦士系が有利ですよね。必要なのは腕力と体力だと思います。

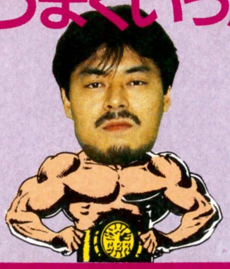
飯田　俺、術法を中心にしたパーティーは見たことないよ。みんな武器持ってるじゃん。かよわそうな女の子でも。

居酒屋　術法を鍛錬するんだったら、腕力をあげて必殺技を覚えさせたほうがいい。そうじゃないと最後の敵に勝てない。必殺技が絶対必要になってくるから。

飯田　だから戦闘が単調なんだよな。じつに作業的。なんか、いままでのRPGと同じ。この部分は独創性に欠けてるなあ。

居酒屋　しかも、意外とレベルアップが簡単にできるんです。最後の敵と戦うころには、もう最高値まで達しているカンジ。

いろんな方法論がある うまくいったらなおいい



ビチッと夜遊び
アメリカ飯田

ゲーム内でいろんなことができるってのはとってもすばらしいことなんだけど、それをゲームにするのは、とっても難しいことなわけで、うまくいっているゲームは、現状ではとても少ない。でも、なんでもできることをめざす姿勢は、とっても評価します。後々すごいゲームになるかもしれないから。

盲導犬がいいとはいわないけどねえ

飯田　あれズルイよなあ、説明書とかで紹介しているのに、ゲームには登場してこないキャラクターとかアイテムとかあるだろう。

居酒屋　オープニングデモであれだけカッコよく登場しているデステニィストーンが10個集められないじゃないですか。制作期間がなかったのかもしれないけど、中途半端なものが多すぎます。なかにはほかのキャラを選ぶと行けたりする場所もあるんですよ、イベントの関係上で。メルビルの城とか。そういうパターンを作ることによって、ほかのキャラでプレーすることの必然性を高めているんでしょうけど。

飯田　それなら最初からどのキャラを選んでも行けるようにしてほしいと思うよね、普通。

居酒屋　自由といいながら、ゲーム中の制約って多いですよね。こういうシステムを作るなら、もう少し丁寧に作ってほしかった。

飯田　ゲームの目的が見つけにくいから、クリアー直後の感動が薄い。感動の準備ができてないっていうか。プレー中も淡々としてるし。そこで、あのゲームの世界にずっといると楽しいかというとそうでもない。また『ダンマス』の話になっちゃうけど、あのゲームは洞窟をウロウロしているだけでも楽しいじゃない。

居酒屋　最後の敵が出てくるぞ！というゲーム後半の盛り上がりに欠けるんですよ。盲導犬RPGが一番とは言わないけど、やっぱりストーリーは一本道のほうがクライマックスへの演出が効果的にできると思います。

飯田　エンディングに近づいていく実感がないんだよな。ある日突然、最後の敵の場所がわかってもねえ。なんか変だよなあ。

居酒屋　もしかしたら、狙ったことなのかもしれない。

飯田　企画はいいけど、それに合う方法論が見つけられないまま完成してしまったゲームだよな。結果としてはうまくいかなかったかもしれないけど、試したという行為は大いに評価するね。

居酒屋　かなり冒険はしています。

飯田　うん。かなりしている。スクウェアとしては。

居酒屋　フリーシナリオとか。

飯田　あれはマルチスタートというべきだと思うけどね。

居酒屋　仲間になったキャラがどんな冒険を経て自分と出会ったのか、そのキャラでプレーしてみればわかる。よくアニメとかマンガである手法ですね。主人公がたくさんいるカンジ。でも、ある程度時間がたつと、どのキャラでスタートしてもストーリーは同じ。

飯田　スクウェアがこういうゲームを作ったのは評価すべきことだ。

居酒屋　『ＦＦ』という人気シリーズを持っているにもかかわらず。

飯田　だからできたってこともあるけどな。

居酒屋　つねに違うモノを作っていこうという、スクウェアの開拓者魂は個人的には好きだけど。

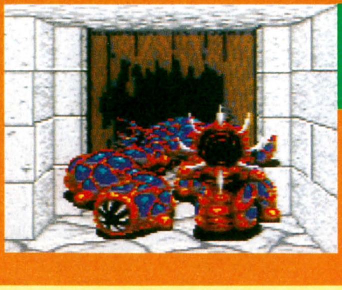
今回、話題にのぼったゲーム

ウルティマ 聖者への道
ポニーキャニオン



➡主人公はアバタール（聖者）となるために８つの徳を求めて冒険する。愛や勇気など、非常に精神的なものがメインテーマとなっているRPG。パソコン版の『Ⅳ』の移植。

ダンジョン・マスター
ビクター音楽産業



⬅それまでの３Ｄ型RPGの歴史を変えたと言っても過言ではないゲーム。刻々と流れる時間、目の前に実際に〝存在〟するアイテムなど、現実に極力近づけた設定が特徴。

ほんとの自由とはなんなのだろう？

居酒屋　自由度だったら、『ウィザードリィ』のほうが高いと思う。

飯田　うん、あれこそフリーシナリオでしょ。『WIZ』も目的はワードナを倒すことだけで、そこまでの課程はプレーヤー自身が作るわけだ。制約がない。『ダンマス』も同じ。『ロマンシング サ・ガ』は、〝どちらを選びますか？〟という質問でアッチとかコッチとか答える時点で制約が生まれてるんだよ。

居酒屋　けっきょくはそのなかのどれかしかないわけですからね。しかも、どれを選んでもあまりかわりばえしないこともあるじゃないですか。これはいままでのRPGにも言えることですけど。あのハイかイイエというのは、ある意味では脅迫ですよ。このゲームの場合、選択肢がセリフになってストーリーがある程度変わるという点では評価できるけど……。

飯田　発想が柔軟な子供たちは、すぐにわかっちゃうと思うよ。フリーシナリオのカラクリとかさ。ゲームに限らず子供たちって好きなものに対しては徹底的に征服しようとするから。

居酒屋　バーコードバトラーとかいい例ですよね。

飯田　そう、だから難解なゲームってじつは子供向けなんだよ。ボタンが多いとかシステムが複雑でも〝ムズカシイ〟という先入観なしでプレーできるからさ。

居酒屋　ゲームが用意した選択肢を選ばせるのは、絶対に自由ではないと思います。

飯田　なにもないところからなにかを生みだせる、それが自由な環境だと思う。この場合プレーヤーの技量というか、そのゲームを楽しむテクニックとかも必要になってくるけどね。

とにかく頭がクラクラするまでやってみました

やっぱりこのゲームに１度でも手をつけたんだったら、８人のキャラクター全員で遊んでほしい。最初のプレーでは見ることのできないイベントもあるし。あと、このゲームでは経験値稼ぎのための戦闘をすることはほとんど必要なし。イベントを楽しんだり、世界を探索することだけに専念しよう。



ヒョットコ始めて1カ月
ヒョットコ居酒屋

THE SELECTION
Since 1991
We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

期待の新作
ザ・セレクション

"期待の新作 ザ・セレクション"は、"WEEKLY TOP30 期待の新作"のデータに基づいて、編集部が独自に選んだ注目ソフトを紹介するコーナーです。

似ているようだが、ペッティングじゃないぜ!!

■スーパーファミスタ
■スーパーファミコン
■ナムコ
■発売中 7900円
■カートリッジ
■8メガ

ようやく発売された『スーパーファミスタ』。紅白戦やドラフトなど、いろいろなモードが楽しめる。選手名が実名になったのも新しい変更点だ。

文:ノートル加藤

スーパーファミスタ
第3回
ピッチング編



初代『ファミスタ』のえがわのカーブはものすごかった。バッターの後ろを通過しようかというような球が、ぐぐっと曲がってストライクゾーンに入ってくる。とくに昔は、フォークボールにも変化がかけられたので、たとえ落ちなくても、スピードが遅いぶん大きな変化が得られ、投手にとっては格好の武器になった。

しかし、最大値の16という大きなえがわのカーブでさえ、打者に読まれてしまえばスタンドに軽々と運ばれてしまう。えがわはシュートがほとんど曲がらないので、打者はまっすぐかカーブを読んでいればよかった。球種が少ないということは、即ヤマを張られやすいということだ。ピッチングとは、いかにヤマを張らせないか、または打者の裏をかくか、ということなのだ。巨人の江川投手もふたつの球種だけで、巨人の、というより球界のエースの座に君臨していたが、その影には、類希なる快速球のほかに、ちょっとした打者のしぐさで打者の考えを見抜くという、ズバ抜けた才能を持っていた。

『ファミスタ』におけるピッチングも、打者の裏をかくという技術がものをいうのは同じ。では、打者に対する投手の心構えには、なにが大事かという話に入ろう。

投手には、決め球(ウイニングショット)を持つ者と持たない者がいる。決め球とは、打者が読んでいないと打てないような球のことだと考えてもらうといい。たとえば、さっきも言ったえがわのカーブ。決め球を持たない者とは、左右の変化があまりない投手とか、スピードのない投手だな。ただし、決め球があるかないか、またなにが決め球なのかは、プレーヤー次第で、まったく変わってくるということを断わっておこう。

決め球を持つ投手の場合、打者は多かれ少なかれその球を意識している。それを利用するのが、投球技術というものだ。外角のカーブを打者が意識しているなと思えば、インコースに速球を投げるとか、外角のボール球を投げればよい。すると、つぎはインコースの速球や外角のボール球も、打者の意識に入り込んでいく。そのまた裏をかく……。すると、その球は新たな決め球になり得るのだ。

決め球を持たない投手はどうするか。打たれそうだな、なんて考えがチラリと頭をよぎるのは、こんな投手を登板させるときだ。決め球のない投手には、決め球を作ってやらねばならない。一球一球では打者を打ち取れないボールを、配球の組み合わせによって、決め球にしてしまうのが、ピッチングのおもしろさではないだろうか。

決め球を持つ投手でも、それを使わないと決めて、なんとか配球パターン作って抑え込む。そうすれば、決め球を温存し相手の意表をつく切り札を持つことができるわけだ。精神的に打者より優位に立つことがピッチングの極意だ。と肝に銘じて日々努力したいもの。

打者の心に入り込むインサイダーになって、完全試合を目指せ!


➡あまり汗をかかないようにしましょう。

スーパーファミスタ insidework ③ スタミナについて考える

『ファミスタ'92』では、投手のスタミナは、球種や球数に関係なく、打者ひとりに対して一定量のスタミナが消費されるようになっている。また、相手チームに点を取られると減り、逆に、味方が点を取るとその分回復する。そのシステムは『スーパーファミスタ』でも受け継がれているかどうか実験してみた。

右の表は、同じ球種だけで打者を三球三振に打ち取っていった場合の球数だ。両投手とも打者22人で汗をかいた。また、四球を続けた場合も同様にスタミナは減らず、22人の打者に投げられた。スペースがないので結論だけ言うと、『スーパーファミスタ』では、打席ごとにスタミナが減るという『'92』のシステムを基本的に受け継いでいるが、失点してもスタミナは減らないということがわかった。ただし、味方打線が得点を挙げた場合は、スタミナが回復する。

バテるまでの球数

Gチームくわたの場合

球種	ファミスタ'92	スーパーファミスタ
速球	57球	66球
ふつうの球	57球	66球
変化球	57球	66球
フォーク	57球	66球

Buチームのもの場合

球種	ファミスタ'92	スーパーファミスタ
速球	72球	66球
ふつうの球	72球	66球
変化球	72球	66球
フォーク	72球	66球

THE SELECTION

Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■天外魔境II 卍MARU
■PCエンジン
■ハドソン
■発売中　7800円
■スーパーCD・ROM²専用

『天外魔境II』の発売日は3月26日。つまり、もう発売になっているのだ。正直言って、こんなに早く発売されるとは思わなかったぞ。デバッグにあたったみなさんのがんばりのおかげだね。

文：澄田美崎

FAR EAST OF EDEN
天外魔境II 卍MARU

実戦レポートその③ 越後の国、幻夢城



28時間32分経過。幻夢城をクリアーしました。

●足下5兄弟……あれだけ悪どいことをしておきながら、まだ5人とも五体満足なのが不思議。ジライアはそんなにお人好しなのだろうか？

●ホテイ丸……異国の地ジパングでほとんど死にそうな目に会いながら、なぜ祖国に帰ろうとしないのだろうか？

というように、少々の疑問を抱かせながらも、『天外II』のストーリーのなかには、前作『ジライア』に出てきたキャラクターたちが元気に再登場している。もっとも、上に挙げたのは幻夢城までに登場するキャラクター。これより先には、まだまだ多くのなつかしいキャラクターが登場してくるかもしれないぞ。だって、あの邪神斎が、名前だけとはいえ出てきているんだからね。『ジライア』からのファンは期待したいところだ。

そういえば、前作にはガマ仙人とナメクジ仙人は登場したけど、ヘビ仙人は出てこなかったよね。そうか、尾張にいたからか……。



⬅ホテイ丸はジョルジョ中治に似ているのだ。

幻夢城

右の、はまぐり姫と対決したときの卍丸のステータスに注目してほしい。なんと、いつの間にか攻撃力が極楽を上回っているではないか！　これは、卍丸が非常に攻撃力の高い剣を装備しているからだ。その名も名刀吠丸。攻撃力を112もアップさせてくれるのだ。この剣は京都の武器屋に51万8000両で売っているぞ。えっ、高すぎる？

強敵　闇の客引き



⬅こいつの攻撃力はすさまじい。速攻で倒さないと、大きなダメージをくらうぞ。

はまぐり姫



卍丸38段

●名刀吠丸	攻撃力	260
●上杉胴 ●白鹿の沓	守備力	210
●天狗の頭巾	す速さ	226

極楽38段

●餅つきの杵	攻撃力	255
●大狸の焼物 ●十六文の靴	守備力	225
●必勝鉢巻き	す速さ	198

鬼骨城とおなじく、幻夢城においても、大ボスと対決するまでの道のりは長い。5匹の中ボスがオンパレードで登場するからだ。中ボス相手に技の力を使いすぎると、あとが苦しくなるぞ。

九、越後

カブキに代わって仲間になった極楽。こいつは、最初はほんとうに強い。そこで、しばらくは極楽の攻撃を中心に戦うことになるだろう。ところで、極楽というキャラクターは、ほとんど直接攻撃しかできない。ということは、こいつはAIにしてしまってもいいのでは……とか思いながら進むのであった。

強敵　人間戦車



⬅こいつとは、できることなら戦いたくないのだが……。

毒針法師



卍丸35段

●荒刀国崩し	攻撃力	205
●上杉胴 ●白鹿の沓	守備力	198
●天狗の頭巾	す速さ	211

極楽36段

●餅つきの杵	攻撃力	246
●大狸の焼物 ●十六文の靴	守備力	210
●必勝鉢巻き	す速さ	183

はまぐり姫に忠誠を誓った5人の坊主たちは、自らをワダツミ5人衆と名乗っている。この毒針法師は、最後に登場するだけあってなかなか手ごわい。かなりの苦戦を覚悟しておこう。

プレゼントコーナー　「天外II」の壁時計を5名に

ハドソンエライ！　ってわけで、すてきな壁時計を5つもいただいたぞ。では、さっそくプレゼントだ。ほしい人は、官製はがきに住所、氏名、郵便番号、電話番号とクイズの答えを書いて、ファミ通信編集部　天外II壁時計プレゼント　係まで送ってね。締切は4月10日（消印有効）だぞ。

Q.ここはどこ？



➡この洞窟は何国の何という洞窟でしょう？



⬆文字盤の数字がすべて漢数字というのがイカスぜっ！　ところで、当選者の発表は発送をもって代えさせていただくってことで、よろしくね。

Coming Soon 最新ゲーム大紹介



ONE POINT

ファンタジー世界のキャラが繰り広げる1対1の格闘バトル。個性的な技がたっぷり楽しめる。

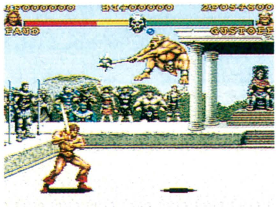
スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	サミー　5月1日発売　8700円	8メガ

ファンタジー格闘バトル!
バトルブレイズ

RPGでおなじみの、ヨーロッパのファンタジー世界を舞台にした格闘アクションゲーム。剣士や獣人など個性たっぷりのキャラを操作し、持ち前のアクションで対戦相手を倒していく。モードは、定められた主人公で巨悪に挑むストーリーモードと任意のキャラで対戦するモードのふたつ。難易度はスタンダードとビギナーの2種類が選べる。バトルアクションはリアルでスムーズ。操作系もシンプルだ。ファンタジー世界の雰囲気をたっぷり味わわせてくれる緻密なグラフィックにも注目したい。

バトルは1対1!2本先取で勝ち

バトル形式はどのモードでも同じ。1対1で攻撃し合い相手のHPをすべて消耗させれば1本。2本先取で勝ちとなるルールだ。アクションは各戦士共通のものとキャラごとに設定された3種類の必殺技があり、これらを上手に使い分けることが攻略の鍵となる。登場する5種のキャラはそれぞれアクション能力や性格が異なり、対戦前のちょっとしたしぐさなどにもきちんと個性が見られるぞ。



➡相手のHPゲージを真赤にさせれば1本獲得。







各戦士共通の基本バトルアクション



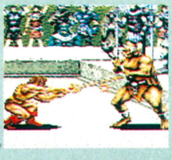
アタック

⬅Yボタンで通常攻撃。そのキャラが特有の武器で攻撃する。



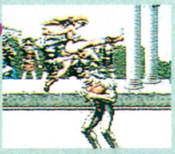
ジャンプ

⬅ジャンプはBボタン。ジャンプのしかたにも個性があるぞ。



ローアタック

➡✚ボタンの下+Yボタンでしゃがみ攻撃。ガードが固い敵に。



ジャンプアタック①

➡ジャンプ中にYボタン。キックしたり斬りつけたりする。



足払い

⬅✚ボタンの下+Bボタンでローキックがきまるのだ。



ジャンプアタック②

⬅ジャンプ中に✚ボタンの下+Yボタンで、下突きをするのだ。

悪を倒すか?それとも奉納試合か?

THE HERO

ファウドという戦士を主人公にしたストーリーモード。4つのステージに散らばった4人の戦士たちを打ち負かし呪いを解いた後、父の仇である闘魔王と戦う。闘魔王以外の敵とは、ステージセレクトにより好きな順番で対戦可。

背景もさまざま



⬅シャザーのいる山岳地帯。月がとてもきれい。



➡フィリアの領地は水の豊かな土地。



⬅敵を倒すと体内の悪霊を追い出せる。

どこから攻める?



⬅どのキャラから倒すか、マップ上でセレクト可能。

THE BATTLE

フェアに戦いなさい

6人の戦士のなかから好きなキャラを選んで対戦する。闘技場での奉納試合だ。ひとりプレーは5人勝ち抜き、ふたりプレーは5試合連勝するのが目的。ひとりプレーのときには、コンピューター側の対戦相手を選択することもできる。



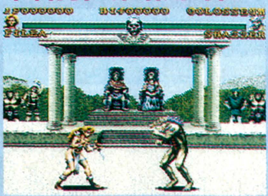
⬅試合は護衛隊長のおごそかな宣言で始まる。

お好みキャラで対戦



⬅対戦の組み合わせは自由に設定可能。

御前試合開始!



⬅国王と王妃が見守る中、激しい対戦を繰り広げる。

個性たっぷり! 5戦士の華麗な必殺技がサク裂!

ファウド(ラングル)



ストーリーモードの主人公となるキャラ。攻撃、防御、ジャンプ、す速さ、リーチのすべてにおいて平均的な能力を持つ。対戦モードで加わるラングルというキャラも、ファウドとまったく同じ能力を持っている。

インフェルノスラッシャー



➡接近戦で✚ボタンの相手方向＋Yボタン。まずはこの位置で停止……。



➡続いて相手の胴をズバッと斬りつける。見てるだけでも痛そうだ。

トルネードキック



⬅ジャンプからの強力なまわし蹴りだ。

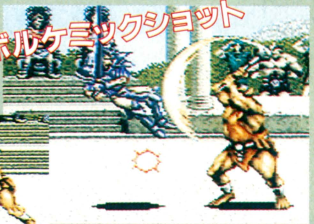
ガストフ



ガッツポーズが変……

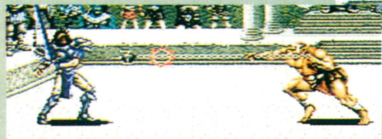
人鬼族の族長。外見に似合わず穏和でユニークな面も持っている。図体がでかいためジャンプ力、す速さは劣るが、防御力ではピカイチ。鉄球型メイスを利用したアイアンイーグルやボルケミックショットの必殺技が見もの。投げ技も繰り出せる。

ボルケミックショット



⬆✚ボタンの下をタメて、上、Yボタンでアッパー。

アイアンイーグル



⬆刺つき鉄球メイスをビョーンと伸ばして攻撃。

フィリア



ウッフン!

女人帝国のリーダーという設定。攻撃力、防御力は劣るものの、身軽なためジャンプとす速さの能力が高い。女戦士ならではのお色気アクションも見もの。とくに、抱きつき攻撃のデスキスは、悩殺度120%の必殺技。

フェアリーダンス



⬅✚ボタンの上＋Yボタンで炸裂。

倒れかたもステキ



⬅なんだか、そそるなあ。

デスキス



ちょっとヤバイ…

⬅接近戦での必殺技。接近しすぎだよな。

シャザー



ルーガという獣人族の王。ジャンプ力、す速さにすぐれ、しかも変身能力や電気エネルギーを操る能力も合わせ持っている。必殺技のなかでは獣化攻撃のサンダービーストが強力。できるなら食らいたくない技だ。

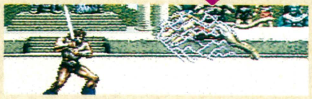
変身攻撃



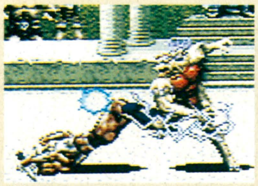
➡Yボタン＋✚ボタンの下で獣化が始まる。しっぽが……。



➡⬇完全獣代まで0.5秒程度。ここでBボタンを押すと突進攻撃。



ライトニングクラッシュ



⬅拳に電気エネルギーを集め殴りつける。

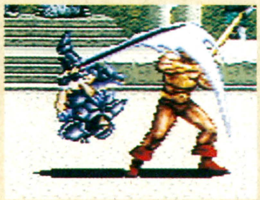
ワーレック



キザで大げさな奴

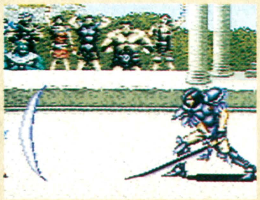
氷の貴公子の異名を持つ、巨大な剣の使い手。剣の重さのためジャンプ力とす速さは鈍るが、ほかの能力は最高レベルにある。長いリーチを利用した通常攻撃のほか、ジャンプ回転斬りなどの大げさな動きが楽しい。

ヘルブリザード



⬅前方に回転しながら斬りつける大技中の大技だ。

アイスインパルス

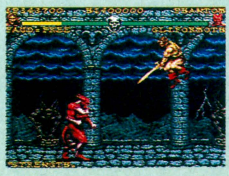


⬅✚ボタンの後、前、Yボタンで衝撃波発射。

コンピューターによる自動評価機能もあり

ストーリーモードで4人の敵を倒すと、神殿である能力をアップさせるパワーが与えられる。パワーは4種類あり、どれがもらえるかな4人の攻略順によってコンピュータが決定するしくみだ。またどのモードでも、クリアーするとその戦闘内容に応じて細かいランクづけで評価されるぞ。

ボスとの戦いが有利に



⬅画面左下に与えられたパワーに表示。ボス攻略が楽になるといいが…。

神殿に突入!



⬅神殿に入るとタイタンの力が与えられた。これで攻撃力がアップする。

戦闘評価だ!



⬅クリアーすると評価画面が表示される。コンピュータもかなりの実力だね。



ONE POINT

スーパーファミコン初のビジネスシミュレーション。リアルな設定とわかりやすい操作が魅力。

航空会社経営シミュレーション
エアーマネジメント 大空に賭ける

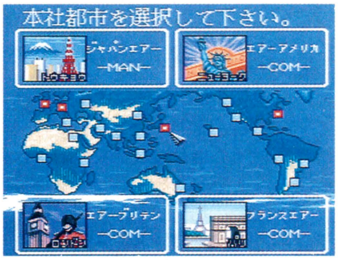
スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　4月9日発売　11800円	8メガ

歴史シミュレーションでならした光栄がビジネスシミュレーションに挑戦。プレーヤーは航空会社の社長となり、業界ナンバー1を目指してその手腕を発揮していく。航空業界の経営は厳しい。黒字の見込める路線をリサーチし、乗り入れ交渉、航空機購入などを経て地道に航路を開設。ライバル会社と競合する路線では、集客競争にも勝たなければならない。旅客機が実名の型番で登場したり、史実通りの事件が起こるなど、ゲーム設定はリアルで本格的。大人っぽい魅力にあふれた1本だ。

ライバル3社を相手に世界のトップエアを目指せ!

シナリオは1963年～1995年のジェット輸送幕開けからの時代と、1983年～2015年の現代の2種類。シナリオを決定したら自社の名前や本社都市、難易度などを設定してゲームスタートだ。プレーヤーは準備された資金を元手に、ライバル3社とその発展を競い合う。

勝利条件は、全22都市を自社航路でつなぐこと、年間利益と資金が黒字であること、規定の乗客数を1年間で輸送することの3つだ。スタートした時点での手持ち資金やクリアー乗客数は、選んだシナリオ、本社都市の位置、難易度によって変わってくるぞ。



⬆本社は東京だ。ライバルも手ごわそう。

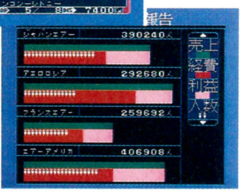


⬆ノーマルではクリアー旅客数350万人。

本格プレーを簡単操作で楽しむ

このゲームは1年4ターンの構成。プレーヤーは3ヵ月に1回、自分のターン時にコマンドを実行していくのだ。コマンドは資金や条件に規定されないかぎり、ターン内でいくつでも実行できる。気が済むまで実行したらパスコマンドを選び、ターンを終了させよう。データや操作法は親切にグラフィック化されとても分かりやすいぞ。


⬅さまざまなコマンドを駆使して、自社路線をどんどん広げていくのだ。



➡ターン終了時の業績表示だ。緑が収入、赤が支出、ピンクが利益だ。

メイン画面はこんな感じ



四角いマスが都市を表わしている。赤は本社、緑は連絡都市、黄色は支社都市。

年度とターンの表示。現在は、1963年で2ターン終了している。

ネットしている都市数と開設した航路数。これは3都市2航路。

設備投資グラフ。上から順に整備、広告宣伝、サービスの充実度をパーセントで表示してある。

メインコマンドは8つある。指令はすべてここから発せられることになる。

収支のグラフ。緑のバーが収入、赤のバーが支出を示す。

現在の資金額。たくさんあると思っていてもすぐに減っていく。

会社の未来を握る8つのコマンド

コマンド	説明
航路	航路の開設、閉鎖、設定変更を行なう。航路は本社か支社のある都市からしか引けない。もちろん両方の都市にスロットを獲得しておかなければならない。
交渉	幹部社員を各都市の空港に派遣し、航路開設に必要なスロットを獲得するコマンド。交渉には1～6ターンかかる。複数で交渉させれば交渉期間を短縮できる。
売買	航空機の売買を行なうコマンド。発注すると納品するまでに通常1ターンかかる。発注は1ターン5機まで。不要になった機体を売却するときもこのコマンドだ。
投資	整備、宣伝、教育の3項目について設備投資のしかたを決定するコマンド。整備を怠ると故障が起きやすくなり、宣伝、教育を怠ると客足が遠のいてしまう。
キャンペーン	キャンペーンを実施して集客を計るコマンド。キャンペーンには3種類あり、どれもお金がかかる。成功すれば1年間(4ターン)その効果が持続する。
経営	支社の開設と閉鎖、ホテルの建設と売却、チャーター便会社の買収を行なうコマンド。支社とホテルはそれぞれ一度にひとつしか建設できない。
会議	副社長と3人の幹部を召集し、航路、収支、経営などについての意見を聞く。いわゆるヘルプコマンドだ。ここでの意見はとてもためになるので無視しないこと。
パス	ターンを終了させるコマンド。このコマンドを使わないかぎりターンは終了しない。ターン内では制約のないかぎり、好きなだけほかのコマンドを使える。

地道な作業をくりかえし、航路を拡大しよう

スロット確保

スロットとは１週間の最大運行数のこと。航路を引くためには空港と交渉してスロットを獲得しなければならない。交渉期間は１～６ターンかかり、交渉費用は毎ターン必要となる。航路開設のため常にスロットは確保しておこう。



⬆要求数、都市との関係などによって、交渉にはそれなりの時間がかかる。



⬅幹部を派遣して、乗り入れ交渉させるのだ。



➡幹部を複数派遣すれば交渉を早められることもあるのだ。

航空機の買いつけ

スロットと同様に常に確保しておきたいのが航空機。航空機会社、機種は一定の範囲内で選択可能だ。

航続距離、燃費、輸送力を比較して、自分の開設したい航路に適した機種を購入しよう。発注から納品までには１ターンかかる。年が進むと新型機も発売されるぞ。



⬆航空機メーカーの中には、本社の位置によって買えないところもある。



⬅型番は本物と同じ。スペックも本格的。



➡発注から１ターン後に納品されるのだ。

支社の設立

航路は本社か支社のある都市からしか引けない。本社都市からの航路が増えたら支社設立を検討しよう。設立資金や維持費用は都市の規模によって変わってくる。大都市の支社はお金もかかるが、なにかとメリットも多いぞ。



⬅建設費用などは都市の条件によって変わってくる。



⬅支社を建てられるのは自社連絡都市だけだ。



⬆所定の建設期間後、みごとに支社が完成。航路拡大の足がかりにしよう。

航路開設

発着空港のいずれかが本支社のある都市で、両空港のスロット、航空機がそろえば航路を開設できる。その費用は発着地が大都市であるほど高い。最初のうちは、高くついても利幅の大きい大都市航路で利益を上げていこう。



⬅配置機種、機数、運行数、運賃などをじっくり設定。



⬅2都市間の距離には注意して発着都市を選ぼう。



⬆めでたく開設するとその都市間をデモフライトしてくれるのだ。

激動の地球にはイベントもいっぱい

ターンが進むにつれ、地球上ではさまざまな事件、イベント、現象が起こる。これらは集客の大事な要素になるので、適切に対処していこう。たとえば自社の連絡都市で内乱が起こった場合は客が減るので、その路線は閉鎖したほうが無難。逆に集客がのぞめるオリンピック予定地などへは、開催に合わせて路線を開設するなどの戦略が大切だ。史実に忠実な事件も数多く登場するぞ。



⬅ある場所への観光ブームが起こることも。これに便乗しない手はない。



➡こんな状態ではだれも寄りつこうとしない。航路があるなら閉鎖だ。



➡オリンピックの開催は１年前から告知される。さっそく航路開設準備だ。



⬅知る人ぞ知る'70年の万国博覧会。史実通りに開催されるようだ。

22都市ネット後も油断は禁物

全22都市をネットしたからといっても安心はしていられない。他社との競合路線や赤字路線が増え、輸送数も思うように伸びないという事態に一度は陥るはずだ。航空会社経営はここからが本番。運賃を下げたりキャンペーンを展開させたりして、激しい競争に打ち勝っていこう。



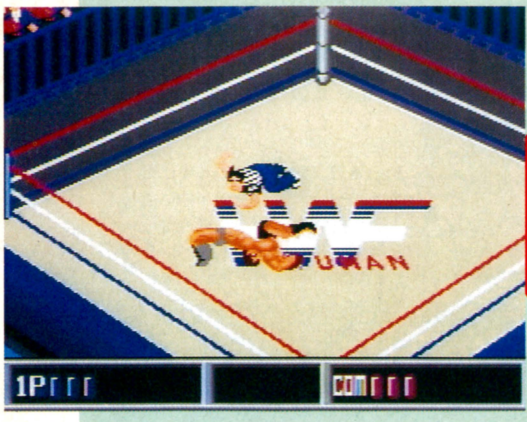
⬅競合すると赤字路線も出てくる。さてどうする？



⬆お金はかかるが、成功すればキャンペーンの効果は大きい。試す価値ありだ。



⬆収益が上がらないときは機種、運行本数、運賃などの設定を見直すことも大事。



ONE POINT

PCエンジン、スーパーファミコンに続いて移植されることになった、人気プロレスゲームだ。

究極の肉体の闘いだ
サンダープロレスリング列伝

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン　発売中　7400円	4メガ

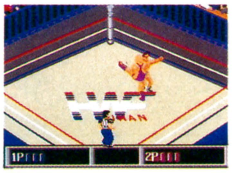
PCエンジン、スーパーファミコンに続いて、ヒューマンの人気ソフト『ファイヤープロレスリング』が、ついに名前をかえてメガドライブでも発売されることになった。これまでくやしい思いをしていた、メガドライブユーザーもこれで満足だ。内容に大幅な変更はないものの、たくさんの技、簡単にキメられる操作性など、いっそう磨きがかかっている。もちろん、ふたり協力プレーや対抗戦もできるので、友だちといっしょに遊ぶゲームには持ってこいだ。燃えること請け合いのソフトだ。

多種多様のテクニックを使ってライバルたちを倒すのだ

さあ～、メガドライブでも名作プロレスゲームの登場だ。プロレスにはうるさいって人も、この技の多さには満足してくれるんじゃないかな。闘いかたは、Aボタン、Bボタンの小技で痛めつけて、Cボタンの大技でとどめをさすのが基本だ。それぞれのレスラーが、得意技、必殺技も持っているぞ。



⬅相手をロープにふることも、自分がダッシュすることも、当然できる。



➡痛めつけかたが足りないと、技をかけたときに返し技をくらうこともあるのだ。



⬅まずは小技で相手の体力を減らしていこう。



⬅タッグは、ふたり協力も対戦もできる。ピンチのときは乱入もできるのだ。

- ●フォールした相手から3カウント奪うと勝ち。
- ●関節技をかけて、相手がギブアップすると勝ち。
- ●リングアウト(場外乱闘)は20カウントまで許される。
- ●コーナーポストに登れるのは5カウントまで許される。
- ●フォール・関節技は、ロープでブレイク。

基本ルールはこれだ!!

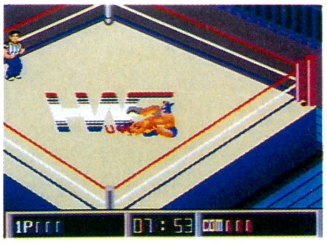
これがこのゲームの基本ルールだ。試合のモードによって、それぞれ独得のルールがあったり、自分で変更できたりするので注意しよう。試合時間と、一本勝負か三本勝負かは、エリミネーションモード以外なら、自由に選択できるぞ。



⬅自分にあったルールで勝利を奪うのだ。

ひとりでするかふたりでするか

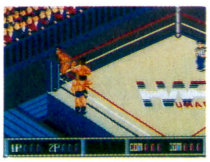
こういうゲームは対戦が燃えるよね。とくにおすすめなのが、エリミネーションモード。12人のなかから好きなレスラーを5人ずつ選び、10分一本勝負で行なう勝ち抜き戦だ。個人用のワールドチャンピオンシップモードもあるぞ。



⬆相手を弱らせると、こんな美しい技も決まるようになってくる。気持ちイイぞ。



⬅ふたり協力プレーで、最強タッグを組むのだ。



⬅選手によっては、鉄柱に登ったり、プランチャーをしかけてきたりもする。個性を活かして闘おう。

WAORLD CHAMPIONSHIP MODE

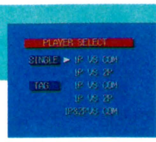
基本的に10分一本勝負で、勝ちかたによってポイントがもらえる。レスラー全部を倒すのだ。相手とのポイントの差は、実力の差。



⬅ポイントの差は、選手間の実力の差と考えていい。

EXCITING MODE

好きなレスラーを選び、友だちやコンピューターと対戦するモード。設定を自由にできる。お好みの時間、ルールで遊ぼう。



⬅タッグの対抗戦もちょっとかわっていておもしろい。

ELIMINATION MODE

5対5の柔道形式の勝ち抜き戦。友だちを10人集めて遊ぶこともできる。燃えるぞ。目標は、こっちの先峰だけでの完全勝利だ。



⬅レスラーを選んだあとで、このように順番を決める。

技をくり出せ!! うしろをとるのだ!

A、B、C全部が攻撃のボタンだけど、そのほかにこまかいところがいくつかある。Aボタンでダッシュができるし、Bボタンで倒れた相手を起こす、Cボタンでフォールやタッグ戦のタッチになるのだ。レスラーによって、いろいろな技を持っているぞ。うしろをとると、より強力な攻撃ができる。ここぞ、というときに使おう。



➡サソリ固めだ。かなり強力だぞ。



ラリアート

⬅強力な攻撃だ。相手を倒したら、続けて関節技などで痛めつけると効果的。



⬅経過時間ときめ技も表示するぞ。



ジャンピングニーパット

⬅ダッシュしてから繰り出す技は、座標を合わせてからかけるようにしよう。

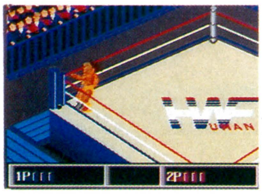
⬇グレート花形の得意技、卍(マンジ)固め。弱った敵はギブアップする者も多い。



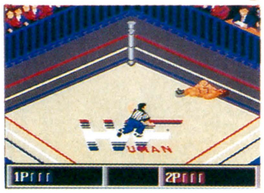
卍(マンジ)固めだ

ランバージャックとノーロープブレイク

最近はやりのルールも、このソフトには採用されているのだ。ランバージャックというのは、リングアウトを認めないルールで、転落しても強制的にもどされてしまう。ノーロープブレイクというのは、関節技や絞め技をされても、ロープに逃げることができないのだ。もちろん、フォールもちゃんとカウントされるので、プレーヤーにとっては過酷なルールになってしまうのだ。自信がついたら、挑戦してみよう。



⬅効かない鉄柱攻撃もブレイクできないと……。

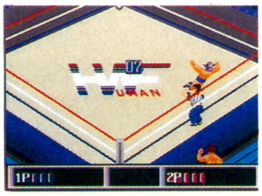


⬅ロープ際でも、3までシビアにカウントされる。

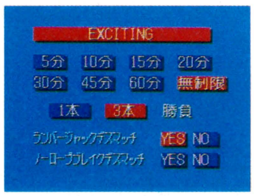


⬅リングアウトでちょっと体力回復、もできない。

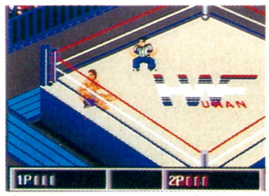
逃げることは許されない



⬅ランバージャックだと、空中殺法は少し不利に。



⬅これらのルールを選ぶときには、心してやれ。



⬅グラウンド(寝技)を使うレスラーが、有利に。

12人のプロレスラーは個性あふれる者ばかり



グレート花形

閃光を放つ彼の延髄切りは、超強力。現HWFチャンピオン。プロ野球に所属していたが、負傷のためにこの世界に。



エンペラー健

小柄ながら、ヘビー級パワーの持ち主。ラリアート、水車落とし、サソリ固めなど、圧倒的な破壊力を秘めている。



マスクド・ヘル

地獄からの使者。ローリングソバットなどの、華麗な空中殺法を得意とするが、決め技の地獄水爆落とし も強力だ。



ミスター横綱

角界出身のパワーファイター。グレート花形と並んで数少ない卍固めの使い手。一撃必殺のパワーボムも、無敵の破壊力。



セニョール・キング

マットの王様。なめてかかると、痛い目にあう。スープレックスで弱らせて、バックドロップで決めてくる。



マスクド・タイフーン

名前からもわかるように、空中殺法を使う日本人。彼だけの得意技、タイフーンスープレックスで何人もがやられてきた。



バスター龍牙

数々のキック技とスープレックスを得意とするが、なかでも顔面をとらえるバスターキックは、レスラーたちの脅威。



ビクトリー・ジャンキー

ドーピング説も流れるほどの、人間離れしたパワーの持ち主。彼のラリアートは、猛牛でさえも一撃で倒してしまう。



ラルフ・パンサー

ビクトリー・ジャンキーの良きライバル。鍛え上げられた剛腕から繰り出される、ラルフボンバーは誰もが一目置いている。



チャン・シュウメイ

別名ハンマーヘッド。石頭を活かしたヘッドバットは岩をも砕くといわれている。とくにダイビングヘッドバットは強力。



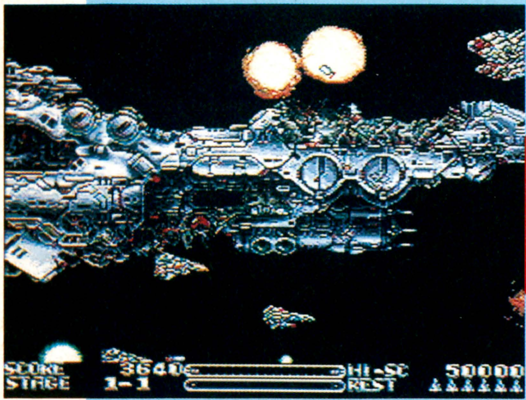
ストーム大介

エンペラー健を師と仰ぐ、若手パワーファイター。その攻撃はまだまだ荒削りだが、唯一パワースラムを使いこなす。



スター・ボンバー

ボディーアタックなど、巨体を駆使した技を得意とするヘビー級レスラー。相手を軽々と放り上げ、体重で圧殺する。



ONE POINT

独特の武器を使用するシューティングゲーム。雷斬波でドカドカと敵を倒していくのが快感！

激ムズ愛好家の皆様に贈る
ライザンバーⅢ

PCエンジン	シューティング	スーパーCD·ROM²
	データウエスト　4月24日発売　6800円	

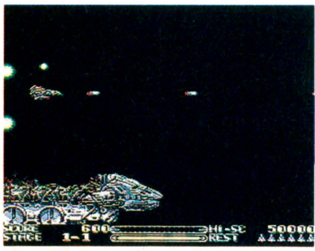
最近のシューティングはどんどん難易度が高くなってきた。それが闘争心をあおって人気を得ているけど、このライザンバーシリーズもそのひとつ。今回の第3弾はスーパーCD·ROM²で登場。細かく描き込まれた美しいグラフィックや、期待を裏切らないハードな内容は再びシューティングファンを釘付けにすることまちがいなし。

基本的なシステムは前作から受けついでいて、そのシンプルなシステムは初めてこのゲームに挑戦する人にとってもわかりやすいのだ。

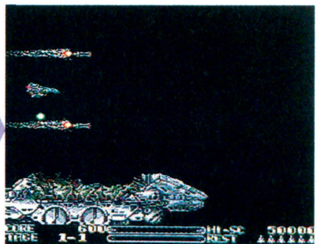
雷斬波システムとオーバーブーストを使いこなせ！

ライザンバー

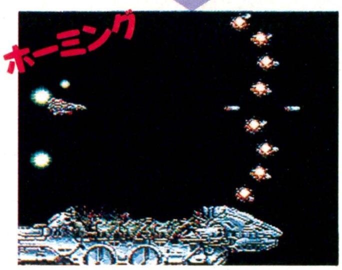
このゲームのいちばんの特徴は雷斬波(ライザンバー)システム。通常の武器はⅡボタンを押しっぱなしでオート連射になり、同時にエネルギーがチャージされる。そしてゲージが黄色になったときにボタンを放すとミサイルが発射される。そこでもう一度Ⅱボタンを押すとミサイルが8発に分裂してホーミングミサイルになるのだ。



⬆下のゲージがエネルギーチャージ。赤から黄色に変わったら準備オーケー。



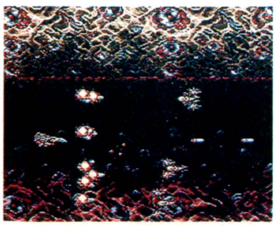
⬆Ⅱボタンを放すと自機の上下にミサイルを発射する。これでも威力は充分。



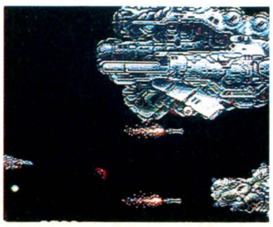
⬆ミサイルを発射したあと、すかさずⅡボタンを押すと、8発のホーミングになる。

リズムが大事

当然のことながら、通常のショットよりもミサイル、ミサイルよりもホーミングのほうが強力で頼りになる。絶え間なくホーミングを発射しよう。そのためにはタイミングよくリズミカルにボタンを押したり放したりすることが必要。



⬅敵機の出現するタイミングとシンクロしよう。



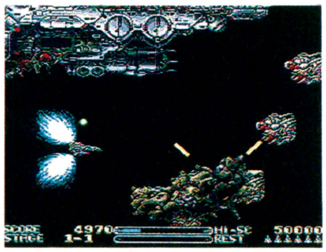
⬅強そうな敵にはミサイルと臨機応変に使い分けよう。

オーバーブースト

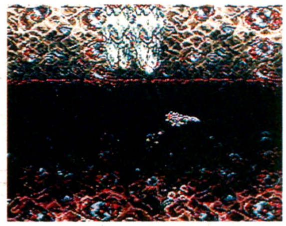
オーバーブーストを使うと高速で自機を移動させることができる。上のゲージがオーバーブーストのヒートメーターで、赤いエリアにあるときは使えないので注意。



⬅ブースト使用中はかなりの速度で移動できる。



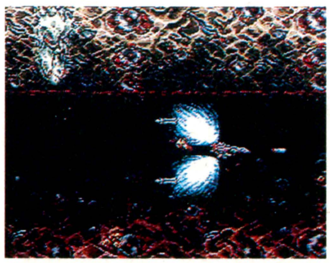
⬆ブーストを使うと、メーターが上がる。



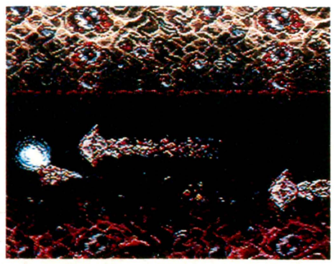
➡メーターがレッドゾーンに入ってしまうと使用不可。

小刻みに、そして大胆に

オーバーブーストを使用するときには細心の注意が必要になる。かなりの高速で自機が移動するために操作をミスしてしまうことが多いからだ。障害物の多いところでは小刻みにブーストしたり、早く通らないと敵の攻撃にあってしまうようなところでは思いきった使い方をするなど、状況に応じて上手に使おう。



⬆ぶつかる心配のないところでは大胆に使おう。無理して使うこともないけど。

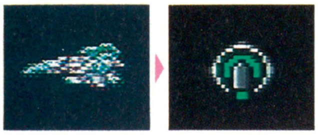


⬆障害物のあるエリアではチョンチョン、という感じで使わないと激突するハメに。

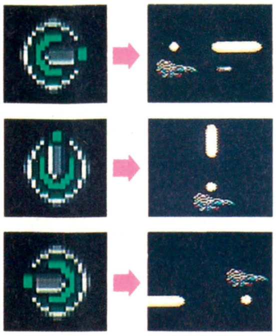
サブウェポンを手に入れよう

雷斬波のほかにサブウェポンも使用することができる。ある敵機を撃破するとアイテムが出現し、それを取れば使える。アイテムには方向があり、それによってサブウェポンの攻撃方向も決まる。

こいつを狙え!



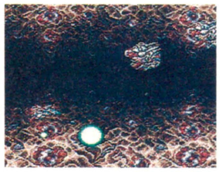
方向にも注意



3種類のサブウェポンがあるぞ

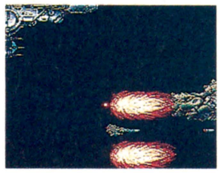
GREEN

緑のサブウェポンで、エネルギー弾を発射することができる。発射したあと✚ボタンで弾をある程度操作することもできる。3方向から選べるぞ。



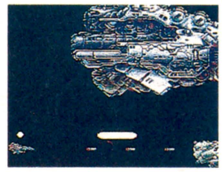
RED

赤のサブウェポンアイテムを取ると自機の上下にファイアーバーンを発生させる。接近戦には有利だけど、慣れるまで少し時間がかかる。



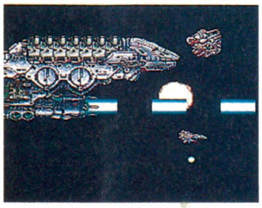
YELLOW

黄色のサブウェポンはレーザーショット。アイテムを取ったときの状態によって前、後、上下の3パターンのいずれかになる。初心者にもおすすめ。

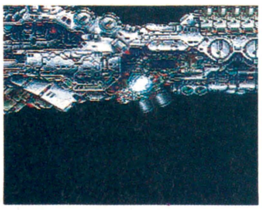


STAGE 1 ▶ 母艦ドライアッドより発進するのだ

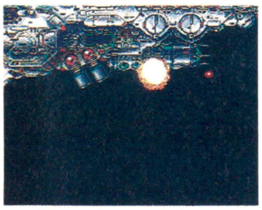
ゲームがスタートすると自機は母艦ドライアッドから発進する。そして、迫りくる敵からドライアッドを守ることがこのステージの目的なのだ。艦尾のブリッジを破壊されると撃沈されてしまうぞ。



⬅ありがたい味方の援護射撃。頼りになる。



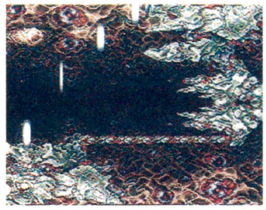
➡母艦ドライアッドから発進、母艦を守るのだ。



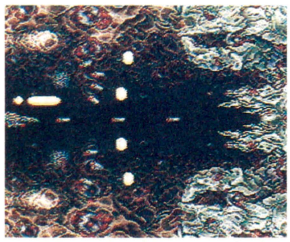
➡母艦にぶつかってしまっても当然ミスになる。

BOSS

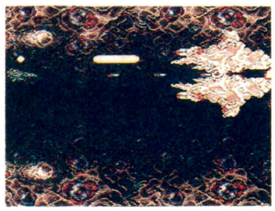
ステージ1のボスは3つの部位から成る生命体だ。激しく攻撃してくるので注意しよう。まず上下の腕状のものを破壊するのが先決。



⬅こんなに狭いところが唯一の安全地帯。3ミリ狂ってもアウト。



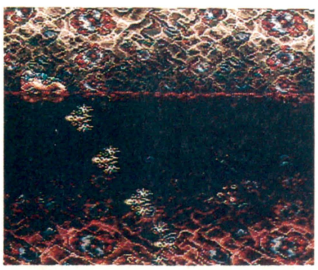
⬅両腕を先に破壊しないと、本体を攻撃しても無駄。



➡両腕を切り離されるとふわふわと移動し始める。中央の急所を狙え!

STAGE 2 ▶ 水中では動きがにぶってしまうぞ

ふたつめのステージは水中がメイン。景色がゆらゆらと揺れているようなグラフィックは一見の価値あり。水中では実際に動きがにぶくなるので操作に気をつけよう。オーバーブーストを使っても、水のなかだけあってさすがにヒートメーターの回復も早い。

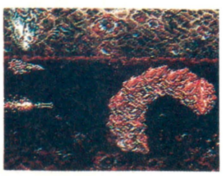


⬆水上に出ることもできるけど、たまに障害物があるから油断しないように。

画面は敵だらけ



⬅自機の動きに合わせてブヨブヨしたものを投げてくる。



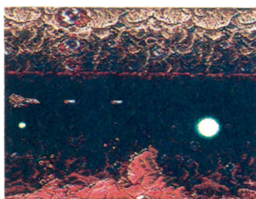
➡しつこく追いかけてくる。2匹同時に登場することも。



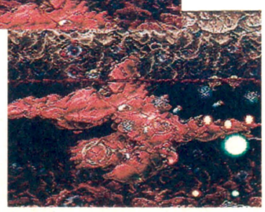
⬅クラゲのような敵。頭の部分を切り離して攻撃してくる。

BOSS

ステージ2のボスは水中に棲む得体の知れない生物。こういったオドロオドロしいグラフィックもこのゲームの魅力のひとつ。急所を見きわめてバシバシ攻撃しよう。

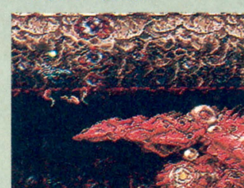


⬅弱点は段階によって移動するので確認しながら攻撃。



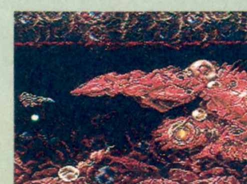
➡幼虫を産むまでの第一段階はそれほど反撃は強くない。

幼虫が……

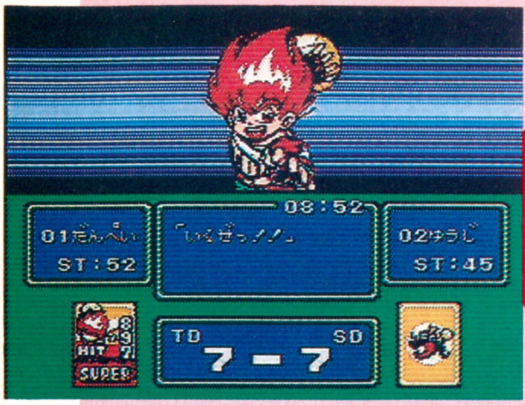


⬅幼虫は水中から外に出ることができない。

攻撃を続けていると、ボスは幼虫を産み出す。この幼虫は破壊不可能。しかも自機をエサだと思って追いかけてくるので注意しよう。



⬅ボスの、ある部分を撃つとエサを出すのだ。



ONE POINT

カードバトルの内容にあわせてアニメが展開される。シンプルなシステムだけど熱くなるぞ。

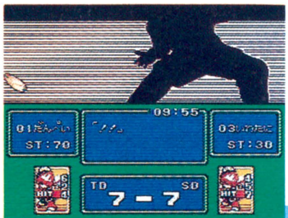
人気アニメのカードバトル
炎の闘球児 ドッジ弾平

FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	サン電子　3月28日発売　6500円	3メガ

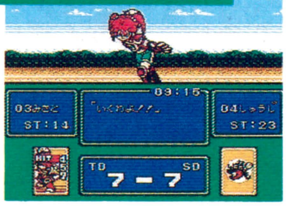
コミックやテレビアニメで人気絶頂の『ドッジ弾平』がファミコンに登場だ！ 内容はもちろんドッジボール。弾平や珍念といったおなじみのキャラが勢ぞろいして、カードバトルによるドッジボールをくりひろげるのだ。おまけにゲームの進行にあわせて各キャラの豊富なアニメがビシバシと挿入されているぞ。カードバトルのルールは簡単だから、誰でもすぐにマスターできてハラハラドキドキの試合が楽しめちゃうのだ。バトルモードとシナリオモードのふたつのゲームモードがあるぞ。

迫力のアニメがカードバトルを盛りあげるぞ

手持ちカードのなかから3枚を選び、それを1枚ずつ出しあってカードに書かれている行動をキャラクターに実行させる。これが試合の進めかただ。カードを3枚出し終わったら再びカードエントリー画面になり、次の3枚を選ぶのだ（カードは毎回補給されるぞ）。こうして進むゲームでは、各キャラクターのアクション（ボールキャッチやパスカットなど）がバッチリとアニメになっているのだ。



⬅ボールをよけるときのスピード感もバツグン。



➡思わず声を出しながらプレーしてしまうことも。

スーパードッジってナ〜ニ？

スーパードッジって、普通のドッジボールとどう違うの？ なんてキミのためにここで簡単にスーパードッジの紹介をしておこう。

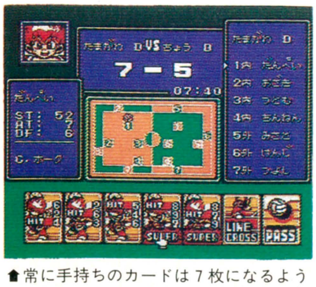
基本的には普通のドッジボールと変わらないんだけど、スーパードッジは1チーム7人で内野4人、外野3人とポジションが設定されている。ボールに当たってしまった内野選手はハチマキをとって外野に回り、ハチマキをしている選手がかわりに内野に入るのだ。だから、1度でもボールに当たってしまった選手は2度と内野へは復帰できないことになる。時間内にヒットされていない選手の多いチームが勝ちなのだ。



⬅普通のドッジにくらべて格闘技色が強い。

4種類のバトルカードでゴーファイト!!

各キャラには攻撃力、守備力、スタミナというパラメーターが設定されていて、カードに書かれた数値に攻撃力や守備力をプラスして相手との勝負が決まるのだ。そのほかにもパスをしたり、いろいろと戦略を考えることができるぞ。



⬆常に手持ちのカードは7枚になるように補給される。このなかから作戦と読みに応じて3枚を選ぶのだ。

ショットカード



攻撃時にはショット、守備時にはキャッチをおこなう。カードに書かれている3つの数字は、それぞれ上段、中段、下段の守備値。攻撃時はHITと書いてある数値をキャラクターの攻撃力にプラスする。



ラインクロスカード



守備時（相手がボールを持っているとき）にこのカードを出せば、相手がラインクロスをしてしまう。当然、ボールはこちらのものになる。まちがって攻撃時に使うと自分でラインを踏んでしまうことになる。

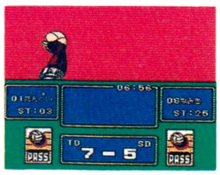


⬆相手にこれを出されると真剣に悔しい。

パスカード



ボールをとった選手の攻撃力が弱いときなど、誰かにパスをするのがこのカード。相手もパスカードを出したときはカットされてしまう。またキャッチするときにこのカードを出すとダメージが大きい。



⬆パスはパスカードによってカットすることができる。

スーパーカード



選手のなかには、大技を持っている選手が何人かいる。これらの選手が攻撃時にスーパーカードを使うと大技を使うことができる。大技を持たない選手が使った場合には普通のショットカードと同じ働きをする。



⬆出た！ 弾平の必殺技！ キャノンホーク!!

カードバトルドッジを誌上体験だ

実際にやってみると簡単だけど、説明しようとするとまどろっこしくなっちゃうから、実際の試合を追いかけながらゲームの流れやポイントを紹介していくことにしよう。シンプルなバトルモードのほうでゲームを見ていこう。

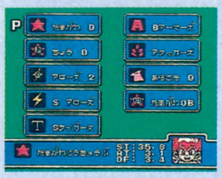


⬅モードはふたつ。今回はバトルモードで話を進める。

チームを決めてゴーファイト!

バトルモードではプレーヤーが好きなチームを選んでプレーすることができる。もちろん相手チームも選べるぞ。チームを選択し終わったら、内野、外野のポジションを決めよう。弱い選手は外野へ。

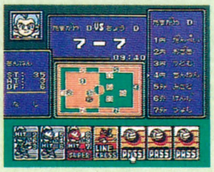

⬅ポジションはこのままで問題なし。

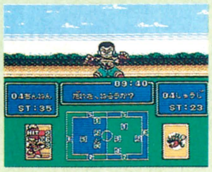

⬅まずは自分のチームを選択するところから。


➡審判のかけ声とともに試合開始!

敵の手を推理して

まずはカードエントリー画面で手持ちの7枚のカードから3枚を選択する。選んだ順番の通りに出されていくので慎重に選ぼう。このあたりで相手はパスしてくるだろう、なんて敵の手を考えて選ぼう。


➡今、ボールはどっちのチームが持っているかチェックしながら選ぼう。

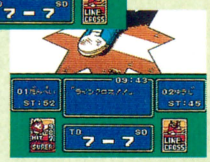

⬅相手がボールをよけるか、キャッチするかはわからない。安全策をとろう。

しまった……ラインクロス

うまく弾平にボールが渡ったところでスーパーカードが出た！ 大技のキャノンホークの見せどころだ、と思ったら相手の出したカードは無情にもラインクロスカード。ああ、スーパーカードが泣くぜ。

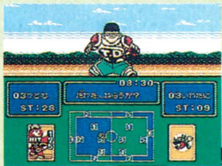

⬅相手のカードはラインクロスだ。

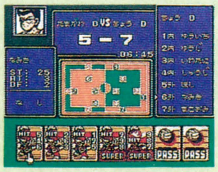

⬅スーパーカードで大技、と思いきや……。


➡トホホ……。これじゃあ弾平もカタなし。

ヒット！ この調子だ

スタミナの減ってきた選手をHITが7のカードを使って狙い打ち。相手はよけることも捕球することもできずにみごとにヒット!! このときに3や4などの弱いカードだとすぐに取られてしまうので注意。頑張ろう。


⬅狙う選手の残りのスタミナがわかるのだ。


⬅自分と相手との距離は考慮されないのだ。


➡この瞬間の快感は言い表わせないものがある。

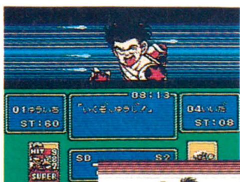
試合終了～!!

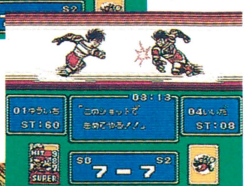
試合時間は5分間。(ただしリアルタイムではないので時間稼ぎはできないぞ)まだヒットされてない選手の多いほうが勝ち。同点の場合は延長戦にはいるのだ。

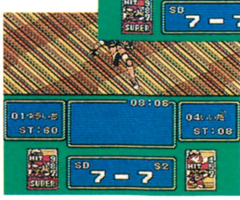

⬅試合時間が終わった時点で残りの多いほうが勝ち。

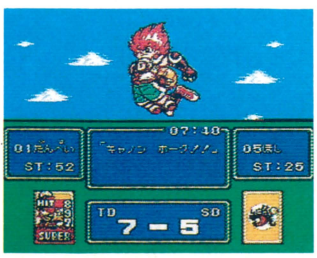
チャンスには大技で勝負だ

キャラクターによっては、独自の大技を持っている選手がいて、この選手が攻撃するときにスーパーカードを使えば大技を使うことができるのだ。パスプレーを使ったりして大技を決めよう。


⬅ゆういち、ゆうじ兄弟の大技。ふたりが内野にいないとできないのだ。

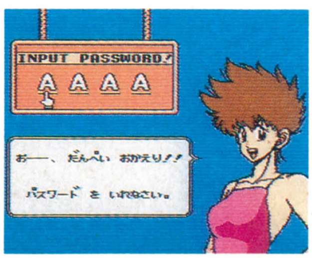

➡ふたりでボールをはさむような感じでシュート!!!


⬅見事にヒット！ 当てられた選手は思いっきりふっとんでいくのだ。


⬆大技のグラフィックは迫力満点。

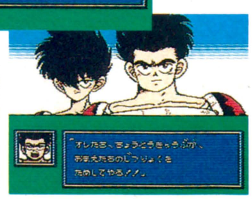
シナリオモードも燃えるぜ

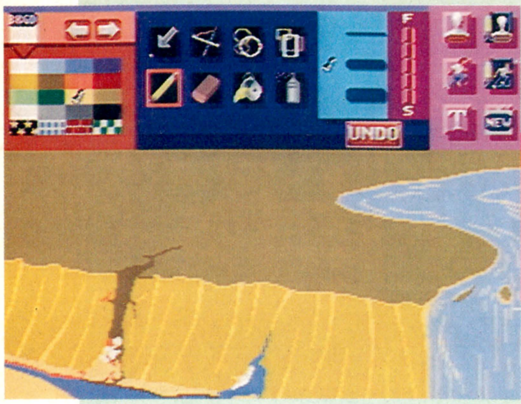
ゲームモードはふたつあって、バトルモードでは自分の好きなチームを選んでプレーができるけど、もうひとつのシナリオモードでは弾平のいるチームが、謎のドッジボールチームを追いかけていろいろなチームと対戦しながら進んでいくという内容になっている。途中で強力な助っ人がチームに加わったりもするのだ。



⬆パスワードで途中からプレーもできる。


⬅謎のドッジチームが現われたらしい。いったい彼らの正体は?


➡謎を解くためにいろいろなチームを勝ち抜いていくのだ。



ONE POINT

メガドライブの高いグラフィック性能を活かした、グラフィックツール。操作もカンタンだ。

メガドライブでお絵描き
ART ALIVE

グラフィックツールという言葉は聞き慣れないけど、要するに画面をキャンバスにして、そこにメガドライブの持っているグラフィック機能を使っていろいろと絵を描いてみようというソフトだ。ただペンをパッドで動かして、画面に自由な線を描いてもいいし、それだけじゃ満足できない人のために、アニメーションのパターン制作ツールや、それを動かすツールまで内蔵している。ペンの移動やペイントなどの動作に合わせて音が出るのが楽しく、いつまでも飽きを感じさせないソフトだ。

MD メガドライブ	グラフィックツール	カートリッジ
	セガ　発売中　3800円	1メガ

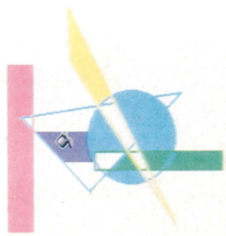
なんとテレビに絵が描ける！ 今日から君もアーティストさっ！

これはゲームじゃないんです

これはゲームじゃなくて、グラフィックツールなのだ。いつもゲームをしているパッドを使って、テレビ画面に絵が描けるソフトだ。操作は全部パッドひとつでオーケーだから、カンタンだぞ。マルもシカクも、パッドちょいちょいのボタンイッパツで思い通りに画面に描けるのだ。もちろん、直線、自由曲線、スプレー、スタンプ、文字入力など、機能も多彩。パソコンのグラフィックツールにも負けず劣らずの完成度なのだ。ウチのテレビも落書き帳になるぞ！



⬅何だかにぎやかで楽しそうなタイトル画面。でも、ゲームじゃないんだぞ。



⬆色を塗っている。この間に、デロデロと不思議な音が鳴りつづけているのだ。

グラフィックツールとして

絵を描くために必要な機能から、パレットチェンジやアンドゥなど、ただの落書きには必要ないほどいろいろな機能が用意されているのだ。アニメーションの合成をするという機能は、メガドライブならではの機能だ。

アニメ



⬅アニメを分解表示。個々に設定した絵を動かす。

キャンバス



⬅これがキャンバス。全画面使えるのだ。

パレット



⬅パレット選択もできる。画面内の色が変わるのだ。

さあ！ 絵を描いてみよう!!

まずは操作に慣れるところから始めよう。画面には何も描かれていないハズだ。これから絵を描く画用紙だから、白くて当然。そしてこの白い画面に実際に絵を描くわけだ。基本的には、コマンドとして用意された機能を使って、画面に描いていく。コマンドには、直線、曲線、長方形を描くコマンドと、色のついた線で囲まれた範囲内を塗るコマンド、そしてスプレーを吹き掛けたような効果を出すコマンドがある。これらを組み合わせて絵を描くのだ。



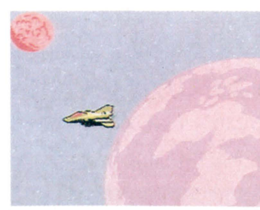
⬅まずは真っ白なキャンバスの上に道具箱を開く。



⬅ペンを持って、パッドで操作。スイスイなのだ。

ソニックが走る!カモメが飛ぶ!

このソフトは、単に絵を描くだけのグラフィックツールではなく、オリジナルアニメーションという機能を持っている。この機能は、自分で描いたオリジナルの絵柄を背景に合成できる機能なのだ。アニメしている絵は、パッド操作で動かすことができるので、海辺の背景にカモメのアニメを合成して、そのカモメを自由に動かすなんてことができるぞ。これも、強力なスプライト機能のあるメガドライブソフトならではの機能なのだ。

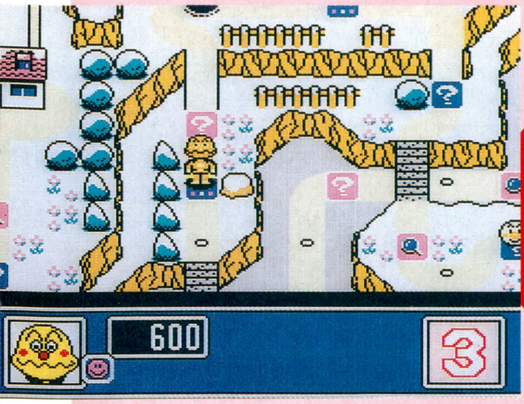


⬅惑星をバックに、スペースシップが飛ぶアニメだ。



⬅スタンプ機能の例。どれかひとつはアニメなのだ。

ソニックだらけだ



ONE POINT
アンパンマンが主人公のボードゲーム。全8マップで、自分が遊びたいマップを選択できるぞ。

みんなで遊べるスゴロクゲーム!!

それいけ！アンパンマン みんなで、ハイキングゲーム！

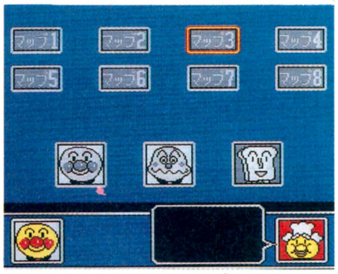
ファミコン FC	ボードゲーム	カートリッジ
	バンダイ・エンジェル　発売中　6000円　2メガ	

テレビアニメで大人気の『アンパンマン』が、ボードゲームで登場するのだ。このゲームは、最高3人まで参加可能。プレーヤーの持ちゴマは、アンパンマン、カレーパンマン、しょくぱんまんの3種類。このなかから、好きなキャラクターを自由に選ぶことができるのだ。

ゲーム中のいたるところに、ビンゴ、まちがいさがしなど、さまざまなイベントが用意されている。それぞれのイベントをクリアーするごとに得点が加算されるぞ。最終的に得点がいちばん高かった人が優勝だぞ。

スゴロクゲームで遊びましょう

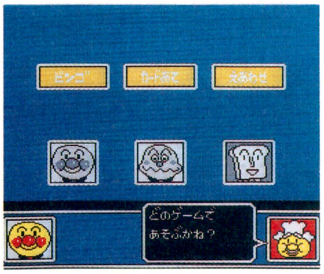
このゲームは、アンパンマンたちがバイキンマンのイタズラを上手にかわしながら、ゴールを目指すスゴロクゲームだ。ゲーム中にあるイベントのみを遊べるサブゲームモードもあるぞ。



⬆しつこいようだが、マップは全部で8種類。すべてのマップをクリアーすると……。



➡出現するアイテムを取れば、あとあと得をするのだ。



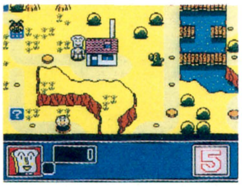
⬅サブゲームモードを選ぶと、左に紹介する3つのゲームで遊ぶことができるのだ。



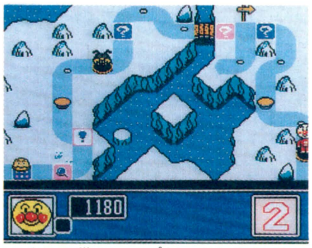
⬅ばいきんまんがゴールした時点で、ゲームは終了だ。先にゴールしないと、高得点は稼げないぞ。

いろんなマップがあるぞ!!

マップは全部で8種類あり、各マップごとに雪のマップや島のマップなど、背景がいろいろあって、なかなか楽しめるのだ。



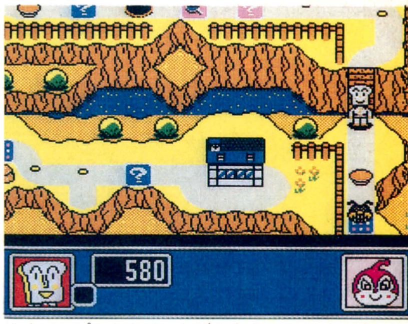
⬅砂漠のサボテンも踊っちゃうマップ2だ。



⬆氷河地帯のマップだ。もちろんペンギンも登場する……!?



⬆マップ3は、たくさんの小島からなっているのだ。

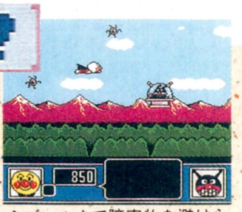


⬆全マップのなかでいちばん小さいのが、このマップ8なのよ。

イベントはたくさんあるぞ

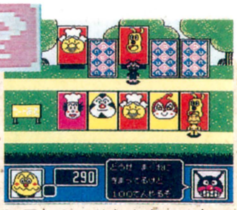
スゴロクゲームに、なくてはならないのが数々のイベントだ。このゲームには下に紹介するような、いろいろなイベントが用意されているのだ。イベントをクリアーすると、高得点が稼げるぞ。

近道



⬆ゴールまで障害物を避けられれば、近道ができるぞ。

カードあて



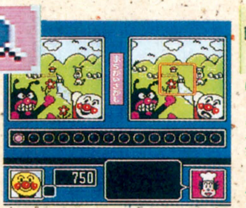
⬆同じカードをめくって当てる、はっきりいって神経衰弱。

めいろ



⬆ばいきんまんのところにたどり着くと、マイナス点だぞ。

まちがいさがし



⬆新聞でもおなじみのヤツだ。ロと……、花……、あとは!?

ワープジャンプ台



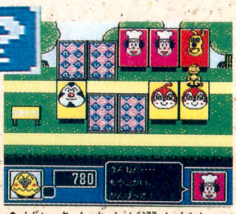
⬆ルーレットで、選ばれたプレーヤーまでワープしちゃう。

ビンゴ

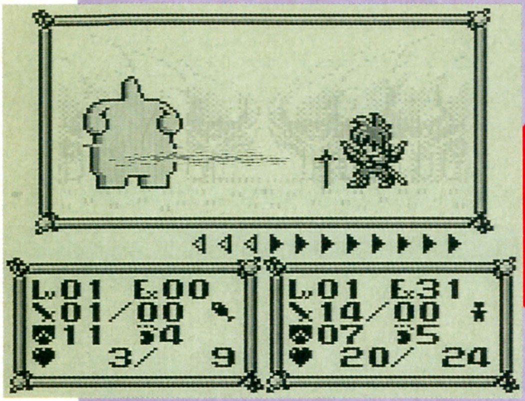


⬆全部で5回チャレンジできるぞ。3列揃えば高得点だ!!

カード選び



⬆ばいきんまんが選んだカードを当てるゲームだ。



ONE POINT

いつでもどこでも手軽に遊べる、シミュレーションRPGの続編だ。さらに奥が深くなったぞ。

ライナーク王国に再び暗雲が

リトルマスター2～雷光の騎士～

GB ゲームボーイ	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	徳間書店インターメディア　発売中　4800円　2メガ	

かわいいグラフィックや初心者にもわかりやすいゲームシステムで大好評だった『リトルマスター』の続編が登場するのだ。このゲームは、小さなたくさんのシナリオで構成されているうえに、いつでもセーブができるのでとっても気軽に遊べるのが特長。操作は簡単だけど、シナリオごとに連続性を持たせたストーリーや、さまざまなマップの仕掛けがあり、奥深いゲーム展開が楽しめるのだ。シナリオの数は前作の2倍以上上で、好評だった合体システムも健在。ビジュアルシーンも加わったのだ。

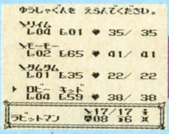
手軽に楽しめるシミュレーションRPGだ!!

物語は良い魔物を率いるプレーヤーの勇者軍と、敵の魔物軍との戦いを描く。ゲーム進行はターン制で、プレーヤ一側がすべて行動し終わると自動的に敵側のターンになる。戦闘を行ない、経験値を稼ぐとレベルアップできるぞ。合体によって味方を強化したり、一緒に戦ってくれる味方を増やしながら進んでいこう。



⬅シナリオクリアー後はビジュアルシーンが楽しめる。

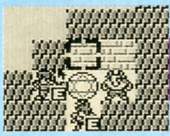
仲間を選ぶのだ



⬅障害物が多い場所は、間接攻撃ができる味方が重宝するのだ。

同時に連れていける仲間は、ひとつのシナリオで7人までなのだ。戦略に合わせて仲間を選択しよう。

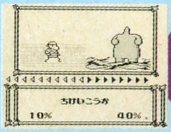
体力回復は魔法陣で



⬅魔法陣の上で戦闘すると、魔法陣が破壊されてしまう。注意しよう。

傷ついたキャラクターは、マップのあちこちにある魔法陣の上に移動すれば、すぐに全快しまーす。

地形効果を考えよう



⬅森や山などが地形効果が高い。地形によって移動範囲も変化する。

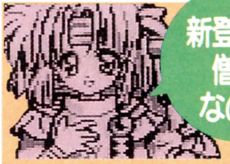
地形効果の高い場所で戦うと、敵からのダメージを軽減できる。相手より効果の高い場所で戦おう。

ボスを倒せばクリアーだ



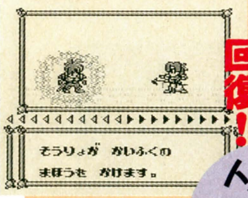
⬅ボスはドクロマークがついている。どいつも強者ばかりなのだ。

どのシナリオも、ボスを倒せばクリアーとなるけど、ボスが隠れていて表示されない場合もあるのだ。



新登場の僧侶なのだ

今回新しく僧侶が加わった。味方が傷ついたら、回復の呪文で癒してくれるのだ。ただし敵からの攻撃を1回でも受けると、そのシナリオの間は普通の魔物に変身してしまう。



HPを回復!

でも攻撃されると



合体でパワーアップするのだ!

好評だった魔物の合体もパワーアップしたのだ。仲間の魔物は、経験値を稼いでレベルアップしていくけど、強さに限界がある。そんなときは、この合体で、より上級の魔物に成長させよう。神殿の上に2匹の魔物を重ねると、どの種族に成長するか教えてくれるので、確認してから合体しよう。合体でしか生まれないスペシャルキャラもいるぞ。

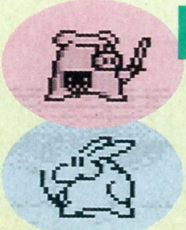


➡2匹の魔物を合体の壺に入れてよく煮込みましょう。

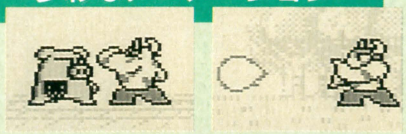


新しいキャラクターもいっぱい

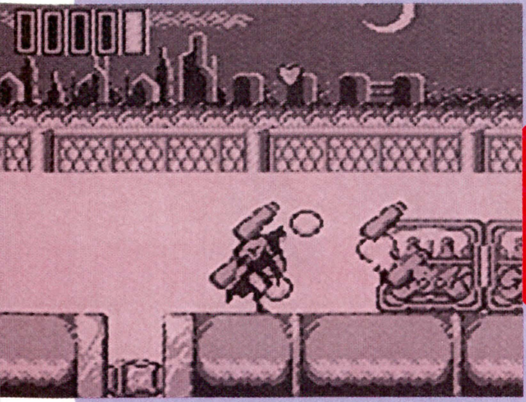
このゲームの顔ともいえる、かわいらしい魔物のキャラクターもたくさん増えたぞ。しかも、どの魔物も複数の攻撃方法を持っているのだ。魔物たちは、攻撃力は高いけれど足が遅いとか、必殺の一撃が出やすいなどのさまざまな個性がある。各々の特徴を活かし、効率的な戦略を立てよう。



多彩なアニメーション



⬆前作でも大活躍した、ミノタウロスのモーモー。今回も、その怪力を役立ててくれるぞ。いつのまにか波動拳のようなものも出せるようになったらしい。



ONE POINT
サンソフトの秀作『バットマン』のゲームボーイ版。軽快なアクションと重厚なBGMがグッド。

大犯罪者、再び現わる
バットマン リターンオブザジョーカー

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	サン電子　3月28日発売　3800円[込]	1メガ

ファミコン、メガドライブなどでもおなじみ、サン電子の人気ソフトが、ついにゲームボーイに登場だ。シリーズ全作品を通して秀逸なでき栄えを見せているこのシリーズ、ゲームボーイ版もすばらしい完成度。ゲーム内容は、マップ内に出現する敵をバッタバッタと倒しながら、たて横にスクロールして進むアクションゲーム。バットマンのアクションはパンチでの攻撃、ジャンプのほかに、ロープを使った特殊アクションもある。キャラクターやBGMも美しく、ハイレベルな作品になっている。

こうしてジョーカーはリターンした

バットマンはこれまでの長い間、彼の天才的な科学の才能と知識、莫大な財産を悪の野望を打ち砕くために費やしてきた。そしてバットマンは、大犯罪者ジョーカーとの激しい戦いに勝利した。しかし、ジョーカーは生きていた。組織を再建し、新たな敵を引き連れて、バットマンの前に現われたのだ。

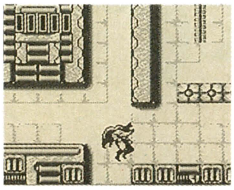
帰ってくんなバカヤロー！



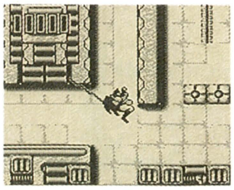
⬆コイツが悪の親玉、ジョーカー。ハハハハハじゃないって。とっちめてやる。

バットマンジャンプが勝利への鍵

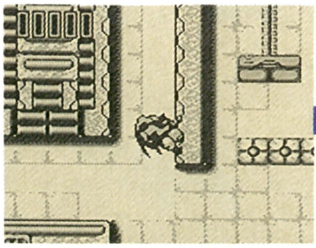
バットマンのアクションで重要なのが、このバットマンジャンプ。クリアーの鍵はこいつにかかっている。どんなジャンプがバットマンジャンプなのか。それは、高い場所に登るときに、一度壁や柱にしがみついてから、逆側にジャンプするというジャンプアクションだ。ちょっと難しいけどクリアーには必要なので、コツをつかむまで練習して習得すべし。



⬅こういうところは、普通のジャンプじゃ越えられないのだ。

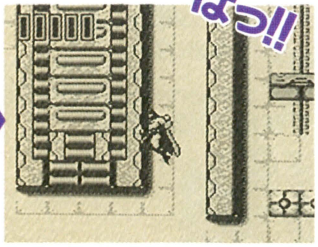


➡いかにバットラングといえども、ダメなものは絶対ダメなのだ。



⬆そこでイッパツ、バットマンジャンプだっ！　まずは右の柱に飛びつくのだ。

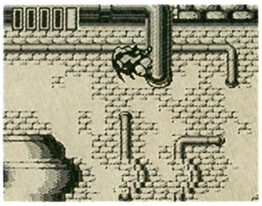
はっ!!



⬆はっ!!　おみごと！　安心するのはまだ早い。次は左の壁につかまるのだ。

荒涼としたステージをゆく

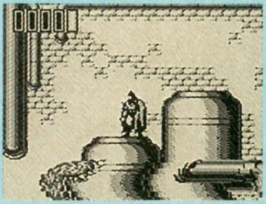
ステージは全4ステージ構成で、スタート時にはその内の前半3ステージを選択してプレーできる。どのステージも特徴的で、荒涼とした背景はゲームボーイとは思えない臨場感を持っているぞ。



⬅いたる所につかまれる柱が。アクション性抜群。

STAGE 1　下水道

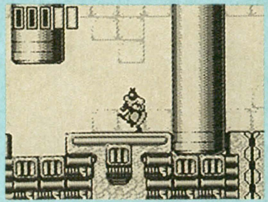
ステージ1は下水道。あちこちにタンクがあって、なかには急に破裂して水が飛び出すものもある。このステージでの見所は、中盤に水かさが増してくる場所でのラスタスクロール。ゲームボーイでも高速、繊細だ。サン電子の、高い技術力がここにも伺われるのだ。



⬅これがゲームボーイのラスタスクロールだっ！

STAGE 2　機械工場

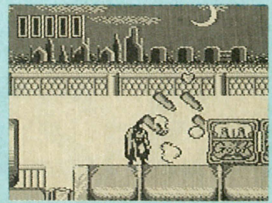
ここは機械工場。プレスマシンやベルトコンベアーが設置されている。製造ラインはすべてオートメーション化されているので、人の歩けるような場所は少ない。ここは、バットマンジャンプをマスターしていなければ先に進むことができないぞ。練習あるのみだ。



⬅ステージの始めに登場するプレスマシン。痛い。

STAGE 3　貨物列車

背景のスピードが上がり、舞台は地上、貨物列車に。序盤はタンクやカーゴといった貨物車両を進み、中盤以降は旅客車両での戦いになる。旅客車両では、車両の中と屋根の上とで戦うことができる。とくに、車両のなかでの影の部分などはすばらしいのひとこと。



⬅三日月をバックに走る。このなかにアイテムがある。



SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
史上最強激突
キャラの必殺技が炸裂！町内は闘いの嵐だ!!
いずれも名うての腕自慢。男乱馬が宙を舞い、女らんまは蹴り入れる。
良牙にシャンプー、九能に小太刀、もちろんおやじと校長も乱入。
おなじみの「らんま1/2」が、遂にスーパーファミコンに登場！
息もつかせぬ秘技・必殺技の嵐に笑いのスパイスふりかけて、
らんまファン初体験の史上最強・対戦型格闘ゲームの登場だ！
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
町内激闘篇
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
発売予定価格 8,800円(税別)
対戦型アクションゲーム
'92年3月27日激闘開始
メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3498-4649(代表)
お問い合わせはソフトウェアプロダクト部(直通)03-3486-6588(受付時間)9時～18時
テレホンカードプレゼント 抽選で総計2,000名様に！
スーパーファミコン「らんま1/2・町内激闘篇」のパッケージ内のアンケートハガキを送って下さい。
抽選で2,000名様に発売記念のテレホンカードをプレゼントします。


ドラゴンクエスト
4コマ マンガ劇場 6
総発行部数 500万部 突破感謝企画
4コマ特製ステッカー付!!
4コマオリジナル下じきを抽選で
500名様にプレゼント
(くわしくはDQ4コマ第6巻をみてね!)
その他にも
感謝企画満載!
A5判 144ページ
定価580円
1~5巻も
絶賛発売中!
ENIX BOOK 1992
NEW FACE
4コママンガシリーズ
大爆笑 最新刊 発売中
4KOMA MANGA SERIES ● 4KOMA MANGA SERIES
スーパーマリオ
4コマ マンガ劇場 3
ギャグ連続3UP!
マリオ&ヨッシーがさらに
パワーUPしたギャグスペ
シャリストコースに挑戦!
A5判 128ページ
定価580円
1・2巻もよろしく!
© Nintendo
ドラゴンクエスト
4コマ マンガ劇場
4コマクラブ傑作集 3
番外編
読者4コマ第3弾!
少年ガンガンに掲載された作品が
大集合!読者4コマパワー爆発!!
A5判 104ページ 定価500円
1・2巻もよろしくな!
GC ガンガンコミックス
絶賛発売中
覇王大系 ナーガス 2
NARGAS
ナーガス第二変身!
死闘爆発!!
自覚せよ竜輝!!
苛烈な宿命に
立ち向え!!
◆増田晴彦 定価400円
オリジナルストーリーブックシリーズ
好評発売中
ドラゴンクエスト
知られざる伝説
ロト 2
吟遊詩人が語るロト伝説。ローレシア
建国以来の宝物とは?武器屋の主人の
自慢話、大灯台の男は何を見ているのか!?
諸事情により発売日が変更になりました。
あしからずご了承下さい。
A5判 オールカラー 定価880円
ロトシリーズ
「知られざる伝説」完結!!
少年ガンガン 月刊
日本一元気な少年マンガ誌!!
毎月12日発売 定価390円
少年フレッシュガンガン
少年ガンガン春休み臨時増刊号
好評発売中 定価430円
株式会社エニックス出版局
ENIX
雑誌編集 〒160東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(3369)8978 書籍編集 〒160東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F TEL03(3369)7200
■お求めはお近くの本屋さんで!品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。■定価はすべて税込みです。

CDが遊びだした。



GAME-CD
闘うか、



KARAOKE-CD・G
唄うか、

お遊び革命

VICTOR CREATES IT.

●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…〔ビクターお客様ご相談センター〕東京：〒113東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL03-5684-9311
大阪：〒543大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL06-765-4161 F通信-GM係へ。

日本ビクター株式会社


1985年 登場!
異種格闘技
格闘技
飛龍の拳S
ゴールデンファイター
超ド迫力の12M(メガ)
デカキャラバトル!!
楽々と迫力ある
ファイトが楽しめます。
●ファイティングモード
ボタン連打の楽々アクションで、初めて飛龍の拳をやる人でも気軽に楽しめる入門編のモードです。
さらにおもしろくなった
ストーリー編!!
●アニメモード
全国の女性飛龍の拳ファンの皆様、お待たせしました!!コマンド式のアニメモードが帰ってきました スーファミ化して大迫力のよりカッコよくなった飛龍やハヤト達龍戦士と冥府の闇から暗黒界の力により復讐に燃える黒き魔人として蘇ったフースフーとのかっこいいストーリーを存分に楽しんで下さい
飛龍の拳システムが
究極に洗練された!!
●エキスパートモード
飛龍の拳システムの短所をクリアーし、長所をさらに面白く工夫されたハイレベルなモードで、守り、蹴り、打ち、投げる！格闘技のエッセンスが詰った120以上の技を使いこなせ!!
大公開!!
これが
スーパーディフェンスだ!!
拳法家の攻撃を受けたレスラーがスーパーディフェンスで相手を逆にキャプチュードでしとめた!!こんな一瞬も目が離せないスーパーリアルバトルが君の目の前で展開するぞ！
カルチャーブレーン
CBゴールドカード抽選番号発表
祝 シリーズ200万本突破
MEMBERSHIP CARD
CULTURE BRAIN
1等 スーパーファミコン内蔵テレビ 1名
5970
2等 CDWラジカセ――2名
2534 9520
3等 スーパーファミコン本体――3名
8392 8046 5681
4等 図書券（5,000円）―5名
6947 1764 7852
8504 873
5等 オリジナルTシャツ――100名
下2ケタ 53
まずは君の持っているゴールドカードのナンバーと発表されたラッキーナンバーを見くらべるんだぴょん！
君のゴールドカードと同じナンバーがあったら、ゴールドカードと住所、氏名、年令、電話番号を書いたものを一緒にカルチャーブレーンへ送るんだぴょん！


スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
元祖
飛龍の拳スーファミに登場!!
ゲーム史上最強システム!?
本格派!8人参加可能の
VSトーナメント!!
●VSトーナメントモード!
何と8人まで参加可能の本格VSトーナメントも入っているのだ!皆でわいわいと今までの倍のサイズの格闘家を使ってミニゲーム大会なんてこともできちゃうぞ!120種類以上の技での対戦だから盛り上がること間違いなし!
1つ1つのモードが超本格派!
1本で4本分!!
新飛龍の拳システム
新飛龍の拳システム
ストーリーモード
アクションモード
アクションより ストーリーを 楽しみたい人
そう快な 連続アクション を楽しみたい人
本格格闘技の 攻防アクションを 楽しみたい人
みんなでワイワイ ゲームを楽しみ たい人
アニメモード
ファイティングモード
エキスパートモード
VSトーナメントモード VSモード
プロレス (ストロングスタイル)
プロレス (パワーファイター)
M・アーツ
空手家
ムエタイ
ボクサー
女拳法家
拳法家
新飛龍ファイティングシステムって何だ?
このシステムには大別して4通りのモードがある。まず第1には、防御の必要なしにエキサイティングな攻撃が楽しめちゃうファイティングモードだ。2番目にはエキスパートモードといって、マニアックな格闘技ファンのために関節技、かえし技、コンビネーションテクニックなど様々な格闘技テクニックが楽しめちゃうTVゲーム初の本格的格闘技が遊べるのだ。さらに、初心者およびストーリー重視のファンのためにアニメモードがあり、おまけに8人まで参加可能のトーナメントモードまでついているスーパーなシステムなのだ。
キャラクターも今までの2倍の大きさで、大迫力になっている。
予価¥9,700税別
4月発売予定
ハガキ応募抽選番号発表!
スーチャイワールド特製チラシお年玉プレゼント当選番号発表!! 次回も発表がつづくから楽しみに!! 同じ番号が多い場合は抽選になります。
1等 CDコンポ――1名
541308
2等 スーパーファミコン本体――2名
974632 921206
3等 自転車――3名
199147 268034 002453
4等 ウォークマン――5名
033129 912567 142536 146110 513982
5等 オリジナルTシャツ――100名
下2ケタ 14・22・77
6等 CBゴールドカード――100名
下2ケタ 80・64・95・00
ウォー、こんなにすごい景品があたるぞーい!
カルチャーブレーン通信 vol.0
カルチャーブレーン総合研究所
今年の2月からドラゴンスベースのあて先と、おもしろ情報局の電話番号が下記のとおりになりました。ヨロシクネ!
カルチャーブレーン総合研究所 錦糸町ビル
〒130東京都墨田区太平2-5-7
おもしろ情報局TEL.03(3829)0870
CULTURE BRAIN™



ファミリーコンピュータ™
TETRIS 2
+BomBliss
再販決定!
テトリス2、A、B、C、の3タイプやニューアイテアのボンブリスそして対戦モード。色々遊べるだけにおもしろさ120%。
テトリス2になってのすごいこと
★アイテアをだしたのが、ゲームの達人と呼ばれている人達。
★ボンブリスという、テトリスよりおもしろいかもしれないゲームが入っていること。
★新しく3つのタイプのテトリスが遊べること。(ボンブリスの3タイプと合わせなんと6タイプ!)
★最高レベルのブロックが落ちてくるスピードは、ゲームセンター時より2倍以上早いこと。
★あの“チュンソフト”と“すぎやまこういち”氏が制作を担当したこと。
テトリス2には今までのルールで遊ぶ3つのタイプのテトリスと新しくボンブリスというゲームが加わりました。ボンブリスではバクダンが入ったブロックが登場します。横一列の中にこのバクダンがなければ、ラインを消すことができません。ドカーンと爆発して、ブロックが消えていくのが気持ちよく、ハマリ度はテトリス以上かもしれません。
TETRIS™ AND © 1987 TETRIS 2™ +BOMBLISS™ AND © 1991 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC PROGRAM BY CHUN SOFT MUSIC BY KOICHI SUGIYAMA
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151
ファミコン用ロムカセット ¥6,500(税別)



女の子を甘く見ないでねん♥

昨日、本屋の攻略本売り場に行って、びっくりしたねー。そこにいた３人のお客全員が、ＯＬっぽい女の子なんだもの。しかもお友だち同士ってわけじゃなくって、ひとりずつ来てたみたいだった。立ち読みしていた攻略本は、『ＦＦⅣ』、『ゼルダ』、『ソウルブレイダー』。みんな真剣な表情で、調べ終わると足早に去っていったのが印象的。パソコンのＰＣ98シリーズも、今やユーザーの１割が女性だっていうし、女の子もなかなかやるもんだねえ。



その昔、私が通ってたゲーセンでは、『ゼビウス』のリプレーが男100万点、女30万点でね。「女に生まれてよかった♥」と、荒稼ぎさせてもらったものです。でも、今なら男100万点、女60万点くらいにされるかもしれないね。演劇界のゲーマー・鴻上尚史さんも最近、「これからはハーレクインみたいな、女の子ウケするゲームが人気を集める」と、女の子ゲーマー市場のバクハツを予想してました。

でも、きっと事実は鴻上氏の予想よりもさらに進んでて、中身さえよければ、超ムズシューティングだって戦闘シミュレーションだって、女の子もどんどんやっちゃうんじゃないでしょーか。ま、考えてみれば人口の半分は女なんだから、ゲーマーやパソコンユーザーだって女性が５割を占めたっておかしくないんですよね。病院に来る患者さんだって半分は女性だし、女性だからって病状が軽いとか、診察料が半額なんてことはないし(あたりまえか)。

ただ、女の子ってゲーム以外にも、洋服とか化粧品とかアイスクリームとか、お金や時間がかかるものがいっぱいあるから、なかなか10000円ものお金を出して、スーパーファミコンのソフトを買ったりしない。でも、けっこう〝おトク〟とか〝おまけ〟って言葉に弱い面もあるんで、「ゲームを買って大相撲のマス席をもらっちゃおう！」なんて懸賞をつけるといいかもね(少なくとも私は買う)。

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ゲーム好きの精神科医。患者さんが大変なときには、病院に泊まりがけなんてこともあるのだ。大変。

クイズ脳天逆落とし 2/28日号当選者

●山口県 鬼木恭子 ●大阪府 吉川朋 ●兵庫県 富岡優 ●東京都 神宮智咲 ●千葉県 小笠詩織 ●大阪府 井川高恵 ●富山県 今井武範 ●石川県 仲林崇雄 ●愛知県 稲田大悟 ●栃木県 角田知美



クイズ! 脳天逆落とし

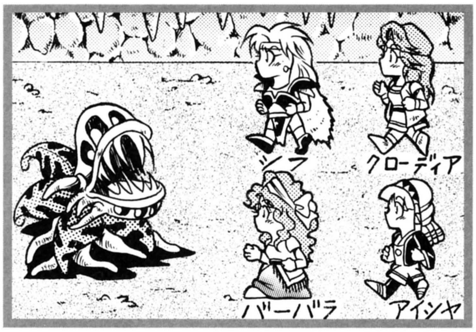
発売からはや2ヵ月。もうエンディングは見たかな。今週は頭を思いきり使う推理クイズだ。

ROUND 35

ロマンシング サ・ガ

問題

女4人のパーティーが、戦闘中敵の特殊攻撃で混乱し、覚えている術についてしゃべり出しました。下のヒントと右のイラストを見て、右下の①～④のうち、必ずしも正しいと言えないものひとつをさがしてください。



相反する術法	
火	水
土	風
光	闇
気	邪気
幻	魔

●ヒント●

A「私は火と土が使える。左の人は風と幻を覚えてて土と魔は覚えられない」B「後ろにいる人は私と同じ術を覚えてない。私は土を覚えてる」C「私は幻を覚えてる。ほかに幻を覚えられる人はない。後ろにいる人は火と風を覚えられない」D「私は火が得意だけど魔は覚えられない。私の前にも右にも人はいない」。ただし4人のうち3人はウソをついています。正直者はひとりだけ。

① シフは風の術法を覚えている
② クローディアは魔の術法を覚えている
③ バーバラは幻の術法を覚えている
④ アイシャは土の術法を覚えている

応募のきまり

相反する術法を同時に覚えることはできません。たとえば、火を覚えている人は水を覚えられないという具合です。さて手がかりですが、まずDの人がウソつきかどうかを考えてください。そうすればDがだれなのかわかるはず。次にAの人について考えると、自然と答えにたどりつくでしょう。はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、答えの記号をひとつだけ書いて、4月10日号クイズ脳天逆落とし係まで送ってください。

賞品について

正解者のなかから抽選で、全国共通おもちゃ券5000円ぶんを10人にプレゼント。4月2日の消印まで有効です。クイズの正解は4月17号で、プレゼントの当選者は5月29日号で、それぞれ発表します。みなさん、奮ってご応募ください。

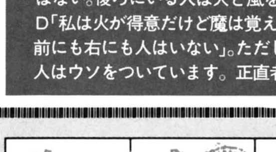
先週の答え……⑧

INFORMATION インフォメーション

熱闘甲子園トーナメント大会

スーパーファミコン『甲子園2』の完成を記念し、ファミコン『熱闘甲子園』のトーナメントが開催される。

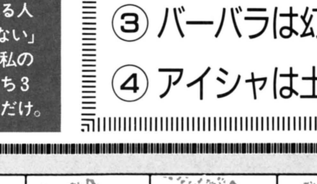
日時：　3月27日～28日
場所：　銀座三越屋上ステージ
第1回：　12時受付／12時30分開始
第2回：　15時受付／15時30分開始
問い合わせ先：ケイ・アミューズメントリース ☎03・3709・7701



⬅参加は無料。豪華賞品も用意されてる。

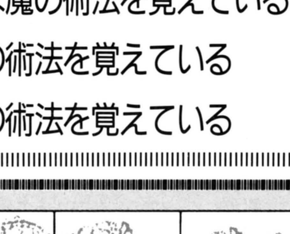
どのキャラクターがお好きなの……!?

メサイヤからポスターを大プレゼント！『改造町人シュビビンマン』『魔物ハンター妖子』、『らんま1/2』のなかからほしいポスターと住所氏名を明記して196ページのあて先まで。



⬆カワイイ娘をキミの部屋に連れてって。

さあみなさん一緒に声をどうぞ

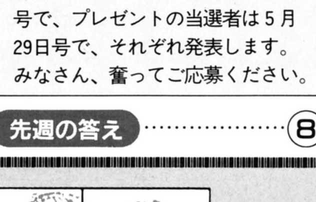


⬅有名声優のオンパレード。

出演声優のサインがバッチリ入ったPCエンジン『未来少年コナン』の台本をプレゼント。貴重品なので当選者は1名のみだ。住所氏名などを記入して196ページのあて先まで送ろう。締切は4月2日消印有効。

夢みるようにオルゴール

マイクロワールドより、ゲームのロゴが入ったオルゴールを。曲種は『レット・イット・ビィ』など3種類。なにが届くかはお楽しみ。住所氏名などを記入して196ページのあて先まで。4月2日消印有効なのだ。



⬆フタをあければ小物入れにもなるのだ。

水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　**神宮寺三郎**　イラスト：水玉螢之丞



——みなさん、コンバンハ。いま私は、あの名探偵神宮寺氏に会うために、新宿ゴールデン街の近くまでやってまいりました。神宮寺さんに指定されたお店はと……あ、ココだココ。なんだ、フツーの居酒屋ですねえー。ハードボイルドな神宮寺さんが、待ち合わせに指定するような店ですもの。もっとスタイリッシュなバーなどを期待してたのになあ。

「悪かったな」

——あっ、これはこれは神宮寺さん！　どーも、はじめまして。いまの聞こえちゃいました？

「ここんとこ事務所の財政がチョイと苦しいもんでね」

——それで安く飲めるお店に？

「助手の洋子クンがうるさいんだよ。現在は非常警戒財政①とか②だからこの店とこの店以外は行ってはダメ！　とか、タバコも200円のヤツにしなさい！　とか」

——アラアラ。名探偵の事務所も内情はかなり苦しいんですね。

「俺はそれほど詳しくないが、なんでもアドベンチャーゲームって最近流行ってないんだろう？」

——ええ、一時期にくらべると。

「それじゃ困るんだ。俺に事件捜査の依頼が来ない！　最近の仕事といえば、浮気調査に身元調査、家出人捜し。そんなのばかりだ」

——リッパな仕事じゃないですか。費用だってフッカケてんでしょ？

「まあ、な。しかしカネじゃないんだ、探偵の喜びってものは」

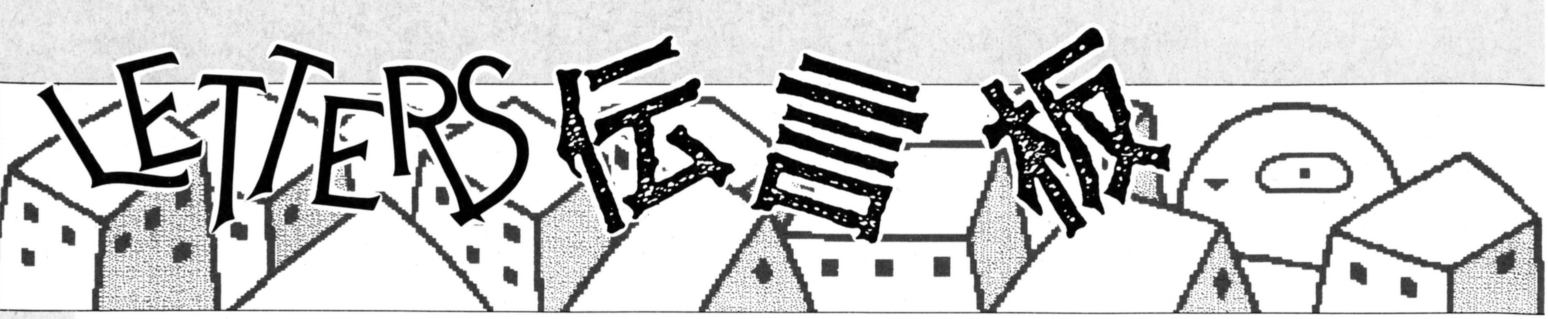
——ウンウン、なるほど。難事件の解決が生きがいなんですね。

「ああ、謎が謎を呼ぶような怪事件の捜査依頼が、俺の事務所に来ないものか！　……オッ、前の客の忘れ物か？　タバコ見一っけ」

——……ラッキーですね。

「しゅぼっ。…………ふーっ」

——神宮寺さんお得意のポーズも、今日はカッコつかないなあ。またアドベンチャー流行るといいスね。



最近おバカちゃんなはがきが急増しているが、いちばんおバカちゃんなのは、ペンネームだけ書いて本名を書かずにはがきを送ってくるヤツだ。そういう人にはザ・モースト・おバカちゃんの称号を与えよう。

だれでも一度は、「ああ、こんなときにドラえもんがいれば……」なんてことを考えたりしますよね？

（佐賀県　メタル・かたりべI）

俺は以前、彼女と離れて暮らしてたころ、「どこでもドアがあれば、彼女といつでも会えるのに」なんて思ってた。そして今、「どこでもドアがあれば、田舎の実家から南青山まで通勤できるのに」と思っている。人間いろいろあれば変わるもんじゃて。

いろいろあった編集者

「**特**攻野郎Aチーム」と言いながら女子更衣室へ入っていくMくん。やはりこのような人とは友だちにならないほうがいいのですか？

（宮城県　アパラチアⅢ世　15歳）

なにを言う。いい友だちじゃないか。自分の欲望に正直に生きる。これが自然の姿というものであろう。アパラチアⅢ世も彼の行動力を見習うとよい。ただし、見習ったあとのことについては私は知らん。　言うだけの無責任編集者

失礼だぞ、J.O.のCMの江口洋介!!　人に物聞くときは敬語を使いやがれ!!　これはハイチュウのCMのB型の奴にも言える。（青森県　青春と原子力）

俺は今、あのCMで江口洋介がやっている、〝空き缶クルクルキャーッチ（音引きがポイント）〟を会得しようと試みているのだ。が、どーしてもうまくいかず、頭から流血ダラダラ状態になることがしばしばで、家族からやめてくれと泣いて止められている。でも俺はなんとしてもやりとげるぞ。これが男の意地ってもんだ。

昔気質のおバカな編集者

ぼくは愛川欽也さんより早い出席番号を見つけてしまった。ヤクルトスワローズの阿井英二郎という人だ。どうだすごいだろ。（山形県　色のないハヤテ）

同様のはがきが何通かきてたので、抽選で選ばせてもらいました。相川恵里って意見もあって、いいとこいってたんだけどね。ちなみに、電話帳に相浦さんって人が載ってたって意見もあったんだけど、それは〝あいのうら〟と読むのだ。またひとつ賢くなれてよかったね。

出席番号研究会（即席発足）会長

2月28日号の馬頭の米山さん、ぼくに仇を討たせてください！　'91年10月18日号の80ページ右上の女性は、ズバリ森下万里子嬢でしょう！……違いますか？

（埼玉県　ブブブブ　19歳）

あー、それわしじゃわし。ついでに言うと、'91年12号付録の強者新聞に出てた赤い服を着た女も、２月７日号のガイアさんに出てた女も、みーんなわし。期待を裏切ってすまんかったねえ。ちなみに万里子の写真は、'91年７号の165ページに載ってる後ろ姿が唯一のものなのよん。　最近口調がオヤジくさい本田やよい

よく雑誌とかで文末に（笑）と書いてありますが、あれはその部分で笑わなければいけないのでしょうか。もしそうなら（芋）と書いてあれば芋を食べながら、（猿）と書いてあれば猿といっしょにファミ通を読まなければならないのでしょうか。困るなあ。

（石川県　アルチョム・ミコヤン）

なんだなんだ、（芋）だの（猿）だのって。なんで芋と猿なんだよ。まあいいや。ところでさ、雑誌の対談なんかでそう書いてあるのはいいんだけど、自分が書く手紙やなんかでそう書いてくるヤツって、ぶん殴りたくならない？　んで、「自分で書くなって（笑）」なんて書いてあったりすると、「てめーは何者だああー!!」と叫びながら、シューティングスタープレスくらわせたくなったりしない？　俺だけ？　あっそう（笑）。

自己完結野郎が嫌いな編集者

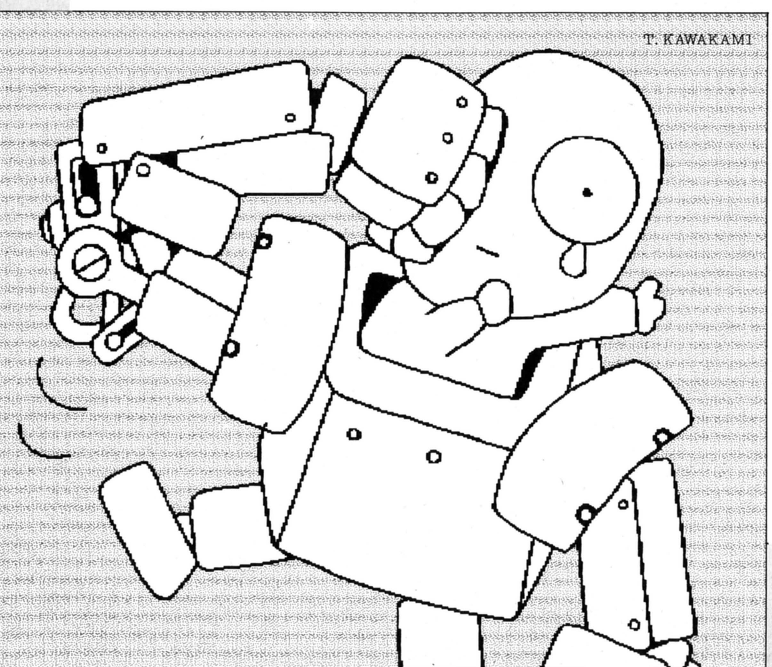
下のヤツのために短めに書いてやるぜ!!　しかも文字を７Qくらいにしてもらうぜ!!

（神奈川県　スワンの小太郎　13歳）

７QゴナD字送りベタ行送り19で書いてみたが、読みづらいったらありゃしない。しかも級数が小さいからルビもふれねーでやんの。こら小太郎、あんまり勝手に級数指定なんかしないように。わかったな。

写植屋さんごめんねの編集者

こんちゃ、犬重です。僕は今、モンゴルの娘と結婚した隼一郎さんのところへ来ています。ひさしぶりだね隼くん。「うるさいぜ犬重。今とりこみ中なんだから、あっちへ行っててくれよセニョー



ル」。あらら、およびでないようでしたね。それではさようなら〜。
（山梨県　大重雄二）

出たな、昨年ファミ通を円満退職した大重の名を語る不届き野郎。それにしてもお前ら、次号予告んとこのスタッフの名前までよく見てるよな。「本田やよいの本名は堀〇〇美でしょう」とか、「編集者Mって森さんか松本さんのことでしょ」とかさ。まったく感心するよ。でもそういうとこはいいから、本文を読めよな。なっ。

大重元気か？　たまには遊びにおいで、の編集者

♪なんども言うヨ〜ン、チミはたすかにボクを……。あれ？　オラの美声を聞きたいんじゃないんべか。いや〜失敬失敬。
（愛知県　禁断秘技男）

出たな第２弾、『俺節』の海鹿耕治もどき。しかもついつい聞きほれてしまう海鹿耕治の歌ならまだしも、愛知県民のくせにインチキな東北弁を使用するところが許しがたい。罰として街頭で『SAY YES』を道ゆく人に聞かせ、採点してもらうこと。100点満点が出るまで続けよ。　パフォーマー編集者

震度6の地震のときに、震度7の地震がくると、震度13になりますか？
（徳島県　貴さん　16歳）

ならぬわこのたわけ。おっと、ついゲーム帝国口調になってしまったぜ。こんなことしてるから、「ゲー帝と伝言板はどう違うの」って読者に言われるんだよな。でもべつに厳密な違いはな〜んにもないんだよん。アンタの気分しだいで、どっちでも好きなほうに投稿していいのさ。そんなこと深く考えないの。人生お気楽に生きなくちゃ。　お気楽過ぎていっつも怒られてる編集者

まずピアノを用意してください。そして左はしの鍵盤に手を置いてください。最後につぎのセリフを言ってから、手をおろしてください。「助さん格さん、何か裏がありそうですな」。ガーン。
（静岡県　ろかある　19歳）

あ、こりゃ楽しいわ。なんにでも応用がきくトコがいいわね。「じつはご主人はあと３ヵ月の命なんです」ガーン。「そっそんな。あの人が浮気なんて……」ガーン。うーん楽しい。あっ、塩崎編集長が呼んでる。「今週で伝言板の担当変わるから」そっそんなあぁ。ガーン。
ガーンな感じの本田やよい

最近ようやく母が、光GENJIと忍者とSMAPの区別がつくようになった。しかし、ウッチャンナンチャンとダウンタウンとんねるずはまだまだだ。
（神奈川県　スワンの小太郎）

変わってるなあ、お前のお母さんて。フツーはダウンタウンととんねるずの区別はついても、ジャニーズ系列の区別はつかないもんだけどな。かくいう俺も、QlairとCOTTONとCoCoの区別がつかなくて、いっつもCoCo小林とうすば羽田に冷たい目で見られてます。
でもきんさんとぎんさんの区別はつく編集者

中古屋で『ドラクエⅢ』を買った。すると勇者が俺の好きな人の名前になっていた。しかも戦士にクラスのAの名前が……。ショックを受けた俺は僧侶から魔法使いに転職し、Aにイオナズン、マヒャド、ベギラゴンをかけ、とどめにザラキをかけて殺した。むなしかった……。
（群馬県　まいちんげーる）

う〜ん、つらかったんだねえ。わかるぞわかるぞ、その気持ち。……なんて言うわけねえだろ。そんな暗いことやってどうすんだよ。そんな冒険の書さっさと消して、新しい冒険を始めろよ。そんなんじゃ一生僧侶か魔法使いで終わっちまうぜ。戦士になりたいんなら、もっと精神的に強くなるこったな。
涙はけっして見せない編集者

ポテトチップスをくだいて、めしにかけてガバチョと食うとうめえ。（群馬県　ぽいねが）

あ、それマジで美味だよ。僕、おかずがないとき、いつもそーやってるもん。　栄養不良の編集者

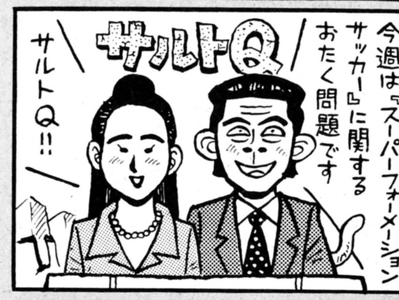
最近、生活にスパイスが足りないので、みずから「スパイシャー」と名乗り、スパイシーな生活を送っちゃってもオーケー？
（東京都　ネク）

うああー。なんだなんだおめえは。本文の下の奇怪極まる、インチキインド人みたいなイラストはなんなんだあー。送っちゃってもオーケー？　とか聞くなー。うー。
奇怪なムードにメロメロの編集者

僕の名前は“岡武士”です。逆から読むと“シケた顔”になっちゃうのです。こんなかわいそうな僕に1000ガバスちょーだい！
（埼玉県　岡武士）

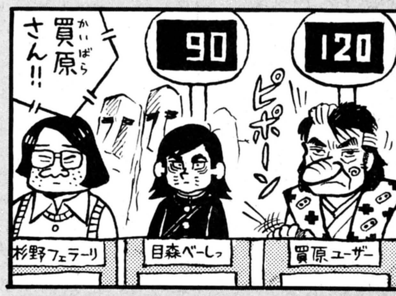
あーあー、わかったわかった。ガバスくらいいくらでもやる。でもガバスをもらっても、名前が変わるわけじゃなし、運命として受容したまい。　運命論者の編集者





この順番で選手名を答えてください

- ベルギーの２番
- ベルギーの３番
- カメルーンの11番
- アルゼンチンの12番



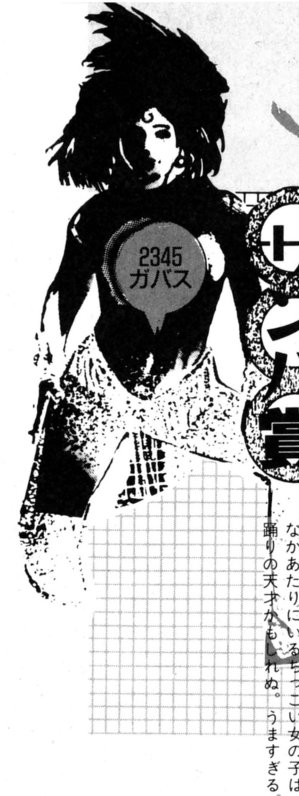


駄菓子菓子。あ、違う。だがしかし。おバカちゃんはがきを侮ってはいけない。真のおバカちゃんはがきのパワーは底知れないものがあるのだ。並では太刀打ちできないぞ。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用された方には1000ガバスを進呈します。

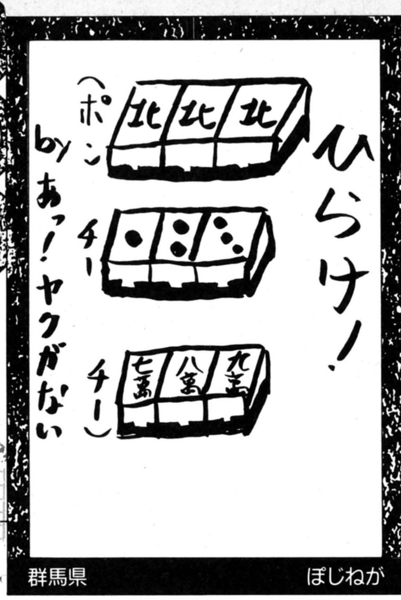
[サンバでお習字]

Somebody! Oh! Shuji



サンバ賞

2345ガバス



群馬県 ぽじねが

『ポンキッキ』の踊りの時間に、まんなかあたりにいるちっこい女の子は踊りの天才かもしれぬ。うますぎる。

ルンバ賞

2222ガバス



奈良県 ナメシ

平和だからオカマなどという人種がいるのか。オカマがいるから平和なのか。別に悩む問題ではないな。



ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

缶ジュース類が110円になったが、編集部前のカルピス関係のモノはまだ100円。いつまで持ちこたえるか？

マンボ賞

各1980ガバス

福岡県 ちょんみん

飲まず食わず ハガー (ロマンシング サ・ガ) by コーディー

飲まず食わずならばまだよい。寝らず地獄ほど苦しいものはないぞ(半分ウソ)。

富山県 ボンビーダル山

波動拳は、どう？ケン by 昇龍拳もどうぞ？

昇竜拳を出そうと努力すると、波動拳が出てしまうのは私だけではあるまい。

広島県 ブッシュの犬

ロリータ♡小二♡ (森田将棋) by ギリギリでえす

小学2年生はギリギリじゃなくて、とっくのとうにアウトなので気をつけたまえ。

新潟県 アイザワ幸太

上物(じょうもの)だな。吸ってみる？ (ジョーモンタナフットボール)

上物を吸うよりも、上玉を吸うほうに興味を抱くのは私だけではあるまい。

盆踊りな人々

各1234ガバス

日本人が日本の心を忘れんがために、こうして書の道の開拓に勤しんでいるというのになんたる体たらく。笑止千万である。枚数ばかり多くて、ちっとも気が籠もっておらぬぞ。ますます精進せよっ！とか言ってみたりするけど、ほんとに最近のはがきの量ときたらすんごい。シュレッダーフル稼動、犠牲はがき急増中である。合掌。

ダブルリーチの課長 by 遙かなりオーラスは
千葉県 ドラ食え

変態、魔、恐怖 (天外魔境II) by 夜道に注意
北海道 にょろりん

最近地価五億 とても買えねえ (水・金・地・火・木・土・天・かい・めい) by これで星は満点だぜ!!
兵庫県 スーパーサイヤ人

3イニングアウトじゃだめだす (シャイニング&ザ ダクネス) by 明日はホームランだっ
千葉県 ひろひめ

妙にうまい妻。 (チュバチュバ 超魔界村)
新潟県 アイザワ幸太ネコ

棚からボンボヤジ (ぼたもち)
福島県 吉田戦車A

ヤダー 奥じゃBしてますよ。ね、奥で。 (シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟)
島根県 マリーン

男「いい？刺す。」 女「アン♡アン♡イックゥー…好き♡」 (エイセス アイアンイーグル3) by 2月28日号の続き
島根県 石野卓球

各1555ガバス

読者の4コマ

神奈川県　ケチャ山城

ヘンな作品ですいません。3秒間笑ってもらえれば、もうそれだけでけっこうです。



●選評　ヤンキーもハタチ過ぎればただの人。元ヤンキーの嫁さんと仲よく暮らしてね。

山形県　ぬルイス・フロぬるイッス

『斬IIスピリッツ』に期待大の今日このごろ。もっと特集やってください。お願いします。



●選評　机上の空論というか、書き文字の世界でしかありえないことなんだけどねえ。

各888ガバス

ちんかすカンチ

ゲラ＝ハの腹毛	
愛知県	曼珠沙華
スッキリ！キッス	
北海道	DORA
「立った蚊はここ」とCOCOは語った	
岐阜県	栄養の鬼
肉棒僕に!!	
埼玉県	つーけのなーあ
ハズレないな、レズは	
長崎県	池田洋

各888ガバス

大予言

日本は毎日"バイシンの日"と
"バイシンA・Cの日"になる

茨城県　もっこりもーたん島

『ストリートファイターII』発売後、
"昇竜拳"がなかなか出せず、
かんしゃくを起こす者が10万人出る。

静岡県　もう一人のK・M

各333ガバス

なんでもBest10

今回	前回		得票
1	―	電気GROOVEのオールナイトニッポン	102
2	―	スーパーリアル麻雀PIIIの芦沢香澄	68
3	―	由美さんの妹の晶子ちゃん	54
4	―	アタリジャパン・ムーミン	51
5	―	ざくざく情報局のまんがさん	49
6	―	千葉県山田町川上(地名)	40
7	4	鈴木杏樹	31
8	―	蓮見"独協埼玉高等学校"敦史18歳	30
9	―	谷幸治	25
10	―	偽策士高木大介	20
圏外	―	松本伊代姉(9票)、高橋名人(5票)醤油のしみこんだ天かす(1票)ほか	

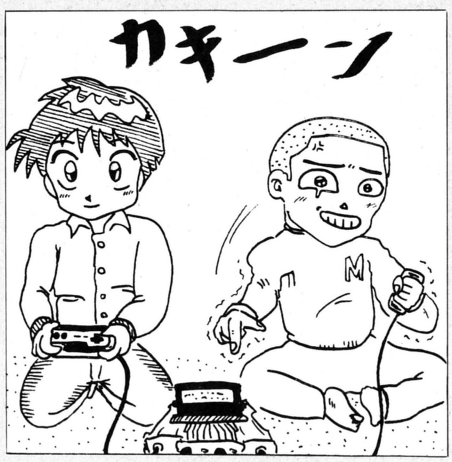
いよいよ本格的な(？)なんでもBest10になってきた！　うれしいかぎりである。さて、今週の第1位に輝いたのは、土曜深夜のラジオ番組による組織票らしい。何通かその趣旨の密告があり、無視してほしいという意見が多かったがとんでもない。組織票こそがこのコーナーの血であり肉であるのだ。さあみんな努力せよ。

いままでの累計

今回	前回		得票
1	1	美少女仮面ポワトリン	221
2	2	ダウンタウン	108
3	―	電気GROOVEのオールナイトニッポン	102
4	4	鈴木杏樹	98
5	3	レンタルビデオ カムリ 緑橋店	75
6	―	スーパーリアル麻雀PIIIの芦沢香澄	68
7	―	由美さんの妹の晶子ちゃん	54
8	―	アタリジャパン・ムーミン	51
9	―	ざくざく情報局のまんがさん	49
10	―	千葉県山田町川上(地名)	40

1111ガバス

愛あるひとコマ



「ファミスタ」　宮城県　真石澄川

挑戦状

よく知らんが電気GROOVEとかいう者よ。全国規模の組織票を使ってその程度の得票数しかないとは情けない。かろうじて1週間分の1位はなれたようだが、累計に至ってはたったひとりの組織票に大きく水を開けられているではないか。全国6億8千万人といわれているファミ通読者の奥の深さをナメるでない。読者のみなさん、ここらで本気を出して、圏外に葬り去っちゃいましょう。

1025ガバス　イキな写真


スゴイネ伊東シロウ

僕の友だちはアフロヘアーです。神社で撮影しました。

●選評　でっかい頭だね。やはり枕は特注ですか？

各1176ガバス　街の新名所



神奈川県　ピンボット島田

もっと違う名前は付けられなかったのだろうか？

●選評　仕事がないやつの住むとこにしちゃ、ずいぶん豪華じゃん。



千葉県　篠原康徳

気になります。だれか取材しに来てください。

●選評　美人揃いって書いてても、ウソが多いのに行くわけないだろ。

各555ガバス　単発イラスト道場



秋田県　沖田尚也


福岡県　三郎通信

各888ガバス　私も町のレポーター



千葉県　小出学

●選評　あら、文字盤がないよ。もしかして秘密の時計かしらね。



「主婦の皆さん、休日はご主人にこの程度の贅沢をさせてあげてください。月曜日からまたしっかり働いてくれるんですから」とは、深谷さんのおコトバ。半畳にたためる畳2枚（敷き畳と衝立て）と引き出しつきの脇息の3点セット。敷き畳の裏面にはアルプスの山岳風景を印刷してインテリアにもなるし、衝立ては手刷り枯山水図の裏面と障子の裏面、脇息は島津公愛用の脇息を再現と、びっくりするほどのこりよう。奥さん、18万円出しても後悔しませんよ。

本品は手づくりのため、予約販売です。お申込み締切'92年2月10日、お届けは3月中旬頃。返品はご容赦ください。

畳：縦90×横90×厚さ3cm、重さ10.5kg、衝立：幅180×奥行2.5×高さ90cm、重さ7kg、脇息：幅53.5×奥行20×高さ30cm、重さ3kg、畳2枚・脇息（引き出し付）のセット、日本製

殿の居場所★
商品番号40734
毎月18,240円×10回
分割価格182,400円
現金価格180,000円
（送料1,500円別）

長野県　天空のナウシカ

●選評　でも、世のなかに2、3人は買っちゃう人がいるんだよね。



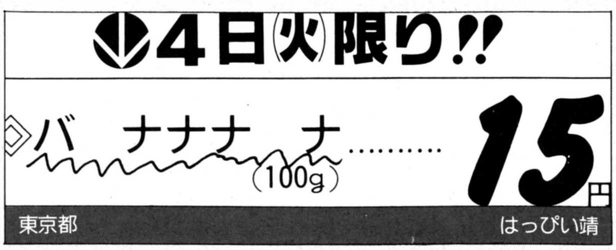
大阪府　江口のタコ

●選評　どうして、ゴリラなのだ？　日光サル軍団のがまだましだよ。

☆GB・ジャングルウォーズ1.2千円、ONI 800円、天神かいせん400円、ライトボーイ1.3千円（全て箱、説明書付き、新品）、古マリオランド（色をぬっている、ケース無し）を30円で譲ります。市駅のロッテリア前まで来て下さる方に。[redacted]

和歌山県　マサカズ

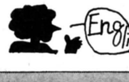
●選評　古かろうがなんだろうが『マリオ』が買いでしょ。



東京都　はっぴい靖

●選評　そんなバナナ！（徹夜で疲れてるんです許してください）。

たのしい英会話



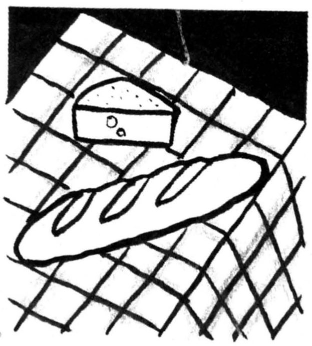
英会話の基本は発音です。たとえ〝デル単〟一冊まる暗記してようが、『家出のドリッピー』が辞書なしで読めようが、発音が悪けりゃジンガイとコミュニケーションをとるのは不可能です。コーヒーは「カフィー」、トマトは「トゥメィートゥ」と、照れずにしっかり発音してください。来週は、〝いく〟と〝くる〟の違いについて勉強しましょう。



各555ガバス

私の報告書

先日、某所でヒザ上30センチはあるミニスカのコスチュームを身につけたキャンギャルを発見したのだ。



◎M&Mは、お口に溶けて**手にも溶ける**。　愛知県　ドエランモ

◎中古屋に『シムアース』を売りに行ったら、「**難しいから**」と言って買い取ってくれなかった。　京都府　ゲームオタク

◎最近、なんでも**バブルがはじけたせいにする**僕の父。　北海道　阪神

◎友人Tは、ASCIIを**アッシー**と読みます。　岐阜県　オッタク八郎

◎昔使っていたぶらさがり健康器が、**ハンガー掛け**と化しているのは、我が家だけではあるまい。　茨城県　ぴっけるくん

◎この前、町でフィリピン人に**チンポリーナ**と言って笑われた。　山口県　ルパン夢精

◎僕が通っていた幼稚園の絵本では、最後に桃太郎が**死にます**。　青森県　珍宝

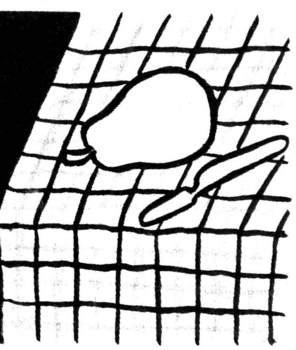
◎この前の『水戸黄門』で助さんが、「この店、**サービス**がいいですね」と言っていた。　栃木県　山口

◎『ウルティマ―聖者への道』で、ついに**王様**を倒した。　宮城県　メッツァ

◎友人Kは、もみあげがあごの下まである。もちろんあだ名は**ブラックヘルメット**だ。　愛知県　暗黒剣士セシル

◎犬のシリに**アイスの棒**がささっているのを見た。　埼玉県　峯脇おたく

◎占いによると僕の今年の運勢はいいらしいが、どうやら正月に大吉をひいたとき、運を**使いきってしまった**ようだ。　東京都　運にたよる男



◎お店で「JOどこ?」と聞いたら、「**自分で探せ**」と言われた。　東京都　黒沼純一

◎駅の自転車置場に、名前のところに**オレ**と書いてある自転車があった。　京都府　二宮正人

◎僕の親父は、ピップエレキバンとスコルピオン(魚の目を治すやつ)を間違えて貼って、肩に**穴を**開けた。　香川県　ばざーるでござーる

◎ほかのクラスの学級日誌を見たら、社会の授業内容のところに**カレーの作り方**と書いてあった。　神奈川県　ジジィ1号

◎僕の友人はのどちんこが**ふたつに裂けている**。　福岡県　明智光秀

◎ファミ通の懸賞で『ラグーン』を当てたのに、それに気付かずスーパーファミコンを中古屋に**売ってしまった**松井君。　東京都　松井見てるか

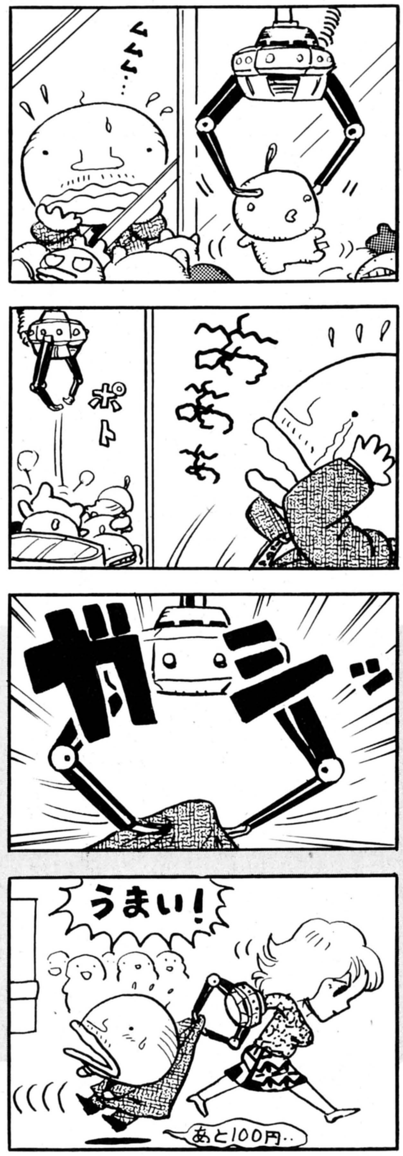
◎去年アメリカに行ったとき、TMNTに**襲われてる人**を見ました。　大阪府　ハシミコフ

◎弟(6歳)のおこずかい帳を見たら、"ふじた君から**きょうかつ**+50円"と書いてあった。　兵庫県　鎌井裕樹

◎友人Mは、2月11日の建国記念日を"『ドラクエⅣ』**記念日**"だと思っている。　佐賀県　インキー山崎

りろりろ

田中ひでお



しかもぉ!!　彼女ったらその姿でエアーホッケーなんかしてるんですぅ。後ろからしっかり見ちゃいましたー。じつは、アタシ女だからちっともうれしくないんですぅー。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

●3月13日号の164ページ、禁断の秘技大募集のコーナーに記載されたファックス番号は、誤りでした。正しいファックス番号は、03・5411・0071です。ここに訂正してお詫びいたします。

URANAI 占いコーナー

開運

占う人 福田杏寓先生



今週の運勢　3/20［月］➔4/5［日］

1月生まれ
ソフトムードで進めば快調。目上に従うと得。カラオケやコーラスなど参加するようになる。金運は普通だが、頼めば入金もあり。異性には話術で接近しよう。4と9、オレンジ、力士が吉。木曜、土曜日が吉日。

2月生まれ
マンネリムード。親友とべったりでは息が詰まるかも。ひとりで行動してふっきろう。勉強では、新学期対策をしておくこと。金運は見込みなし。異性運も低調。4と5、黄色、ランプが吉。木曜、金曜日が吉日。

3月生まれ
初心を忘れず、目標に向かってがんばるとき。自分自身を変えるのは吉。料理に関心が高くなる。日曜大工にチャレンジしてみよう。三角関係で少し悩むかも。2と7、黒、帽子が吉。水曜、日曜日が吉日。

4月生まれ
気分爽快。前向きに趣味やレジャーを楽しもう。頭も冴えるので勉強もはかどる。衝動買いなどの出費が多い。ふたりの異性に憧れて、妄想に苦しみそう。5と10、白、ビー玉5個が吉。金曜、日曜日が吉日。

5月生まれ
現在の希望や計画は一貫して育てること。約束を守り、真心をつくせば順調運。家庭で出かけるプランが出そう。金運は小吉。週末のデートは吉。4と9、クリーム色、サインボールが吉。火曜、土曜日が吉日。

6月生まれ
交際面が順調。中心になるよりサブリーダーで進もう。気力が充実し、手ごたえあり。金運はうまくいくとき。異性運は男性によって左右される。3と8、オレンジ、カメラが吉。火曜、土曜日が吉日。

7月生まれ
友人とは気持ちがバラバラ。でも、表面上は仲よくしよう。週初めに暗くならないよう心がけよう。金銭面での計算違いやミスに注意。異性運はダメ。5と10、黄色、ひまわりの種が吉。木曜、土曜日が吉日。

8月生まれ
調和のとれた一週間。自然に進んでいく。メモをとりながらの自然観察が吉。勉強はいつものペースでやろう。金運は安定運。交際中ならば、異性運は順調。2と7、緑、CDが吉。火曜、木曜日が吉日。

9月生まれ
前半不調で後半に盛り返す。かたくなな態度は損をする。天と地にお願いするとかなうかも。家族には秘密を持たないように。異性運はパッとしないとき。2と4、赤、香水が吉。火曜、日曜日が吉日。

10月生まれ
のんびりとした安泰運。ものごとは週初めに手をつけるようにすること。金運、健康運ともにまずまず。異性運は年上の女性、ハリキリ娘ならば可能性あり。1と5、黒、靴下が吉。月曜、水曜日が吉日。

11月生まれ
よくばっては痛い思いをする。勘違い、聞き違いに注意。自説にこだわらなければ好転。金運は見込み違い。きっかけがつかめず、異性運は低調。5と10、グレー、格言の書かれた色紙が吉。水曜、土曜日が吉日。

12月生まれ
チームワークが大切。自分の気持ちは抑えよう。詩や文章を書いて、投稿するのがよい。必要な小遣いは手に入る。異性はライバルが多く難しい状況。3と7、白、楽器が吉。月曜、金曜日が吉日。

占い師として一人立ちするまでには、10年の歳月が必要とされるという。

迷える子羊救済

他人には見せられないようなHな絵と文を冗談で文庫本のカバーの裏に書き、勉強机の上に置いておいたらなくしてしまいました。自分の部屋のどこかにあると思うのですが、場所を占ってください。もしかしたら父に見つかって処分されてしまったのかもしれません。お願いします。

（東京都　後悔してる男）

それほど心配することではありません。お父さんには見つかっていませんし、見つかったとしても、話のわかるお父さんですから、心配はいらないでしょう。ベッドを探したようですが、出てきませんでしたね。本箱のなかに一緒に片付けたりしたようです。本箱から、なにかにはさまって出てくるでしょう。3月に見つかる可能性が高いです。捨ててはいませんし、どこかへいった恐れはありません。

●人から見れば小さな悩みでも、自分のこととなればそうはいかないよね。福田先生に相談だ。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



好きなことと親友。キミだったらどっちをとる？

執 ぼくはCoCoの大ファンで、部屋には彼女たちのポスターやいろいろなグッズがいっぱいあります。このまえ親友が家にきたとき、彼はぼくの部屋を見て「おまえはまだまだガキだな！」といって笑いました。ぼくが笑われるのはまだいいです。でもCoCoがバカにされるのは耐えられません。ぼくはそのとき、親友のことをすごく怒りました。それ以来、彼とは一度も口をきいていません。ライガーさん、これからぼくは彼とどのようにつき合ったらいいのでしょうか？　やっぱり仲直りしたほうがいいのかなぁ……。

千葉県　CoCo命　14歳

仲 う～ん、そのCoCoをバカにした親友とつき合わなくていいんじゃないか？　ソイツはキミが好きなものをバカにしたんだよね？　そんなイヤな人間と無理してつき合う必要はまったくないな！　イヤな人間とつき合って、イヤな気分になってもしょうがないからな。はがきを読んでみたけど、キミはとてもCoCoのことがとても好きみたいだね？　何かを好きになったり、夢中になることは素晴らしいことだ。夢中になって行動するのは、貴重な人生のなかでも大切なことだよ。だからキミはぜんぜん悪くないし、恥ずかしいことでもない。悪くてしかも恥ずかしいのは、そういうキミを見て笑った親友のほうだ。ただ、キミがその親友と仲直りしたいのなら話は別だよ。仲直りしたいと思っているなら、キミのほうから謝ったほうがいいね。素直に「ゴメン！」とその親友に頭を下げてみよう。もしそれで仲直りできないなら、本当にソイツはどうしようもないヤツだぞ。

獣神に聞け!



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！ちいさな不安、でっかい悩み、みんなまとめてぶつけてこい!!　あて先はファミ通編集部トラブルスープレックス係だぜ。



■さっそく町でひとやすみ……といきたいとこだけど!?



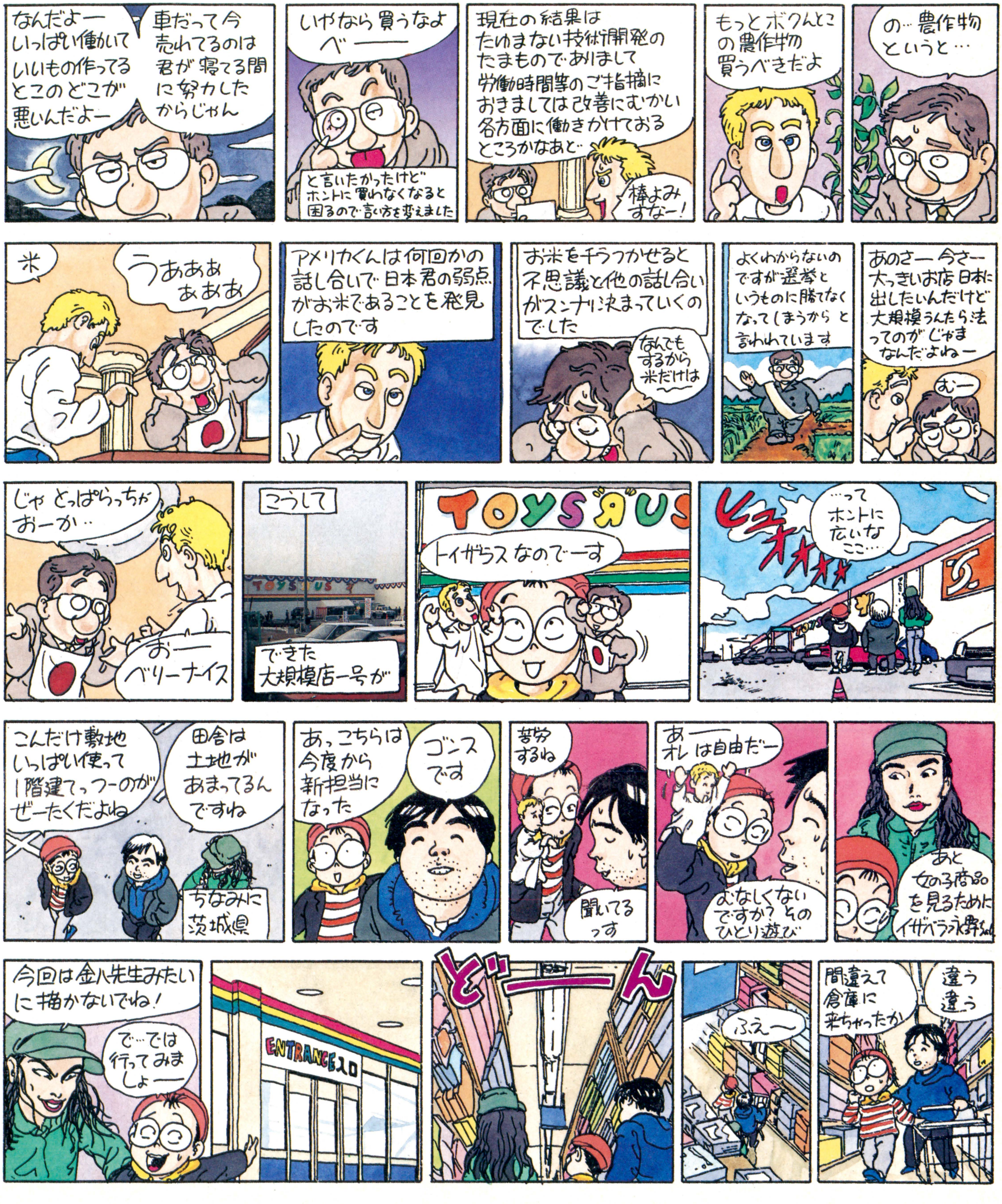
これ…？
なんで町のど真んなかにあんだ？
がしがし
伝説によると…
ズザッ
選ばれた勇者にしか抜けないことになってるね
あ？
そうなの
人のものじゃしょうがないですね
うん戻しとこ
ぐさっ
おおっ
抜いたぞ剣を
選ばれた勇者だ
おう!
そういえば
いかにも!!
だああっ
われこそは選ばれし勇者
“選ばれし者、お調し者にてすぐその気にならん!!”
おおっ
伝説のとおりだ
この伝説の書に描かれた顔にそっくり
でんせつのしょ
いま描きませんでした？
ねーちゃんいくつ？
金貸して
おお女に手が早い
金に汚ない
伝説のとおりだ
わははは
いやー俺もねーつねづね伝説の勇者じゃないかな〜って
ご主人様
おおエクボ
おまえは本妻にしてやるぞよ
これはインチキくさいですよ

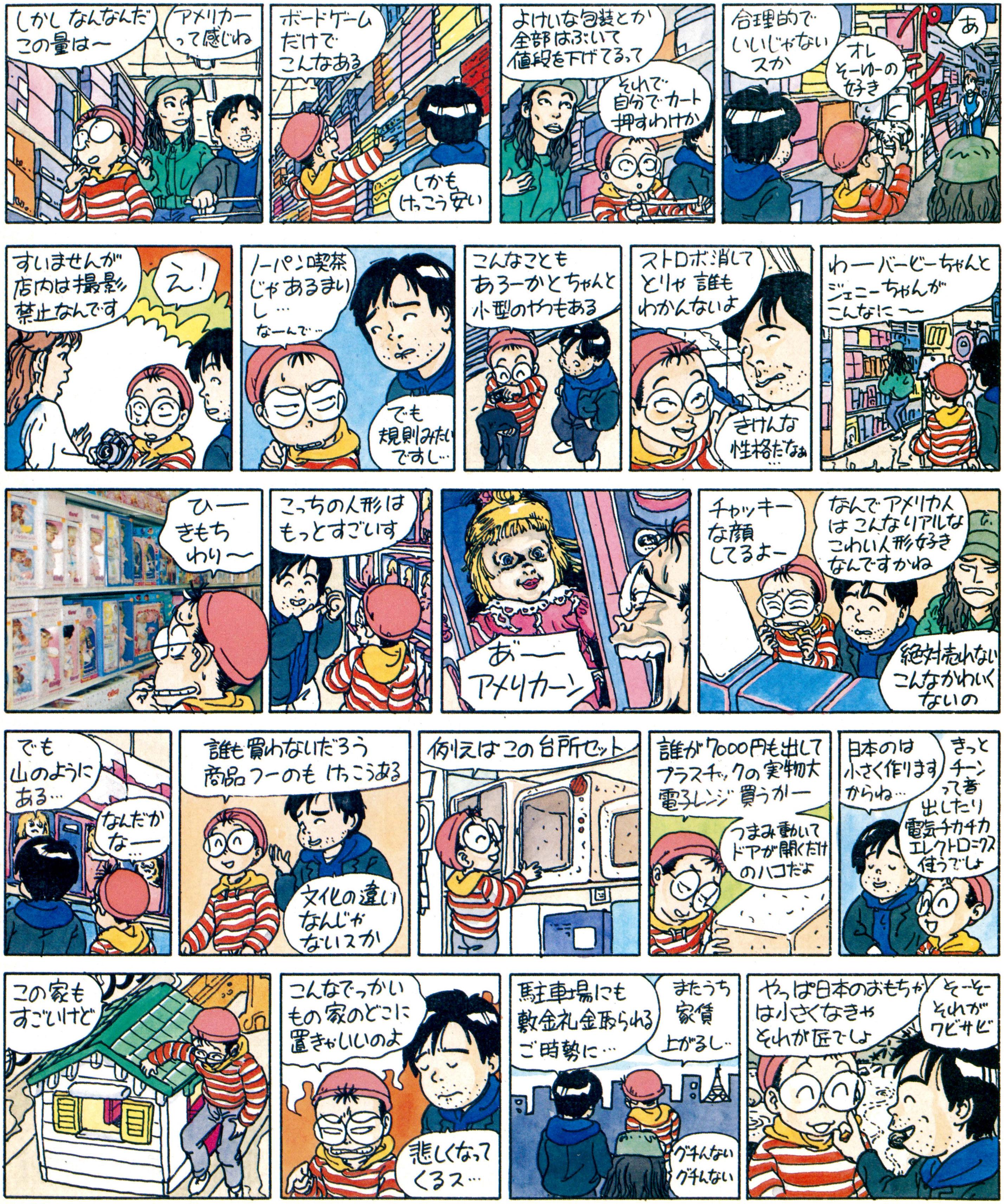


■こやま基夫先生にはげましのおたよりを!!　あて先は⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

■トイザらスへ向かったあんたっちゃぶる一行だが……



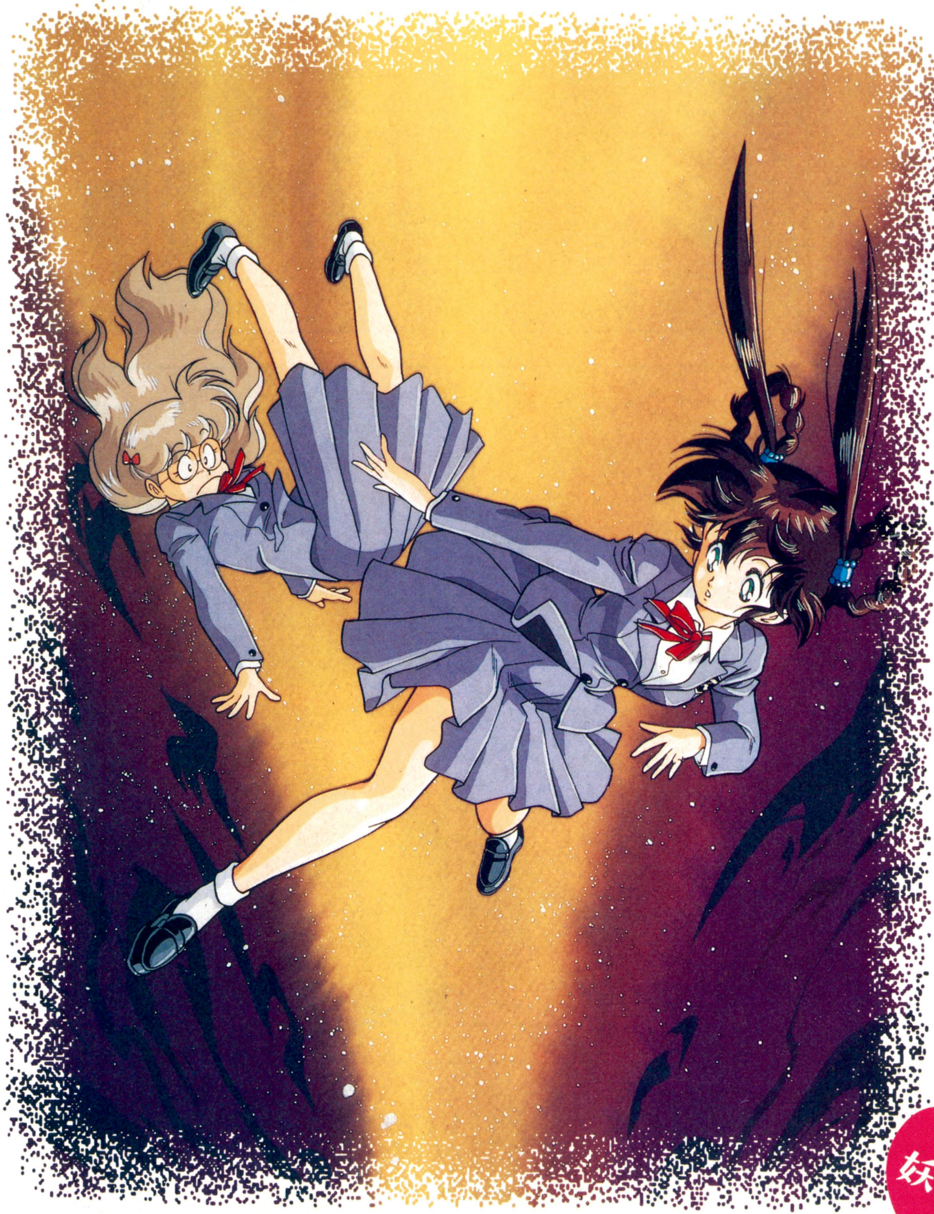

なんだよー いっぱい働いて いいもの作ってる とこのどこが 悪いんだよー
車だって今 売れてるのは 君が寝てる間 に努力した からじゃん
いやなら買うなよ べーーー
と言いたかったけど ホントに買わなくなると 困るので言い方を変えました
現在の結果は たゆまない技術開発の たまものでありまして 労働時間等のご指摘に おきましては改善にむかい 各方面に働きかけておる ところかなあと‥
棒よみ すなー！
もっとボクんとこ の農作物 買うべきだよ
の…農作物 というと…
米
うあああ あああ
アメリカくんは何回かの 話し合いで日本君の弱点 がお米であることを発見 したのです
お米をチラつかせると 不思議と他の話し合い がスンナリ決まっていくの でした
なんでも するから 米だけは 〜
よくわからないの ですが選挙と いうものに勝てなく なってしまうから と 言われています
あのさー 今さー 大っきいお店日本に 出したいんだけど 大規模うんたら法 ってのがじゃま なんだよねー
むー
じゃ とっぱらっちゃ おーか‥
おーー ベリーナイス
こうして
できた 大規模店一号が
TOYS"R"US
トイザらスなのでーす
ヒュオオオ
…って ホントに 広いな ここ…
こんだけ敷地 いっぱい使って 1階建てっつーのが ぜーたくだよね
田舎は 土地が あまってるん ですね
ちなみに 茨城県
あっこちらは 今度から 新担当に なった
ゴンス です
苦労 するね
聞いてる っす
あーー オレは自由だー
むなしくない ですか？ その ひとり遊び
あと 女の子商品 を見るために イザベラ永野ちゃん
今回は金八先生みたい に描かないでね！
で…では 行ってみま しょーー
ENTRANCE 入口
どーーん
ふえ〜
間違えて 倉庫に 来ちゃったか
違う 違う


しかし なんなんだ この量は〜
アメリカーって感じね
ボードゲームだけで こんなある
しかも けっこう安い
よけいな包装とか全部はぶいて値段を下げてるって
それで自分でカート押すわけか
合理的で いいじゃないスか
パチ
あ
オレ そーゆーの好き
すいませんが店内は撮影禁止なんです
え!
ノーパン喫茶じゃあるまいし…
な〜んで…
でも規則みたいですし…
こんなこともあろーかとちゃんと小型のやつもある
ストロボ消してとりゃ 誰もわかんないよ
きけんな性格だなぁ…
わーバービーちゃんとジェニーちゃんがこんなに〜
ひーきもちわり〜
こっちの人形はもっとすごいす
あ〜アメリカーン
チャッキーな顔してるよー
なんでアメリカ人はこんなリアルなこわい人形好きなんですかね
絶対売れない こんなかわいくないの
でも山のようにある…
なんだかな〜
誰も買わないだろう商品ってーのも けっこうある
文化の違いなんじゃないスか
例えばこの台所セット
誰が7000円も出してプラスチックの実物大電子レンジ買うかー
つまみ動いてドアが開くだけのハコだよ
日本のは小さく作りますからね…
きっとチーンって音出したり電気チカチカエレクトロニクス使うでしょ
この家もすごいけど
こんなでっかいもの家のどこに置きゃいいのよ
悲しくなってくるス…
駐車場にも敷金礼金取られるご時勢に…
またうち家賃上がるし…
グチんない グチんない
やっぱ日本のおもちゃは小さくなきゃ それが匠でしょ
そーそー それがワビサビ



■なにはともあれお便りを!! あて先は⬇編集部あんたっちゃぶる係

9



妖子の日記

1992年3月13日(金)
ショウマくんという転校生がきた。
どこか陰のある感じ。
こんな日に大きな地震があったの。
なんか不思議な感じがして気がつくと、
あたしたち見知らぬ世界にいたのよ!。
ビックリ!!

6

ファンタスティックなデジタルコミック

魔物ハンター妖子
〜魔界からの転校生〜

好評発売中! 価格¥6,800(税別)

メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3498-4649・50(代表)
お問い合わせは ソフトウェア プロダクト部 (直通)03-3486-6588 (受付時間)9時〜18時

SUPER FAMICOM®

ウルティマVI Ultima® VI
～偽りの予言者～

本気になると、引き返せない。

「ウルティマ」シリーズ、「バーズテイル」など全米屈指の人気R.P.G.をはじめ、「ジャングル・ウォーズ」といったオリジナルR.P.G.でもご好評をいただいているポニーキャニオンがお贈りする、ニュー・ジェネレーションR.P.G.の傑作！

特長
- ●地上・戦闘・街の各シーンを区切りなく1つに統合したマップ構成！
- ●目を見張る美しいグラフィック！
- ●夜・昼以外にも時間の概念を導入したリアルな新ゲーム・システム！
- ●キーワードを表示する新会話システム！
- ●約1,000個のアイテムをすべて「絵」で表示！
- ●重厚なストーリーと200人以上の個性的登場人物！

4月3日発売予定　8M＋バックアップRAM　¥9,800（税抜）

ある日、こちらの世界とソーサリアの世界を結ぶサークルストーンに、赤いムーンゲートが出現した。それに飛び込むと、現われたのはガーゴイルだった。
はたして何がこの地に起きたのか。なぜガーゴイルたちが攻撃を仕掛けてきたのか。そして「偽りの予言者」とは何を意味するのか。わけがわからないまま、ふたたび大冒険が始まる。



街に入ったり、戦闘になったりしても、画面が切り換えられることなくゲームが進行するので、リアルでダイナミックなゲーム・プレイを楽しめます。



ただ一方的に聞くだけではなく、会話中に表示されるキー・ワードを選ぶことによって、より自由な会話が可能です。



スーパーファミコンの性能をフルに使って、ハイ・グレードのグラフィックを実現、臨場感バツグンです。



今まで文字でしか表示されなかったアイテムを、すべて「絵＝アイコン」で表示、そのアイテムの用途を直感的に把握しやすくなりました。



夜になれば暗くなり、朝になると明るくなるのはもう当たり前。「ウルティマVI」では時間にしたがって人々が働いたり、食事をしたりして動き回っています。



「ウルティマVI」はその名のとおりシリーズ6作目。一貫したストーリーは積み重ねられ重厚そのもの。登場人物も個性的で、会話を交わすだけでも楽しめます。



PONY CANYON
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31　㈱ポニーキャニオン マルチメディア制作部　☎03-3221-3161



GREATER SHIELD

CATEGORY DATA:D.19

DEFENSIVE POWER:1800



5月発売予定
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
すでに運命は動きはじめた…。
邪神の復活により恐怖と破壊に包まれた異世界ヴィルガスト。
嘆き悲しむ女神ウィンディーネは、邪神を滅ぼすために4人の戦士を選び出し、
さらに現実世界から二人の戦士を召喚しようとしていた。
ある日、突然現実世界から消え、ヴィルガストの世界に呼び込まれた
ごく普通の中学生、三池瞬と中島三智子。平穏な日々は
うって変わり、意外な運命へと向かう戦いの旅が始まった。
ロールプレイングゲーム
バッテリーバックアップ機能付き
8M+64KS RAM
¥9,000(予)[税別]
●SHUN(しゅんくん)
●2パーティー制の壮大なシナリオが、感動のドラマを生み出した。
●フィールドマップでもキャラはビッグだ! 迫力の冒険がキミを待っている!!
●なだれおちるイナズマ。とびかうブーメラン。ふところまで近づく接近戦。こんなバトルの動き、今まで見たことあるか!?
●レベルによってモンスターの出現も変わる! オリジナルモンスターも続々!!
●そしてラストバトルは、思いもよらぬ戦闘シーン!! はたして——??
●RYUQUIR(リュキア)
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!
R.P.G.はバンダイの登録商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
●受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
テレフォンサービス 03-3847-0061
●受付時間 月～日曜日(毎日)9～18時
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BAN DAI


2人同時プレイ可能!8メガ
怒りの必殺技で麻薬シンジケートを倒せ!
二人同時にプレイできる本格派格闘アクションゲームついに登場!!妹の救出に立ち上がる刑事リックと、元プロレスラーの強腕刑事ダグラス。謎の格闘家キンタークの率いる麻薬密輸組織に怒りのパワーが火花を散らす!!
スーパーファミコン第4弾!!
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
RUSHING BEAT TM
ラッシング・ビート
シティ・スタジアム前…取り引き場所のスタジアムへ向かう2人。不意をついてジョウカルの刺客たちが襲いかかってきた。
スタジアム駐車場…ジョウカルの幹部を追って駐車場へ、2人の連係プレーが冴えわたる!
高層ビル屋上…そこにはジョウカルの密造した新種の覚醒剤「ジーカス」が貯蔵されていた。群がる敵の包囲を突破できるか!?
南米のジャングル…ヘリを奪い敵の本拠地南米へ。ビルドの必殺サンダーファイアー・パワーボムが炸裂する!!
3月27日発売 定価8,700円(税別) スーパーファミコン用ソフト
プラズマ・ボール
PLASMA BALL TM
オリジナル闘球技ついに登場!
神のみぞ扱えるエネルギー体
「プラズマ・ボール」を用いて
6体の自然神が激闘を展開!
3月27日発売予定 6,300円(税別) ファミコン用ソフト
スタッフ募集中!!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1ゲームサウンドクリエイター 2ゲームソフトプログラマー 3ゲームデザイナー 4グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当 人事課 TEL03(3708)4815
※上記の写真は開発中のものです。
©1992 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン スーパーファミコンは、任天堂の商標です。
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)


JALECO
スーパーファミコン第5弾!!
Super Cup
スーパー カップ サッカー
SOCCER™
世界を相手に興奮の嵐!
超エキサイティングプレーの連続だ。
世界24カ国のスーパーチームを相手に、ダイナミックなアクション、驚異のテクニックなど、
外彩なプレーが楽しめるぞ。2人対戦プレーもできるからさらにエキサイティング!
8メガ バッテリー
バックアップ付
4月24日発売予定
定価9,000円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



3月27日㊎発売

ACTION GAME

全米ヒットの「ストームロード」

STORMLORD

戦略的なゲームプレイ。A Riveting Game of Strategy
世界を感じるモダンなグラフィックス。Dazzling Graphics
すさまじい音響効果。Awesome Sound Effects

MICRO WORLD

世界品質。



4月発売予定

Adventure Game

あなたは勇敢な銀河探険家です。
気味の悪い生物がいっぱいの惑星ほど
好きなものはないのです。
いま、まさに好奇心に胸おどらせて
足を踏み入れる世界は……!?

「スライムワールド」

SLIME WORLD



The KICK BOXING
ザ・キックボクシング
4月発売予定
Violently
圧倒的なパワーのリアリティ。
LORICIEL
SUPER CD·ROM² SYSTEM
チャンピオンのパフォーマンスのデジタイズに
2年もの歳月をかけた本格派。
続々日本上陸!!
4月1日(水)発売
THE DAVIS CUP Tennis
ザ・デビスカップテニス
Splendid
デビスカップ王座をめざした
華麗なる世界の戦い。
LORICIEL
SUPER CD·ROM² SYSTEM
NEXT GAME
BUILDER LAND
マイクロワールド
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代

TECHNŌS
TECHNŌS Japan CORP.™

ゲームボーイは任天堂の商標です。 Nintendo® GAME BOY™
©1992. TECHNOS JAPAN CORP.

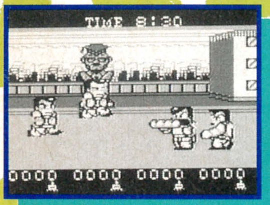
さらに過激に新装開店（リニューアル）

ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会

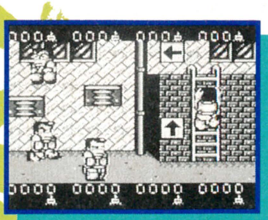


ファミコンで大ヒットした「ダウンタウン熱血行進曲　それゆけ大運動会」が新競技の追加などのマイナーチェンジを経てゲームボーイに登場！「格闘パン食い競争」「爆弾鬼ごっこ」が楽しめるのはゲームボーイ版だけ！

7月発売予定　予価3,800円（内税）



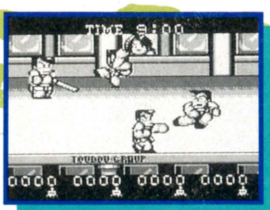
これが新競技「格闘パン食い競争」だっ！1つのパンを奪いあって闘うのだ！



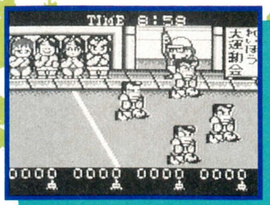
数々の障害がしかけられた部屋を突破してゴールを目指せっ！



新競技「爆弾鬼ごっこ」の画面。爆弾が爆発する前に鬼を交替しちゃえ！



「勝ち抜き格闘」の画面。壮絶なバトルロイヤルが始まる！生き残るのは誰だ？



クロスカントリーの舞台となるのは夢見町の町内。常軌を逸したコースの連続！

ファミリーコンピューター用ソフト
びっくり熱血新記録　はるかなる金メダル
6月発売予定　予価6,500円（外税）

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：03(3205)6333



春のRPG祭!

新作

春は恋の季節、春はゲームの季節、春はRPGの季節。……というわけで今週は、これから発売されるRPGをまとめて紹介しちゃうぞ。どれがいいか、目移りするほどそろってるのだ。

RPG祭の豪華ラインアップ

データはこう見ろ!



本文中には、右のような形で各ゲームのデータをまとめてあるぞ。いつもの通りのデータもあるけど、この特集のために調べ上げたデータもあるから、その部分はこの説明をよく読んで見方を覚えてね。ゲームの概要がわかるぞ。

①…これはタイトル。上の目次に載っているのはこのタイトルがあるページだ。

②…いつもの通りのデータ。ただし、ジャンルはRPGの分野をさらに細かく分けてみたぞ。ここを見て、それぞれのモードに入るのだ。

③…ゲームクリアーまでの、おおよその時間だ。

④…アイテムの種類。上の段が道具関係で、下の段は武器や防具関係を表わしているぞ。

⑤…登場するキャラクターの数。上の段が味方で、下の段が敵だ。

⑥…使える魔法の数。この欄がないのは、魔法を使わないってこと。

⑦…メーカーからのコメント。コメントの最後に3月27日現在の完成度も合わせて書きこんでみた。

ドラゴンクエストV 天空の花嫁	?時間	?人 ?種類	シリーズの5作目のこの作品はスーパーファミコンの能力を活かした、史上最高のRPGだと自負しています。モンスターの仲間や進化したAIをお楽しみに。（完成度…？%）
スーパーファミコン SF ファンタジーRPG　バックアップカートリッジ　エニックス 5月31日発売 9600円　12メガ	?種類 ?種類	?種類	

発売まで待てない！ シリーズ最新作!!

さて、RPG祭のトップを飾るのは、やっぱりこのソフト。さすがに王者の貫禄といった感じで、これから発売される新作RPGの中で期待度はナンバーワンなのだ！

今回の『V』はスーパーファミコンで発売されるとあって、グラフィックも格段にパワーアップ。また、AIシステムも大幅に進化してさらに迫力のある戦闘が楽しめるらしいぞ。これまでも新作が出るたびに、より楽しく、より遊びやすくなるように進化してきたシリーズだけど、今度はどんなゲームになっているだろう？









『ドラクエ』の歩み

'86年5月	『ドラクエI』発売
'87年1月	『II』発売
'87年8月	第1回「ドラクエ」コンサート
'88年2月	『III』発売　行列が問題に
'88年10月	スライムぬいぐるみ発売
'89年4月	小説『ドラクエ』登場
'89年12月	テレビアニメ放映開始
'90年2月	『IV』発売　AIが話題に
'90年4月	ドラクエ4コマ劇場発売
'92年5月	最新作『V』発売予定

モンスターが仲間に!?

まだまだ情報が少ない『V』だけど、とりあえず今までにわかったことを、まとめてみよう。まず、主人公の外見。今までのシリーズに出てきた主人公たちとはちょっと違って、鎧や剣が似合わない心やさしい少年のようだ。それから、『V』の目玉でもあり、50種類以上もいるという仲間モンスター。『IV』のときにも、ホイミンなど仲間になるモンスターはいたけど、『V』の仲間モンスターはそれをさらにグレードアップした感じで、ちゃんと成長して新しい呪文や特殊能力を覚えていったりするのだ！　この、モンスターが仲間になるという設定は、主人公自身の設定にも関係が深そうだぞ。

あとは戦闘システムについても、だいぶくわしくわかってきた。まず、『I』のあと使われていなかった戦闘画面での背景が復活している。そしてAIシステムもさらに進化して、仲間に対して個別に命令ができる“めいれいさせろ”というコマンドが新たに加わっているのだ。このハデな戦闘画面と、充実したAIシステムがあってこそ、個性豊かな仲間モンスターの活躍が楽しめるというものだね。

このほかにも、漢字まじりで読みやすいメッセージや、便利な買い物システムなど改良点は山ほどある。まさに今回の『V』は、スーパーファミコンのすべての機能と、今までのシリーズで蓄積された技術との結晶と言えるだろう。

新しいシステムも


➡戦闘中のビジュアル効果もパワーアップ。



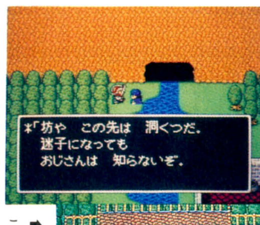
➡これが新コマンドの、“めいれいさせろ”なのだ。



➡呪文を使うときは、消費MPも表示されるぞ。

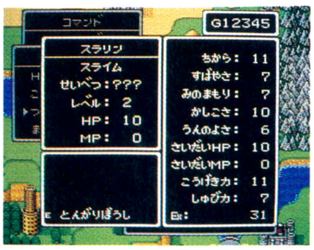


➡買い物するときもグンと楽に。は～極楽、極楽。



➡いったいどんな冒険が待ちうけてるのか？


➡異国情緒たっぷりの、こんなお城も登場する。



⬆今回の目玉は仲間にできるモンスター。1匹ごとに、名前までついているのだ。



⬆仲間モンスターを預ってくれる、モンスターじいさん。動物好きなのかな？

発売まであと2ヵ月!! もう少しだ!

ウルティマⅥ 偽りの予言者

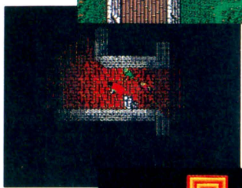
スーパーファミコン SF	ファンタジーRPG	バックアップカートリッジ	
	ポニーキャニオン 4月3日発売 9800円	8メガ	
80時間	200人 60種類	?種類 45種類	50種類

マップの広さ、セリフの数、すべてにおいて最大のRPGです。とくに世界観の奥深さは、ほかのゲームの追従を許さないものになっていると思います。（完成度…100%）

ブリタニアを救え！



➡ゲーム画面は見下ろし型に統一。とても見やすくなった。



⬅地下道や洞窟では、ほんとに暗くなる。



➡プロローグのビジュアルも、美しい仕上がり。

ブリタニアという架空世界を舞台にした、自由度の高さが特徴の人気RPGシリーズの最新作。今回のストーリーはパソコン版の『Ｖ』の続編で、前作から数年後の設定。平和になったはずのブリタニアは、またもや何者かの侵攻をうけているらしい。主人公であるキミは再びブリタニアへと旅立つが、そこで待っていたのは凶悪なガーゴイルたちだった。というのが『Ⅵ』のプロローグになっている。

このようにストーリーの上では続編になるわけだが、システムは完全に新しいものになっている。そのなかでも、もっとも斬新なのが、キーワードを利用した会話システム。人と話をするとき、その会話中の重要な単語をキーワードとして覚えておくことができ、その単語についてこちらから質問することもできるのだ。このため、会話のデータ量は膨大なものとなり、開発の人も話のツジツマをあわせるのにひと苦労したとか。



⬅これがキーワードシステム。能動的に会話を進めることができるのだ。



⬅このゲームには時間の概念もある。時計を調べると秒針の音も聞けるぞ。



架空世界で遊べ！

春の 堀井雄二インタビュー

『ドラクエ』以外にやってみたい仕事？ う〜ん、映画も撮影してみたいね

——さっそくですが、ゲームを作り始めて何年になりますか？

堀井（以下堀） もうそろそろ10年になるかな。

——その間仕事やめたいなんて思ったりしませんでしたか？

堀 それはないね。この仕事は好きだったし。でも、休みがほしかった（笑）。

——もし転職が可能なら、どんな仕事をやってみたいですか？

堀 う〜ん、映画も撮ってみたいし、それから役者もやってみたい。あとは、やったことないからサラリーマンなんかもいいかもしれないな（笑）。

——ゲームを作っていていちばん楽しいのは？

堀 やっぱり、プレーヤーの反応が良かったとき。作ってるときにも、それを意識してますね。

——『Ⅳ』のときは？

堀 予想外の反応もあったりして、興味深かったですよ。

たくさんのRPGのなかからユーザーが選択できる時代

——最近気にいったゲームは？

堀 最近では、『ゼルダ』だね。あれはおもしろかった。

——RPGの数はまだ増えそうですが、今後このジャンルはどうなっていくでしょうか？

堀 まだまだ続いていくと思うよ。質がいいRPGも悪いRPGも増えていくなかで、ユーザーがいいものを自分で選択できる時代になっていくんじゃないかな。やっぱり、いいゲームはちゃんと残っていくと思う。

——『ドラクエ』のライバルと言えるゲームはありますか？

堀 そうだね、有名なRPGはみんなライバルだね。『ゼルダ』も『FF』も。それから、自分が作った前の作品。ぜったい前作よりいいものをプレーしてもらいたいからね。だから今回の『Ｖ』も、『Ⅳ』より面白くなっていますよ。

——それじゃ最後に、ひと言。

堀 今回の『ドラクエ』は、スーパーファミコンで発売ということもあって今までとはひと味違った仕上りになっています。楽しみに待っていてくださいね。

——ありがとうございました。

'54年、兵庫県生まれ。早稲田大学文学部卒。フリーライター、漫画の原作者などを経たのち、エニックス主催のゲームコンテストで入賞したことをきっかけとして、ゲームデザインの仕事を始める。『ドラクエ』シリーズのほか、『オホーツクに消ゆ』などの推理アドベンチャーゲームや『いただきストリート』などのボードゲームも手掛けている。ちなみに、初めて自作したゲームは、パソコンで作ったゴルフゲームだとか。



堀井 雄二

真・女神転生

SF スーパーファミコン

近未来RPG　バックアップカートリッジ

アトラス 発売日未定 9800円　12メガ

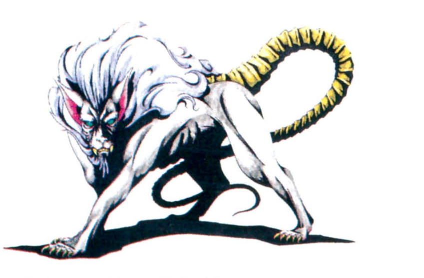
66.6時間 / ?人 約260種類 / 256種類 / ?種類

甘口のRPGが多いとお嘆きのあなたに、『真・女神転生』を贈ります。日夜、神々や悪霊の妨害をうけつつ、はたして無事に完成するでしょうか？（完成度…50%）

健在なり悪魔合体!

今回は、199X年の吉祥寺からゲームが始まる。思ったよりも近い未来の話になるらしい。くわしい情報はまだまだ先のことになるけど、ひとつだけ確実に言えるのは、悪魔合体は健在だということ。やっぱりこれがないと『メガテン』という気がしないからね。

それから、プレーヤーの心が試されるような仕掛けがあるらしい。いったいどんなゲームに仕上がるのか、今から楽しみだね。



⬇おなじみのケルベロスは今回も登場する。また、仲魔になって戦ってくれるだろうか。



➡なんとも無様なカッコ。親には見せられても、恋人だけには見せたくないにゃあ。

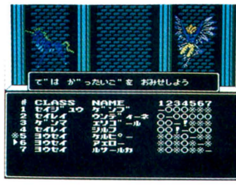


➡中華風モンスターのフケイ。荒井画伯あたりが、ネタにしそう。

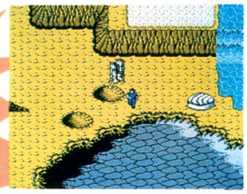


➡こいつはレギオンという名前の、顔面集合型モンスター。

⬇悪魔合体に新しい要素が？



乞うご期待!



⬆世界観はどう変わるのか？

ウィザードリィV

SF スーパーファミコン

ファンタジーRPG　バックアップカートリッジ

アスキー 発売日未定 9800円（予価）　8メガ

20〜80時間 / 6人+α 約170種類 / 約130種類 / 63種類

オートマッピング機能やクイックセーブ機能などがついて、より遊びやすくなっています。よりスケールアップした『ウィズ』をお楽しみください。（完成度…60%）

会話もできる新システムだ!

ファミコン版の人気で、3DタイプRPGの代名詞になったとも言える『ウィズ』が、ついにスーパーファミコンで登場する。今回もパソコンからの移植になるのだが、今までの3作とくらべて、大きく進化した点がいくつかある。

まず、マップの形が正方形でなくなったこと。これによって、隠し通路などの発見が、より難しくなったのだ。それから今回初めてNPC（ノンプレーヤーキャラクター）が登場し、情報収集や謎解きが、彼らとの会話を通して行なわれるようになったぞ。これで、今まではシナリオ的に物足りなかった『ウィズ』世界が、より奥深いものになったのだ。好評の末弥純デザインのモンスターも、スーパーファミコンの機能をフルに活かして再現されているぞ。

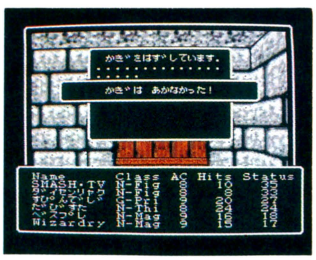


⬆スーパーファミコン版『V』は、今までの『ウィズ』の集大成だ！ お楽しみに。

夢見るぞ!!



鍵開けチョイチョイ



⬆先へ進むにも宝を取るためにも、鍵開けは重要な仕事。冒険中の盗賊の重要度は、パーティー内のだれよりも高い。途中で盗賊ひとりが死んだだけで、帰らざるを得ないようなこともあるのだ。

謎解きヒョイヒョイ



⬆びびって引き返したくなるようなメッセージだが、これは謎解きをさせられているところ。この"われ"は何かというのを答えるのだ。でもこれが、ひと筋縄ではいかないのだな。



⬅末弥純デザインのモンスターは、迫力たっぷり。



➡魔法の数も増えたぞ。召喚魔法なんてのもあるのだ。

カードマスター リムサリアの封印

スーパーファミコン SF	ファンタジーRPG	バックアップ カートリッジ	
	HAL研究所 発売中 8900円	8メガ	
約30時間	9人 / 約77種類	20種類 / 76種類	66種類

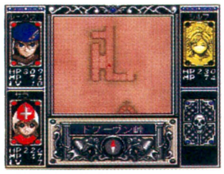
徹夜連続で迎えたクリスマスに、部長が買ってきてくれたケーキを野郎だけで食べました。ちなみに、その日の夕食はホカ弁でした。悲しいなあ……。 **(完成度…100%)**

カードマスターというのは、魔力を秘めたカードを自由にあやつる能力を持つ術者のことをいう。このゲームの主人公のルークスにもまた、駆け出しではあるものの しっかりカードマスターの血が流れている。両親の形見である精霊を呼び出す力を持つカードを手に、冒険の旅に出かけていくのだが、その前には大いなる運命が待ち受けていた……。

これが『カードマスター』の簡単なストーリー。カードを使って戦うというのが、特徴のひとつになっている。カードで呼びだされる精霊は最高４種類。それぞれが違う属性を持ち、敵モンスターとの戦いでは、その属性が強弱関係を決定する要素になるのだ。最初主人公は、風の精霊のカード１枚しか持っていないが、世界のどこかにあるという残り３種類のカードを探しだして、はやく一人前のカードマスターにならなければいけない。敵に応じて４種類の精霊をうまく使い分けることが、勝利への近道だぞ。


⬅スタート地点であるガーリア村。ルークスの旅は、ここから始まるのだ。


➡最初にくることになるはずのバルニバ神殿。スクロールがとてもスムースだ。


⬅ダンジョン内では、オートマッピング機能が働く。親切設計がうれしいね。


地の精霊
⬅土の精霊ダオ。石つぶてや地震などの攻撃が得意。水系に強く風系に弱い。


水の精霊
⬅水の精霊マリッド。水を使った攻撃が得意。火系の敵に強く、土系の敵に弱い。


火の精霊
⬅火の精霊エフリート。火炎攻撃が得意。風系の敵に強く、水系の敵に弱い。


風の精霊
⬅風の精霊シルフ。主人公が最初から持っている。土系に強く、火系に弱い。

イーハトーヴォ物語

スーパーファミコン SF	童話的ファンタジーRPG	バックアップ カートリッジ	
	ヘクト 7月発売 価格未定	8メガ	
6〜12時間	約200人 / ?種類	約100種類	なし

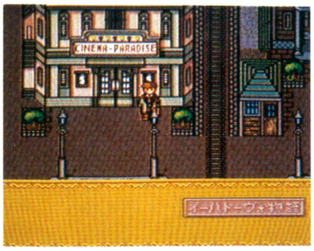
偉大な作家宮澤賢治の文学世界を旅し、その心象風景にふれてもらえれば、この企画は成功です。セロ弾きのゴーシュや山猫たちと会話してください。 **(完成度…55%)**

賢治童話の幻想世界へ……



⬆幻想的なタイトル画面。美しい色彩だ。

旅をしていくこと自体が目的になっている、いままでにない異色RPG。宮澤賢治の作品に出てくるキャラクターが総登場し、彼らとの会話を通して不思議な世界を感じ取ることができるだろう。本を読み進むような感覚から、ノヴェライズRPGと命名されている。



⬆ガス燈が古き良き時代を象徴している。


⬆まるで絵本に入りこんだような風景。

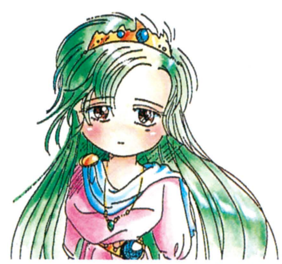
ライトファンタジー

スーパーファミコン SF	ファンタジーRPG	バックアップ カートリッジ	
	トンキンハウス 発売日未定 価格未定	8メガ	
?時間	?人 / ?種類	?種類 / ?種類	?種類

「ほんわか、かわいい」がキーワードの、ライト感覚のRPGです。従来のRPGのお約束をくつがえす弱気な主人公は、きっと気にいってもらえるでしょう。 **(完成度…70%)**

ぼくらのほんわかRPG

ちょっとトボけた雰囲気のRPG『ライトファンタジー』は、いままでのほかのソフトとはひと味違う。とっても〝ほんわか〟しているのだ。敵をツボにとじ込めたり、魔法で敵を〝なんか変〟なものに変身させてしまったり。ほんわかムードが、おもしろ楽しいゲームだぞ。


⬆瞳うるうるのきゃ〜いいキャラクター。



⬆戦闘はバトルグリッドという、シミュレーション風のシステムを採用。



⬇ありがちだけど、なんか、ほっとするメッセージだね。



⬆この世界にはかわいい人魚なんかもいるぞ。つくづく、ほんわか。

ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙

スーパーファミコン SF
ギリシア神話RPG
バックアップ カートリッジ
データイースト 4月下旬発売 8800円 8メガ

約50時間
約10人 / 約120種類
約50種類 / 約130種類
49種類

今回は、記憶をなくした不死身の主人公が、自分を求めて旅に出るというストーリー。AI機能など数々の新システムも、皆さんに相当衝撃を与えるでしょう。(完成度…120%)

あのヘラクレスが帰ってきた!

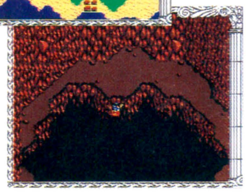
シリーズ4作目を迎える、今回の『ヘラクレス』は、記憶をなくした青年が主人公。なにも覚えていないのだが、高いガケから落ちても死ななかったり、普通の人間とはちょっと違うヤツらしいぞ。

世界設定は今までにひき続いて、ギリシア神話の世界になっているのだが、この『Ⅲ』では今までと違い、どうも神様たちと人間たちとのコミュニケーションがとれていないようなのだ。魔物に襲われた人間が、神に助けを求めても、返事はなにも帰ってこない。そこで不死身のウワサが高い主人公が、謎を究明する旅に出かけるわけだ。これでサブタイトルの『神々の沈黙』の意味もわかったよね。神々に見捨てられた(?)世界を、主人公は救うことができるのだろうか!?

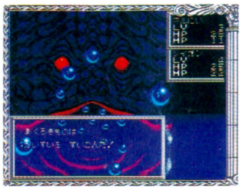
演出のヒントはプロレス?

RPGの演出を考えるときには、いろいろなことがヒントになるという。たとえば、それは映画だったり、小説だったりすることだろう。しかし、『ヘラクレス』の演出を担当しているNさんの場合はちょっと普通と違う。大のプロレスファンである彼は、プロレス的な演出を『ヘラクレス』の随所に盛りこんでいるのだ。とくに使ってるのが雄叫び関係。そう例の「1、2、3、ダーッ!!」ってやつ。いったいどういう主人公になるんだろうね。そういえば人間ばなれした不死身の肉体、なんていう設定からして、筋肉モリモリのレスラーの肉体を思いだしてしまう。実際のゲームでどんな活躍をしてくれるのかを考えると、発売日が待ちきれないよね。


⬅出たーっ! 必殺10人パーティー。もう大混雑なのだ。


➡まっ逆さまに落ちても、死なない主人公なのだ。


⬅それぞれの神殿には泉があり、それに入ると力を授かるという。


⬅画面いっぱいに、顔がひろがるモンスター。これでも中ボス!?


⬅宿屋には、お泊まりのほかに、ご休憩も用意されている。エッチ。

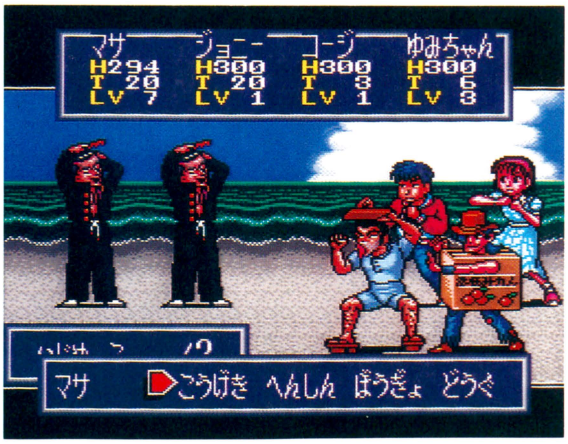
摩訶摩訶

スーパーファミコン SF
多次元世界RPG
バックアップ カートリッジ
シグマ 4月24日発売 8700円 8メガ

50時間
8人+α / 約110種類
約90種類 / 約120種類
約110種類

これまでのRPGのパターンをくつがえし、"見せるギャグ"を盛りこみました。デザイナーがこだわって描きこんだ、板前のマサのスネ毛にもご注目ください。(完成度…95%)

魔訶不思議な世界観

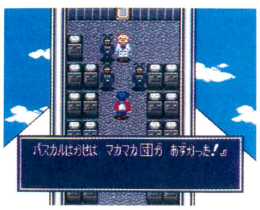


この『摩訶摩訶』は、マンガ家の相原コージのキャラクターが活躍する、不条理なRPGなのだ。

ゲーム開始後に起こる謎の天変地異で、主人公の両親はなんとミジンコになってしまう! この謎を解き、両親をもとの姿に戻すために、主人公の少年は旅に出るわけなんだけども、普通はバカらしくてやってらんないよね。

こ〜んな妙な設定で始まるこのゲーム、当然このあともマトモな進行は期待できないぞ。でも、要所要所に、ちょっとホロリとするシーンなんかもあって、思ったよりもドラマしてるみたい。どれだけ新鮮な体験をさせてくれるか、予想もつかないゲームなのだ。


⬆ミジンコピンピン両親!!


⬅敵は謎のマカマカ団だ!



⬆こんなすさまじい面相をしたキャラがつぎつぎ登場。あまりの迫力に笑い死にしないように気をしっかり持つんだ!

開発秘話も読んでね



バズー!魔法世界

スーパーファミコン SF | ファンタジーRPG | バックアップ カートリッジ
ホット・ビィ '92年発売予定 8800円 8メガ

?時間 | 14人 約40種類
?種類 | ?種類

さまざまな魔法が満ちあふれる、『バズー！』のキャラクターデザインは、繊細なタッチの山田章弘氏。その持ち味を活かした画面が、ポイントのひとつです。（完成度…40%）

この地上とは別の、いつかどこかにある魔法世界バズーを舞台にしたRPG。主人公は人間界から呼ばれて、バズーにやってきた17歳の若者。魔法によって生まれ、魔法によって存在を続けるバズー世界で、多くの仲間を集めて魔王オルヘスを倒さなくてはいけない。見どころは敵味方あわせて、最大20体のキャラが入り乱れて戦う、リアルタイムバトル。これまでになかった興奮が味わえるぞ。



⬆これが移動用のマップ画面。煙突の煙なんかは、アニメーションしているのだ。



⬆これは戦闘画面。小っちゃいキャラがわきわきと動き回るのは、かわいいぞ。

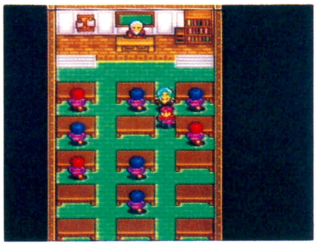
ソングマスター

スーパーファミコン SF | ファンタジーRPG | バックアップ カートリッジ
やのまん 9月発売予定 価格未定 ?メガ

?時間 | ?人 ?種類
?種類 ?種類 | 3種類

まだ開発が始まったばかりのソフトなので、あまり大したことは言えません。とにかく皆さんに楽しんでもらえるよう、今はただがんばるのみです。（完成度…10%）

タイトルを見てもらえばわかるとおり、このゲームでは、歌というものが重要な要素になっている。主人公は、あらゆる歌を極めたソングマスターになるために、旅を続けていくのだ。これ以上のことは、まだまだ開発中のゲームなのでよくわかっていないけど、個性のある設定で楽しめそうだよね。



⬆ここは学校なのだろうか？　せっかくこちらは音楽のプロなのだから、1曲歌ってあげよう。え、授業のジャマ？

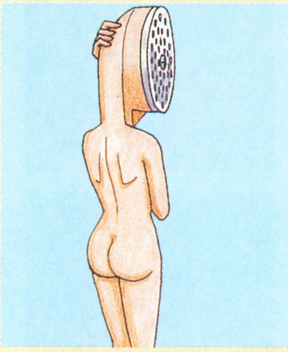


⬅登場人物のイラスト。左から順に、ヒルダ、エル・ラース、レミ、ジャック、セレナ。彼らの活躍が楽しみだね。

春のRPG祭り ゲーム開発㊙悲話その1

相原コージに大目玉! ウワサの没キャラ

RPGの開発の話で、かならず出てくるのが容量の話。決まった容量内に、いかにプログラムを収めるかが、開発者の腕の見せどころというわけ。しかし、それでも容赦なく容量は足りなくなり、メモリを食うグラフィック関係が削られてしまうのだ。ゲームを完成させるためとはいえ、没キャラをデザインした人はやっぱりつらい。しかし、場合によっては没を出す開発側のほうが、つらい目にあうということもままあるのだ。



『摩訶摩訶』の開発中のある日、シグマのNさんは相原コージ先生の家を訪れた。



N　あの～相原センセには申しわけないのですが、どうしてもこのキャラが容量の都合で……。

相原(以下相)　え!?……(沈黙)。

N　いや、ですからこのキャラが、入らなくなりまして(汗)。

相　(消え入りそうな声で)わりと力入れてたんだけどな……。

N　こ、こちらとしても不本意ですが、容量が……(汗々)。

相　(恨めしそうな目で)もう、仕事やめっちゃおっかな～。

N　いや、あの、先生、勘弁してください～！(もう半泣き)。

というわけで、ここにその没キャラを公開します。相原先生、めげずにまた面白いゲーム作ってくださいね。(注　以上の会話は半分だけフィクションです)

海外RPG事情

いまに始まったことじゃないけど、海外のパソコンソフトがどんどん日本に移植されている。海外の旬のゲームをチェックしておかないと、真のゲームフリークとはいえないぞ。

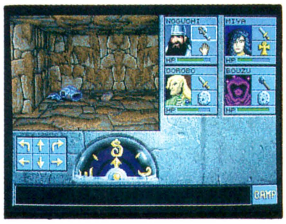
アイ・オブ・ザ・ビホルダーII EYE OF THE BEHOLDER II

IBM-PC SST

超美麗グラフィックのダンジョンにさまよえる快感なのだあ！

次々とゲームシステムが変わって続編が登場する『AD&D』シリーズ。原作が広大なストーリーをもつものだけに、これはしかたのないことかも。このシリーズのなかで一番の人気を誇るのがこのゲームの前作『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』。期間を置かずに続編が登場したのもうなずけるデキなのだ。システムが『ダンジョン・マスター』ソックリという声もあるが、おもしろければ、それでいいのかも？

質感タップリのダンジョンです



⬅ちょっと暗めなグラフィックが不気味なのだ。



⬅モンスターもパーティーを組んで戦いを挑んでくる。

このリアルな戦闘を見よ！



⬆前列のキャラは戦士系を並べる。



⬆強烈な一撃がモンスターを襲う。



⬆後列のキャラが呪文を唱える。



⬆ファイヤーボールが目の前を飛ぶ。

ウルティマ アンダーワールド Ultima Underworld

IBM-PC ORIGIN

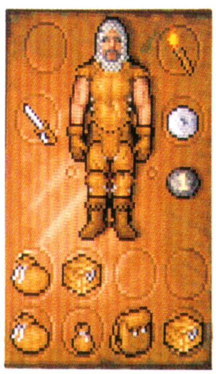
あの『ウルティマ』がなんと3Dになって登場したのだ！

トップビューRPGの元祖である『ウルティマ』。『ドラクエ』だって『ＦＦ』だってこのゲームがモデルといっても過言じゃない。なのに、このシリーズに突然３Ｄタイプのものが登場したのだ。頑固にトップビューにこだわっていたシリーズだけに、これにはちょっとオドロキ。しかし、『VII』ではなく『アンダーワールド』と呼ばれていることからわかるように、一連のシリーズとは別の、いわば外伝のようなものらしい。洞窟内を歩くときのスクロールは、ハードの性能もあるかもしれないけど、かなり滑らか。もちろん戦闘はリアルタイム。一度踏み込んだら二度と出たくなくなる魅力ある洞窟なのである。

ガッチリ3D画面だ



ゲームはリアルタイム



➡勇者の装備がひと目でわかる。整理されたウインドーなのだ。

アイテムはそこに存在しているぞ



⬅目の前にあるものは、手に取ることが可能。そのまま前方に投げることもできるのだ。『ダンジョン・マスター』と同じシステム。

戦って戦って戦いまくるのだ！







ウルティマ ワールド・オブ・アドベンチャー
Ultima WORLD OF ADVENTURE

IBM-PC
ORIGIN

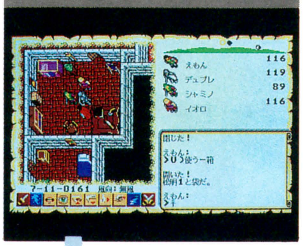
冒険の舞台がどこになろうとやっぱりおもしろいワケ

もうすぐ日本でもスーパーファミコンで『ウルティマⅥ』が登場するのはチェックしているよね。ここで紹介する2本のゲームは、その『Ⅵ』のシステムを使った別のゲームなのだ。わかりやすく説明すると、RPGに登場する世界にもイロイロあるでしょ。一般的なファンタジーから『女神転生』のような未来世界、または『MOTHER』のように現代を扱ったものとかね。

そこで『Ⅵ』のシステムをそのまま使い、舞台となる世界とストーリーにアレンジを加えたのがこの『ワールド・オブ・アドベンチャー』シリーズ。いまのところ野性の王国と未知の惑星が舞台となる2タイトルが発売されている。このシリーズ、まだまだ続きそうな気配だぞ。次は現代のアメリカとか？

もとのシステムはコレ

Ultima Ⅵ



➡毎回システムが若干変わりつつも、舞台はやはりブリタニアなんだよね。

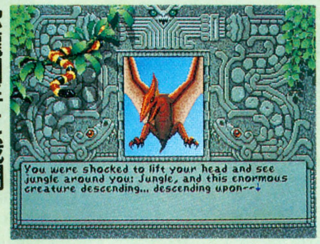
SAVAGE EMPIRE

野性の王国で



⬅ゲームにつきもののヒロインもかなりエキゾチックな顔つき。

恐龍相手に戦闘



⬅戦う相手も密林に住む猛獣やなぜか恐龍など。ワイルドだ。

MARTIAN DREAMS

人物はレトロ風



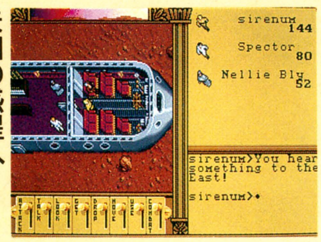
⬅この時代に宇宙服なしでロケットに乗るなんてムチャだよな。

ヘンな宇宙船に乗り



⬅映画『月世界旅行』。大砲からロケットが撃ち出される。

未知の惑星へ



⬅ところが軌道がズレて宇宙船は未知の惑星へ不時着するのだ。

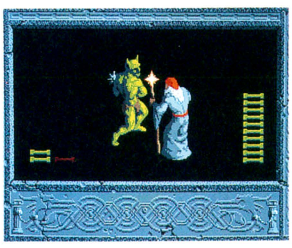
ザ・インモータル
The Immortal

IBM-PC
ELECTRONIC ARTS

魔法使いのおじいちゃんが迷宮内で大活躍するぞ！

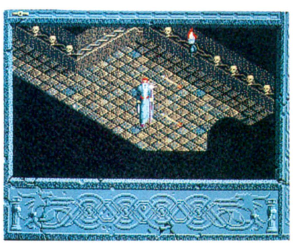
最後に紹介するのは、かなりアクション性の高いRPGだ。見るからに腕力のなさそうな魔法使いのオジイさんが、ダンジョンのなかを冒険するぞ。このへんの、主人公がヒーローらしくないところも、あまり形式にこだわらないアメリカのゲームっぽいね。

ゲームの流れはモンスターを倒したり、謎を解いてダンジョンの奥へと進んでいくオーソドックスなもの。アメリカではパソコンのほかにジェネシスでも発売されているので、もしかしたらメガドライブに移植されるかもしれないぞ。



➡戦闘シーンはいたって簡単。

迷宮内には罠がたくさん



➡壁の穴から槍が飛んでくる！

やはり『ダンマス』の影響計りしれず

〝洞窟が舞台〟、そして〝3Ｄ画面〟。これが最近の海外RPGのキーワードだ。すべては『ダンジョン・マスター』の大ヒットによるものといえるだろう。昔はあれほどの人気を誇ったRPGというジャンルも、ここにいたって少々低迷ぎみ。はっきりいって、マッキントッシュに登場した『ワーロック』や、ルーカスフィルム一連のアドベンチャーのほうが勢いを感じる。

となると、当然保守的になってくるわけで、そこに同じRPGながら大ヒットを飛ばした『ダンジョン・マスター』の登場……。マネすることをウンヌン言う前に、この変わり身の早さに舌を巻いてしまう。プレーヤーの想像力を高めるのに一役買っていたワイヤーフレームをやめた『ウィザードリィ』、外伝的存在とはいうものの、シリーズ初の3D画面である、『ウルティマ アンダーワールド』。このRPGを代表する、2タイトルの動向を見ても、海外のRPGの進むべき道が見えてくるというものだ。

このほかにも『アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ』や『マイト・アンド・マジック ブック3』などが続々登場してくるところを見ても、まだまだこの流れは続いていくだろう。そして、ゆくゆくは日本のRPG界にも影響を与えることになる？



⬅やけにカラフルになった『ウィザードリィ』。



⬅日本製の代表的な3D RPG『女神転生Ⅱ』。

ジャストブリード

FC ファミコン　ファンタジーRPG　バックアップカートリッジ
エニックス　発売日未定　9700円　4メガ

約30時間	約40人／約60種類	約90種類／約40種類	約40種類

ゲーム制作のプロジェクトチームが巨大化を続けるなか、小数精鋭のチームでひとりひとりがシナリオ、グラフィックなどにこだわりを持って制作中です。（完成度…80%）

なんといっても注目したいのは戦闘システム。いままでのRPGのように画面が切り替わって戦闘シーンが始まるのではなく、フィールド画面上でそのまま戦闘を行なうのだ。敵味方入り乱れての、迫力満点の戦闘シーンが見られる。

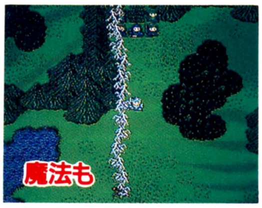


⬆パーティー全員が連なって歩く。

なにもかもがフィールド上で展開する



⬅敵と遭遇したらその場で戦闘開始だぞ。



⬅魔法のグラフィックなどもかなりハデだ。

少年魔術師インディ

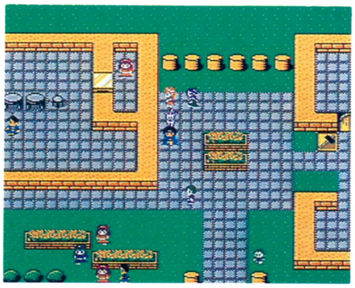
FC ファミコン　ファンタジーRPG　バックアップカートリッジ
アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定　4メガ

?時間	?人／?種類	?種類／?種類	約100種類

シナリオに井上尚美、ゲーム中の占星術データにマドモアゼル朱鷺など、制作に当たって豪華スタッフを集めました。本格的RPGの完成をお楽しみに。（完成度…80%）

このゲームの魔法は覚えるのではなく、合成して作るものなのだ。さすが主人公が魔術師だけあって本格的だよね。塩や雄牛の血などの17種類ある材料を組み合わせて、全部で100種類の魔法を作りだすことができるぞ。合成方法はゲーム中にヒントが出るんだけど、なかには誰も知らない大魔法も隠されているらしいぞ。

魔法の謎を解くのだ！


⬅仲間を見つけてパーティーを組め。


⬅各世界を移動するときも魔法を使わなくてはならない。


➡戦闘シーンでモンスターを魔法で攻撃するのだあ！

春のRPG祭

ゲーム開発秘悲話その2

ゲーム開発にまつわるコワい話

たいていのRPGには妖怪や悪霊などのモンスターがつきものだけど、こいつらがゲームのなかだけじゃなく実際に現われたらたまらないよね。

ところが、都内にある某ソフト会社の1社では、そんな得体の知れないものを見たり感じたりする人が続出！　ソフトの開発の仕事は夜中までかかってしまうことが多いんだけど、その日開発のAさんも、バグ取りのため夜中まで残って仕事をしていた。すると、突然、背後から「しくしくしくしく……」と女の子の声が聞こえてくるではないか！　そのあとAさんが、仮眠していた同僚を叩き起こしたことは、言うまでもないだろう。この会社では、ほかに何件も同様の事件が起こっているらしい。早く、お祓いしてくださいね。

さて、お祓いといえば、開発していたゲームが悪かったのか、連続して怪奇現象に襲われた、そのスジでは有名なA社。今回最新作を開発するにあたって、開発スタッフ一同で神社にお祓いに行くことにした。

ところが、そのお祓いに参加しなかった営業と広報の社員たちが、そのあと次々と事故にあいはじめたのだ。会社創立以来、事故らしい事故の経験がなかったA社が、あっというまに10件以上の事故に見舞われてしまったというからものすごい。中途入社したBさんの場合、入社後2日目に奥さんが事故で入院し、怖れをなしたBさんはそのまま退社してしまったそうだ。お祓いをやり直さなくていいのかと聞いてみたら、まだ大丈夫ですよ！　とのお答え。ソフトの開発者って、体力だけじゃなく度胸も人並み以上だったのねん。



ダンジョン・マスター　セロンズクエスト

PCエンジン　スーパーCD・ROM²

ファンタジーRPG

ビクター音楽産業　8月下旬発売　価格未定

約30時間

7人／23種類

60種類／40種類

25種類

ゲームシステム自体は前作と同じですが、シナリオに関しては新たに作成したものになっています。前作以上の感動と興奮と恐怖を味わってください。　（完成度…70％）

それまでのRPGの概念を打ち破ったといわれる斬新なシステムが評判の、『ダンジョン・マスター』。その続編が早くも登場だ。といってもパソコン版の『カオスの逆襲』じゃない。ゲームシステムはそのままでもＰＣエンジン用に新たなシナリオで登場するのだ。これはパソコン版を極めた人もウカウカしてられないよね。

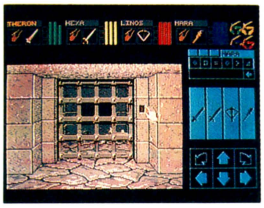
前作ではひとつの広大なダンジョンを冒険したんだけれど、今回はそれぞれ独立した７つのダンジョン(シナリオ)をクリアーするのが目的になっている。各ダンジョンはギグラーたちが住んでいる村や、死霊が徘徊する墓地などなど。またまた洞窟を徘徊する日々がやってくるのだ。

システムはオリジナルと同じ



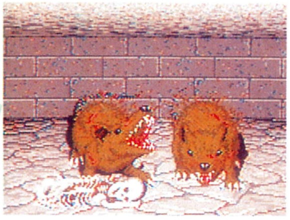
➡完成された3Dの世界。それが『ダンジョン・マスター』だ。無理にこれをいじることはないもんね。

CD-ROMの大容量

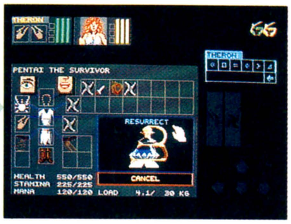


⬅開発途中の段階でゲームスピードはスーパーファミコン版の軽く３倍はあるそうだ。ただし、このままだとゲームにならないので、目下調整中とか。

セロンがパーティーの主人公に



⬅ジャイアントラットとの戦闘。モンスターは前作と同じヤツが登場。



⬅今回はセロンが実体をともなってパーティーに参加しているのだ。



⬅そのほかの仲間は、７人いるうちから３人以上を選ぶことができるのだ。

BURAI Ⅱ

PCエンジン　スーパーCD・ROM²

ファンタジーRPG

リバーヒルソフト　発売日未定　価格未定

？時間

？人／？種類

？種類／？種類

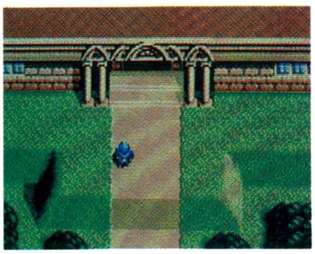
？種類

感動のエンディングまで全７章構成で送るエンターテイメントRPGです。ビジュアル、サウンド、ストーリーをグッとパワーアップしてお届けします。　（完成度…？％）

広大なストーリーと高いエンターテイメント性でプレーヤーを魅了する『BURAI』がついに完結することになったぞ。前作で八玉の勇士に野望を打ち砕かれたビドーの反撃からストーリーは始まるのだ。ゲームシステム自体は前作との変更点はないので、ストーリーをじっくり満喫できるのがとてもうれしいよね。

今回紹介しているゲーム画面はパソコン版のものだけど、実際のビジュアルシーンではＰＣエンジンに移植する際にすべて描き下ろしているようだぞ。あの超美麗なグラフィックがどれだけパワーアップして登場するのか、いまから楽しみなのだ。

光と闇の戦いがふたたび始まる



⬆移動や戦闘のシステムは前作と同じ。



⬆一度は破れたビドーだったが……。

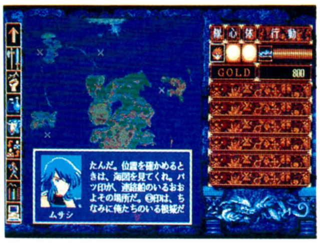
大迫力のビジュアルシーン！



⬅この洞窟にたたずむ荒くれどもは何者？　はたして敵なのか味方なのか？　いまの時点ではまったく謎に包まれているのである。



⬇これが悪の総元締めビドー。いまどき悪役もこれくらいカッコよくなくちゃ務まりませんよ。ＰＣエンジン版ではどうなるかな？



⬅このキャラはたしかブライの仲間だったと思うんだけど……。なんせゲームが壮大なもんで、ついつい昔のことは忘れちゃうのだ。

BABEL

PCエンジン　ファンタジーRPG　スーパーCD-ROM²
レーザーソフト・日本テレネット　発売中　6980円

約20時間　約40人／約40種類　約50種類／約20種類　なし

剣ではなく銃を、怪物ではなく軍隊を、カッコイイ男、カワイイ女ではなく、いい男と女を。そして、正義ではなく真実を追い求める物語です。　（完成度…100%）

時空の歪みによって生みだされた世界、BABEL。この機械文明と中世社会が混じりあったかの様な不思議な空間がこのゲームの舞台。これは、一般的な剣と魔法のファンタジーRPGとはひと味違った冒険が楽しめそう。

戦闘シーンはキャラクターがフルアニメーションして迫力満点なのだ。しかも、戦闘はあくまで武器を購入するための資金を稼ぐもの。経験値はイベントをクリアーしていくごとにどんどん加算され、レベルも上がっていく。つまり、ムダな経験値稼ぎもなく、全6話からなるストーリーをゆっくり楽しむことができるのだ。

全6話からなるオムニバスストーリー



⬅いままでのRPGには登場しなかった不思議な雰囲気の世界が舞台だ。



⬅イベントをクリアーすることによって経験値が増えていくのだ。これはイイね。

主人公はこのふたり



⬅ちょっと荒っぽいが根はいい奴のゼル。



➡見かけによらず戦闘になると大ハリキリのアリサなのだ。

超美麗なアニメーションで戦闘だ！



⬆基本的にはコマンド選択方式なのだ。



⬆画面右上のグラフィックがアニメする。



⬆現代兵器での攻撃は迫力あるよね。

コズミックファンタジー3

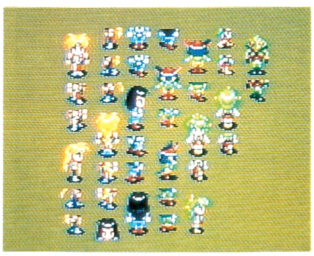
PCエンジン　ファンタジーRPG　スーパーCD-ROM²
レーザーソフト・日本テレネット　発売日未定　価格未定

？時間　？人／？種類　？種類／？種類　？種類

前作の高いストーリー性はそのままに、ゲーム性をさらにさらにアップさせました。PCエンジン史上最高のRPGをめざしていよいよ開発開始です。　（完成度…25%）

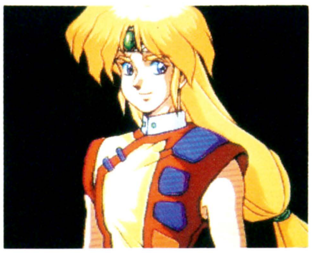
人気シリーズ『コズミックファンタジー』第3弾の最新情報をお届けするぞ。といっても、まだ開発は始まったばかり。登場キャラクターのイラストが完成しただけなのだ。続報を待たれい。

グラフィックセンスが○



⬆制作中のキャラクターたち。なかなか色使いとかがいいカンジだと思わない？

この人が主人公だ



⬆彼が主人公のレイ。一見女の子と見まちがうほどの美少年なのだな。

モンモに代わるキャラは？



⬅ヒロインのマイ。性格よさそうな女の子だね。レイとともに冒険に出発。



➡なんと若き日のニャンも登場。いったいどんな役なのかな？

ロードス島戦記

PCエンジン　ファンタジーRPG　スーパーCD-ROM²
ハドソン　7月17日　価格未定

約60時間　6人／約150種類　？種類／？種類　？種類

アニメと同じ声優に出演してもらって、アニメの持つ独特の雰囲気を保っています。またゲームとしてもじゅうぶんに楽しめるものにしあげています。　（完成度…95%）

小説にコミックにアニメに大人気の『ロードス島戦記』が、ゲームになったのだ。タクティカル方式の戦闘システムに注目したいところ。もちろんCD-ROMならではの、声の演出のほうもバッチリなのだ。

おなじみのキャラ



⬅原作でも人気が高いシャーマンのディードリッドだ。

多彩なメディアで活躍しているのだ！



⬆オープニングデモのひとコマ。物語を象徴しているようなシーンだね。



⬆これがタクティカルバトルだ。キャラクターが移動して攻撃するのである。

ブランダーズ

PC PCエンジン　近未来RPG　スーパーCD・ROM²
アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定

?時間	7人 / 約100種類	サイバーパンクPPG！　いままでにない世界観で新しい体験をしてみてください。なんとなんと、CD-ROMなのに容量が足りなくなるアシデントも。（完成度…60%）
?種類 / ?種類	なし	

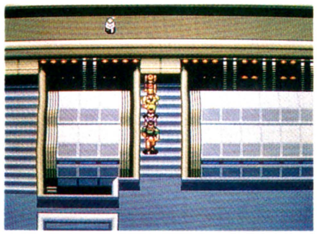
〝ブランダーズ〟とは7人のトラブルコンサルタント（危険請け負い人）で構成されたチーム。この7人が法で裁けないような依頼を次々と解決していく、近未来を舞台にしたRPGなのだ。ストーリーは複数のショートシナリオで構成されていて、それぞれのシナリオには7人のうちの4人が登場する。同じ障害でもキャラクターによって解決方法が違ってくるのだ。

戦闘シーンでもそれぞれのキャラクターによって戦法が異なっており、敵味方あわせて200種類以上のアニメーションが用意されている。これは大迫力だね。

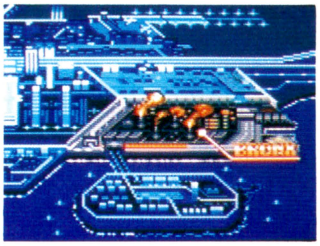
7人のトラブルコンサルタントが活躍!!



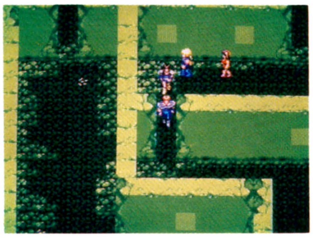
⬆それぞれのシナリオでは、7人のなかから4人がチームを組んで登場する。


⬅ハイテクビルを探索中というところ。何か見つかるか？

舞台は近未来

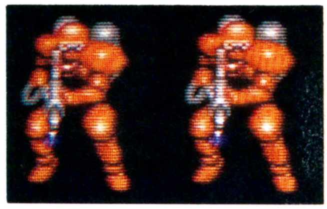

⬆犯罪がはびこる近未来が舞台。

さてどうする?


⬆壊れた建物の中みたいだね。


➡戦闘シーンではそれぞれのキャラクターが得意技を披露。

⬇戦う敵もメカメカしいヤツなのだ。武器も銃など強力なものばかり。



春のRPG祭り　ゲーム開発秘話その3

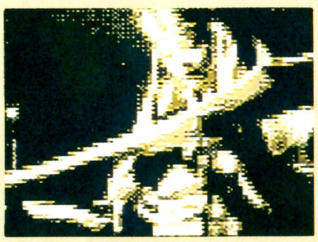
実写とグラフィックの合成に挑戦する！『アイルロード』のプロローグはイカス

ゲーム中の画面は、すべて3Dの『アイルロード』。このソフトには、もうひとつ見どころがある。それは実写とグラフィックを合成した、プロローグとエピローグとビジュアルシーンだ。

グラフィックをはめこむ位置にダミーを置いたものとそうでないものを撮影する。そしてダミーの映像を元にグラフィックを制作し、これをダミーのない映像と合成する。『アイルロード』のビジュアルシーンは、こんな手順で作られているのだ。

実写の画面をアニメーションさせるのは、すでにほかのソフトでもやっている。でも、より感情移入しやすくするため、実写の画面に登場人物にグラフィックを合成したということだ。

次回作では、取りこみの部分とグラフィックの部分が両方とも調和したアニメーションをするゲームを作りたいと、今から意欲に燃えるウルフチームだ。


⬆こういう画面になると、独特のリアリティーが出てくるものだね。

これが教会で撮影した場面だ

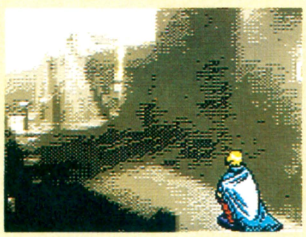
➡長い廊下と祭壇が必要ということで、撮影場所は教会になったのだ。このシーンをゲーム中で探して、違いを発見してみるのもおもしろいぞ。

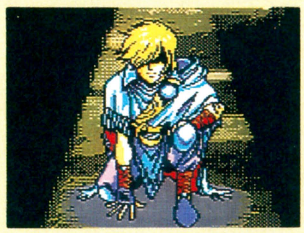



⬅スタッフは、大道具、衣裳、照明、カメラなど総勢18名。ゲーム画面で見ると、このお姉さんの感じもちがっているから、そのへんも見どころだ。

出演者はこのお姉さん

⬇写真ではわからないけど、画面の動きはかなりスムースになっているぞ。




⬆このあとゲームの本編が始まる。ゾクゾクッと期待させてくれちゃうのだ。

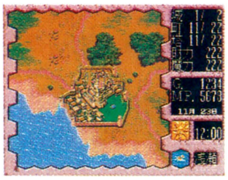
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-

メガドライブ　シミュレーションRPG　CD-ROM
セガ　7月発売　価格未定

60時間	12人 / 90種類
100種類 / 100種類	100種類

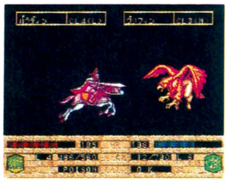
30分近い美しいアニメや、荘大なシナリオ、本格的な戦略を楽しめるシミュレーションシステムなど、現在、総力を上げて開発中です。ご期待ください。　（完成度…50％）

プレーヤーが12人の主人公を選択できるマルチシナリオシステム、単調な戦闘を繰り返さなくてもすむシミュレーションシステムなど、新しい試みを随所に取り入れているのがこの『ダークウィザード』だ。主人公の選びかた、ゲームの進めかたなどによって、自分の進む道はどんどん変わっていくのだ。戦いに勝つためには、自分や部下の特徴をよく考えた戦略が必要になってくるぞ。



マップ画面はRPG

⬅マップを歩き続けるなんてことはないのだ。



シミュレーション風

➡CD-ROMが声で指導してくれるぞ。

12人の王が登場するのだっ!!



⬆12人の王は、それぞれ善か悪かの属性をもっているのだ。誰を選ぶかが問題だね。

聖魔伝説「3×3EYES」

メガドライブ　ファンタジーRPG　CD-ROM
セガ　10月発売　価格未定

70時間	12人 / 100種類以上
150種類 / 170種類	60種類

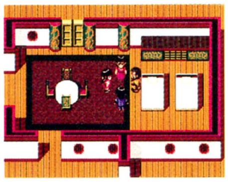
原作を知っている人にはキャラクターゲームとして、そうでない人にも本格的なRPGとして楽しんでもらえるものを目指して制作しています。　（完成度…40％）

このゲームには、キャラクターの人数などがそれぞれにちがう、複数のシナリオがある。プレーヤーはどのシナリオから始めてもいいし、全部のシナリオを解く必要もない。つまり、プレーヤーの自由度が高いってことなのだ。
知ってのとおり、原作は同名の人気コミック。主人公のふたりが4人までのパーティーを組んで、得意の魔術を駆使しながら冒険の旅をくりひろげるのだ。

人気コミックのゲーム化なのだ



⬅主人公は、八雲とパイのふたりなのだ。



➡ほかにもパーティーを組む仲間がいるぞ。



⬅仲間と、会話もできるのだ。

仲間と相談して進路を探ろう

アイルロード

メガドライブ　アドベンチャーRPG　CD-ROM
ウルフチーム　4月上旬発売　7800円

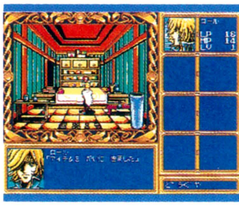
約130時間	4人 / 約80種類
?種類 / 約90種類	約50種類

ROMカートリッジとちがって、今回は容量の大きなCD-ROMなので、膨大な量のデータに費やす作業量をいかにこなすかということで苦労しました。　（完成度…100％）

あくまで3Dにこだわって作られたRPGの登場だ。ゲーム中の画面は、ほとんど3Dで構成されているぞ。そして、CD-ROMの大容量を活かして、オープニングやゲーム中に、実写とグラフィックの合成で楽しませてくれるビジュアルシーンも盛りこまれているのだ。
敵と出会ったときに始まる戦闘にも新しい趣向が盛りこまれているぞ。なんと、戦闘はリアルタイムで進むのだ。これが緻密な3D表示の戦闘画面とあいまって、臨場感はバツグン。敵の攻撃、武器や魔法を使ったときのアニメーションもカッコいいから、130時間という ちょっと長めのプレー時間も気にならないデキなのだ。

ストーリー

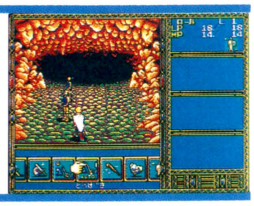
神官戦士たちが護り手となって世界の危機を救ってから500年。今、ふたたび世界は闇の恐怖に脅かされつつあった。そして、ある教団の最高司祭がその暗雲をはらうべく護り手を誕生させることを決意したのだった。こうして若き護り手となった神官戦士ロールは修行を始めた。4年後、世界中で現われはじめた闇の手先どもとその謎を探るため、ロールは3人の仲間たちとともに長い旅に出たのだ。



3Dルームモード

お店などに入ったときのモード。このモードでは、アドベンチャー的な楽しみ方ができるようになっているぞ。お店の商品を見たり、部屋のなかの細かいものを調べたりできるのだ。

3Dルック オン アイ



ダンジョンやフィールド部分でも、もちろん3D。このとき、プレーヤーのキャラクターはいつでも画面の中にいるようになっているのだ。どんな隊列か、すぐわかるぞ。



3Dフルモーション・スクロール

移動するときは、画面がカクカク動くのではなく、スムースに景色が流れていくぞ。方向を変えるとき、前進するとき。どんなふうに動いても画面は、あくまでスムースなのだ。

コズミック・ファンタジーストーリーズ

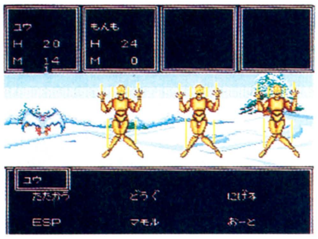
メガドライブ　SFファンタジーRPG　CD-ROM
RIOT　発売中　7800円

48時間以上	26人／150種類以上	PCエンジン版で人気のあったシリーズの2本をひとつにまとめたものです。不備な点などはバージョンアップしていますから、遊びやすくなっています。（完成度…100%）	
60種類以上／60種類以上	44種類以上		

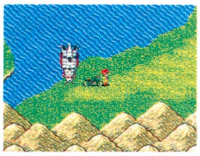
ふたつのゲームがひとつに

オープニングだけで300以上もの原画を使った、26カットのデモを入れたという労作。メガCDの機能をフルに活かして、データ読みこみの時間などは極端に減らしたということなので、とっても遊びやすいぞ。新たに書き下ろしたキャラが動きまくるビジュアルも入っているから、メガドライブオリジナルといってもいい程なのだ。

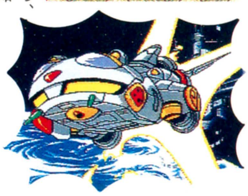
戦闘システムも新しいのだ



⬆す速さにしたがって順番に攻撃。オートバトル機能もあるぞ。



➡改良点も多いから、PCエンジン版を知っている人にもおすすめなのだ。



書き下ろしのオープニング

デスブリンガー -秘められた紋章-

メガドライブ　シミュレーションRPG　CD-ROM
RIOT　4月中旬発売　7400円

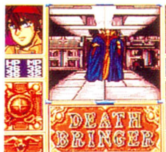
?時間	4人／30種類以上	画面は、すべて3Dで表現されています。武器や魔法は、使えば使うほどレベルが上がっていくので、独特のキャラも作れるようになりました。（完成度…90%）
?種類／?種類	20種類以上	

遠くにいた敵が近づいてくるにしたがって、どんどん大きくなってくる。そんな緊張感あふれるゲームが楽しめる3D構成のRPGだ。

すべての武器や魔法にレベルがあって、使えば使うほど上達するのだ。ダンジョンなどでは、オートマッピング機能を使えば道に迷い帰れなくなるなんてこともない。

ビジュアルシーンには、全カット書き下ろしの物を使ったということなので、こっちも楽しみだね。

フィールドマップ上でも3D表示なのだっ!!



⬅画面はとことん3D。敵に気づいたら、避けて進んでいくこともできるのだ。

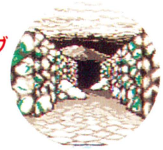


➡近づくにつれて大きくなる門。近づかなければわからないこともあるだろうね。



人と会話もできる

⬅相手がその気なら、お話を聞くこともできるぞ。



オートマッピング

➡めんどくさいのって、やっぱりイヤだもんね。



ビジュアルシーン

⬅すべて書き下ろしってのがうれしいのだ。ヤリッ!!

LUNAR-THE SILVER STAR-

メガドライブ　ファンタジーRPG　CD-ROM
ゲームアーツ　5月発売　7800円

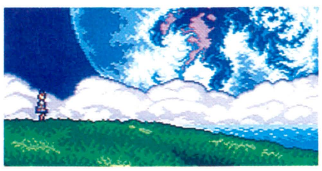
未定	8人／90種類以上	オーソドックスなRPGのスタイルをとりながら、目先の新しさを追わず、より深く世界観を充実させたつもりです。CD-ROMならではのゲームです。（完成度…87%）
30〜100種類	60種類以上	

それぞれに特徴をもった町や村

見ていて楽しい戦闘をめざしたというゲームだ。その意気込みはきちんと作品に反映されているぞ。戦闘モードになると、敵と味方のキャラクターが動き回りながら、入り乱れて戦うのだ。魔法を使うときや、直接敵に切りつけるときなども、いろいろなパターンがあってまったくみごとな戦闘シーンがくりひろげられるのだ。

このゲームでは、おもな味方のキャラクター8人に加えて、あと数人の人物がストーリーに大きく関わって登場する。どんな登場のしかたをしてくるかに注意してみる、なんて楽しみかたもできるかもしれないね。

容量が増えたので、今までやりたくてもできなかったことにチャレンジしてみたというこのゲーム、期待は絶対裏切らないぞ。

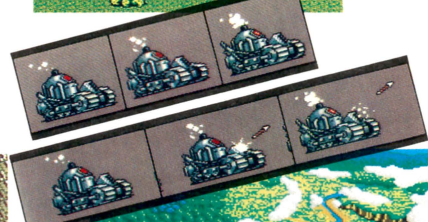


⬆ビジュアルがたくさん入った構成は、やっぱりCD-ROMならではなのだ。

敵、味方入り乱れての新しい戦闘方式なのだ

戦闘は、基本的にはコマンド入力のタイプ。でも、これには3つのモードがあるのだ。それは、細かい指示を与えるマニュアルバトル、大まかな指示であとはキャラクターにまかせるファジーバトル、すべておまかせのAIバトルの3つだ。





フィールドやダンジョンもキレイ



⬆町の中の建物なんかも、しっかりと描きこまれている。立体感があるのだ。



➡空中に浮かぶ都市なんかもあるぞ。

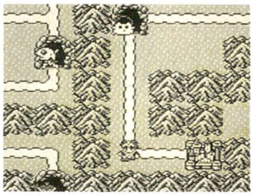
ダンジョンランド

GB ゲームボーイ	ファンタジーRPG	バックアップカートリッジ
	エニックス 発売日未定 4600円［込］	1メガ

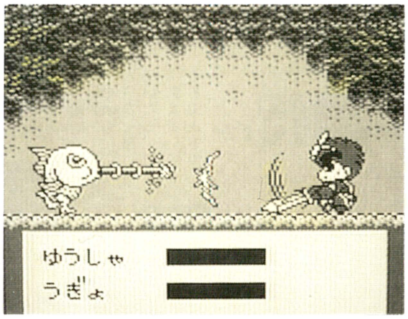
数時間	ふたり 55種類	ゲームモードやゲーム目的が多様な造りになっています。いろいろなモードに挑戦して、プレーヤー自身が自分だけの楽しみ方を見つけてほしいと思います。(完成度…100%)
30種類 なし	なし	

対戦プレー用に対戦モードが3種類、ひとりプレー用にシナリオモードが3種類と、まさにゴッタ煮的にいろいろな機能が詰めこまれたソフト。それだけにいろいろな楽しみ方ができるのだ。対戦相手をワナにはめてみたり、全モンスターをセーブしてコレクションしてみたり、そしてどこかにあるはずの幻の宝物を見つけ出す、となんでもござれ。エニックス絶対の自信作だ。

ファミ通マンガでみんなにおなじみ桜玉吉キャラだっ



⬆お城に洞窟、それに勇者と、RPGの3大要素はすべて備えている『ダンジョンランド』だ。



⬆戦闘のシーンは横から見た形だ。この画面を見たかぎりでも、勇者、敵ともにワリとひょうきんなアクションで動いてくれそうだよね。

シャダム戦記

MD ゲームギア	アラビアンファンタジーRPG	バックアップカートリッジ
	セガ 7月発売 価格未定	2メガ

20〜30時間	4人 72種類	呪われてしまったかと思われるようなコワい出来事に見舞われながら、ゲームを制作し続けています。でも『シャダム戦記』は、必ず熱いゲームに仕上げます。(完成度…75%)
29種類 31種類	18種類	



⬆いかにもアラビアンなかんじの風景だよね。



シンドバッド、王子と王女、盗賊もいるぞ

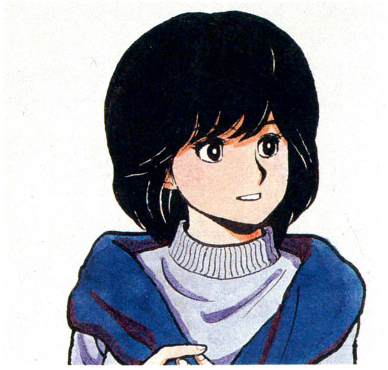
ゲームギア初の本格的RPGなのだ

全部で5章に分かれたストーリー構成は、軽快なテンポをRPGで実現するためだ。ストーリーをわかりやすくするために、主人公が見ることのできないはずのシーンが要所で入ってきたりするのだ。



⬆章によっては、物語をグッと盛り上げるライバルが登場することもあるぞ。

森下万里子の春のRPG未確認情報



●こんにちは、万里子です。ここではRPGの情報をお伝えします。

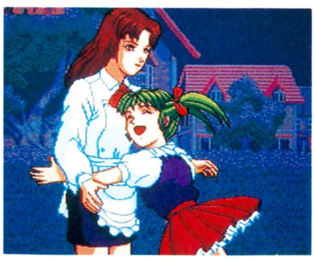
●まずはレーザーソフト・日本テレネットさんから。『サーク』、『エグザイルII』をPCエンジンに移植する予定だとのことです。

●ライトスタッフさんがRPGを企画中だそうです。タイトルはもちろん、どのハードで発売するかもまだ決定してないようなんですが、これは楽しみですね。

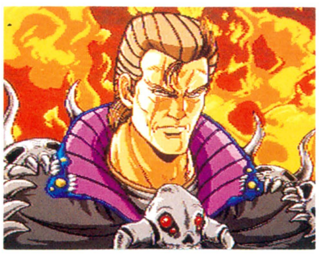
●それからソフエルさんからの情報です。『モンスターメーカー』の続編をファミコンで発売予定とのこと。ストーリーは前作より昔の時代の話になるそうです。好評のカードダンジョンシステムもパワーアップして登場するそうですよ。

●最後はナムコさんから。ゲームボーイで『ビタミーナ王国物語』というゲームを開発中だそうです。まだタイトル以外に詳しいことはわかっていません。

●では、また。(森下万里子)



⬆ライオット・日本テレネットの『シルキーリップ』のビジュアルシーン。さすがメガーCDだけあってキレイですね。



⬆同じく『シルキーリップ』から。この炎を背負っている恐そうなオジサンは、どうやら敵みたいですね。



⬆こちらも『シルキーリップ』の移動画面です。ハンバーガー屋さんがあったりして、女の子っぽい雰囲気ですね。


ゲームボーイTM専用カートリッジ
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
3月27日発売
希望小売価格
4,200円(税込)
翼、テイクオフ!
あのキャプテン翼が遂にゲームボーイに登場だ！大好評のシミュレーションサッカーシステムは更にパワーアップ。しかも今度は2人で対戦することが可能！好きな選手でチームが組めるぞ、だから翼とシュナイダーが同じチームでプレイする、なんてこともできるんだ！
<スミス> にほん 0ー 0イング
< 14:00>
うする? 1
しまう シュートに そなえる 212
ここだ
ここで きめるんだ!!
キャプテン翼 つばさ VS
© TECMO, LTD. 1992
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ



SUPER FAMICOM
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
ザ・グレイトバトルII
ラストファイターツイン
発売間近!!
ラストファイターツイン
●あなたも私も必殺ワザが大好きなのです。
●必殺ワザは3段階にパワーアップの大サービス。
●2PLAY対応、友だちとレッツ、バトル!!



どんなに卑怯と云われてみても必殺ワザの魅力にゃかなわない!!

2P・アクションバトル

パスワードコンティニュー

8M

スーパーファミコン用カセット

¥8,200(税別)



お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO

PEBBLE BEACH GOLF LINKS™
LICENSED BY Pebble Beach Company

3Dゴルフはさらに進化する。
「遙かなるオーガスタ」第二弾、ついに登場！

NEW 3D GOLF SIMULATION

ペブルビーチの波濤™

ペブルビーチのはとう



© TONY ROBERTS



Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
PHONE：052-773-7770

標準価格¥9,800（税別）

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

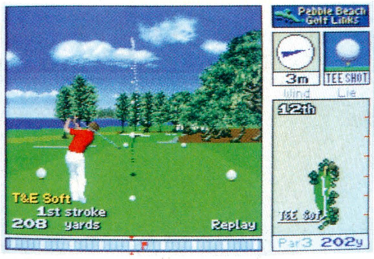
4月10日発売！

92年全米オープン開催地・ペブルビーチ・ゴルフリンクスを驚異の3D画像で完全シミュレート。スーパーファミコン版「ペブルビーチの波濤」

新たに追加された主な機能

ミラクルショット・リプレイ/クイックスタート。

ホールインワン・アルバトロスの感動を何度でも再現できるミラクルショット・リプレイモードや、一度設定すれば、すぐにプレイできるクイックスタート機能などを新たに追加。



●ミラクルショット・リプレイ

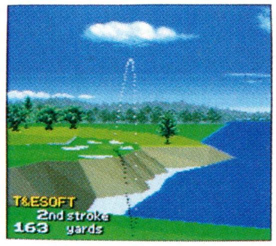
賞金稼ぎのスキンズマッチ。

ストローク・マッチプレイ・トーナメントのモードに、1ホールごとに賞金を賭けていくスキンズ マッチ モードを追加。賞金の金額もホールごとに自由に設定でき、白熱した戦いが、さらに熱いものになる。また、全プレイヤーのボールを画面に表示。ドラコン・ニヤピンなど、新たな楽しさが体験できる。

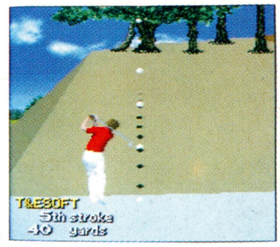


さらに強化されたグラフィックとサウンド。

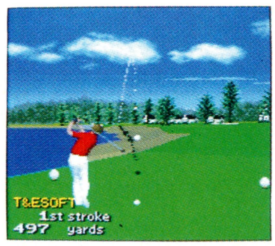
複雑なペブルビーチのコースを、より緻密に再現するため3D表示を強化。グラフィックスがさらに美しくなった。また、リンクスコースの雰囲気を盛り上げる波の音やカモメの鳴き声を挿入！リクエストの多かったBGMモードも追加。



●8番セカンド。海越えでグリーンを狙うが…

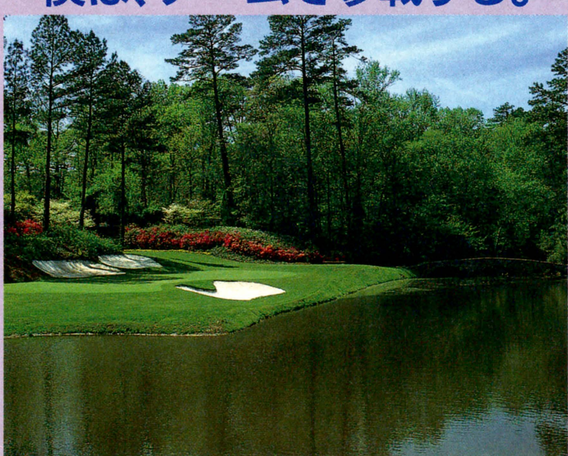


●崖下の砂浜よりナイスリカバリー



●18番ロング。左サイドの海岸はグリーンまでつづく

〈4月9日マスターズ開催！〉僕は、ゲームで参戦する。



ゴルフゲームのスタンダード

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ

MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

世界が注目する4日間。プロ憧れの「マスターズ・トーナメント」は、4月9日オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブで、いよいよ開催。さあ、君もゲームで熱い戦いに参戦しよう。

驚異の3D画像！超リアルゴルフゲーム

- ●実際にゴルフコースに立った状態と同じ視野でプレイ可能。
- ●どの地点に来ても全方向の視野画面をリアルタイム3D表示。
- ●ホールすべてにアンジュレーション（起伏）を3Dで再現。
- ●ボール落下地点の状態によってバウンド、転がり等が本物同様に変化。
- ●ストロボアクションモードでボールの軌跡を確認可能。
- ●バックスピン・トップスピンも可能。
- ●スコア・各種個人データ等を自動保存。



好評発売中
標準価格¥9,800（税別）

TWIN DRAGON

光のドラゴンは兄。力のドラゴンは弟。巨大な陰謀が人類を襲う時、2つのパワーが1つになる。

主演◆ジャッキー・チェン

共演◆ジャッキー・チェン



ジャッキー・チェン初の2役に挑戦！

ツイン・ドラゴン

香港監督協会共同製作作品
マギー・チェン/ニナ・リー/メイベル・チャン/テディ・ロビン
監督●ツイ・ハーク/リンゴ・ラム/製作●ウー・セイエン/音楽●ローウェル・ロー
カラー作品/香港映画/ゴールデン・ハーベスト提供/東宝東和配給

知力・精神力、光のパワーに抜きん出た兄。体力・生命力、力のエナジーにたけた弟。2人のヒーローが香港で激突！

数奇な宿命を背負い、生後まもなく離れ離れにされてしまった双子の兄弟。28年後、一人はニューヨークで世界的に有名な指揮者として成功し、一人は香港暗黒街に君臨する闇の支配者へとのし上がった。善と悪、それぞれの道を歩んで来た2人。だが、彼らを引き裂いた運命は、魔都・香港に迫る黒い影を追い払うために、2人の力を必要としていた……。運命に引き寄せられるようにして再会した双子の戦いが始まる！

ある時は、ジャッキー対ジャッキー、またある時は、ジャッキー＋ジャッキー！2人分の肉弾アクション炸裂！

「ツイン・ドラゴン」は香港監督協会が共同で製作した作品。香港の監督たちが結集してストーリーを練り、巨匠と呼ばれる2人「男たちの挽歌」のツイ・ハークと若手ナンバーワンのリンゴ・ラムが共同で監督にあたった。満員のコンサート・ホールや香港の埠頭で展開されるアクションの迫力は絶大！中でも2人のジャッキーが団結して巨大な悪を打ち砕くクライマックスは、スーパー・アクションとSFXの超強力合体だ！

「ツイン・ドラゴン」公開記念
ジャッキー・チェン★テレホンクイズ
Q2ダイヤル
◆東京0990-313-712
◆大阪0990-313-716
（この電話は通話料のほかに1分間に70円の料金がかかります）

4月中旬より全国東宝洋画系ロードショー〈東京〉日比谷映画 他

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®

オセロ発売20周年記念

KING OF GAMES
オセロ20周年

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
オセロはツクダオリジナルの登録商標です。

オセロワールド
Othello® World



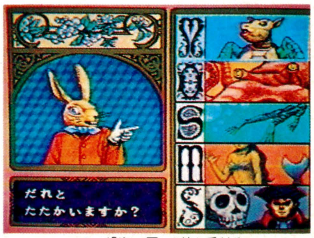
4月5日発売
希望小売価格8,700円(税別)

大人から子供まで楽しめるオセロゲームがスーパーファミコンに新登場。

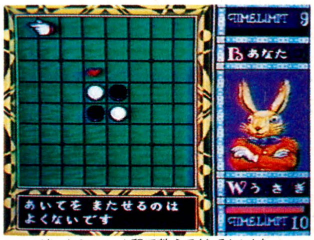
ようこそオセロワールドへ、あなたは「自由の国」「海の国」「空の国」「天空の城」の4つの国で待ち受けるさまざまな敵とオセロゲームを戦います。各国の5人中3人に勝って「聖域」にたどり着くと、神の使い「タメノリ」が待ち受けます。さてあなたはこの最後の敵を打ち負かすことができるだろうか。「聖域」での戦いに勝てるようになれば、もう君は無敵のオセロ王だ。



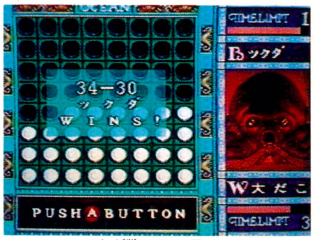
この扉が開けば
オセロ戦士の君をさまざまな敵が待ち受ける。



これが「海の国」で待ち受ける
5人の強敵たちだ。



迷ったら、ハート印で教えてくれるヒントを
上手に使おう。



これが戦いのスコアー。
そう簡単には勝たせてくれないぞ!

君も世界チャンピオンを目指せ!

第20回全日本オセロ選手権大会 全国予選
「オセロワールド」チャレンジ店頭大会 開催

●日時：4月5日(日)～5月31日(日) ●場所：全国主要玩具店(くわしくはオセロ連盟まで)

全国約500の玩具店の店頭でスーパーファミコンソフト「オセロワールド」の予選大会を実施します。オセロ名人を自称する君も、まだ初心者の君もどんどんチャレンジしよう。今年の世界大会出場者は君かもしれないゾ!

予選大会	ブロック大会	全日本大会	世界大会
全国玩具店店頭 4月5日(日) ～5月31日(日)	全国18地区 6月中旬 ～7月中旬	東京 帝国ホテル 8月9日(日)	開催国未定 11中旬

問い合わせ/日本オセロ連盟 Tel. 03-3551-7426

●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、量販店でお求めください。

ツクダオリジナル
〒111 東京都台東区橋場1-36-10 03-3871-3181


ATLUS
Nintendo GAME BOY™
けちらせ!
へっこめ!
やっつけろ!!
ルール無用の超過激カーレース!!
好評発売中!
価格3,900円(税込)
(バックアップ付)
チキチキマシン猛レース
ファミコン™版
好評発売中!
価格6,800円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコン™・ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
©Hanna-Barbera Productions, Inc.
株式会社アトラス ビデオゲーム事業部／〒162 東京都新宿区若宮町23-1



HONDA
中嶋 悟 監修

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Sun Electronics Corporation
SUNSOFT

ファミコンカードバトルゲーム

炎の闘球児 ドッジ弾平(だんぺい)



標準小売価格 ¥6,500(税別)

- コロコロコミックに好評連載中!
- TV東京系毎週月曜日夜7時より放映中!

史上最強(しじょうさいきょう)の格闘球技(かくとうきゅうぎ)

史上最強(しじょうさいきょう)のカードバトルゲーム
迫力(はくりょく)のビジュアルシーンとスピーディーな
ゲーム展開(てんかい)!究極(きゅうきょく)のシステムで弾平(だんぺい)の熱(あつ)い
闘(たたか)いを再現(さいげん)!君(きみ)も弾平(だんぺい)とともにGOファイト!!

(3月28日発売!)

炸裂!スーパーショット!!

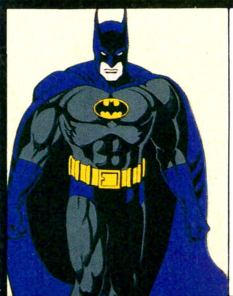


弾平たちのスーパーショットが爆発!
君も体感スーパードッジ!!

超リアル!カードバトルシステム。



細心の注意と、決断力が勝負を左右する!敵のウラのウラをかけ!



BATMAN™
Return of The Joker™ (リターン オブ ザ ジョーカー)

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
TM & ©1991 DC COMICS INC.

ジョーカーは死んではいなかった!君にあたえられた2つの力(テクニック)、バットマンロープとバットマンジャンプを使いこなし、宿敵ジョーカーをたたきのめせ!!

3月28日発売! 標準小売価格 ¥3,800(税込)



Published under license from PSYGNOSIS LIMITED.
© 1991 PSYGNOSIS LIMITED. All rights reserved.
"PSYGNOSIS" and "LEMMINGS" are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission.

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

Lemmings™ (レミングス)

キミのやさしさが、身にしみる。
ゾロゾロ出てくるレミングスを助けるんだ! 全145面の大迫力!大好評新感覚アクションパズルゲーム発売中!!

好評発売中! 標準小売価格 ¥8,500(税別)

サン電子株式会社 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL〈0587〉55-3500
テレフォンサービス〈0587〉55-1120

STAPA



QUIZ

最近はクイズブームでテレビなどどのチャンネルでもクイズ番組をやっている。そんでもってクイズ王なんかもいたりして。いずれクイズ女王やクイズ外道も登場しそうだ。

MAIN SCREEN



COMMENTS

ネオジオファンの期待に応えて『クイズ大捜査網』の続編が登場。『クイズ迷探偵ネオ＆ジオ』は、ストーリーを楽しみながらクイズに挑むクイズゲームだッ。驚くなかれ、このゲームのクイズのジャンル数は11、問題数は6000問以上。さらに、格闘クイズ、スロットクイズなど、クイズの形式は10種類も用意されている。さあクイザー(クイズな人)のみなさん、解け!!

TITLE



ストーリーが楽しめるクイズゲームである

このゲームはストーリーを追うようにして展開する。プレーヤーは用意されたふたつのシナリオのなかからひとつを選んでゲームを始める。そしてクイズを解き、ノルマ分のクイズを正解することでストーリーが展開してゆくのだ。また、クイズに入る前にアイテムショップでアイテムを買うことができる。ここぞというときに効くアイテムが揃ってるぞ。

ストーリーについて

『時を超えた愛』
ひょんなことから科学者得左ヱ門に心を打たれたネオとジオは、50年前にタイムトリップ。そこで左ヱ門の駆け落ち相手麗子を連れ出そうとするが失敗。再び現代へとタイムトリップを試みるが、ひょんなことから未来のクイズシティーにきてしまう。『バック・トゥ・ザ・フューチャー』と『時を駆ける少女』と『帝都大戦』をまぜたようなストーリーだ。

『宇宙からの依頼人』
ひょんなことから宇宙からきた賞金稼ぎヘレンと知り合ったひもじいネオとジオは、ヘレンに協力しておたずね者宇宙人の居場所を突き止めようとする。しかし政府機関N-MJ12が現われて3人は捕らわれの身に。だが、ひょんなことからN-MJ12はあっさり全滅してしまう。そしてヘレンは宇宙人に囚われた!! ネオとジオの運命は、地球の運命やいかに?

この人たちが仮想プレーヤー



⬆彼らがネオ氏とジオ氏だ。このゲームの主人公で、回答者となって活躍する。

シナリオを選んでスタート



⬅シナリオ(ストーリー)はふたつ。好きな方を選んでさっさとゲームを始めてくださいったら。

というふうにして
11ジャンル・6000問
以上のクイズを
解きまくれよオラ!!

アイテムを買え



⬅アイテムショップでアイテムを買うのだ。アイテムは買えば買うほど値上がりするから注意。

ストーリーも
進みます





⬆➡クイズに正解し続けるとストーリーもどんどん展開してゆく。

クイズ開始



⬅出題者の顔面も滑稽で愉快。こういう画面を見ながらクイズに挑戦してゆくというわけだ。

クイズの形式もた〜くさん用意されているのだ

クイズ形式は全部で10種類（ノーマルクイズ除く）。どれも楽しいクイズばかりだ。早押し重視のもの、運がなければ勝てないもの、戦略的にゲームを進めなければいけないもの。単にクイズに正解するだけでは勝ち進んでゆけないというシビアさだ。真のマニアクイザー（かなりクイズな人）を目指すなら必ずエンディングを出せ!!

ふつーに答える ノーマルクイズ

この形式がゲームの基本だ。画面の上半分には出題者の面と残り時間、残りライフなどが表示される。肝心のクイズは画面下半分。ふつうは4択で出題される。コントローラーを早押しして答えるのだ。



正解しても連打が弱きゃダメ 連打クイズ

一見、4択形式のクイズ。だがじつは正解のボタンを連打しなければ正解にならないというスポ根クイズだ。連打中、不正解のボタンに触れるとゲージはゼロになるから十分緊張して挑戦ね。



3つ並べてクリアーの ビンゴクイズ

正解するとパネルの色が変わり、それをタテかヨコかナナメのどれか3つ並べればクリアーとなるゲーム。パネルはそれぞれ別のジャンルになっていて、プレーヤーは自由にジャンルを選べるのだ。



777なら一気にクリアーの スロットクイズ

3つのスロットでクイズジャンル・難易度・択数が決まるクイズ。うまくすれば好きなジャンルで簡単で択数の少ないクイズが出題されることもあるのだ。777が揃えばその場でクリアー。



バイオレンスがモノをいう 格闘クイズ

クイズに正解すると出題者を殴れるし、不正解だと殴られてしまうというゲーム。出題者にも回答者にもHPがあり、先に出題者全員をやっつければクリアーできるという、本格バイオレンスクイズ。痛そうなクイズ!?



⬅不正解だとブン殴られるから楽しい。ホントに楽しい。



➡正解だとブン殴れるから嬉しくてならねえ。ならねえんだ。

イキナリきちゃうボーナス アクシデントクイズ

出題者が変わるとき2分の1の確率で現われてくれるボーナスステージのようなゲーム。アクシデントクイズに正解するとボーナスとして両プレーヤーのライフがひとつづつ増えるのだ。



COLUMN



自慢じゃないが、自慢してもしょうがないが、私はクイズが好きだ。最近はテレビ自体あまり見なくなったのでアレだが、昔はひととおりのクイズ番組を見ていた。おかげで役に立たない雑学知識なら人並以上に持っていると自負しておりますが、やはり雑学は金儲けにはつながらないと認識もあり、トホホのホ。

クイズゲームは、脳ミソのシナプスのつながり具合だけがスコアに反映されるので、私は好きです。疲れないし、知らなかった雑学知識を吸収できるしね。なかには問題が偏ってたり質が悪かったり、排泄物なクイズゲームもありますが、今回紹介した『迷探偵』はグーですよ。あんたもクイズ王目指して金を積もう。

PRESENTS

読者プレゼント

4月10日号の当選者は5月1日号(4月17日発売)で発表だ!

ゲームソフト

1 ストリートファイターII



3名

カプコン　スーパーファミコン

いよいよ発売が近づいてきた『ストリートファイターII』。スーパーファミコンでも大迫力のアクションが楽しめるぞ。

2 ターミネーター2



3名

パック・イン・ビデオ　ファミコン

大ヒット映画のアクションゲームなのだ。

ブランダース 3



3名

アイ・ジー・エス　PCエンジン

シナリオが豊富なサイバーRPG。近未来が舞台だ。

修羅の門 4



3名

セガ　メガドライブ

アドベンチャー仕立てのアクションゲームだぞ。

5 超プロ野球'92



3名

セガ　ゲームギア

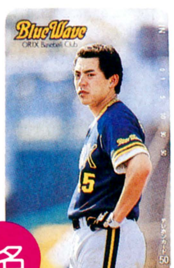
選手もチームもすべて実名で登場するぞ。

テレホンカード

6 佐藤和弘

オリックス・ブルーウェーブで最も目立っているパンチ佐藤選手。今年は口でより、ウデでの活躍を期待!

330-35493



1名

7 小泉今日子

ドラマ『あなただけ見えない』で、多重人格者を好演!愛してしまう役を好演!



3名

ホワイト加刷

8 スーパーマリオ



1名

330-2663

発売から1年以上経つのにベスト10入りしている超人気ゲームマリオだ。

9 三国志

劇場公開されてから早2ヵ月。劉備、関羽、張飛など歴史上の人物がリアルに描かれている映画のテレカ。

ホワイト加刷



5名

10 とんねるず



1名

東芝社製テレビ『BAZOOKA』の販促用。彼らの番組主題歌『ガラガラヘビがやってくる』は、2月現在で75万枚を越している。まったくすごい人気なのだ。

110-112400

締切 4/2日

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお、都合により、賞品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券
お米を食べようね
4月10日号

➔3/20号の当選者発表

ゲームソフト

●ペブルビーチの波濤
新潟県　小島佑輔
大阪府　田木博文
広島県　笹井大輔

●ワンパクコックンのグルメワールド
福井県　高岸泰志
岐阜県　丹羽　瞳
愛媛県　吉本　晃

●シャドー・オブ・ザ・ビースト
埼玉県　白田　学
神奈川県　高橋孝治
京都府　栗田憲吾

●スライムワールド
茨城県　宮崎和孝
茨城県　大槻　忍
和歌山県　前田和彦

●DX馬券王Z
埼玉県　土橋　優
神奈川県　波多野雅也
神奈川県　益田　享

テレホンカード

●うる星やつら
東京都　伊藤　心
長野県　小須田菊美
岐阜県　高木康臣
広島県　平田真司
広島県　三原辰司

●ドラえもん
岩手県　新山理道
千葉県　高橋茂成

●きんぎょ注意報
埼玉県　渡辺晴子

●魔道王グランゾート
埼玉県　鈴木隆三郎

●ドラゴンボール
大阪府　中村裕一郎
山口県　土辺陽介

＊このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、金色の高額ガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

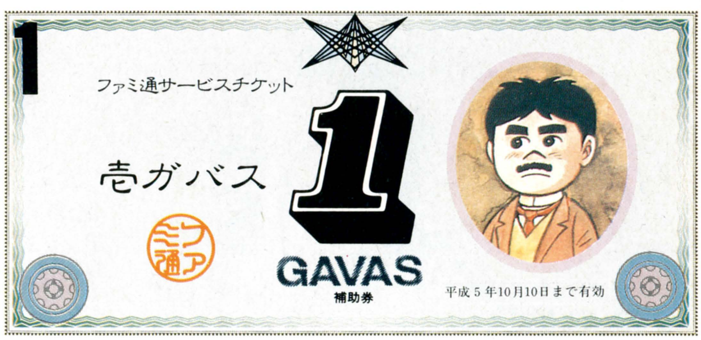
今週のクイズ(○の中に文字を入れよう)

『シャイニング・フォース』のサブタイトルは?

神○の遺産

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけの応募はできません。









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

※今週のクイズの応募の締切は1992年4月10日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第62回

大不条理

1980 NICHIBUTSU

CRAZY CLIMBER

文責：二木康夫
協力：渋谷洋一/斎藤　伸

ひたすらビルをよじ登る。プレーヤーが行なうことはただそれだけの天下の奇ゲーム『クレイジークライマー』は、'80年に日本物産株式会社から発売された。

テーマはビルクライム。そびえたつ200階建てのビルを素手でよじ登る。ビルは4つ。いずれも1階から登り始め、200階に到達するとヘリコプターの出迎えによってつぎのビルへと移動する。延々この繰り返しでゲームは進む。

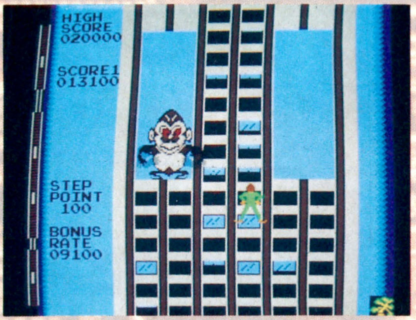
プレーヤーの行く手には、さまざまな個性的な障害が待ち受けている。プレーヤーはビルの窓枠に手をかけてよじ登るのだが、開いている窓の枠にしか手をかけられない。すべての窓は自動的に開閉するため、プレーヤーが手をかけている窓が閉まることもある。閉まった窓に両手をかけた状態になるとプレーヤーは足場(手場)を失い、落下し、死亡する。

プレーヤーの操作には2本のジョイスティックを使う。左レバーを上げると左手を上へ、下げると左手を支点にして体を上へ持ち上げる。右レバーも同様だ。レバーを左右に入れるとその方向へ体を開く。2本のレバーを同時に同じ横方向へ入力すると、そちらへ水平移動する。前方の窓が開いている限り、レバーをガシャッガシャッと互い違いに入れれば、上へ登って行くしくみだ。

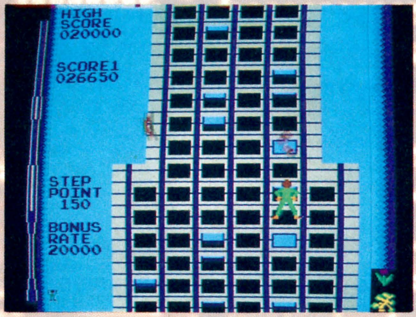
当時、2本レバーのゲームは皆無だった。移動はレバーで行ない、攻撃や加速などといった動作はボタンで行なうもの、という不文律があったからだ。プレーヤーもそれを当たり前のこととらえていたため、この『クレージークライマー』のコントロール系は衝撃的だった。これだけでプレーヤーを熱狂させるのに十分なインパクトがあった。

しかもゲーム内容が異端である。なぜビルなどに登るのか。基本設定からして突拍子もなく、登場するキャラクターもふざけている。窓から顔を出し花瓶を落とすビルの住人、糞尿を撒き散らす怪鳥、電極が剝き出しになった電飾看板、回転しながら落ちてくる鉄骨、そしてゴリラ。マップ構造も残酷で、運次第で生死が決まるところもある。いくらテクニックがあっても、最後は運で決まるのだからたまったものではない。

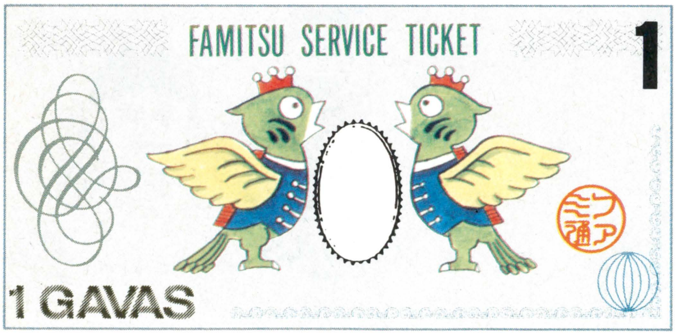
不条理な舞台設定、不条理なキャラクター。他作品の模倣ばかりだったこの時代に、忽然と姿を現わした奇抜なゲームに、プレーヤーたちは熱狂した。結果的には中ヒット程度に終わってしまったが、ゲームにはインパクトが必要であるということを、改めて思い知らされるゲームである。

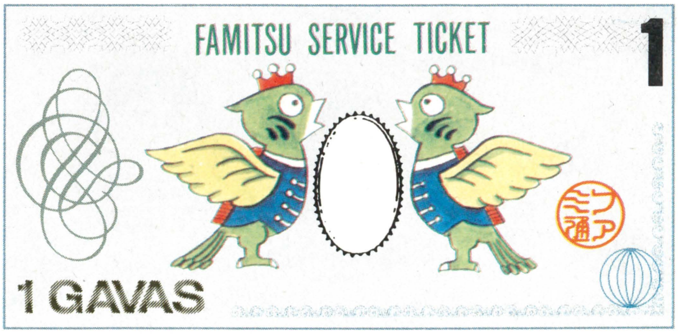


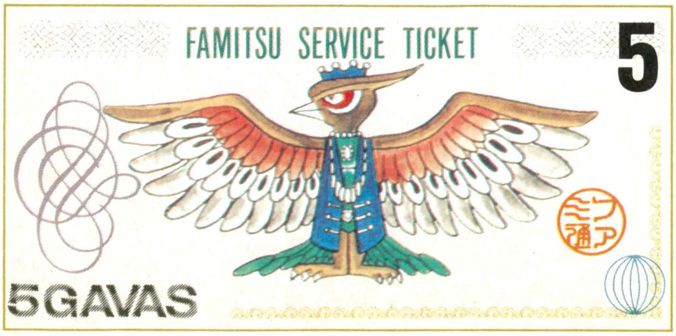
➡明らかに映画『キングコング』にインスパイアされた1シーン。ときおり繰り出されるゴリラのパンチに触れると、主人公は落下し、1ミス。待っていても死。

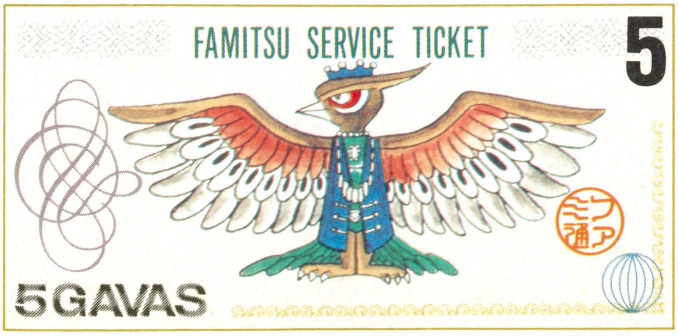


⬅ふりそそぐ鉄骨、開閉する窓。プレーヤーの両手が開き窓にしっかりと固定されているときなら、鉄骨には当たっても大丈夫。理詰めのようで不可解な設定。









※補助券ガバスを金色のガバスと取りかえることはできません。



■マユラたちが地球を去る日が……



チップコラム
おもしろ有線放送16選



●リクエスト　聴取者によるリクエスト番組。電話を使って、自分が聞きたいと思う曲をリクエストする。大きく分けて洋楽と邦楽があり、さらに内容により、ヤング・歌謡曲、演歌アダルト、ポピュラーに分類される。

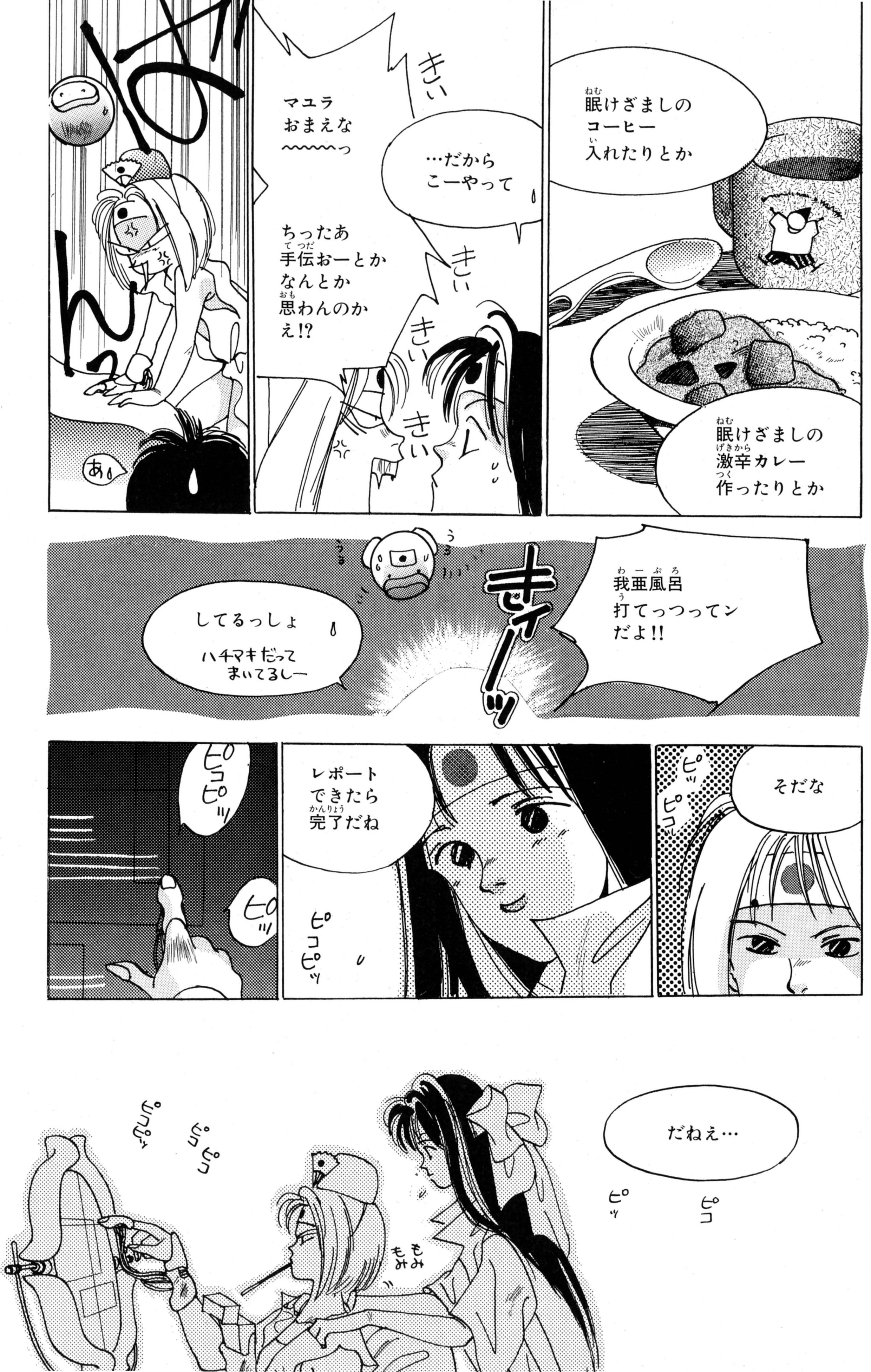
リクエストした場合、すぐに希望した曲が流れることもあれば、順番待ちで1時間くらいかかることもある。テレビで放送されていた歌のベストテン番組では、順位決めのデータとして電話リクエストを取り入れていた。

チップコラム

おもしろ
有線放送16選

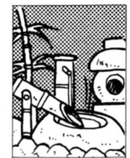


●トロピカル　南国の雰囲気を味わうことができる番組。海のさざ波、大波小波、浜辺に打ち寄せる潮騒など、海関係の音を集めて放送している。効果音だけの番組とBGM入りの2種類がある。BGMは、ウクレレやスチール・ギター、スチール・ドラムなどで演奏されている"ハワイアン"が使われている。真夏の蒸し暑い日やセミがうるさいときなどに流すと、気分が落ち着くかも。色とりどりのカクテルを片手に鑑賞にひたりたい。

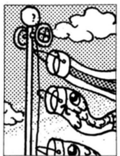




チップコラム
おもしろ有線放送16選

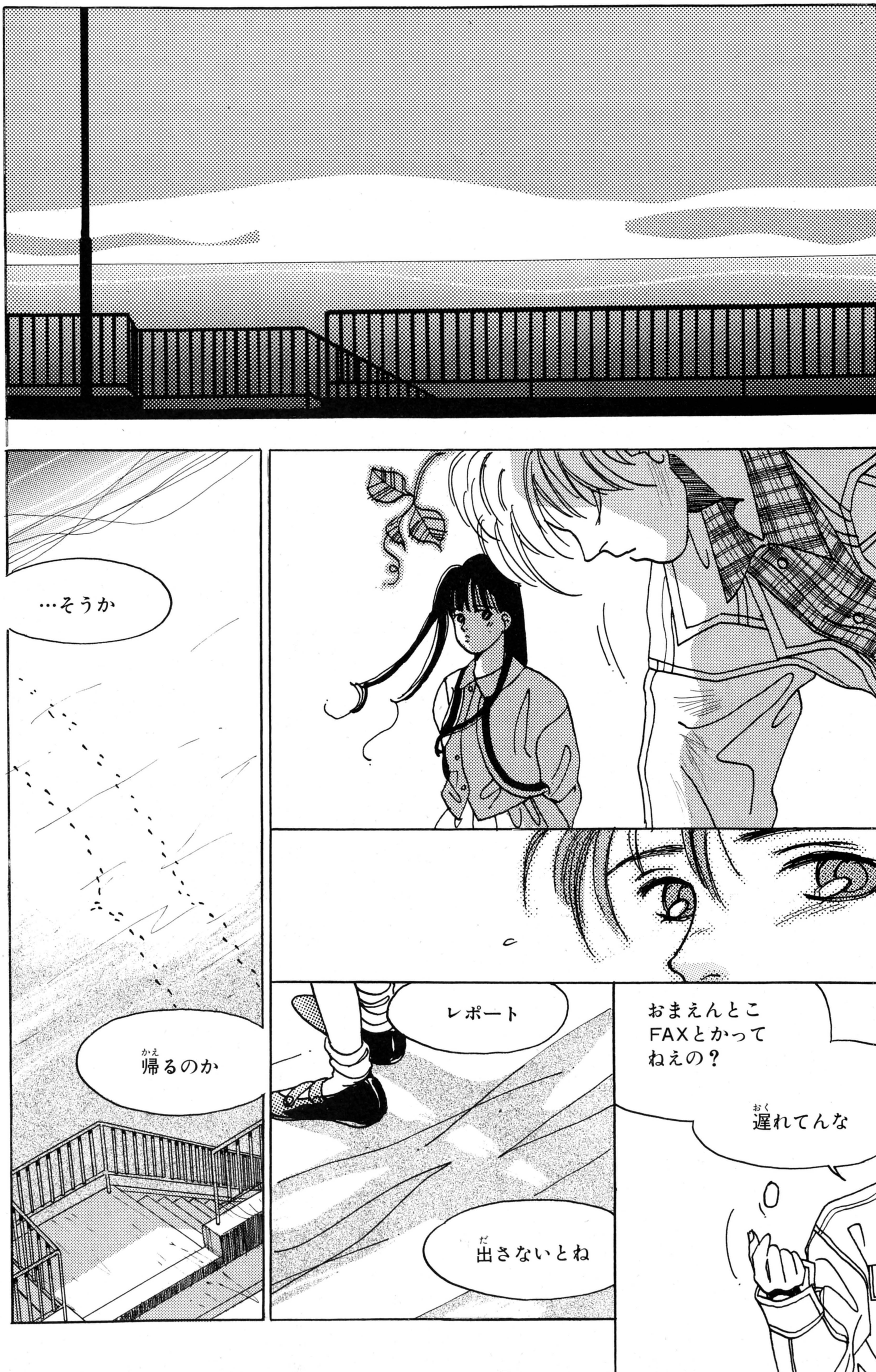


●日本の調べ　昔をなつかしむ気持ちにさせてくれる番組。小川で水車が回る音や、せせらぎなどの風流な音が聞ける。日本の心というヤツを満喫できるのだ。『トロピカル』同様、効果音のみとBGM入りの2種類の番組がある。BGMには、琴やたて笛などの和風楽器を使用。お正月やお花見に流すと、その場の雰囲気が盛り上がりそうだ。目まぐるしい都会の生活に疲れたときなど、耳を傾けて心を落ち着かせたい音だね。



●季節音楽　日本で行なわれる年中行事によく使われる音楽を聞くことができる番組。お正月、ひな祭り、端午の節句、クリスマスなどが放送されている。それぞれのジャンルにつき何曲か用意されているので、飽きることなく聞くことができる。あらかじめ、有線放送で流れている曲を個人的に録音しておき、実際に行事があるとき再生するという利用方法がある。ジャンル別に〝年中行事のBGMライブラリー〟として保存しておくのだ。







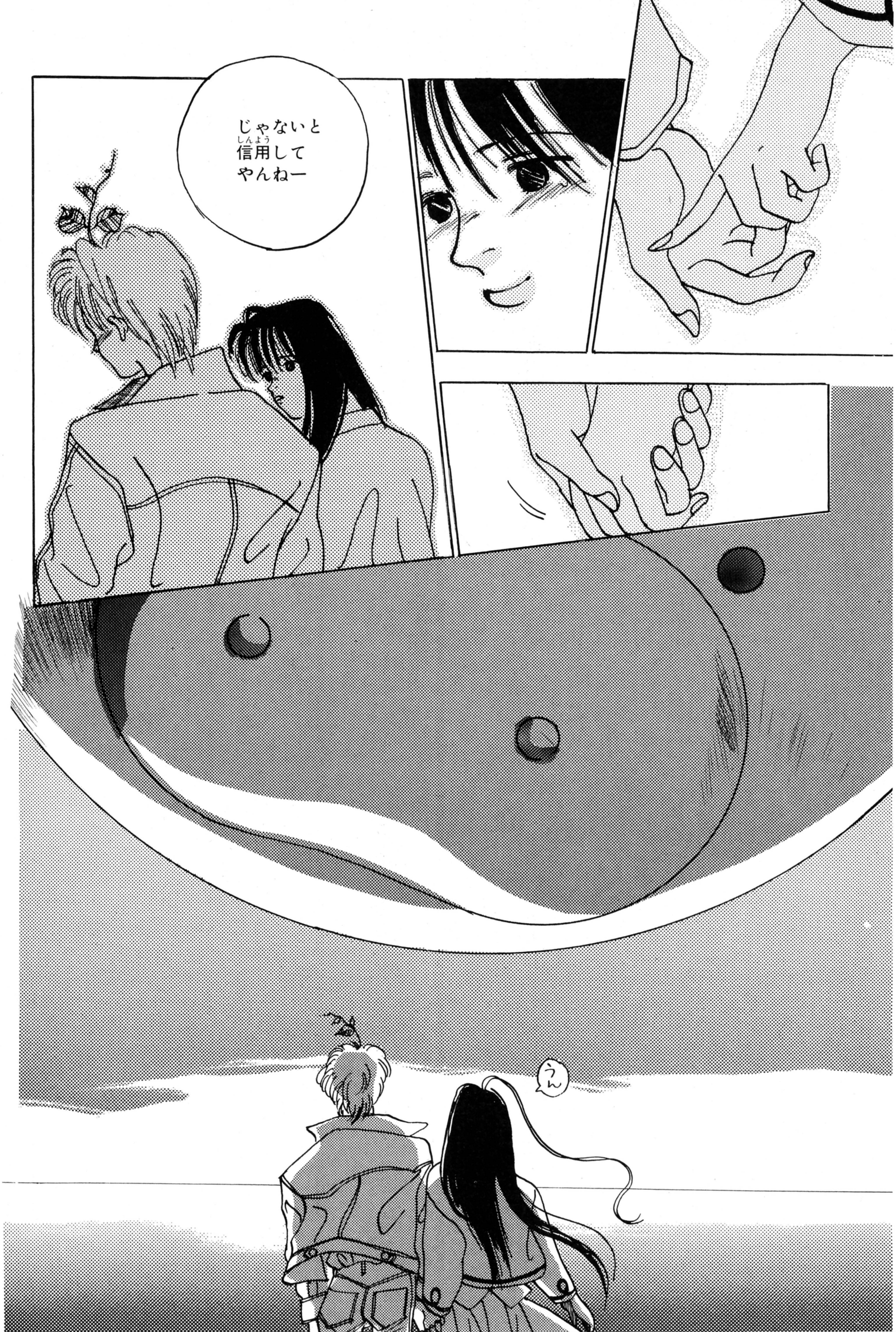
●ロック　ロックというくくりで、各国の音楽をまとめて放送している番組。ブリティッシュ、アメリカン、ヘビーメタル（洋楽・邦楽）、日本のロックといったように細かく区分けして局がある。流行りの曲ばかりではなく、新旧を問わず流れているのが特徴だ。ロックというジャンルにとくべつ興味がある人は、いろんな国のロックを聞き分けて勉強してみるのもいい。なお、ビートルズやプレスリーなどには専用の番組がある。

チップコラム
おもしろ有線放送16選



●ジャズ　ロックと同じように、ジャンルごとに局がある。各局の内容は、モダン・ジャズ、ボーカル、スウィング・ジャズ、ニューオリンズ・ジャズという具合。最近では、ゲームミュージックのアレンジが、ジャズ風の編曲方法をよく使っているので、すんなりと聞き入ることができると思う。ジャズとは〝馬鹿騒ぎ〟を意味する俗語。アメリカ独自の社会環境のなかで発展してきた〝本物のジャズ〟を聞き比べてみるのもおもしろい。

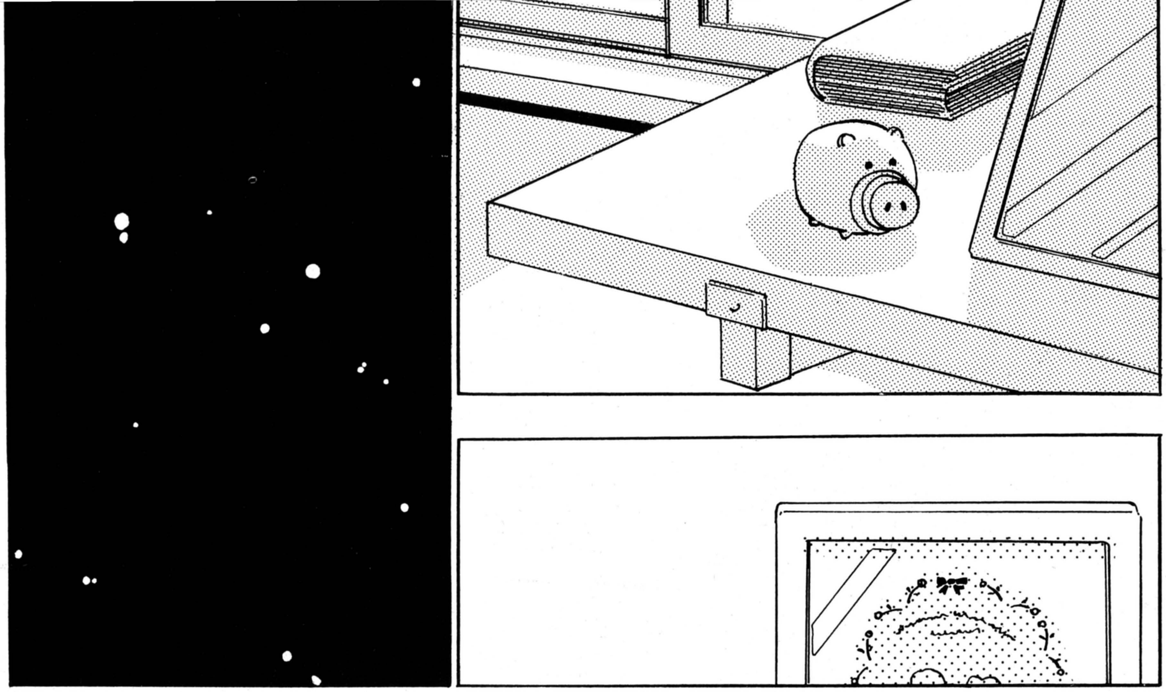


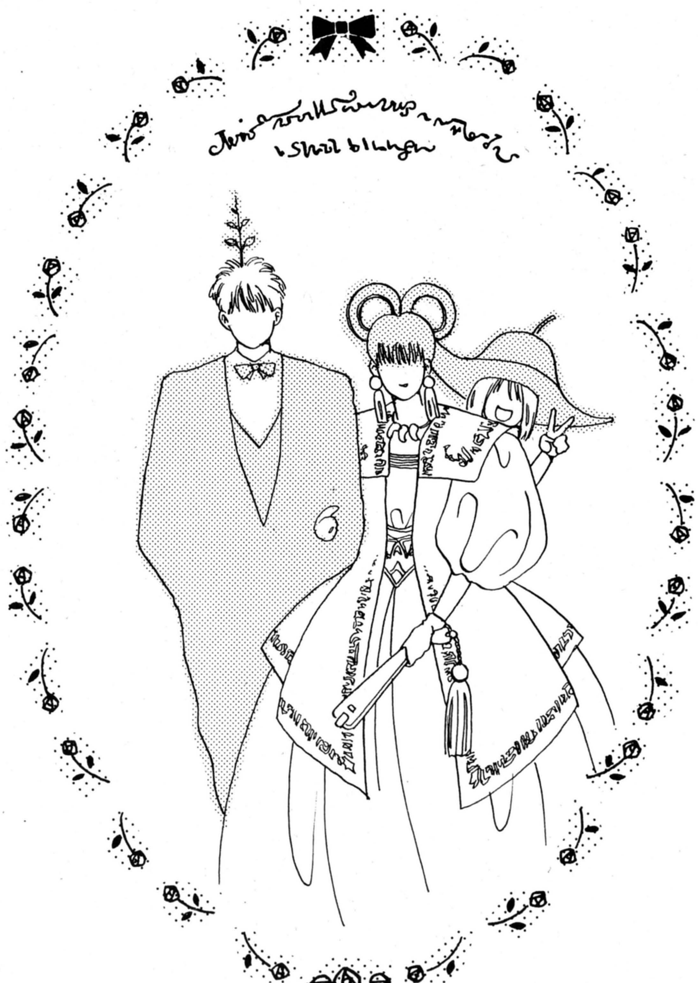


チップコラム
おもしろ有線放送16選



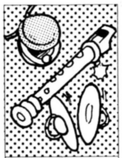
●クラシック　演奏形態や曲風により、さまざまなジャンルがある。有線放送にも、オペラ、ディキシー、シンフォニー・コンチェルト、室内楽、バロック、さらに作曲家別の曲が用意されている。ディキシーは、正式には〝ディキシーランド・ジャズ〟と呼ばれジャスに属するが、有線放送ではクラシックに分類されている。バッハに代表されるバロックは、『ドラクエ』音楽の根底に流れている。興味がある人は、聞き比べてみよう。





■『ルナティックLOVERS』は今回で終わりです。長い間ご声援ありがとうございました。

チップコラム
おもしろ有線放送16選



●楽器別BGM　楽器の特色を生かしたBGMを聞くことができる番組。ピアノ(イージーリスミング・クラシック)、バイオリン、ハープ、ギター、管楽器(サックス・トランペット)、フルート・笛、オルガン、シンセサイザー、オルゴール、尺八・三味線、大正琴と12局分ある。音楽ではなく、純粋に楽器の音を聞きたいという人のための番組とも言える。ふだん聞けないようなハープ、オルガン、大正琴、尺八・三味線がおすすめ。


TENGEN
ARCADE HITS THAT HIT HOME
MEGA DRIVE
アクセル全開!
究極の
3Dカーアクションだ!
RoadBlasters
ロードブラスターズ
大爆走
メガドライブで
発売中!
標準小売価格6,800円(税別)
超高速スクロールでスピード感抜群! バリバリ撃ちまくって邪魔者を蹴散らそう!
支援パーツでパワーアップすれば爽快感大爆発!
なさけむよう!
強者格闘ゲームの
頂点に立つ!
PIT-FIGHTER
ピットファイター
3月27日
メガドライブで
格闘予定!
2P同時対戦可能!
標準小売価格7,800円(税別)
アーケードで大ヒットしたあのピットファイターが、メガドライブでいよいよ登場!
パンチ、キック、エルボー、裏拳、ひざ蹴り、回し蹴り、とび蹴り、パイルドライバー、凶器攻撃、何でもありだ!!
大好評発売中! テンゲンのゲームたち
PCエンジン版 KLAX
標準小売価格
5,900円
おもろいでぇ
メガドライブ版 HARD DRIVIN'
標準小売価格
5,900円
楽しいでぇ
ゲームギア版 マジカルパズル ポピルズ
標準小売価格
4,800円
(バックアップ機能付き)
はまるでぇ
ROAD BLASTERS/PIT-FIGHTER/KLAX/HARD DRIVIN'
© ATARI GAMES © TENGEN INC. © TENGEN LTD.
株式会社テンゲン
〒101 千代田区岩本町2-19-5
情報電話:03(3865)7222



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
甲子園2
SCHOOL BASE BALL 2
6月発売
価格8,900円
君よ、8月に熱くなれ！
全国4,027校を網羅。
そうあの甲子園2です。
グ〜ンとグレードアップで新登場！
監督や選手になって、
地方大会・全国大会の夢の対戦！
テレホンサービス 東京03(3709)5806 大阪06(365)0040
スーパーファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
お問い合せ▶東京03-3709-7701 大阪06-365-8879
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
●ご予約は全国有名百貨店おもちゃ売場又は、お近くのファミコン販売店へお早めにどうぞ。
総合プロデューサー 永田かつみ
テーマ曲「君よ、8月に熱くなれ！」


KANEKO
昔、人は誠の闘いをしていた。
歴史ヒーロー・アクション
天空烈伝
武蔵
むさし
メガドライブ用ROMカセット
7月末発売予定
価格未定
MEGA DRIVE
KANEKOは良質のエンタテインメントを贈ります。
真の興奮は球技を格闘にする。
スポーツ・エンタティナー
BATTLE SMASH
バトルスマッシュ
メガドライブ用
ROMカセット 発売日/価格未定
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
株式会社 金子製作所 〒177 東京都練馬区石神井台8丁目23番21号 TEL.03(3921)9661 お問い合わせ:0424-24-7752





好評発売中!

しあわせのかたち1〜3

アスキーコミックス第1弾!

桜玉吉著
各定価980円(税込み)

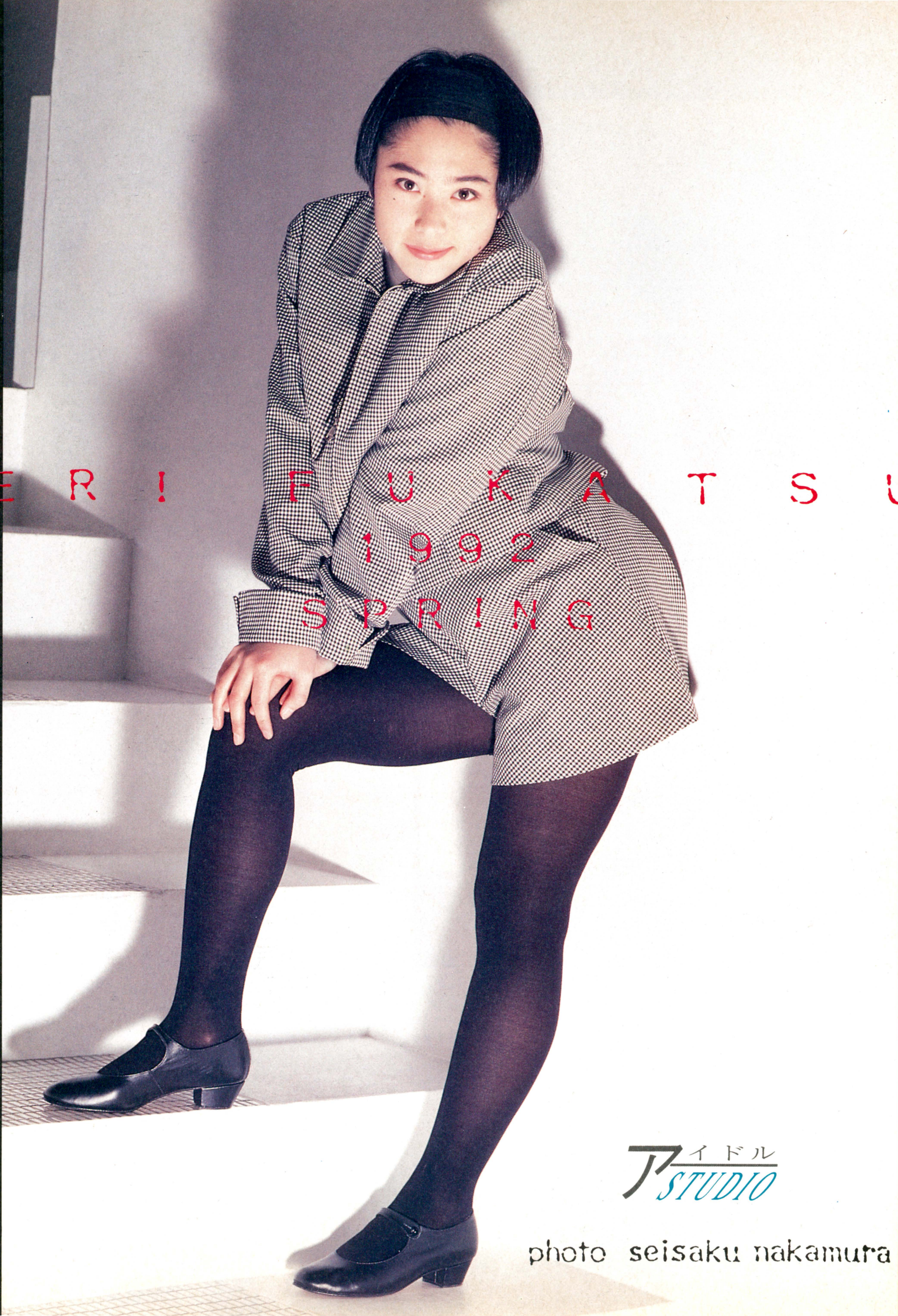
ファミコン通信に大好評連載中の『しあわせのかたち』。
ファミコン周辺のネタを中心にした、
桜玉吉のギャグ・パワーが炸裂だっ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**


FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
さぁ、一発決めてみんかいっ!
G.O1
THE GOLF '92
©1992 G.O 1



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
G.O1
やっぱりやめられまへんな。
THE GOLF '92
ファミリーコンピューター用カセット　7月中旬発売予定 価格6,900円(税別)
デビュー第1弾!!
©1992 G.O 1


ERI FUKATSU
1992
SPRING
アイドル STUDIO
photo seisaku nakamura





深津絵里

ERI FUKATSU



INFORMATION

●3月21日にセカンドアルバム『Sourire』がリリースされたばかり。藤井尚之、山本リンダを筆頭に、挙げていったらキリがないくらいの豪華作家陣がバックアップしている必聴盤だ!!
●数多くのテレビ、CFをこなしながら、現在はミュージカル『アンの青春』に全力投球。4月5日までは東京芸術劇場中ホール、5月1日から5日までは大阪メルパルクホールで公演中。絵里ちゃん演じるアン・シャーリーを、ぜひぜひご覧あそばせ。

アイドル STUDIO

ヘア&メイク／李 賢一
衣装協力／TRANS CONTINENTS

アイドルウイークリー

HOT NEWS

CD・ROM²アイドル、井上麻美ちゃんがアルバム発売記念ミニコンサートを開催だ！

ちっちゃい体でがんばってる麻美ちゃん。３月25日にファーストアルバム『世界中のステキ信じてる』を出したのは、みんな知ってるよね。おっと、あわててCD屋さんへ行こうとしているキミ、ちょっと待ったぁー!! このアルバムの発売を記念して、東京、大阪、名古屋の３ヵ所で麻美ちゃんがミニコンサートを行なうのだ。

会場でアルバムを買った人には、麻美ちゃんとの握手会に参加できるという特典が用意されているぞ。「もう買っちゃったよー」という人も、ぜひ会場には行ってみよう。なんたって全会場、入場無料だからね。

歌も７～８曲を披露してくれるそうだし、まだ麻美ちゃんのことをよく知らない人も、気軽に応援に行こう！ 問い合わせは、ファンクラブまで。会員も募集中だぞ。



●井上麻美ファンクラブ Kitten Purple
入会金1000円 会費（６ヵ月分）2500円
入会特典 ①麻美ちゃんの写真入りプラスチック製メンバーズカード
②会報『Kitten Purple』の発行（３ヵ月に１度）
③ポストカードの発送
④オリジナルグッズプレゼント
⑤コンサートチケットの優先販売
⑥ファンの集いへの参加 など
申し込み 〒107 東京都港区赤坂6-15-1-401
井上麻美ファンクラブ
Kitten Purple係
または、☎03・3586・1301まで

●キャンペーンスケジュール●

３月31日（火）	大阪（昼１時～）・ミューズホール
４月１日（水）	名古屋（昼12時～）・ハートランド
４月２日（木）	東京（昼５時～）・銀座山野楽器

IDOL PICK UP

カネボウ化粧品'92年春のキャンペーンイメージキャラクター、大塚寧々は超美人!!

化粧品会社が大々的にキャンペーンを行なう春や夏。そのイメージキャラクターに選ばれるってことは、モデルやタレントにとってすごく名誉あることなんだよね。しかも、基本的にカネボウは、同じ人を２回使うことはない。いままでの例外は、鈴木保奈美ただひとり。そして、ふたりめの例外になったのが、カネボウ春のキャンペーンのイメージガールに選ばれた大塚寧々なのだ。ってことは、鈴木保奈美レベルの美人なワケでしょ。アァーどうしよう。緊張しちゃうなあ。しかし！ 男は度胸。突撃インタビューを敢行だっ!!

――大学生のときに、お母さんが週刊朝日の表紙の女子大生シリーズに応募したのがきっかけで、モデルになったんですよね。

寧々 そこからモデルにっていうか、それを見たカネボウの人から連絡がありまして、'89年の夏キャンをやらせていただきました。

――じゃあ、昔から芸能界に興味があったとかじゃないんだ。

寧々 全然なかったです。だから、週刊朝日に母が出すって言ったときも、私は出さないでって言っておいたんですけど。

――黙って出しちゃったんだ（笑）。

寧々 そう。で、しかたなく（笑）。でもやっぱりお仕事よりも、ちゃんと大学を卒業するっていうほうを優先したんです。

――日芸の写真学科卒なんだよね。高校生のときから写真を撮ってるそうですね。

寧々 はい。お休みの日なんかは、外に撮りに行ったりしてます。

――プロとしてやっていくの？

寧々 そのつもりはないですね。ただ単純に好きなだけです。個展とか写真集をやってみたいっていう気持ちはありますけどね。

――ところで、ファミコンとかテレビゲームって好きですか？

寧々 やってます。ときどき。じつはいま、スーパーファミコンを買おうかどうか、ちょうど迷ってるんですよ（笑）。

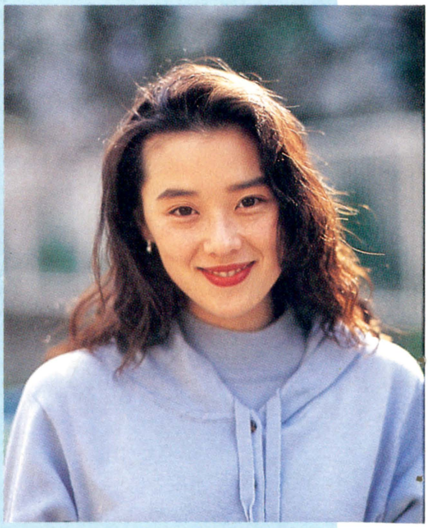
――じゃあ、けっこう好きなんだ。

寧々 そうですね。お仕事の合い間に時間が空いちゃったりすると、マネージャーさんが「ゲーセン行こっか」って言うから、ついて行ったりとかしてます。

――最後に好きな男性のタイプと、今後の活動予定を教えてください。

寧々 しっかりした人がいいですね。あと、自由な人。今後の活動は、これからはモデルというよりも、女優としてがんばっていこうと思いますので、みなさんよろしくお願いします！

資生堂の牧瀬里穂に対抗すべく、カネボウが起用した大塚寧々。先輩の鈴木保奈美を越えるようなビッグな女優になってほしいね。４月からTBS系で木曜夜８時からのクイズ番組、７月からはフジテレビ系のドラマにも出演が決定。要チェックだ！





●大塚寧々（おおつか ねね）
昭和43年６月14日東京都生まれ
身長：156センチ 体重：42キロ
B80-W58-H83 血液型：B型
くつのサイズ：23センチ
趣味：読書 特技：書道準２段
日本大学芸術学部写真学科卒業
レターのあて先
〒106 東京都港区西麻布１－８－16
㈱アーティストハウス・ピラミッド
大塚寧々WF係

3週連続 日記でパリジェンヌ

キーワードは3週間しっかりチェックしよう。ちなみに今週は2週目です。

中嶋美智代の巻 Michiyo Nakajima

○月△日

明日、髪の毛を切りに行こうと思ってる。今の髪型を変えてみたい。今までのストレートヘアをウエーブヘアに。本当はショートヘアにバッサリって思ったケド……。そうするには、もっともっと勇気がいるよね。でもいつかはショートヘアにしたい。昔からそうだったけど、髪の毛を切る前の日や当日って、髪型がバッチリきまって、自分をまよわす。

女の子が髪の毛を切るってすごく勇気いるんだよねっ。みんな「そのままのストレートヘアがいいよ」って言ってくれる。cocoのマキボーまでも「美智代はストレートが似合ってる!!」って言うもんだから、今までストレートをまもってきた。でもやっぱり、なにかが変わるような気がするんだよねっ。まわりに変えてもらうのは絶対イヤだもん。これからは自分で自分をどんどん変えていかなくちゃ。でも自分がいつも正しいとはかぎらないし、相手の意見も聞かなくちゃね。私ってけっこうガンコなとこあるんだよね。気をつけなくちゃ。ケンカしてもすぐにあやまれないタイプ。意地ばっかりはっちゃって、人に誤解されやすいタイプ。いやなことがあれば、すぐ顔に出ちゃう。へんなところで素直なんだよね。ああ、髪の毛の話からだいぶズレちゃった。とにかく明日行ってみよう。

○月×日

cocoのマキボーが夜泊まりにきた。ふたりでコンビニへ行き、お菓子やジュースを買った。ひさしぶりに逢ったから話がはずんだ。

朝、マキボーに起こされた。今日は日曜日。天気はめちゃめちゃ良い。ショッピングに出かけることにした。今まで休日の原宿はさけてた。いろんな人の視線を感じた。でもすごく楽しい。私とマキボーは原宿から渋谷へと歩きはじめた。フラフラときまぐれで、いろんなお店に入っては小物などを見た。

マキボーって、ボーイッシュっていうイメージを持たれてるけど、とても女の子っぽいし、きっと私より女の子してると思う。考えてることが、すごくしっかりしてる。いっしょにいてすごく勉強になる。いつまでも友だちでいたいナンバーワンってかんじ。なんでもできてしまうマキボーがすごくうらやましい。私もがんばらなくちゃ!!





●本名:中嶋美智代(なかじま みちよ)
昭和48年1月2日生まれ　血液型:A
毎週土曜日、昼1:00から放送されている『週刊スタミナ天国』(フジテレビ)にレギュラーで出演中。
●盛りに盛り上がった、3rdコンサート"春っていいね"も無事終了して、ホッとひと息ってところ。

今週のキーワード ち

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名さまに美智代ちゃんのサインをプレゼントします。

●ファンレターのあて先　〒160 東京都新宿区四谷4-28 大木戸ビル　サンミュージック 中嶋美智代WF係

CM GIRLS 鎌江愛

ビンゴで当てちゃったスーパーファミコン!

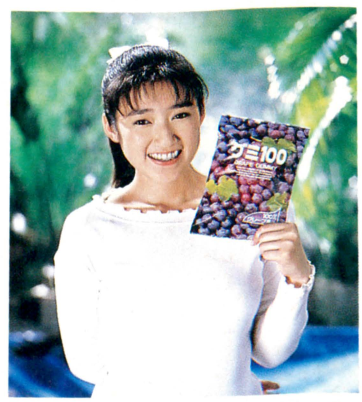


今週は、フレッシュ＆フルーティーな笑顔がかわいい鎌江愛ちゃんのご紹介。春日井"グミ100"のCMに出演中の女のコっていえばわかるよね。そのほかにもフジテレビ系のドラマ『愛しあってるかい!』や映画『ワンルームストーリー あいたい』に出演してたので、知ってる人も多いんじゃないかな。

活発で、思ったことはすぐに行動に移す! という愛ちゃん。"グミ100"の撮影は「すごくなごやかな雰囲気で、あっという間に撮り終わってしまった感じでした。それと、春日井の社長さんがたくさんお菓子を送ってくれたのがうれしかった。みんなで山わけしたんですよ」とのこと。

昨年の暮れのとあるパーティーのビンゴでスーパーファミコンを当てて、最近はレースゲーム(『F-ZERO』?)にハマっているみたい。休みの日は原宿や渋谷の古着屋に買い物に行くか、家でゴロゴロしているという彼女からひとこと。

「高校を卒業したので、これからはお仕事に専念してがんばりたいと思います。テレビや雑誌で私を見かけたら応援してくださいね」。



●鎌江愛(かまえ あい)
昭和48年6月16日神奈川県生まれ
身長:165センチ　B86-W58-H87
レターのあて先
〒107 東京都港区赤坂2-13-21-501
オフィスマイティー 鎌江愛WF係

New's Club

GOODS

この世のなかはヘンテコリンなものが溢れとる。だいたいおよそ実用性のないものばかりだ。ん、ワシの名前か。ワシはしゃしゃりジジイじゃ。人はそう呼んどる。そんなことはどうでもいいんじゃ。

ワシはこの歳になってジョギングを始めようと思いたった。だが孫のスポーツシューズというやつかな、それを借りようと思ったんだが、それに紐がついておらん。仕方なく、仮の紐を探してきてつけようと思ったら、今度は紐をとおすところがない。こんないいかげんなものを買いおって。また、部屋には、軍国主義につながるような、戦争の道具である戦車の模型を飾っておるし、机の上に置いてあったカメラは、なんとスケスケのヌードになっておるじゃないか。まったく嘆かわしいことじゃ。



⬅ディスクシステムなる画期的な方式が従来の紐のわずらわしさを排除し、抜群の使い易さと優れた機能を発揮。●プーマディスクシステム ランニングシューズ SYSTEM XS7000 2万6千円 リーベルマン☎03・3345・3680



⬆CDジャストサイズの新型コンポが登場。ステレオは置き場所に困ってしまうが、これは本体の幅がCDと同じだ。わずかなスペースにも収まってしまうワケ。大型ディスプレーが見た目も楽しい。しかも、4つのサウンドパターンと、ほとんどすべての操作ができるフルリモコンもついている。小さい体でいたれりつくせりの機能なのだ。●Miclodio UX-5 65800円 日本ビクター☎03・3241・6311



⬅世界の戦車のなかでも、大きさ重量、ともに最大クラス。車体を覆う重装甲は迫力満点なのだ。湾岸戦争では、地上部隊の主力として150両以上が投入された。ミリタリーファンには垂涎ものチャレンジャー戦車。模型とはいえ、ディテールを質感たっぷりに表現しているぞ。**●1/35MMイギリス陸軍主力戦車 デザートチャレンジャー 2700円 田宮模型☎054・286・5105**



⬅この時計、世界主要24都市の日付と時刻、さらに各地のその月の平均最高気温、最低気温、降水日数までも表示してくれるのだ。海外旅行先に持っていくのはもちろん、これをボーッとながめてるだけで、異国の地を思い浮かべ、ちょっとした空想にひたれるかもしれない。**●ウェザーデータ・ワールドクロック 10000円 エンペックス☎03・3494・4011**



➡なんと、中身がスケスケのコンパクトカメラが出現。もちろん、自動ストロボは言うに及ばず、風景、夜景、連写など、各状況に応じた6種類の撮影モードを装備している。さらになーんと、パノラマ撮影も可能という、とってもオイシイカメラなのだ。●リコーFF―9SD LIMITED 3万5千円 リコー☎03・3543・5111

今週の VERY GOOD

自宅で本作りブックバインド50

ワープロの普及によって、さまざまな文章作成が便利になった。さらに、きれいな文字で打たれたワープロの文章を、本にするということまでに広がってきている。世界でたった1冊の自分だけの本ができるのだ。しかし、1冊の本を作るといってもたいへん。そこで簡易卓上製本機なるものが登場してくる。手早く簡単に製本できる。



➡自分がやったゲームで、記録したことを、1冊の本にとじたりしてみるのもおつなもの。●ブックバインド50 12万8千円 LIHIT LAB.☎06・946・2525

LEISURE

春だ、元気だ、気分わくわく身体が動く！毎年恒例、国際スポーツフェアが始まる！

春はイベントの季節。各地でいろいろな催し物があって楽しめるけど、やっぱり見逃せないのが国際スポーツフェアだ。開催期間は４月26日から５月５日の10日間。フジテレビの協賛で、いつもと同じ代々木公園及びその周辺で行なわれているのだ。

この国際スポーツフェア、今年で10周年ということで、例年以上に多種多様なイベントが予定されているぞ。なかでもＦ１関連のイベントが充実している。国立代々木第２体育館でのＦ１体感シアター・エキゾーストホールや、代々木競技場苑地にＦ１パドックが再現され、ＦＪ1600などのデモ走行が見れるのだ。また、Ｆ１レースのチケット抽選会や、話題の８人乗り体感マシーン・セガAS-1も楽しむことができるぞ。

今回のスポーツフェアのメーンイベントは、なんといっても新体操だ。オリンピック第２次選考会として、４月26日と、５月４日、５日の３日間、第１体育館で行なわれる。バルセロナオリンピックの前哨戦として、世界の有名選手の演技を生で見ることができるぞ。

同じ第１体育館で、毎年恒例のバレーボールの国際試合も予定されている。日程は４月28日、29日の２日間。これまた世界の強豪が凌ぎを削る、迫力のプレーが堪能できちゃうぞ。

入場料は、一般前売りが2600円、当日が3000円。25日の前夜祭コンサートやアメリカンフットボールやラグビーなどイベントが行なわれる国立競技場や秩父宮ラグビー場は、入場料が違うので注意してね。

問い合わせは下記のところまで。

●チケット関連　フジテレビチケットセンター　☎03・3359・1110　その他の問い合わせ　フジテレビ国際スポーツフェア事務局　☎03・3359・1888

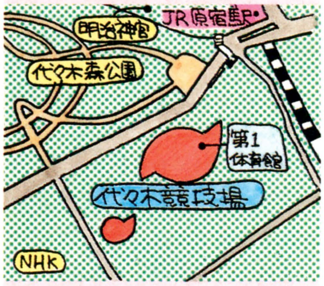


⬅テレビ中継では感じられない緊張と迫力が、ビンビン伝わってくるぞ。

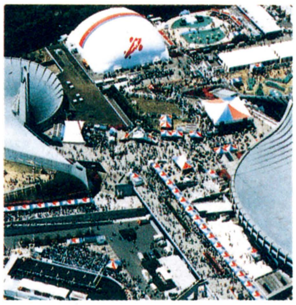


⬆やっぱり注目はＦ１関係。ＦＫ９カートの体験乗車や、抽選で中嶋選手が乗っていたマシンに乗り込むことができ、さらに写真まで取ってくれるというわくわく企画もあるぞ。

アクセスデータ＋α



ＪＲ原宿駅から徒歩５分で国立代々木競技場。近くには明治神宮がある。


➡各メーカーのブースが立ち並び、いろんなゲームが楽しめるのもウレシイ。

EAT

体にやさしい食品を

ビタミンなど体にいい成分を含んだ食品はもうすっかりおなじみだよね。なかなか取ることのできないビタミンが入っている食べ物を見つけたときは、なんとなく幸せな気分になっちゃうね。だけど、これだけにたよっちゃだめだぞ。



⬅ビタミンと自然素材を配合した炭酸ドリンク。●キリンオズモ　97円　キリンビバレッジ　☎03・3292・5500



➡生クリーム入りソフトキャラメル。オリゴ糖も入っている。**●オリゴミルク スティック100円　袋200円　カルピス食品工業　☎03・3780・2127**



⬅目の疲れを取るというビタミンA、B群を含んでいるフルーティーな味が美味しいぞ。東京、名古屋、大阪などで発売中だ。●B-eyes　100円　ポッカコーポレーション　☎03・3496・3171



➡トロッとうまい。●ローヤルスターキャンディ　194円　ライフィクス　☎052・932・1473

EATあらかると

テレビを見続けるっていうのは、蛍光灯を見続けるのと同じくらい目が疲れる。また、30分間ゲームをプレーしたあと、目が元の状態に回復するのは、なんと１週間の休息が必要なのだ。大切な目だから、自分自身でいたわらなくっちゃね。

SCHOOL

交際 いまや中高生も名刺交換の時代

名刺のはじまりは定かでないけど、その昔は日本だけだけでなく、外国でもパーティーなどで自己紹介の手段として盛んに使われていたそうだ。でも、いまでは日本だけの特有の文化というかんじになってきたよね。その名刺、ビジネスマンだけのものと思っていたら、ここにきて、若者の間でも脚光を浴びるようになってきたのだ。

流行り始めたのは3年ほど前から。サークル活動などで、他大学との交流が盛んになったために、自分の連絡先などを記るしたものが必要となったのだ。

そして、首都圏の高校生や中学生も、塾通いなどで学校以外の友人が増えるにつれ、あいさつがわりの名刺を持つようになってきたわけだ。

街なかにある名刺コーナーなどで並ぶさまざまな色や形の名刺を自分の思ったようにデザインして名刺を作ることができる。ただし100枚単位でしか注文できず、値段も5000円近くかかってしまうところが難点。中高生には、簡単には手が出せないよね。しかも、一度に100枚も必要はないので、少量の名刺を安く作ってくれるところがあれば、もっと名刺が普及するのではないだろうか。

そんなニーズに答えるべく（？）街なかにとうとう名刺の自動販売機が登場したのだ。この自動販売機、一度に24枚という少量を印刷してくれて、値段はなんと500円という低価格。パターンも多様で、会社名や肩書きの入るもの、入らないものなど20種類から選べるようになっているぞ。ただし、入力できるのはアルファベットと数字だけというのがちょっと残念だけれども、もともとこの自動販売機は、急に名刺が必要になったビジネスマン用として登場したものなのでいたしかたがないかな。でも、このチープさと5分でできる簡易さに注目しない手はないよね。

名刺というモノを媒体にしないと、他人と交流できない人間関係なんてちょっと淋しいけど、小さな紙キレ1枚で自分の個性を出せるとおもえば、かななか優れたグッズといえるかな。

自分なりの肩書きを考え、オリジナルの名刺を作り、よりスムースに人間関係がつくれたらいいね。



⬅パターンを選んで、モニターの指示にしたがいボタンを押していけば、簡単に名刺を作ることができる。東京では、ターミナル駅の近くにあるビルなどに設置されているぞ。

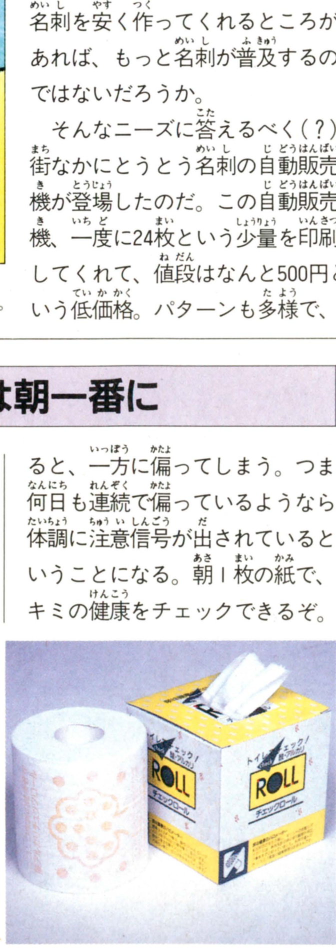


⬆ちょっとした自己PRも添え書きしておけば、相手に残る印象もグーンと強くなる。

健康 体調チェックは朝一番に

人間の尿というのは、血液中の老廃物が、腎臓でろ過されて排出されたもの。ということは、その人の体の状態を、とてもよく知っている物質というわけ。だから尿を調べれば体調がわかるのだ。

この服部製紙が作っている『チェックロール』は、尿の中のペーハー値を調べて、尿が酸性かアルカリ性かを判断することができる役立ちトイレットペーパーだ。健康な人の尿というのは、酸性とアルカリ性のどちらにも一定しない。ところが、何か体に異変が起こると、一方に偏ってしまう。つまり何日も連続で偏っているようなら、体調に注意信号が出されているということになる。朝1枚の紙で、キミの健康をチェックできるぞ。



言語 東京弁だけが日本語じゃない

テレビの普及後急速に失われつつある方言。標準語とされる東京の言葉が全国で使われるようになったのがひとつの原因ともいえる。



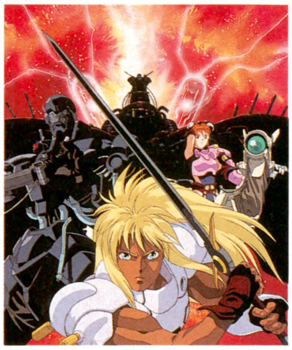
でも東京が首都になったのは、江戸時代から。もとは京都が文化の中心地だった。だから方言を分類すると、京都からの距離によって、少しずつ言葉が古くなる。それによれば、一番古い言葉を残しているのは高知県。高知のお年寄りは、〝じ〟と〝ぢ〟を言い分けられるのだという。

最近では大阪弁の辞典なども出版されているし、もっとふるさとの言葉の美しさを大切にしたいね。

募集 流行や問題、噂話を教えて！ 採用者には1000ガバスをプレゼントなのだ。ファミ通編集部スクール係まで送ってね。あて先は196ページにあるぞ!!

ANIMATION

超一流スタッフに作られた最強アニメ『創世機士ガイアース』が見参！



⬅剣と魔法の支配する世界と聞いただけで、なんだかドキドキ、ワクワクしてくるね。

最近ビジュアルに凝ったアニメノリのゲームが多く登場していて、そのままビデオアニメができてしまいそうだけど、今回紹介する作品はその逆。このままゲームにしてもおかしくないほど展開が面白く、演出が凝っているのだ。

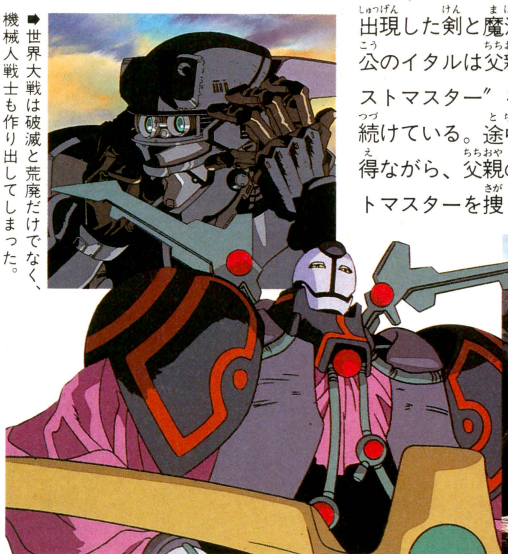
物語の舞台は22世紀初頭。第三次世界大戦後の荒廃しきった世界。バイオテクノロジーの急激な変貌は妖しき魔法を生み出し、大戦後の地上にはオートウェポンが凶悪なモンスターと成り果てていた。

科学技術文明の行き着く果てに出現した剣と魔法の世界で、主人公のイタルは父親を殺した〝ビーストマスター〟を倒すために旅を続けている。途中で心強い仲間を得ながら、父親の敵であるビーストマスターを捜し求めていくのだ。

原作に『メガゾーン23』シリーズを手がけた荒牧伸志。キャラデザインはファミコンソフト『女神転生』のキャラクターデザインをした北爪宏幸を起用。

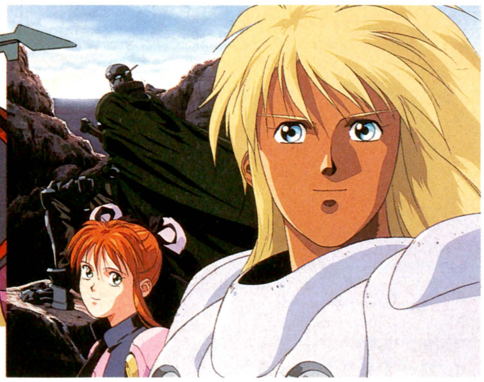
派手な電子魔法、息もつかせぬ攻防、揺れ動く人間感情が見ている者の心を虜にするぞ！

●東芝EMI　50分/4月22日発売/9515円



➡世界大戦は破滅と荒廃だけでなく、機械人戦士も作り出してしまった。

⬆父親殺しのビーストマスターを倒し、再び世界を平和に導くために、イタルは戦いの炎が消えることのない世界を生きる。



⬅主人公イタル役に中村大樹。そしてイタルに心ひかれていく少女サハリ役を日高のり子が熱演。

[DATA CATCH]

永井豪アニメLDで復活

永井豪の名作アニメ『キューティーハニー』が、レーザーディスク版となって帰ってきた。今回は昭和48年10月～昭和49年3月まで放映されていた作品の中から第一弾として、第1話から4話までを完全収録。キュートでセクシーなハニーの魅力を余すとこなく、高画質、高音質を誇るレーザーディスクで迫力満点で観賞できる。

脚本に『宇宙の皇子』が代表作の人気小説家、藤川桂介が参加していたり、作画監督をPCエンジンのCD・ROM²版『BURAI』のキャラクターデザインを手がけた荒木伸吾がおこなっていたりと、製作サイドには今をときめく人物がたくさん。声優陣もハニー役に『ルパン三世』の不二子役を演じた増山江威子、『平成天才バカボン』のバカボンのパパ役の富田耕生など、一流の人たちを起用している。どこを取ってみても、見どころのある作品ってわけだ。

●東映ビデオ　100分/発売中/4800円



⬆記念すべきレーザーディスク版第1弾のジャケット写真。かわいいよね。

ITEMS

春だから思いきってイメージチェンジ！帽子もカラフルなやつでいこうぜ!!

寒い冬も終わり、暖かくなったね。ファッションが開放的になっている人は多いのに、帽子だけ地味な色はヘンだよね。ここはひとつ、色鮮やかな帽子で他人との差をつけちゃおう！　ゴルフ用としてお父さんにプレゼントするのにもぴったりだ。この春、君も注目をあびること間違いなし!!

●(株)シャポー　☎03・3291・1582

●FASHION ADVICE

突然の雨でずぶぬれになるときってあるよね。帽子も服と同じく、手入れしないと型くずれしたり、色あせちゃうぞ。まず、タオルでたたいて軽く水分を取る。そのあとドライヤーの温風で十分に乾かすのだ。このとき注意してもらいたいのは、ドライヤーは絶対に近づけちゃダメ。プリント柄は熱に弱いので変色するぞ。遠くから均等に風をあてるのが正しい。保管は風通しのいい日陰に掛けておけばオーケー。



⬆見た目はとてもカラフル。しかも通気性バツグンだよ。●1980円



⬅ふちの部分にゴムが入っているから、多少サイズが違っても平気。兄弟で使いまわしができるのがいい。



➡黒地に蛍光色を使ってあり、絶対に注目の的。恋人とのサイクリングにもピッタリだ！



⬅極彩色豊かなハンチング帽で、気分はピカソかな？●2千500円



➡後ろからかぶり、スケボーするとキマルね。少し斜めにかぶろう。●千980円

CD

CoCo
Share



ソロ活動が盛んなCoCo、1年ぶりのオリジナルアルバムだ。シングルの『夢だけ見てる』など10曲。春らしい、さわやかな曲がそろったぞ。今回は5人で歌う従来のスタイルの曲のほか、ひとりひとりがメインになる曲も取り入れている。5月までのロングツアーも元気にこなして、チームワークは今年も健在ってところだね。

●ポニーキャニオン
発売中/3000円[込]

森高千里
ROCK ALIVE



1年半ぶりのオリジナルアルバム。本音いっぱいの16曲はすべて彼女の作詞だ。『ファイト!!』や『コンサートの夜』も収録。
●ワーナーミュージック/発売中/2900円[込]

FAIRCHILD
W



元気バリバリサイドとバラードサイドに分かれ、静と動の2面性を表現した2枚組。独特のポップセンスは期待どおり。
●ポニーキャニオン/発売中/3200円[込]

深津絵里
Sourire



藤井尚之や山本リンダ、フライングキッズなど異色作家陣を迎えたセカンド。全11曲、バラエティーに富んだ曲が揃った。
●ビクター音楽産業/発売中/3000円[込]

五味美保
GOOD BYE FRIENDS



〝卒業〟をテーマにした6曲入りのミニアルバム。美しいメロディーとアコースティックな雰囲気が印象的なポップス。
●BMGビクター/発売中/2300円[込]

鈴木彩子
19才の鼓動



10代最後の作品となるサードアルバムだ。作家に上田知華が参加。メッセージ色の強い『ひとりぼっちの意味』を含む12曲。
●ビクター音楽産業/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック
LUNAR -THE SILVER STAR-



『ルナ』のドラマティックな世界を音楽から感じとれる1枚。ゲームミュージックCD初の〝カラオケバージョン〟を収録。
●東芝EMI/4月22日発売/2500円[込]

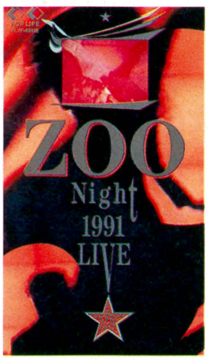
VIDEO

Wonderland/高橋由美子



第3弾ビデオは南の島でのロケ映像。美しい自然をバックにした8曲を収録だ。
●ビクター音楽産業/27分
発売中/3900円[込]

ZOO Night 1991 LIVE



東京ベイNKホールでの初ライブビデオ。ヒット曲を中心にした、迫力の10曲だ。
●フォーライフ/60分
発売中/4900円[込]

聖少女仮面マルガリータ



〝熱血飲料〟の中村通代主演。女子高生が愛の戦士に変身して魔神と戦うアクション。
●ココナッツボーイ/75分
発売中/16274円[込]

BOOKS

椎名誠
ねじのかいてん



椎名流の奇妙キテレツなアイデア短編を9編収録。
●講談社文庫/420円[込]

高橋源一郎
文学がこんなにわかっていいかしら



『ドラクエ』から漫画までジャンルを越えた評論集。
●福武文庫/500円[込]

MOVIE

ちょっとヤな人物を名優たちが演じるスラプスティックコメディー



そのむかし、お茶の間を賑わしたアメリカの人気テレビシリーズ『アダムスのお化け一家』を憶えている人は、はっきりいってもうトシです。しかし、この、アメリカで大ヒットをかっ飛ばした『アダムスファミリー』を知っている人は、流行に敏感な若い人です。

というわけで、タイトルが少々ちがえども、このふたつのベースは同じ。奇妙な家族アダムス一家が主人公のハチャメチャコメディーにほかならない。トシとった人は「ああ、懐かしいアレか」と思い出すし、若い人は「あのウワサのヤツね」と気づく。はやい話、どの世代でも楽しめる作品なのだ。

まあ、過去のシリーズはさておき、この最新作は劇場版だからか、かなり凝って、お金もかけている。なんたってビジュアルにインパクトがあるのだ。アダムス一家が住んでるおどろおどろしい屋敷や、



登場人物たちのメイクや服装が、ゴチック・ロマンといってもいいくらいクラシカルでインビなムード。アカデミー賞を受賞したこともある名女優アンジェリカ・ヒューストンが、大仰な白塗りメイクで母親を演じれば、やはり名優と誉れ高いラウル・ジュリア(『推定無罪』)が、これでもかのクサいノリで彼女の夫役を怪演。おまけに、『バック・トゥ・ザ・フューチャー』シリーズのドクことクリストファー・ロイドが、まるで吸血鬼のような形相で登場して、彼らの姿を見ているだけで笑いがこみあげてくるのだ。

もちろん、ユニークなのはこの3人だけじゃない。娘も息子のばあちゃんも、身長2メートルの執事(『ツイン・ピークス』に出てくる夢のなかの巨人さんだよ)も、みーんなヘンなやつら。常人が嫌いなことが大好きで、常人が好きなことが大嫌い。子供たちなんか、ギロチンや電気椅子で死刑遊びやってるもんね。アブナイよ。

が、しかし、最高にユニークなのは、じつは〝ハンドくん〟なのだ。〝ハンドくん〟とは、その名のとおり手首だけ。これが、物を運び、チェスの相手もするという、ほんとに手先の器用なヤツ。SFXがモノをいって、すばらしい動きと表情(?)を見せるから、きっとこのファミリーのなかで一番の人気者



になることは必至！　こんな人格のないキャラクターを活かすのが、ほんとアメリカ映画はうまいなー、と感心してしまったのだった。

渡辺麻紀

アダムス・ファミリー
ソニー・ピクチャーズ エンタテイメント配給／4月上旬公開

筋肉少女帯 内田雄一郎の アマい生活

突然だがアマい生活は、今週をもって一巻の終わり。大最終回である。なんと8ヵ月もの間、休むことなくこの連載は続いたのであーる。この期間に、いったいいくつのゲームをやったであろう。『アドバンスド大戦略』、『ドラッケン』、『ウルトラマン』、『FFⅣ』、『ソニック』、『スパイダーマン』、『レミングス』など。すばらしいゲームがたくさんあったが、すばらしくないゲームはもっとたくさんあった。とりあえず、いまは思い浮かぶものはないが……。そして、いくらのお金をゲームに費やしたであろう。かせいだ金は惜しみなくゲームに注ぎ込んだ。つい最近、パワーグローブが千980円で売られているのを見てショックだった。私は4千500円で買ったのにい！　でも念願のファミリーベーシックが千円で手に入ったのはうれしかった。そういえば、Amigaというパソコンも買った。もちろんゲームをするため。あと先考えず金を使いまくった。こんな私をうらやむのは間違いである。要は、思い切りと肝の太さがあればいいのだ。

だが、ゲームに費やした時間のことを考えると、あ〜足りない！　もっとゲームをしていたい。部屋に閉じ込もり外界との接触を断ち、太陽の光を浴びることができない日々を過ごしたい。でも、仕事が忙しくて、休みがない。寝る間も惜しんでゲームをしてるんだあ。

ああ、そうだっ！　この連載が終われば、ゲームをする時間が少し増えるではないかっ！　よし、これを書き終えたら、さっそく『ロマンシング サ・ガ』をやるぞ。うりゃうりゃー！

ということで、また近いうちに。さいなら。





↑「このコーナーを御愛読いただいた読者諸君、どうもありがとう」(内田雄一郎)

Captain FALCON from F-ZERO

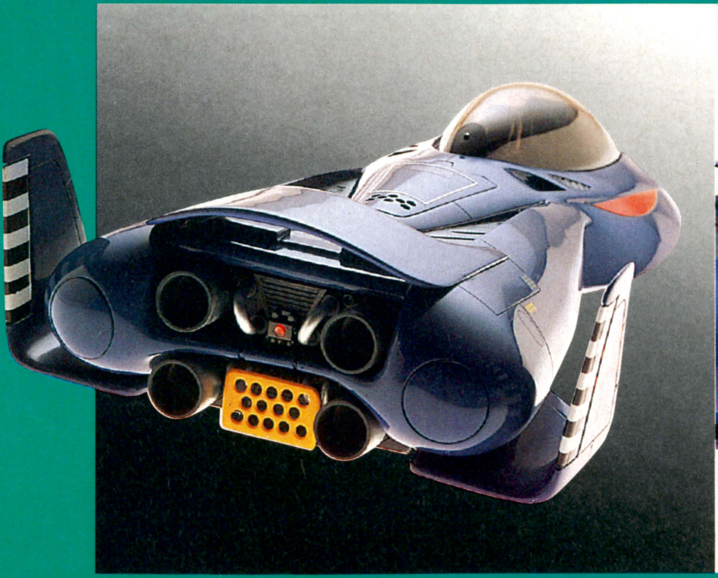
MODELING BY
MFP

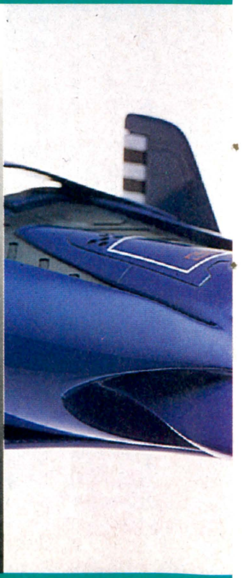


G3
OPERATION GAME 3D

We modeled our villa after the manner of GameStyle.We choose the Character and Machinery uslike best. We won the first prize for the game which we showed.

26世紀のグランプリレース、それが『F-ZERO』だ。最先端の超磁力技術を駆使して開発されたマシン達。その中から今回はブルー・ファルコンをモデリングしてみた。もちろんパイロットのキャプテン・ファルコンだってココにおるよ。





G3
OPERATION GAME 3D
We modeled our villa after the manner of GameStyle.We choose the Character and Machinery uslike best. We won the first prize for the game which we showed.

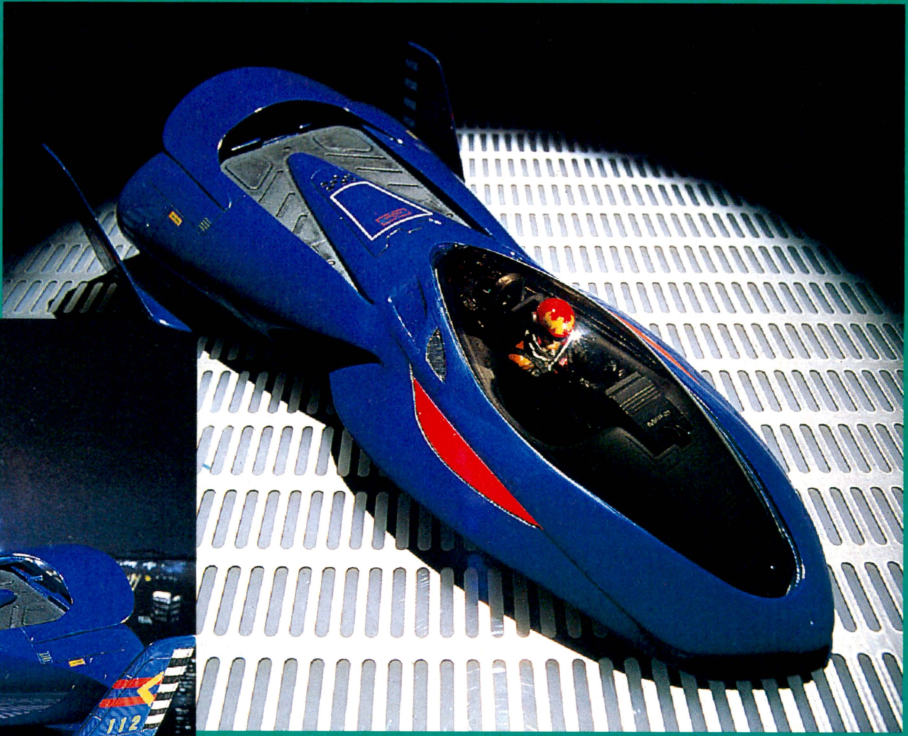
『F-ZERO』のサーキットは、反重力ガードビームなるモノで地上数百フィートの高さに設置されている。だから、街だろうが砂漠だろうが、どんなところでもサーキットを作れる。プレー中にすごいスピードで流れて行く背景は、とってもキモチいいモンだよね。

オマケに、超磁力技術ってヤツでコース上を浮かんで走るワケだから、タイヤもいらないってワケ。やっぱり26世紀の技術だと、こんなところまで行き着いちゃうのかなあ。やっぱ未来っていいよね。なんでもアリってカンジで。

26世紀のレーシング・マシンってどんなんじゃ!? ……と、アレコレ考えて作ってみたのが今回のブルー・ファルコン。いくつかのスケッチを描いて、みんなであーだこーだと言い合って決めたのがこのカタチなのだ。ゲーム画面の雰囲気を尊重しつつ、立体化に伴う〝それらしさ〟ってやつをプラスしてみたワケ。結局けっこうアナクロなカタチになったかも!? でもやっぱクルマは流線形だよねえ。



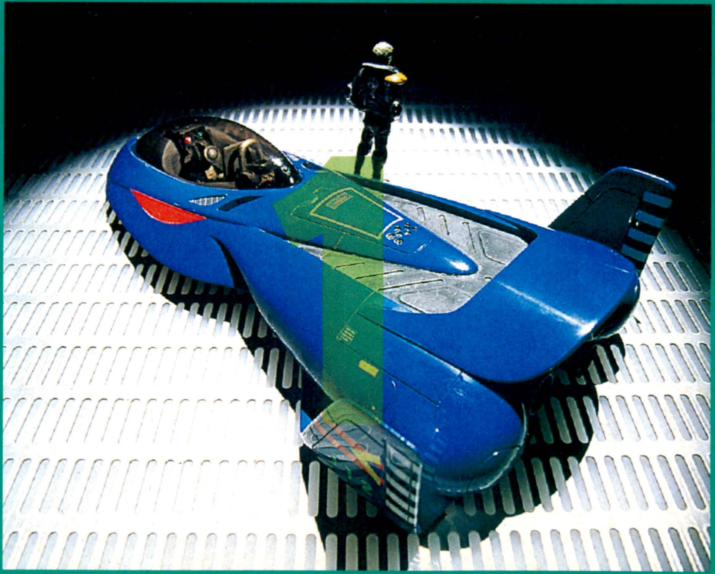
●スーパーファミコンの、ハードとしての性能を、マザマザとボクらに見せつけてくれた『F-ZERO』。発売後1年半たつが、今も超名作ゲー。





⬆タイヤはなくても、〝飛ぶ〟ものではない。あくまでも、クルマとして見えるよーに、と気をつけて作ったそーだ。どーかな？　その辺、ウマくいってるだろーか？
⬅サーキットはミュートシティーあたりだろーか。モデルはいつものよーにプラ板やら塩化ビニール板やらプラモのパーツやらでできあがっている。複合素材ってヤツか？
⬇というわけで、このレースはファルコンに持ってかれちゃいましたぁー!!　……ってイメージ。「サムライ・ゴローはどーした？」って人は、手紙書いて送ってちょーだい。





★このコーナーに対する感想、リクエストなど、おたより待ってます。あて先→編集部G3係

『ドラクエ』CMコレクション

ソフトの発売が近づいてくるたびにテレビでオンエアされる、『ドラクエ』のCM。これまでも、数々のCMがブラウン管を飾ってきたよね(なんか古い言いまわし)。最新作である『V』のCMも、すでに3月4日からオンエアされているので、きっと目にした人も多いんじゃないかな。とくに今回のCMは、いままでの倍以上の製作費をかけただけあって、見ごたえも十分。『ドラクエ』ファンなら見逃せないところだぞ。

そこで今回は、『V』のCMの放映開始を記念して、『ドラクエ』シリーズ全作品のCMをまとめて振り返ってみよう。なかには珍しい海外版のCMもあったりするのだ。『V』を除けば、どのCMも二度とオンエアされないものばかり。ファンでなくても、きっと見ておいて損はないと思うぞ。

噴煙を上げる火山の前に、ポツンと置かれたテレビモニターが印象的な『I』のCM。ゲーム画面は、ほんの一瞬登場するだけなのだ。それに比べて『II』は、ゲーム画面が次々と登場する。いかにもファミコンゲームのCMといった作りで、『I』とは好対称なのがおもしろいところ。

『III』のCMは、ファンの間で大きな話題になった。俳優を使って、ドラマ仕立てで作られたのだ。ゲームの世界を実写でうまく再現しているといえる。『IV』も実写だけど、『III』とは違った意味で話題となったCM。まだ覚えている人も多いのではないかな。番外編の、『ドラゴンウォリアーII』は、アニメーションが効果的に使われている。こうして見ると、同じシリーズでも毎回違ったコンセプトで作られてるのがよくわかるでしょ。





V

⬆主人公と少女の結婚式のシーンは、まさに『天空の花嫁』というサブタイトルを象徴しているようだ。

⬅生まれたときから現在までのさまざまな記憶が、現われては消える。なんとなく、『V』の見どころがわかるような気がするぞ。父親の横たわる姿は、なにを意味してるのだろうか?

⬇ふたりに迫りくる黒い影。物語のクライマックスだ! 3回にもわたるオーディションで選ばれた主人公と少女。12歳にしてはオトナっぽい女の子だね。



I

⬅終始暗いトーンの映像。世紀末を思わせる幻想的な画面に、スタッフの名前が浮かんでは消える。突然、置かれたモニターに『ドラクエ』の画面が映る。イカした作りなのだ。



II

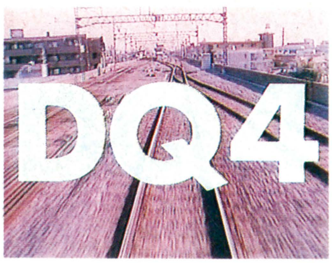
⬅机の上に置かれた古びた書物。音楽とともにページがめくられると、『II』のマップが現われる。さらに次々とページがめくられ、さまざまなゲーム画面が現われるのだ。





III

⬆『ドラクエ』の世界を実写で再現し、放映とともに大きな注目を浴びたCM。勇者たち一行が、ダンジョン内で戦いを繰り広げる様子を描いている。各キャラクターのコスチュームなんかも、ゲームのイメージそのままで、『ドラクエ』の雰囲気がヒシヒシと伝わってくる。



IV

⬆『III』とは違った意味で話題となったCM。ゲームをイメージさせるようなシーンはまったくなく、映像は電車の最前部から見える風景がひたすら流れているだけ。ナレーションが入らなければ、何のCMかもわからないほど。電車の種類が違う、いくつかのバージョンがある。



ドラゴンウォリアーII

⬅当然のことながら、日本ではまったく放映されていないCMだ。『ドラゴンウォリアーII』のゲーム画面に、アニメーションがミックスされていて効果的。『IV』のマーニャやテレビアニメのアベルもチラッと登場する。まぁアメリカのキッズにはわからないんだろうけど。

告知

『ドラクエ』に関するさまざまな情報や話題を提供し続けてきた当コーナーは、今回をもってめでたく最終回を迎えることになりました。というのも、次号以降は『ドラクエV』に関する情報だけを最大限のパワーで提供することになったからなんだな。期待しててねん。

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ジャングル・モナーク
The Jungle Monarch

0990-336-871

探険家の両親は、ある事から誰かに殺された。幼いキミはジャングルに１人残され、オランウータンに育てられた。
そんなある日、キミは無事保護された。月日が流れ、キミは再びジャングルに戻る事になった。キミは自分の過去をみつける事ができるか？

声の出演：神谷　明/潘　恵子/宮内幸平 他



◆16才未満の方は御利用できません。
◆情報料3分　180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます。)
◆社団法人全日本テレホンサービス協会認可

同時提供
血まみれホテル 死霊の囁き

友達の別荘へと向うキミと彼女。嵐の中、不運にも車は故障を起し、近くに見えるホテルにキミ達は走った。その廃虚と化したホテルには、隠された因縁と嫉妬が渦巻く出来事が…。今、その過去が蘇る。

声の出演：玄田哲章 他

番組に対するお問い合わせ・〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町2-4-7吉祥寺ソシアルビル
ヒューマン株式会社 ニューメディア企画室 TEL0422-76-0890

ASCII

Bingo! Need Bu

Big Money, Big Prizes

生き

スマッシュTV出場者諸君

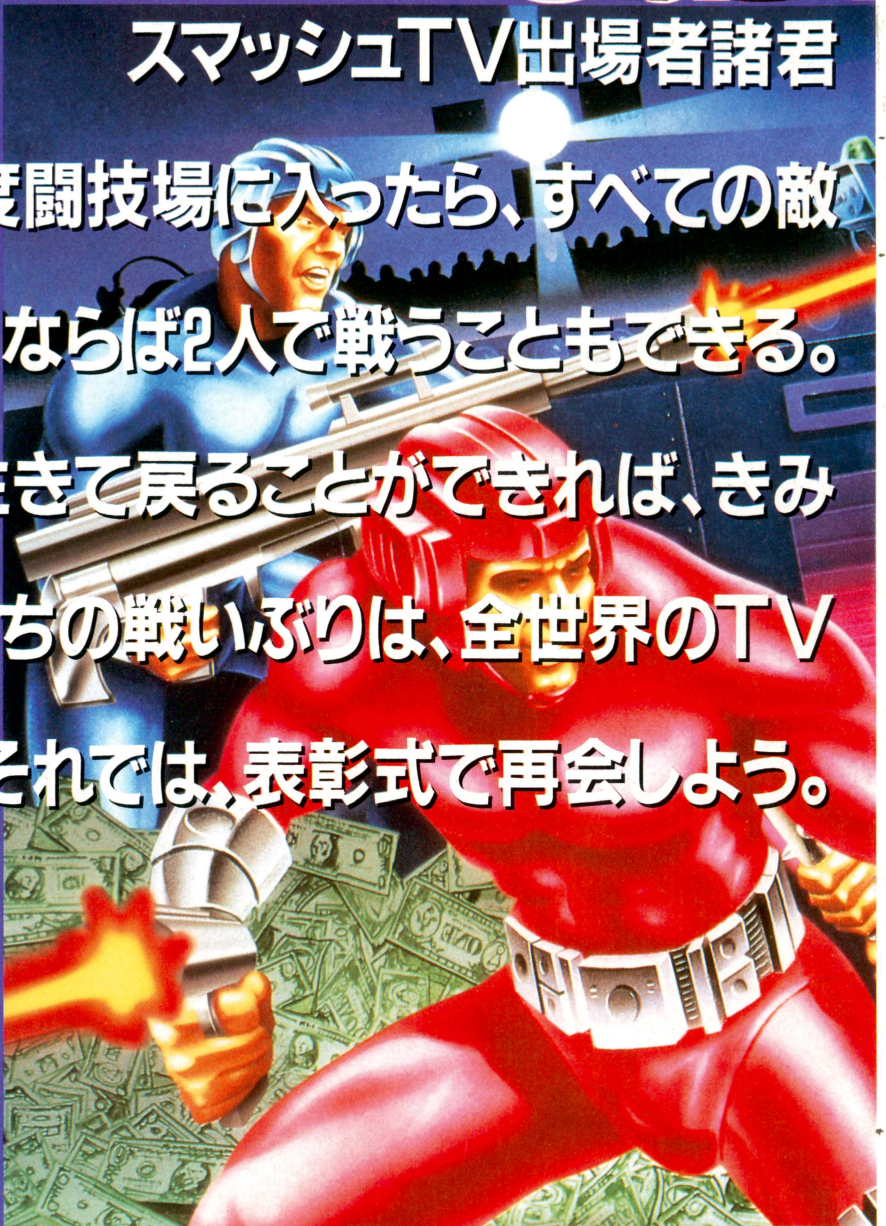
1. 一度闘技場に入ったら、すべての敵

2. 希望ならば2人で戦うこともできる。

3. 生きて戻ることができれば、きみ

4. きみたちの戦いぶりは、全世界のTV

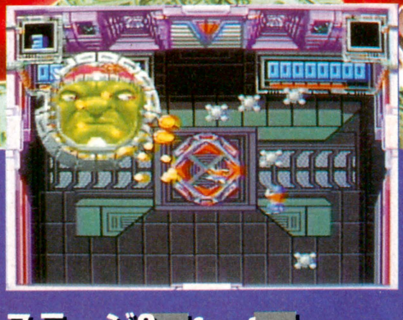
それでは、表彰式で再会しよう。



近未来〈超過激〉TVショー **スマッシュ・ティーヴィーとは？**
1999年、より強い刺激を求める視聴者のために生まれたTV番組。参加者は、スタジオ内に送り込まれる敵を銃で撃ちまくる。勝利者には莫大な賞金が与えられるが、敗者には本当の死が待っているのだ。



ステージ1 Mutoid Man ミュートイドマン



ステージ2 Scarface スカーフェイス

Dude! Good Lu



uy That For A Dollar
残れ
に、最後の注意を与えよう
を破壊するまで出ることはできない。
ただし賞品を取るのは早いもの勝ちだ。
たちは億万長者になっているはずだ。
視聴者に見られている。誇りを忘れるな。
Good Luck!
スマッシュ・ティーヴィー
SMASH T.V.™
Acclaim® entertainment, inc.
SMASH T.V.™ ©1990 WILLIAMS® ELECTRONICS GAMES,INC.
SOFTWARE DEVELOPED BY BEAM SOFTWARE PTY.LTD.
ACCLAIM® IS A REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.
DISTRIBUTED BY ASCII CORP. UNDER LICENSE FROM ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.
ALL RIGHTS RESERVED.
3月27日発売!
価格7,800円(税別)
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
PRESS START TO PLAY
ステージ3 Cobra Boss
コブラボス
ASCII
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー
ck, You'll Need It

ファミ通流ひとり暮らしのススメ



親鳥の羽根の下で庇護されていた小鳥たちもいつかは巣立っていく。人間もまたしかり。そこで、いまは親と一緒に暮らしているんだけど、いつかはひとり暮らしを満喫したいと思っている人のために、“ファミ通流ひとり暮らしのススメ”をお届けしようと思うのだ。

東京、大阪などの大都会でひとり暮らしを始めようと思っている諸君！　キミたちはいまファミ通を読んでるくらいだからして、ゲーム好きな一青年だよね。ということは、巷に溢れる凡百の無個性にーちゃんたちとは、若干趣を異にするワケだ。

そこで、「住みやすいから」とか、「通勤、通学に便利だから」といった単純な理由で部屋を決め、「まずは生活第一だから」といって経費を切り詰めたりして、娯楽関係への探求心をないがしろにしてはいないだろうか？　そんなことではイカン!!　余裕のない渇々の生活が、人生のコヤシになるワケがなかろうが、コノたわけもの！

かといって、親の仕送りや借金でブイブイ遊べ、と言っているワケではない。限られた予算内で、いかに楽しくひとり暮らしを営むか？　この難問を解くには“知恵”という言葉がキーワードとなる。そう、知識を身につけるのだ。

ペンは剣よりも強く、青は藍より出て藍より青し。知識を制する者はひとり暮らしを制する……のである。いま、ここにファミ通がひとり暮らしの基本的データを公開する！　コイツをキミのドタマに詰め込めば、快適なシングルライフがいまからでもスタートオーケー、てなワケなのだーっ!!

●家賃50000円の部屋の場合

ひとり暮らしを始めるにはこれだけ経費がかかる！

住宅情報誌代	2000円
部屋探しのための交通費	6000円
不動産屋などにかける電話代	2000円
契約手付け金（契約終了後、返却される）	10000円
敷金（家賃の50000円×2ヵ月分）	10万円
礼金（家賃の50000円×2ヵ月分）	10万円
仲介料（家賃のひと月分）	50000円
ひと月めの家賃	50000円
引っ越し代	30000円
電話（権利金75000円＋本体20000円＋工事費10000円）	10万5000円
近所への挨拶まわり用粗品代	4500円
支払い引き落とし専用銀行口座の開設代	1000円
独身者用家電（冷蔵庫、こたつ、テレビ）	70000円
生活必需品（台所用品、洗面用品、装飾品）	50000円
合計	580500円

ひとり暮らしへの道

●部屋を探す
ひとり暮らしへの第一歩は部屋探しから。思いどおり部屋を見つけ出し、一国一城の主になるのだ。

●不動産屋
アパートやマンションの情報は不動産屋に聞け。

●知人の紹介
親戚や先輩など知人からの情報収集も大切だ。

●親がマンションのオーナー
大金持ちならマンションを経営しててもおかしくない。親にねだってみよう。

●契約
家主との賃貸契約は不動産屋で行なう。契約書には、家賃や部屋を使用する際の注意事項、契約年数などがこと細かに書いてあるのだ。

●入居
契約が済んだらいよいよ引っ越し。運送屋に頼むなり、自分でリヤカーを引くなりして、生活に必要な物を部屋に運び込もう。念願のひとり暮らしの始まり始まりってところだ。

●公共機関申し込み
役所で住民登録したり、電気やガスや水道を通してもらったり、電話をつけたり……入居してからもすることはたくさんある。いっぱしの社会人になったようでちょっと気持ちいい。

●生活用品購入
家から持ってきた家財道具とは別に生活必需品や消耗品などを買い揃える必要がある。トイレットペーパーとか歯ブラシとか。なくなると自分で買い物に行かなきゃいけないのだ。

●親名義のマンション
自宅にある自分専用テレビやベッドを運ぶのは面倒だ。親名義のカードで、すべて新しく買い替えよう。大金持ちはケチくさいことはしない。

その1 ひとり暮らしに最適な環境とは？

予算の関係で風呂つきアパートは無理。でも近くに銭湯がない。これじゃあクサイし困る。また洗濯機を持ってないのに近くにコインランドリーがない。これまたクサイ。というわけで、自分の都合(予算とか持ち物とか)に応じた場所を見つけ出すことが、ひとり暮らしにおける最優先事項なのだ。

ゲームセンター

ゲーム好きに欠かせないゲームセンター。でも、ひとり暮らしはとかくムダ遣いをしてしまいがちだよね。使途不明の出費がかさんで、ゲーム代もままならないってことがあると思う。そこで、できれば1ゲーム50円で新作が遊べるゲーセンを見つけておきたい。あわせてセガやタイトーといったメーカーの直営店がいくつか近所にあれば言うことなしだね。



レンタルビデオ

レンタルビデオショップは押さえておきたい。1泊2日で300円くらいが相場だ。最近では、会員のレンタル状況をコンピューターで管理しているところもある。



おもちゃ屋

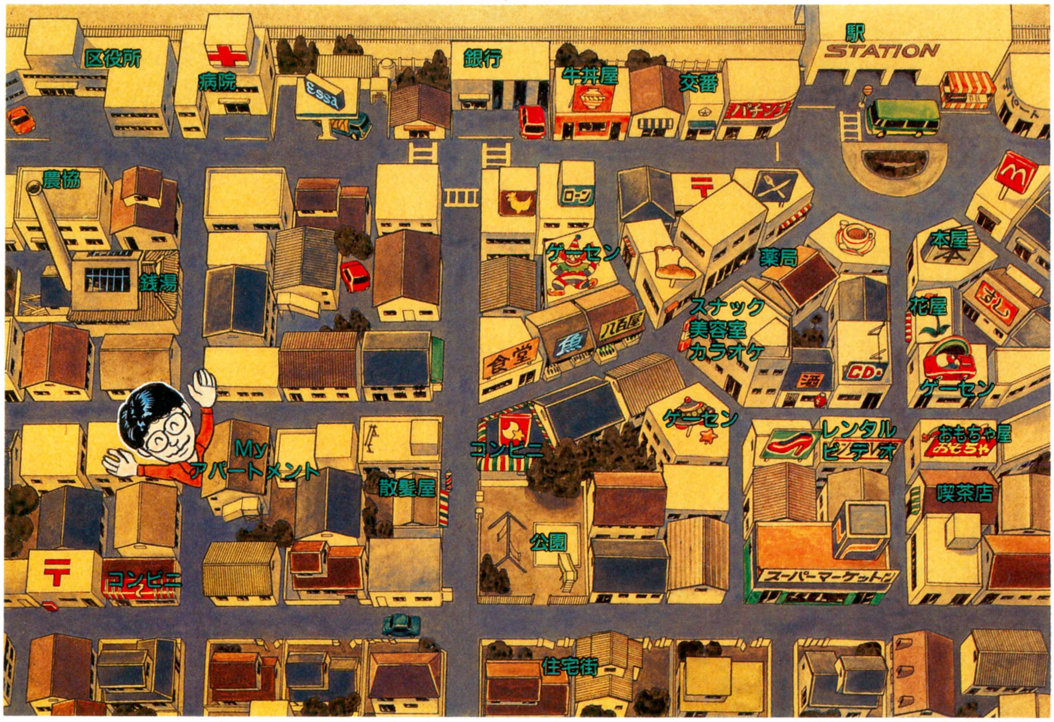
おもちゃ屋が近所にあることも必要不可欠。ビッグタイトルの予約情報をいち早くキャッチできるし、足繁く通って店員と友だちにでもなれば、それこそしめたもの。確実にほしいソフトが手に入ったり、クソゲーをつかまされる心配はなかったり。とにかく特典は多い。

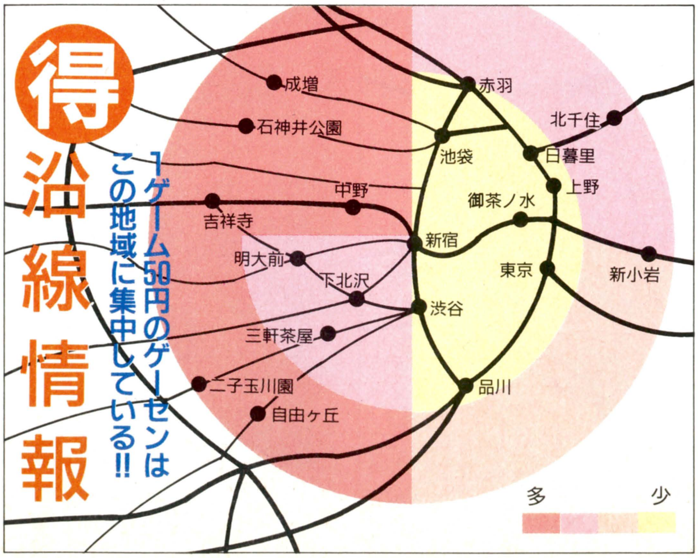


質屋

金に困ったときは質屋だ。最近の質屋には暗いイメージがまったくなく、なんとうら若きおねーちゃんたちがよく利用しているらしい。







コンビニエンスストアー

ひとり暮らしのもっとも頼りになる味方がコンビニ。いうまでもなく生活必需品がすべて揃っている。電気代やガス代の支払い、果ては宅配まで行なっているところもある。また、薬局が閉まっている時間でもコンビニなら開いているのだ。利用しない手はない。



●ビンボー暮らし

仕送りもない苦学生には、居酒屋でアルバイト、ギャンブル、家賃滞納、自主休講、栄養不良などの言葉が似合う。

●人なみの生活

日に1回はゲーセンに行き、定食屋で飯を喰い、レンタルショップでビデオを借り、コンビニで立ち読みする。

●リッチなシングルライフ

ゲーム機がすべて買い揃えてあるのはもちろんろん。人気アーケードゲームの基盤から巨大筐体まで装備。

その2 いざ入居するときの注意事項 Q&A

Q 都会では隣人がなにをやっているかわからないらしいですが、上手なお隣とのつき合いかたを教えてください。

A そりゃ、お隣と仲よくなれることに越したことはない。宅配便の荷物を預かってくれるし、調味料が足りなくなったら借りにも行ける。いざというときに、頼りになってくれるのだ。まず、部屋に引っ越してきたらお隣さんに、あいさつまわりをしよう。そのとき手ぶらはダメだぞ。ちょっとしたお菓子の詰め合わせなどを持って行くといい。そして、つまらないものですがと言って、手渡そう。もしお隣の人が、チョーかわいい女性だったら、もうそれこそ……。



⬆隣の人がこんなにきれいなおねえちゃんだったら、ひとり暮らしがグッと楽しくなる。ウヒョ、ウヒョ。

Q 部屋を借りるとき、契約に必要なことはなんですか？

A 印鑑、住民票、契約金を用意して持ってくるのは当然だが、もうひとつ大事なことは、自分の身分を保証してくれる保証人の存在が必要。きみが消息不明になって、どこかでのたれ死んでも、借りてた分の家賃は、なにがなんでも払ってもらいたいわけ。両親はもちろんいいが、ある程度の資産を持っていることが保証人としての条件になるのだ。

Q ひとり暮らしをするには、住民票の移しかえが必要らしいですが、どうすればいいですか？

A たとえアパート暮らしだろうが部屋の主になるわけだから、住民票の移しかえを行なわなければならない。手続きはいたって簡単だ。前に住んでいた町の役所で、転移届けの紙をもらって、それに書き込む。それを、転居先の役所にもっていくだけでオーケーなのだ。難しくはないぞ。

Q ひとり暮らしするには、引っ越しをしなければならないと思いますが、いい引っ越しのしかたはありますか？

A てっとり早い引っ越しなら、引っ越し専門の業者に頼むことだ。でも、それなりの報酬を要求されることは間違いない。宅配便などを利用する手もある。引っ越しパックなども出ているから、けっこう便利。値段も地域によって違うが、同じ地域なら20000円ちょっとで済むはずだ。もっと安く済ませたいなら、レンタカーを借りるのがいい。2トントラックなら、6時間で10000円ぐらいからあるぞ。しかし、荷物を運び出すには、どうしても友だちの協力が必要。ひとりで引っ越しは地獄。友だちにはちょっとしたこづかいかゴハンぐらいはごちそうしよう。

Q 契約料にはどんなものが含まれますか？

A まず、家主に保証金として預ける敷金なるものがある。それに家主に払う一時金としての礼金。全部合わせるとだいたい、家賃の6ヵ月分の代金が必要になってくる。家賃が60000円だったら、36万円になるというわけだ。

Q 照明器具やエアコンははじめからついているものですか？

A これは住むところによって違うぞ。はじめからBSチューナーや有線放送が備えつけてある部屋もある。しかし、そんなところはとうぜん家賃も高い。安いところでは、電灯もついていない場合があるのだ。夜になったら真っ暗なんてこともありうるぞ。

Q ひとり暮らしをすると、食生活がいいかげんになるってほんとですか？ 僕はグルメなので、そこが心配です。

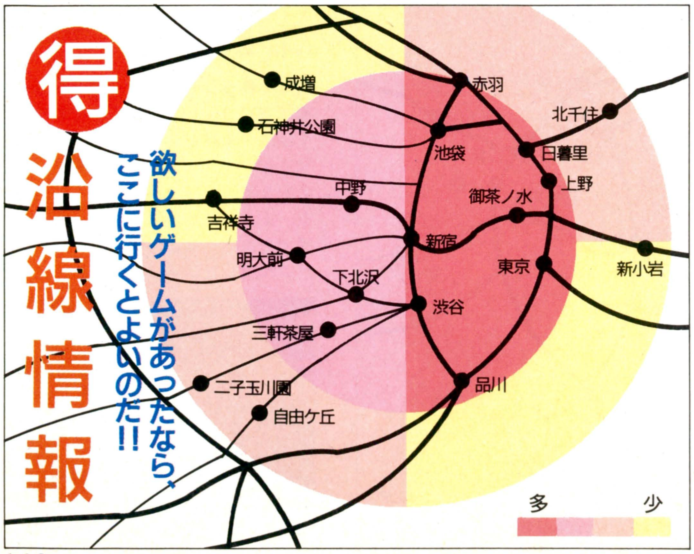
A ほとんどの場合そうなる。よっぽど料理が好きなら別だが、めんどくさがって外食で済ませてしまうし、インスタント食品に頼ってしまうもの。だが、インスタント食品だって立派なグルメになりうるのだ。それだけバラエティーに富んだインスタント食品がお店に並んでいるということ。外食の場合は、財布と相談。どうしても、お金がかかるからね。まあ、ゲームに夢中になると、口に入るものならなんでもいい状態になるけど。とっておきの方法としては、友だちの家に転がり込んで、メシを食わしてもらう。この域に達したら、ひとり暮らしの達人だ。



⬆最近のカップラーメンは、奇抜なものから、カロリーひかえめなものまである。

Q ゲーム機など、たくさんものがあるのですが、部屋を有効に使うにはどうしたらいいですか？

A ものがたくさんあるのは困ったことだ。部屋を広くしたいのなら、ものを減らすしかない。必要最低限におさえるわけだ。邪魔になるものといったら、家具類。まぁこれはあまり持ち込まないこと。やっぱりスペースを取るものといったらベッドだろう。ベッドはすぐに寝られる利点があって、ゲームをする場所としてはもってこいなのだが、はっきりいってかさばる。ここは布団が便利かもしれない。たためばかなり場所が広くなる。しかし、ひきっぱなしの万年床になる可能性もあるけどね。高等テクのひとつとしては、押し入れの仕切りを取り、ひと部屋増やすなんてのはどうだろうか。そこをゲームルームにしてしまうのだ。まあ、あとで大家に怒られるのは間違いないが……。なにはともあれ、工夫をこらすことが大事だぞ。



Q 環境問題に関心が集まっている今日このごろですが、毎日出るさまざまなゴミの処理はいったいどうしたらいいのですか？



⬆ゴミはちゃんと指定のところに捨てよう。ゴミの種類の確認も怠るな。

A ゴミには生ゴミ、粗大ゴミ、カンびんなどがあることは知っているよね。ゴミを出すときには、それぞれをきちんと分けなくてはならないのだ。ゴミの種類によって、出す曜日が決まっている。月曜は生ゴミ、水曜はカンびんといった具合だ。間違って出すと、大家さんに叱られるから注意しよう。また、ゴミをなかなか捨てないで部屋のなかに溜めておくと、ゴキブリが異常繁殖したりするのだ。夜中にゴソゴソという音が聞こえるようになったら危険。ゴミ袋を持ち上げると、何十匹ものゴキブリがいたなんてことは避けたいよね。汚いとか言ってないで、ゴミはこまめに出すことをおすすめする。ゴミを溜めてもなんの得もない。

Q 電話の設置はどうしたらいいのですか？　また、電話を使うためにはどういったことを注意すればいいのか教えてください。

A 電話機が必要なのはもちろんだが、電話を使用する権利というものがないといけない。これはＮＴＴから買わなくちゃいけないのだ。だいたい10万円くらいが相場。権利があってはじめて電話が通じる。電話機にはいろいろあるが、どれも機能は似たり寄ったり。だからといって、子機が４台も５台もついてくるのを買っちゃダメだよ。電話を利用したサービスには、便利なものがたくさんある。掃除が面倒でしかたない人には、ハウスクリーニングとかがあるし、洗濯代行やモーニングコールを毎日してくれるサービスもあるのだ。筋金入りの無精者には、心強い味方だ。もうひとつ忘れてはならないのがダイヤルQ²。やさしいおねえさんの息遣いが、心も下半身も勇気づけて、ひとり暮らしの寂しさを慰めてくれるのだ。だからといって、のめり込みすぎると、あとで手痛いしっぺ返しをこうむる。１ヵ月の電話代がべらぼうな額になっているかも……。

Q 隣り近所に迷惑をかけることとはどういったことですか？

A ポピュラーなところでは、騒音問題だろう。夜９時以降は、ステレオやゲームの音量は下げるべき。フローリングの床は、カーペットや畳と比べて音が反響しやすいから要注意。友だちが来ているときなんか、ハメをはずしてバカ騒ぎになったらもうたいへん。悪口雑言が隣から聞こえてくること間違いなしだ。逆に隣からへんな喘ぎ声が聞こえてきたら、耳を澄ませて聞き耳を立てるべし。とりあえず最低限のマナーは守ろう。



⬆壁が薄いと、隣の声とかが筒抜け状態になる。プライバシー侵害かな……。

Q ドライヤーとゲーム機の電源を入れると、ブレーカーが落ちてしまうそうですが、ほんとうですか？

A これは住んでるところの電圧に関係する。電圧の容量が大き　れば、使える電器機具の数も広がる。アパートなどは、一般の家より電圧が低いのはあたりまえ。暖房器、ドライヤー、テレビ、ステレオ、ゲーム機とこれだけつければ、とうぜんヒューズは飛ぶ。ゲームをセーブしていなかったら悲惨。それに、電気代もバカにならない。日ごろから、省エネを心がけよう。

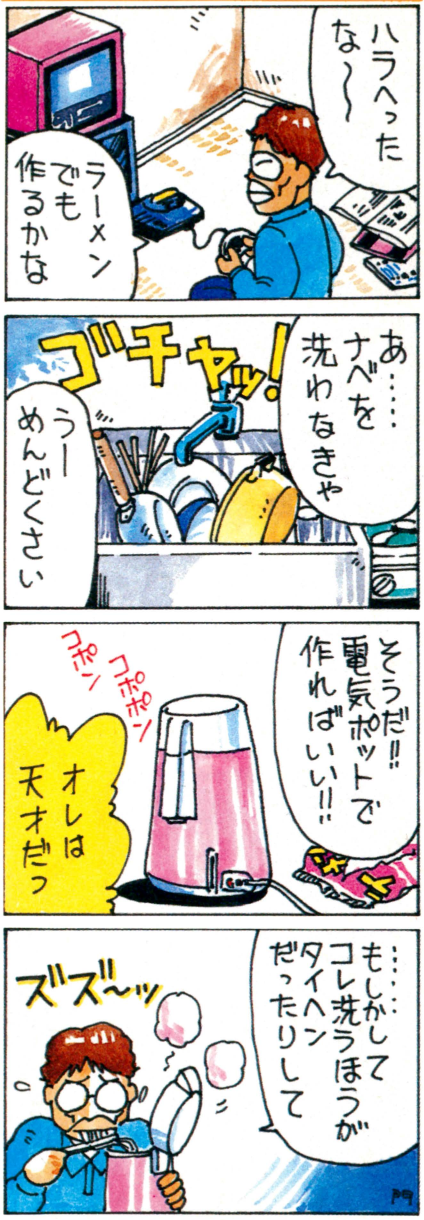
Q 押し売りや観誘がしつこいらしいですが、対処法はありますか？

A よく来るのは新聞の観誘。１ヵ月取ってくれたら、洗剤をサービスしますからなんていうのは、もう古いかもしれないが、副産物で釣ろうとしてくる。あと厄介なのは、宗教関係。話を聞いてしまったが最後、説教を聞かされてしまう。新聞の観誘を断わるには、「おたくのところの新聞を取っています」と言うのだ。これなら相手はそうですかと引き下がるしかない。宗教関係の場合、まったく違う宗教の信者ですと言って、逆に説教をしてやるのだ。でも、できれば居留守を使うのがいちばん。



⬆いきなり「あなたは神を信じますか」なんてやられたらたいへーん。

バカとポットは使いよう



ゴンスの部屋

うわ、なんじゃコレ！　人間の住むとこやないやん。いまどき共同玄関のアパートなんかあったんかいな。便所も共同か、好きやねえ。ひとりで暮らすの寂しいんか、アンタは。台所は？　あ、コレか。アメンボも泳げん狭さやのう。こんなんで、飯つくれるんかあ？　ほう、でもコンロは一丁前にあるやんけ。なに一、元栓壊れとって火ィつかんやと。意味ないやん！　部屋もスゴいのう。なんじゃこのビデオの数は。え、全部エロビデオなんかあ。サンプルゆうて書いてある。なんやこれ、こんな狭い部屋でコードレスの電話使うてんのか。こりゃ、なんや。FAXヶ。われ、部屋より高い電気製品ぎょうさん持っとるのう。わけわからん。

■１ヵ月の支出■

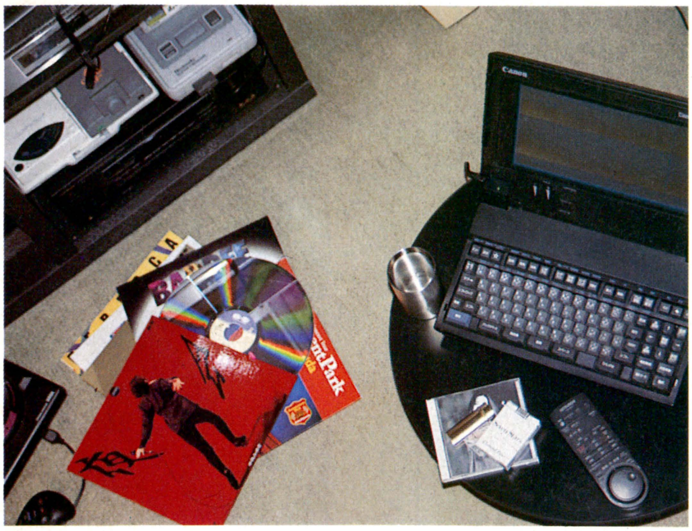
家賃	25000円
電気代	3000円
ガス代	6000円
電話代	2000円
水道下水道代	1000円
食事代	80000円
車整備代	30000円
交際費	15000円
合計	16万2000円

人は色々言うけど、本人は苦痛を感じていないんだな。駅から近いし。安いから家賃の滞納もないし。ただ、コンセントがふたつしかないのが不満。テレビのアンテナもないし。



⬆ビデオテープに囲まれて、幸せ一杯、部屋いっぱい。

その3 ひとり暮らしの必需品とは？



ひとり暮らしを始めるとなると、なにかと必要なものが出てくる。あれもほしいこれもほしいと言っていたら切りがない。

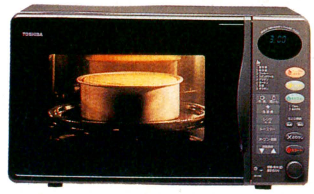
そこでゲーム好きな人が、ひとり暮らしを満喫するために、なくてはならないものを厳選して紹介しよう。快適な生活を送るために、ぜひとも揃えておかなくてはならないものだ。各種ゲーム機、AV機器はもちろんのこと、身の回りの生活用品や家電も大切な生活の道具。うまく使いこなして、ひとり暮らしを楽しもうではないか。

●自転車

都会を移動する乗り物には、最近流行のマウンテンバイクがよい。渋滞を尻目にスーイスイ。

●電子レンジ

不規則な食生活をしたり、面倒くさがりの人には、食べ物を温めてくれる電子レンジが重宝するぞ。



⬆加熱機能に加え、炊飯、ぞうすい、ラーメンなど、専用のオートキーがついてるから、簡単に調理ができてしまうのだ。

●コンパクトオーブンレンジ　ER-VX2　52000円　東芝☎0120・104886

●ビデオ

標準装備のひとつ。話題のテレビ番組は残らずチェックだ。3倍モードが美しいビデオがベストだ。



⬆画像は美しく、機能は多彩なほうがいい。そんな望みに応えてくれるのがこれ。さらにこの装備でこの値段は魅力だ。

●S-VHS HiFiビデオ　HR-V1　14万0000円　日本ビクター☎03・3241・6311

●テレビ

ゲームに絶対必要。大画面が迫力だが、RGB21ピン端子がついていれば、ハイテク機器に対応できる。

●パソコン

パソコンは万能機器だ。ゲームは出来る、ワープロはもちろん、データーベースなどにも活用できる。

●ゲーム機

テレビと並んで、必要不可欠なもの。これがなくっちゃお話にならない。遊びの王道を突き進め。



●メガドライブ　21000円　メガ-CD　49800円　セガ☎03・3742・7068

●電話機

連絡の手段として、とっても大事なのが電話。ひとり暮らしの情報網として、フルに活用しよう。



●コードレス留守番電話機　IS-W707　62000円　ケンウッド☎03・3486・5520

●ステレオ

現代では、音楽は生活の一部。CDはもちろんのこと、ゲームも迫力あるサウンドで楽しめる。

●コタツ

冬に暖房器具として使うことはもちろんだけど、気持ちよくなって、そのまま寝ちゃうんだよね。

●湯沸しポット

お湯があれば、カップラーメンが食べられる。もうそれだけで必需品だ。あっと驚く使い道もあるぞ。

●掃除機

これがないと悲惨なことになる。部屋がホコリだらけ、ゴミだらけになる。精密機械にホコリは天敵。

のーちゃんの部屋

キャーのーちゃんの部屋、き・れ・い……みたいなぁ。「彼女はいない」な～んて、ホントは誰かいいヒトがいるんでしょ!?　隠さなくったってわかりますってば。ほら、この床のテカリぐあい、わたしは愛の雑巾がけとニラんでるんだけどぉ。ああー、赤くなってる。当たってるんだあ。な～にコレ、エジソン？　えっ、なになに、聞こえなぁ～い。もう一回お願い。聞こえるようにちゃんと言ってよ。えっ、PCエンジン？　なぁにそれ？　ゲーム!?　ゲームってファミコンとかのヤツ？　げっ！　のーちゃんってそーゆーヒトなの？　もしかしてオタッキー？　あわ、わたし、帰らせていただきます。──彼女は風のように去っていった。

■ 1ヵ月の収支決算 ■

家賃	66500円
電気代	10000円
ガス代	4000円
電話代	3000円
水道下水道代	2800円
食事代	60000円
車整備代	40000円
交際費	30000円
合計	21万6300円

この部屋に決めたときのポイントは、間接照明が似合いそうな白い壁とフローリングの床。蛍光灯関係は一切つけない。ロフトはベッドに直行できるからとっても便利（ウヒヒ）。



⬆ベッドに直行だなんて、ウフ！　だからって、あせりすぎちゃダメよ。

●片手なべ

調理器具はこれひとつでこと足りる。レトルト食品を温めたり、炒め、煮る、焼くなんでも来いだ。

●女

なにを差し置いても、犠牲を出しても、これだけは絶対に手に入れろ。世話好きならさらによい。



⬆これだけはちょっと系統が違うが、必需品という点から言えばまさにそのとおり。

持っているととっても便利なもの

●ゲームセレクター

たくさんのゲーム機がある場合、このＡＶセレクターがあれば、わずらわしい配線が一発で解決する。



⬆４つのゲームが接続できるから、とっても重宝する。別のゲームへの切り替えもボタンひとつだ。●ゲームセレクター 9500円　コナミ☎03・3264・5678

●ビデオカメラ

女の子を被写体にして、きれいな絵を撮ることはもちろん。ゲームプレーの記録にも活用できるぞ。



⬆画像のきれいなHi８。もちろんパスポートサイズ。機能もいたれりつくせり。●Hi８ハンディカムCCD-TR705　17万5000円　ソニー☎03・3448・3311

その４　念願のひとり暮らしが始まった

部屋も決まって、必要なものも揃った。あとはひとり暮らしを始めるだけ。もう、ひとり暮らしは楽しいことばかり。遅く帰ろうが、ゲームで徹夜しようが、文句をいってくる人がいない。毎日が清々してる。

それが大きな落とし穴。ゆっくりと自堕落な生活にはまってゆく。それは底なし沼のように、じょじょに足首から沈んでゆく。生活資金は底を尽き、毎日ひもじい思いをしなければならない。電話はもちろん、電気、ガス、水道までも止められ、真っ暗な部屋で寒さに震えながら、誰からも連絡が来ない。これはまさに悲惨の極地。ここまで到達する人はまずいないけど、下半身ばかりに興味がいって、欲望を満たすことに金を注ぎ込むと、かなりやばくなるぞ。毎日の生活にも気を配ろう。



⬆あわれなあなたはラリパッパ。ウルウルしたってスッカラカン。

ムダな努力





10カ条の心得　ひとり暮らしの金言集

一、住めば都の桃源郷
一、大家に媚を売れ
一、空き巣に注意
一、下半身も独立独歩
一、貧乏を楽しめ
一、水も食料と思え
一、洗濯必修科目
一、火の元に用心
一、銭湯は堂々と
一、友人は慎重に選べ

Q&A大特集!! 好評につき第3弾!!

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111（大代表）
〈第35号〉
平成４年（1992年）４月10日発行

素朴な疑問に答えます

ＦＦ新聞に届いたはがきのなかから、重箱のすみをつついたような質問を特集してみたぞ。これからも、スクウェアの広報Ｓ氏を困らせるような、とんでもない質問を待ってるぞ。では始めよう。

Q **『ＦＦⅣ』では、キャラクターに長いフルネームがついています。表示されるのは3～5文字だけなのに、どーして？　誰が考えてるんですか？**
大阪府　せとやん



➡画面表示では〝セシル〟だけ。本名は〝セシル・ハーヴィ〟だ。

A ゲーム中に出てくるのは、あだ名みたいなもの。エッジはその典型だよね。〝エドワード・ジェラルダン〟が本名なんだけど、ゲームでは略して〝エッジ〟と呼ばれてるというわけ。われわれと同じように、みんな戸籍上のフルネームを持っていて、ネミングウェイのおじさんが管理しているのだ。
キャラクターのフルネームは、スクウェアの広報部で考えたそうだ。

Q **〝ほっきょくのかぜ〟、〝なんきょくのかぜ〟というアイテムがありますが、『ＦＦⅣ』の世界に北極とか南極があるのですか？　飛空艇で世界じゅうを回ってみても、それらしきものは見あたらないんですけど。教えて。**
東京都　安井僚介



A セシルが住んでいる青き星は、自転してるんだから、北極と南極もあるはずだよね。画面を見ただけじゃ場所まではわからないんだけど、ダムシアン地方の北あたりが北極、エブラーナ地方の南あたりが南極になっているそうだ。ところが、青き星は恒星の近くにあるため暖く、地球のような寒い北極や南極になっていないだけなのだ。

Q **エッジが忍術を使うとき、ポール牧のように指を鳴らしているんですけど、これはどうして？**
横浜市　おどろきもものき木ポール牧



A 指を鳴らして、指先の摩擦熱で火を起こし〝がとん〟の術を使う、なんてウソ。これは、エッジが精神統一をしてるところなんだ。だから、ポール牧とは関係ないからね。悩まくてもいいよ。

Q **宝箱のなかにモンスターが入ってる場合があるけど、あんな大きいヤツらが、どうやって小さい宝箱に入るんだい？　おかしいじゃねぇか？**
北海道　匿名希望

A モンスター入りの宝箱は、なかが異次元になっているのだ。実空間との質量差があるため、モンスターは小さくなって、なかにいられるんだよ。

Q **ゲーム後半にセシルたちが行く場所には、空気がないと思うんですけど、平気なんですか？　宇宙服は着ないんですか？**
静岡県　人間植物科ハエトリ草

A おおっー、規制範囲ギリギリの質問ありがとね。
セシルたちは魔法力で、自分の周囲に見えない空気の膜を張っているのだ。だから、空気のない場所でも呼吸できるってわけ。

Q **『ＦＦⅣ ハードタイプ』はいつ出るんですか？　楽しみに待ってます！**
岡山県　おとぼけ小僧

A おいおい、そんなの待ってても出ないよん。

▼ＦＦなんでも図鑑

ネミングウェイ



⬅ゲーム後半では、ネミングウェイ一族の出身地がわかるぞ。

世界じゅうの人々の、戸籍を管理することが職業。子供が産まれると、２週間以内にネミングウェイの所で名前登録することが、村人たちに義務づけられている。温厚な性格で、誰からも好かれる、ゆかいなおじさんだ。好きなときに、好きなように名前を変えてくれることも人気の秘密だろう。外見が人間と異なり、声も異常に高い。そのため、違う惑星からの移住者ではないかと思われているが、その真偽は定かでない。

ＦＦこだわりインタビュー
ウワサのアイテムの巻

第28号で「〝ゼ○○キラー〟という剣なんかない」と書いたら大反響。「オレは持ってる」、「友達が持っている」などなど、はがきをたくさんもらいました。そこで、スクウェアに真相を聞いてみたぞ。

――〝ゼ○○キラー〟は存在するってはがきがこんなに来ましたよ。

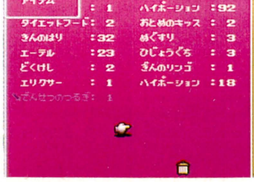
スクウェア　ウソですよ、存在するはずがありません。プログラムされてないんですから。

――ええっ、じゃあこのはがきは全部デタラメなんですか？

スクウェア　そういうことになりますね。

――なるほど、ありがとうございました。

福島県の前田昭くんをはじめ、全国から〝ゼ○○キラー〟の情報がとどいてる。ひょっとしたらバグで入っているのでは？　の期待を込めて、ＦＦ新聞からのお願いだ。このアイテムを持っている人、写真を取って送ってちょーだい。本当にあったら大スクープだぜ!!



➡〝ゼ○○キラー〟はアイテム欄にならぶのか？

■とどめだジュン!

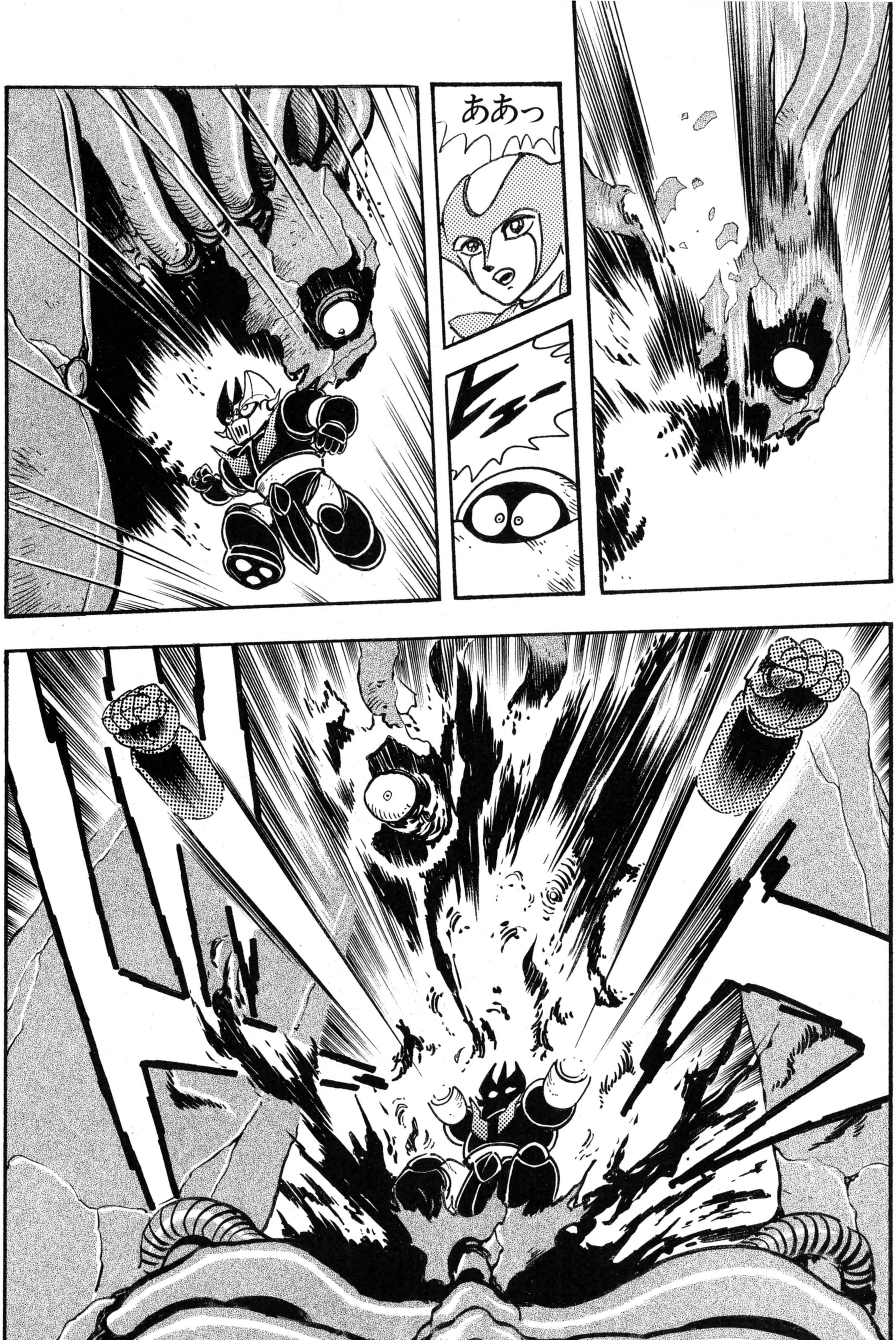


チップコラム

おもしろ有線放送16選



●世界の音楽　世界各国のさまざまな音楽を聞くことができる番組。アメリカのブルーグラス、カントリーを始め、スペインのフラメンコやスイスのヨーデル、アルゼンチンのタンゴ、フランスのシャンソン、東南アジア系の民族音楽など、細かく局分けされている。また、普段ではあまり耳にすることができないドイツの楽曲や、ブラジルのアフリカ系音楽のサンバなども楽しむことができる。ただし、すべてモノラル放送になっている。



チップコラム

おもしろ有線放送16選



●子ども向け　教育用から子守歌まで、子供、とくに幼児を持つ親への番組という印象が強い。教育面では、楽器の練習や幼児英単語、遊びでは、日本と世界の昔話やテレビアニメのテーマ曲や挿入歌などがある。また、子供を寝つかせたいときのために、そい寝ばなしや子守歌が用意されている。さらに変わったところでは、心音、つまり、母親の心臓音が流れている局もある。便利そうだけど、親が無精者になったらちょっと困っちゃうね。



チップコラム

おもしろ有線放送16選



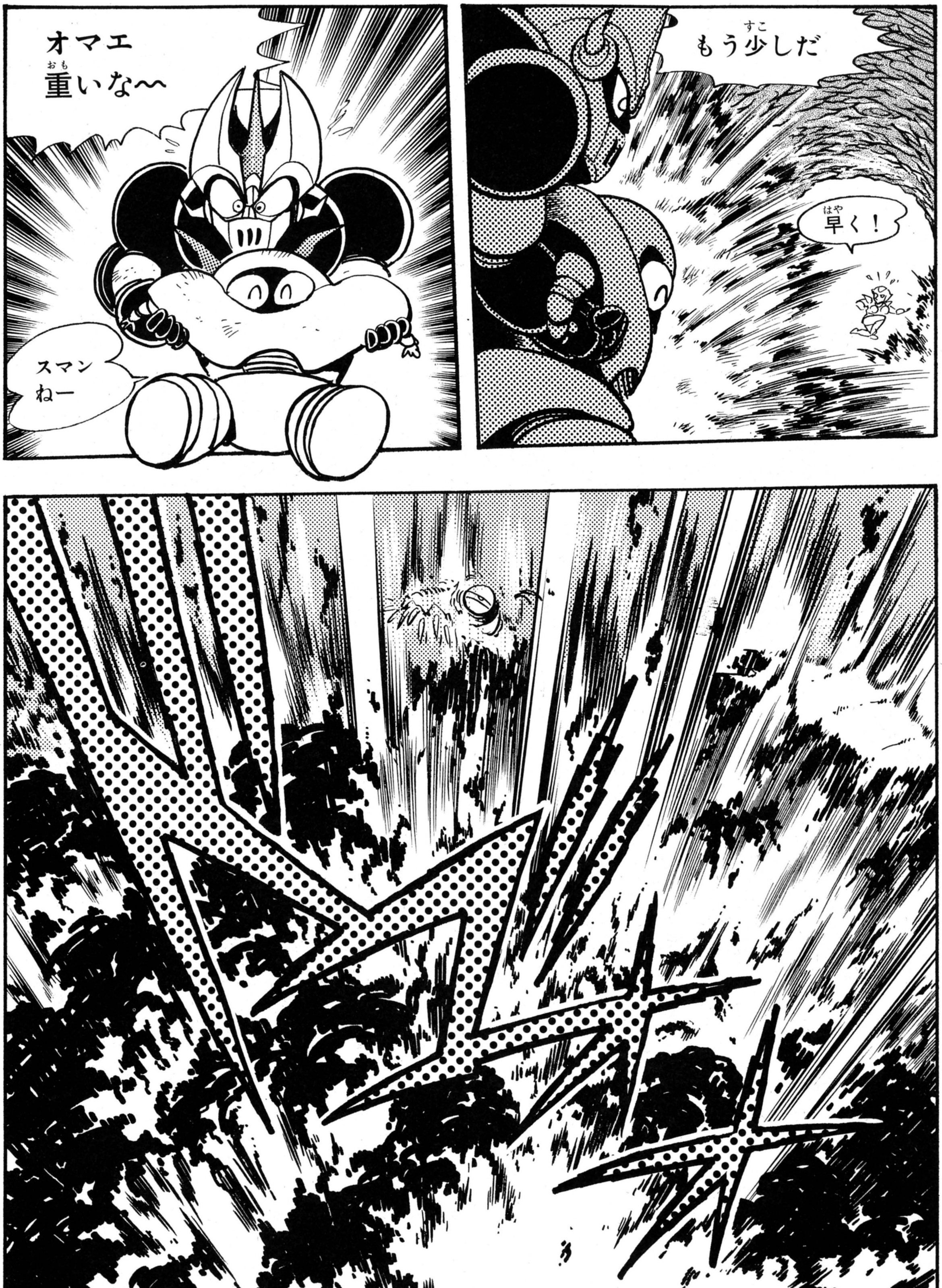
●日本の文化・芸能　ちょっとオヤジ向けかな、と思われる番組。謡曲、長唄、落語に始まり、詩吟、講談、浪曲、小唄、端唄などを聞くことができる。また、音楽面では日本文化の一環として、祭りばやしや太鼓の音色を聞くこともできる。それぞれ単独で局が成り立っているのだ。さらに、お正月にはもってこいの局、百人一首も用意されている。録音しておけば、再生するだけで、読み手不要の百人一首ができてしまうのだ。楽でいいね。

チップコラム

おもしろ有線放送16選



●文学・宗教　本や劇を自分で見たり読んだりしなくても、聞いて楽しむことができる番組。純文学・詩、歴史小説、サスペンス・スリラー、ラジオ劇、スポーツ名場面特集、宗教講話、そして、お経や木魚の計7つ用意されている。よくAMラジオで流れている〝なんとか語講座〟などを聞いているような感覚だ。宗教講座を聞いていて、自分の宗派とちがう！　などと怒らないように。将来、仏門に進みたい人は、お経の練習もできるぞ。





チップコラム
おもしろ有線放送16選

ゴロゴロ

●大自然・故郷サウンド　せまっ苦しい都会の町並にウンザリしてしまった人におすすめする番組だ。のんびりとした田園風景、広々とした海、夏山を歩いているかのようなセミの鳴き声、そして、雨、風、雷の音……。

風情を楽しむには、もってこいのサウンドが流れているのだ。また、これらの音をサンプリングすれば、自作BGMの一効果音として、取り入れることもできる。ほかにも利用価値がいろいろありそうな番組といえるね。

チップコラム

おもしろ有線放送16選



●遊びコーナー・アリバイ　遊びコーナーは、映画案内や観光案内を含め、雑学などの情報を得ることができる番組。ためになることからヘンテコな情報までさまざまだ。ホラー・オカルト映画で使われそうな〝恐怖の音楽〟ばかりが流れている局もある。ためになる局には、雑学百科や頭の体操がある。アリバイは、その名のとおりウソの口実を作ることができる番組。パチンコ屋、ボーリング場などにいるような音楽を作り出してくれるのだ。







●祝楽　祝いの席で流されるBGMを集めた番組。バースディ・ソングやウェディング・マーチ、讃美歌などが用意されている。あらかじめ録音しておいたBGMを、ちょっとした祝いごとのときに流すと、雰囲気が高まるので効果的だ。サービス用番組のひとつと言えるね。また、サービスと言えば、ヤング用とアダルト用のモーニングコールも用意されている。有線放送とタイマーを接続できる人は、試しに使ってみるのもおもしろそう。

チップコラム
おもしろ有線放送16選



●新作ゲーム&ゲームミュージック　テレビゲームの売れ筋情報などを知ることができる番組。一般ユーザー向けのコーナーでは、新作ソフト情報や攻略法、投書などがある。さらに、ゲームミュージックを紹介するコーナーもある。ここでは、ポニーキャニオン・サイトロンレーベルから発売されるCDの新譜情報を聞くことができるのだ。もちろん新譜をBGMとして使用しているので、ゲームミュージックファンは聞き逃せないね！

■『アニマード』は今回で終わります。長い間、ご愛読ありがとうございました。



END



FORMULA 1 Inside Story

文:菊地 薫

●ナニーニ、カムバックの第二歩

右前腕部切断の重傷を負い、レーサー生命を絶望視されたアレッサンドロ・ナニーニだが、リハビリの甲斐あって、ついにサーキット復帰が本決まりとなった。'92年は3月22日から始まるイタリア・スーパー・ツーリングカー選手権に出場する。今年の同選手権には、N・ラリーニ、G・タルクィーニ、E・ピロといった4人のF1ドライバーのほか、F3000のタンブリーニらなどの強者がひしめく。ツーリングカーとはいえ、決してあなどれない激戦が予想されている。

●セナとMP4/7

VIPとして招かれたリオのフェスティバルでは自らもサンバを踊り出すなど、ブラジルのカーニバルをすっかり満喫したセナが、イギリスに戻り、11日からシルバーストーンで新車のMP4/7のテストに入った。あいにく初日は冷え込んだため、フル走行はせず、セナは「リミットで走ってみないとまだ判断できない」との弁。いっぽう、ベルガーは高地用に調整されたメキシコグランプリ用エンジンをMP4/6でテストしたが、ギアボックスにマイナー・トラブルが生じたことを別にすれば、交換したフュエルポンプも問題なく、万全の構え。同じ日、フットワーク、ベネトン、ウィリアムズ(デイモン・ヒル)も同所でテストを行なった。

●アレジとF92A

いっぽう、メキシコ出発直前、イモラのサーキットではフェラーリとスクーデリア・イタリアが合同テストを行なったが、F92Aはトラブルが相次ぎ、予定していたシミュレーションを諦めなければならなかった。原因はすぐに突き止められたが(イグニッション・センサー)、4周目でストップしたアレジは、フルテストにできなかった不安を隠し切れなかった。チーフエンジニアのポスルズウェイトは、「ウィリアムズとの差を埋めるには長い時間と忍耐が必要」と現実的で、当面の目標はマクラーレンとの互角の勝負のようだ。

●またまた先行き不安のAモーダ

FISAとの問題に一応の解決をみて、「われわれは昼夜なく働きづめで、メキシコグランプリには新しいシャシー2台で臨む」と公言するアンドレア・モーダだが、進行状況からして奇跡でも起こらない限り、これは不可能と見られている。さらに、手際の悪さに閉口したアレックス・カッフィが、こういった状況では続けられない。家にいたほうがましだ、という趣旨の撤退宣言をしたようで、同チームの先行きはまだわからない。

●計測時計にタグ・ホイアー

周知のように、F1の計測がロンジンスに変わり今年からタグ・ホイアーになった。同社はスイスをベースにする時計メーカーで、古くからのマクラーレン・グループのひとつ。



⬆この人が注目の女性ドライバージョバンナ・アマティーだ。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

開幕を間近に控え、先発投手予想

この時期に想い出すのは、開幕戦に初めてスタメンで出場したときのこと。2番打者だったのだが、緊張のあまり1、2打席目は自分のバッティングができずじまい。そのとき投手だった江本さんに、「今日の試合で一番年俸が安いのは誰だ？」と言われた。それは自分だったわけだが、あの言葉で肩の力がふっと抜け、3打席目にヒットを打ったことは、今でも忘れられない。開幕戦初出場は緊張するものだが、初めてじゃなくても緊張するのが開幕投手だろう。今回はそんな開幕投手の予想だ。

まずはパ・リーグから。西武は工藤。日ハムは西崎。遅れ気味の調整だが、まあ西崎がくるだろう。オリックスは星野。ロッテは小宮山。今年も星野がオリックスの投手の柱になるだろうな。近鉄は野茂。ダイエーは村田。見る側としては野茂と若田部のほうがおもしろいけど、チームの事情から考えて、まずそれはないだろう。

つぎにセ・リーグ。ヤクルトは西村。阪神は野田。しかし、阪神には去年ヤクルトをカモとしていた葛西がいるから、そっちの線も考えられる。中日は郭。遅れ気味の調整だが、あまりにも遅れるようだと、山本ということも考えられる。大洋は野村。去年リーグ優勝を果たした広島は佐々岡。対する巨人は桑田。広島戦のあとは阪神戦、大洋戦を控えている巨人。うまくいけば5勝3敗か6勝2敗でいけるはず。しかし、開幕戦を落としたときには、これでいけるかどうか分からない。それだけにこの開幕2連戦は、巨人にとって全試合のなかでもかなり重要な位置を占めた試合となるだろう。



⬆開幕戦で先発が予想される巨人の桑田。全12球団を合わせて、もっとも肝っ玉が座った投手かもしれない。

■年末年始プレゼントの発表だぞ！



▲愛知・原田留美さん(?)
▲東京 西川育夫くん
へんな絵



お川におってややこしーもんひくなーっ！
好きでひいた訳じゃないモーン
ガラモンプレゼントなんてないお！
もう1枚ひけっ！もう1枚
ミクラスのソフビ人形 希望
[redacted]
宮川 俊則（20才）
はっぴにゅういや〜
宮川くん（20）おめでとう！！
パチ
パチ
ガラモンは？ガラモ〜ん
しょーがねーな。ハガキのせちゃったから、何か送るよ
目もとひんやりシート1枚とかな
続いて、ケロヨンと風のフジ丸お茶わん（応募48）2名様は！
コマないわぁー
ピッ
わたしにケロヨンをちょうだい
ケロヨンのお茶わんが、ほしい
〒251
神奈川県[redacted]
椎谷 恵
▲女子がかいたケロヨン…
おちゃわんがほしいよー
▲福島の高橋陽介くん（11）
本当におちゃわんが欲しそうなのであげる。
おめでとお〜！
げ。ホントにコマねえや。んだば、ラブ♡メーター18様（応募43）は大阪の一郷愛美ちゃん（15）に決定！
ラブメーター希望
かわいい
金庫型貯金箱1名様は、これだっ！（応募330）
なんで330人もいるんだ？
さっき草原をさんぽしてたら目玉が落ちてた。
すんげー
それからビリビリしびれるちきんばこちょーだい。お金もちになりたい。
これ日ペンで書いてんだぞ。
▲大阪・大原鉄平さん（15）
おいっ！
タコのマジックキーホルダー1名様（応募148）は、東京の佐藤正治くん（7）
おめれとー！
タコくれ
そして、この世に1枚っきゃない桜玉吉のマンガの下描き4枚組20名様はっ！
応募総数825通 今回2番目に多かったんだお
ひゃーうれしい
ちなみに1番多かったのは？
次週発表するメガCD（オニコー）の901名
まぁそんなもんだろうよ
憂えいでるヒマはないおっ！
ヒュ〜
〒251
神奈川県藤沢市善行7-3-9
高橋正洋 17歳
この世に1枚しかないマンガやイラストの下描き関係の4枚組を希望します。
賀
正
▲神奈川・高橋正洋君（17）
玉吉先生へ…
ほしいもの
マンガの下手描きほしい
▲U.S.A・Moses lake 大和田康秀くん
他18名の方々おめでとさん！
マンガのへたがきはねえだろおい
•東京・安田律子さん（18）
•群馬・戸田雄一くん（?）
•大阪・宮本薫さん（17）
•宮崎・平沢徹くん（?）
•岐阜・小川弘美さん（14）
•千葉・平本雅章くん（12）
•富山・滝田海一くん（17）
•和歌山・久保高弘くん（?）
•大阪・渡辺哲宏くん（13）
•愛知・水谷美智子さん（12）
•福岡・香月聡太くん（24）
•石川・成見悦子さん（20）
•富山・和田久範くん（15）
•宮城・三橋美江さん（21）
•埼玉・狩野恒茂くん（16）
•京都・富田大輔くん（16）
•北海道 大門耕太郎くん（14）
•神奈川・伊藤まきさん（?）
おやじの惑星（桜玉吉作品集、白夜書房刊）サイン本10名様は（おーぼ448）
ぬっ
千葉 根本純子さん（39）
青森 久保田清明くん（20）
京都 岩尾歩くん（27）
東京 村瀬誠司くん（18）
神奈川 南雲貴幸くん（16）
吉田守くん（20）
前川陽介くん（18）
峰岸芳敏くん（20）
宮澤利春くん（33）
中村明秋くん（16）
キチンと見抜いたこいつらにやる。
しかし…学生証とか送ってくんなよぉう
んで、前編唯一のクイズ「こりゃ誰の描いた絵だー？」の正解は、「竹熊健太郎氏」でしたーっ！
応募総数346通中正解124・不正解222。やはりむつかしかったかな
不正解の答は次のとおり。ムロタニツネ象ってあんた このマンガかいてるご本人よ〜
相原コージ氏 — 5
金ちゃん — 24
サイバー佐藤 — 39
水野店長 — 12
桜玉吉 — 3
玉吉の妻 — 26
ちぇりそのぶ — 9
ナッキー — 31
押井守氏 — 13
任天堂の宮本さん — 6
水木しげる氏 — 2
塩崎編集長 — 8
アスキーの宮野さん — 3
野坂昭如さん — 2
和田勉さん — 2
アスキーの菅野さん — 2
ポールマッカートニー — 2
ノミ — 1
ショウルナゼ書記長 — 1
ネッキーのぬいぐるみの中身 — 1
ムロタニツネ象氏 — 3
ニセミッキーマウスの電話 — 1
ゲーリー仮面（?） — 1
あきしのみやこーたいし — 1
総帯勇居のおやじ — 1
コニスタンチンちゃん — 1
他、ノーミリとはそうな答多数
プレゼントは「ゼルダの伝説」のソフトと色紙3名様。では、竹熊氏自身にえらんでもらうことにしましょう！
えーとそうねえ
と、いったところでコマがなくなっちゃいましたーっ！うーん残念！この続きはまた来週ぅーーーっ！！
あんたいつもこんな下描きなんてやってんの？
あれ〜クイズはだし、絶対入ると思ったのにな
ハガキを紹介したのが敗因でしたね。でもやっぱ のせたい

■来週もつづく！

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

Aボタン、Bボタン、Cボタンを押しながらスタートボタン。メガドラのゲームでは、このコマンドで秘技が見つかる確率がかなり高いようだぞ。パターンを覚えるのも秘技探しのコツだ。

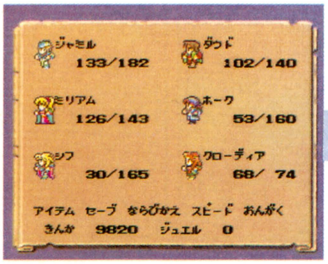
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF ロマンシング サ・ガ スクウェア

謎のキャラ名なしのアルベルト登場!

宮城県　松本謙一（会員番号903255）

6人パーティー結成



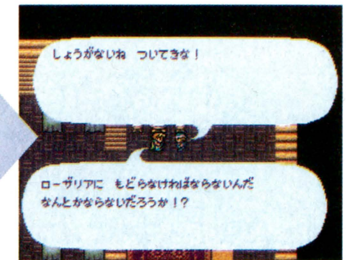
↑あまりレベルを上げすぎないうちに、シフとクローディアを仲間に入れよう。

バルハラントで



↑そのあとバルハラントに行くと、アルベルトが無理やり仲間に入ってくるぞ。

なんと7人に!!



↑見た目はふだんと変わらないけど、ちゃんと7人パーティーになっているのだ。

クローディアと別れて

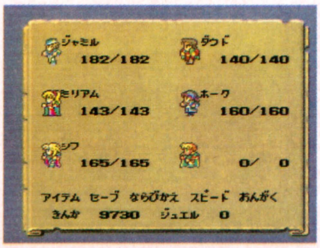


↑シナリオが進んで、どこかの宿屋に泊まると、オウルに呼び戻されるはずだ。

なんなんだコイツ〜!?



↑頭のてっぺんから、足の先までぜ〜んぶレイピア。なんか不気味な姿。



↑最大HPが0!?　戦闘中はずっと死にっぱなしなので、お荷物くんなのだ。

この秘技をやるためには、6人パーティーのなかにシフとクローディアがいて、かつアルベルトがいない状態にしなくてはならない。
この状態でバルハラントに行くと、アルベルトが仲間になるイベントが起きる。普通なら、仲間の人数は6人以上に増えないはずなのに、ここでなぜか彼は無理やりパーティーに入ってきてしまうのだ。さらにそのあと、クローディアが迷いの森へ帰るイベントが起きるはずなのだが、そこでそのまま彼女と別れると、あら不思議。いきなりステータス画面に、アルベルトの姿をした、名なしで最大HPが0という奇妙なキャラが現われるぞ!!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

SF ロマンシング サ・ガ スクウェア

レイディ・ラックは不滅です

香川県　矢野靖人（会員番号903256）

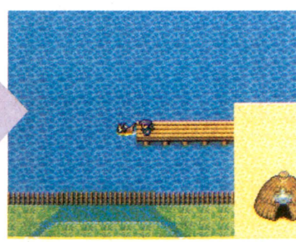
海賊のキャプテンホークは、最初レイディ・ラック号という船に乗っている。でもその船は、シナリオが進み、ゴドンゴにたどり着くと、力つきて沈んでしまうのだ。ところがここでセーブをして、すぐにゲームを再開させよう。すると、沈んだはずの船が復活しているのだ!!　でも、乗ることはできないんだよね。残念。

ホークで初めて



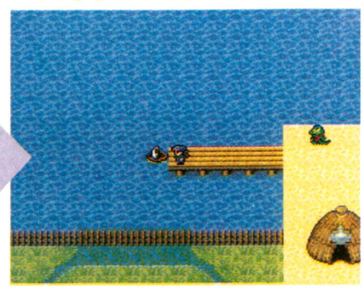
↑最初にキャプテンホークを選んで、普通にゲームを進めていこう。

ここでセーブだ



↑ゴドンゴでレイディ・ラックが沈んだら、その場所でセーブしよう。

船が復活!



↑リセットすると、なんと船が元どおりに！　でも、乗って移動することはできないのだ。

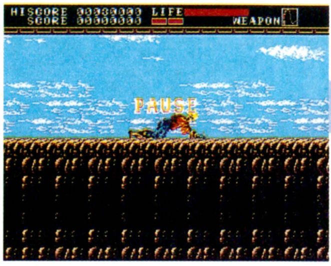
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

MD アーネスト・エバンス　ウルフチーム

ステージクリアーコマンド

東京都　村上友子（会員番号903257）

ポーズをかけて



上、A、下、B、
左、A、右、B、
スタートボタンの
順に押す

ビジュアルシーンから

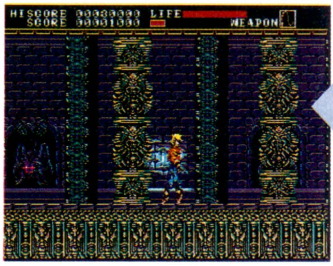


つぎのステージへ!



ポーズをかけてもう一度コマンド入力

どんどん進めるぞ



⬆ついに最終ステージまで来てしまったぞ。面セレも兼ねる秘技だ。

メガ-CDの異色アクションゲーム『アーネスト・エバンス』に、なんと面クリアーコマンドが発見されてしまったぞ！ やりかたはつぎの通り。

まずはアクションシーンでポーズをかけ、コマンドを入力。すると、いきなりステージクリアー後のビジュアルシーンが始まる。ここで美しいアニメーションを楽しむのもいいが、先を急ぎたければスタートボタンでキャンセルしよう。これで、一気につぎのステージへ進めるのだ。

これを各ステージでくり返せば、エンディングだってすぐに拝めちゃうぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF ロマンシング サ・ガ　スクウェア

たのみも聞かずにアイテム入手

静岡県　新村守弘（会員番号903258）

スカーブ山やトマエ火山では、そこのボスが欲しがっているアイテムを持っていくと、別のアイテムと交換してもらえる。でも、そんな苦労をしないでアイテムを取る方法があるぞ！

最初、ボスに話しかけると行動の選択肢が出るが、このときに"たたきころす"を選ぶ。そして戦闘が始まったら、いちばん上のキャラクターを残して、ほかの仲間は全員逃げ出そう。そのあと全滅状態になり、戦闘が終わると、なぜかボスがいなくなっているのだ！ これで、奥の宝箱を手に入れることができるはず。ただしほかの階に移動すると、ボスが復活してしまうぞ。

たたきころす!!



⬆スカーブ山のタイニィフェザー。恨みがあるわけじゃないが、死んでもらいます。

いけいけGOGO!!



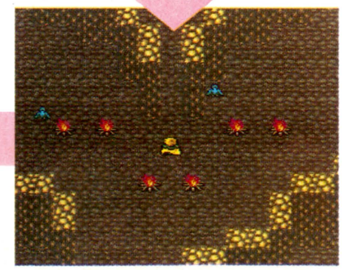
⬆こいつに勝てば、お宝がもらえるのだが、思ったよりも強くて歯が立たないのだ。

やっぱりイヤ〜ん



⬆そこで戦闘が始まったら、先頭以外は逃げ出そう。シャレを言ってるわけではない。

あら、いない?



⬆戦闘が終わると、タイニィフェザーがいないぞ!? 安心して遊びにいったのかな。

お宝いただきっ



⬆ただし、ほかの階に移動して復活したボスには、この手は効かないので注意しよう。

ここでもできる



⬆スカーブ山のほかに、トマエ火山やベイル高原でもこの秘技は使えるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2250ガバス

PC パロディウスだ！ コナミ

ご期待通りのコナミコマンドだ

茨城県　大貫達矢　（会員番号903259）

ポーズをかけてコマンド入力



⬆ポーズをかけて、おなじみのコナミコマンドを入力せよ。

✚ボタンの
上、上、下、下、
左、右、左、右、
Ⅱボタン、Ⅰボタンの
順に押す

やったぜフル装備！



⬆ポーズを解除すると、ほぼフル装備の状態に。ただしモードによって回数制限あり。

元祖『グラディウス』で始まった、おなじみコナミコマンド。この『パロディウスだ！』でも、やはり有効だったぞ。ただし、難度設定により使用回数に制限がある。〝EASY〟なら何度でも使えるが、〝NORMAL〟ではⅠステージに1回（ストックは可能）。そして、〝HARD〟とスペシャルモードでは使うことができないよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC パロディウスだ！ コナミ

30機でスタートできる

熊本県　中川信次　（会員番号903260）

さてさておつぎは、残機数がごっそり増えてしまうという秘技だ。まずはタイトル画面でコマンドを入力。そしてゲームを始めると、残機数の表示が29になってるぞ！

残りが29機もあれば、もう楽勝。さらに上で紹介したコナミコマンドも併用すれば、ほとんど無敵と言っていいくらいだね。

タイトル画面でコマンド入力



⬆こちらはタイトル画面でコマンドを入力すること。

✚ボタンの左を
押したまま
Ⅱボタンを3回押す

やったぜ30機！



⬆残機のストックが29機！　つまり30機持っている状態で始められるのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2250ガバス

PC パロディウスだ！ コナミ

クレジットがどんどん増える

東京都　山打恵子　（会員番号902840）

タイトル画面で



⬆さーて、ここで右手親指をウォーミングアップさせておこう。

ケイレンさせろっ！



⬆Ⅰボタンを連射しまくれ～。クレジットがどんどん増えるぞ。

男なら9まで



⬆クレジットは最高で9まで増える。連射機能付きコントローラーを使うのも手だ。

タイトル画面で、Ⅰボタンをひたすら連射。すると、クレジット数がどんどん増えるぞ。と言っても上限は9までなので、パッドをコスりすぎてやけどしないよう注意。

残念ながらこの秘技は、上の残機増加コマンドとの併用はできない。でも、ゲーム中にコナミコマンドは使うことができるので安心してくれ。

ファミ通㊙情報局

PC 魔物ハンター妖子 ～魔界からの転校生～ メサイヤ

ヒミツのお部屋へご案内

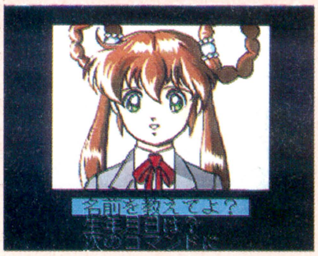
タイトル画面でセレクトボタンを押すと、2種類の隠れメニューが表示される。そのうち〝妖子の部屋〟では妖子と会話ができ、なんと、ナイショでスリーサイズまで教えてくれちゃうぞ。これはウッシッシだね。そして〝音楽の部屋〟では、9曲のBGMから、好きな曲を選んで聴くことができるのだ。

この画面でセレクトボタン



⬆タイトル画面でセレクトボタンを押すと、秘密のお部屋に案内されるぞ。

妖子の部屋



⬆簡単なコマンド入力方式で、妖子と会話ができるぞ。

音楽の部屋



⬆BGM全9曲を、自由に選んで聴くことができる。

ファミ通㊙情報局

PC 未来少年コナン RIOT・日本テレネット

3大秘技をプレゼント

『未来少年コナン』の秘技を、3種類紹介しよう。まずはひとつめ。〝RIOT〟の表示が出ている画面でコマンドを入力すると、すぐにコンティニュー画面になる。早くゲームを始めたいときに便利だね。つぎのコンフィグモードでは、メッセージウインドーの色や模様など、細かい設定ができる。ポーズをかけてⅠボタンを押せば、いつでもどこでもお好みの環境が得られるのだ。

最後に難易度設定。コンティニュー画面でコマンドを入力すると、カーソルの色によって、難易度を4段階に設定することができるぞ。

オープニングをキャンセル

早く始めたければ



Ⅰボタンと
Ⅱボタンを
押し続ける

すぐにこの画面へ



コンフィグモード

ポーズをかけて



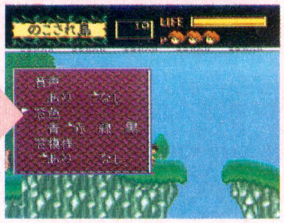
⬆ゲーム中に、まずはランボタンを押してポーズをかける。

Ⅰボタンを押すと



⬆Ⅰボタンを押すと、コンフィグモードのウインドーが開くぞ。

いろいろ設定



⬆プレー環境をさまざまに設定できる親切モードだ。

難易度を変えられる

ここでコマンド



⬆データをロードするときのコンティニュー画面で、コマンドを入力。

Ⅱボタンを
押したまま
セレクトボタンを押す

カーソルの色が変化



⬆カーソルの色によって難易度が変わるぞ。右の表を参考にしてね。

カーソルの色による難易度

黄	ノーマルモード。通常と変わらない。
青	EASYモード。落下しても残り人数が減らない。
緑	HARDモード。通常より敵が強く、トラップも難しい。
白	$HARD^2$モード。HARDよりも一層難しい。

おもちゃ券 2000円	
ファミ通チケット 1000ガバス	

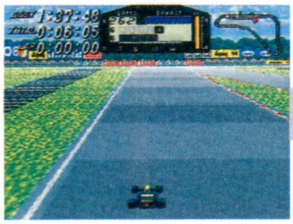
SF エキゾーストヒート　セタ

400キロを突破！

埼玉県　松本忠司　（会員番号903261）

最高速に達したら、Lボタンと R ボタンを思いっきり連射。一時的にだが、400キロ以上のスピードを出すことができるぞ。効果はすぐになくなってしまうので、ストレートなどでうまく使おう。連射機能付きコントローラーならラクだぞ。

LとRを連射



すごいスピードだ！



おもちゃ券 1000円	
ファミ通チケット 800ガバス	

SF エキゾーストヒート　セタ

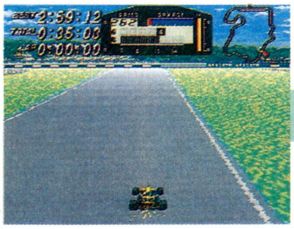
絶景走法でいこう

京都府　奥村剛年　（会員番号903262）

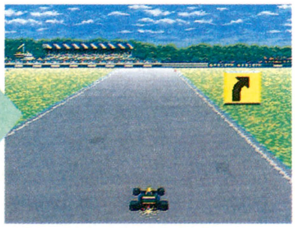
走行中にセレクトボタンを押すと、画面表示を変えることができるぞ。メーター、マップなどが消え、そのかわりに背景が広く表示されるのだ。

クルージング体勢に入ったら、景色などながめつつ、余裕でチェッカーを目指そう。

セレクトボタンで



よいながめだ

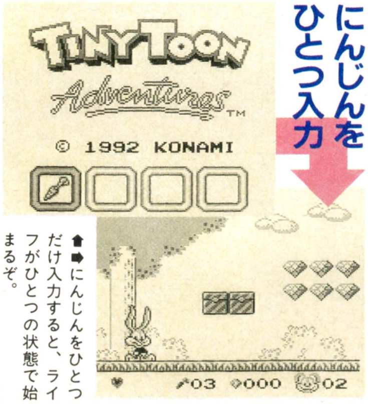


おもちゃ券 2000円	
ファミ通チケット 1000ガバス	

GB タイニートゥーンアドベンチャーズ　コナミ

ハードモード？

千葉県　高岡謙太郎　（会員番号903263）



にんじんをひとつ入力

⬆➡にんじんをひとつだけ入力すると、ライフがひとつの状態で始まるぞ。

パスワード入力画面で、一番左をにんじんにして、残りは全部空白のままスタートボタンを押そう。すると、ライフがひとつしかない状態でゲームが始まるぞ。これはなかなかキビシイね。自信のある人は挑戦してみよう。ただし、敵の強さなどはいつもと変わらないよ。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（金ガバス）、さらにファミ通会員証がプレゼントされるぞ！　応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。よろしく待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！

住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員番号 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

シャイニング・フォース
SHINING FORCE
THE LEGACY OF GREAT INTENTION
神々の遺産

MD メガドライブ	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ　発売中　8700円	12メガ

敵の攻撃能力や持ち物がひと目でわかったら……。戦闘の作戦を立てるとき思うよね。そんなあなたに贈る完全攻略とモンスター大図鑑だ！　これでじっくり戦略を研究すれば、これであなたも感動のエンディングまで一直線だ。

第五章　隠された神殿の入口

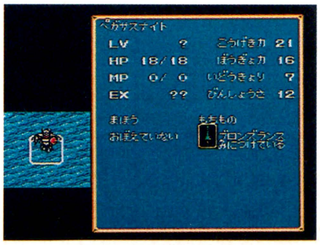
ウランバートル港内での戦闘に勝利したシャイニング・フォースたちは、船を得て、いよいよ東の大陸に向かっていった……。というのが、第4章までだったよね。

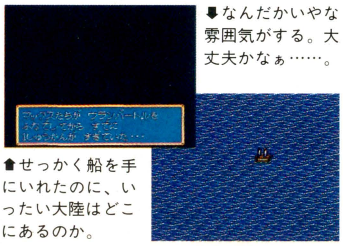
今回は次の第5章"隠された神殿への入口"を完全攻略するぞ。

シャイニング・フォースたちがウランバートルの港を出向してからすでに1週間が経ったころ、突然、怪物たちに船が襲われたのだ。

ここで登場する怪物たちは、シーバット4匹を筆頭にした全12匹で、いわゆるザコキャラが中心の部隊。ゲーム中盤戦のレベル上げの戦いと考えてもいいぞ。自軍の編成もそれに合わせて、レベルが低いキャラクターを中心にしよう。

この戦闘は簡単に勝利できるが、肝心の船が傷ついてしまう。そこで、キプロ海に浮かぶ小さな王国ワーラルに、船の修理のために立ち寄ることになるのだった。

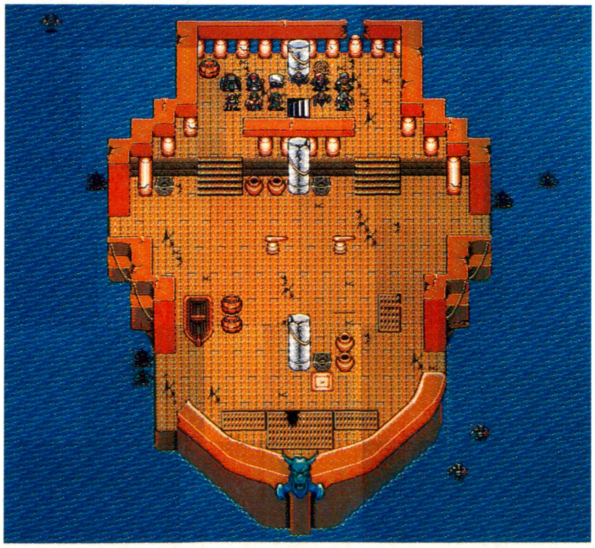




⬇なんだかいやな雰囲気がする。大丈夫かなぁ……。

⬆せっかく船を手にいれたのに、いったい大陸はどこにあるのか。

ワーラル海上戦1



撃破あるのみ





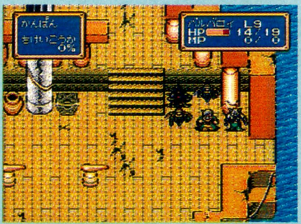
⬅ストームローバーの攻撃は痛いぞ！



➡戦闘が終わると、シエルが登場する。

こう攻めろ!!

戦場となる船上は、大きなふたつの階段がある。そこで部隊をふたつに分けて、船首へと進んでいこう。注意しておきたいのが、回復系の魔法を使える僧侶たちの配置。分かれた部隊にひとりづつ置くとグーンと楽になるぞ。



⬆敵をみんなで囲いこもう。それが勝利への近道なのだ!!

ワーラルの町

この王国ワーラルは人間と人魚が共存する静かな国だ。シャイニング・フォースたちにもいい休養の場となることだろう。しかし、このワーラルには重要な秘密が隠されていたのだ。その秘密を明かすのは君だ。さぁ、出発しようぜ!!

この小さな王国は、いくつかの島に分かれていて、船で移動するようになっているのだ。いろいろ動き回ってみるのがよろしい！

まずはワーラルの国王に会ってみよう。ここの王様は陽気な人で、シャイニング・フォースたちにワーラルの宣伝を頼んだりするのだ。

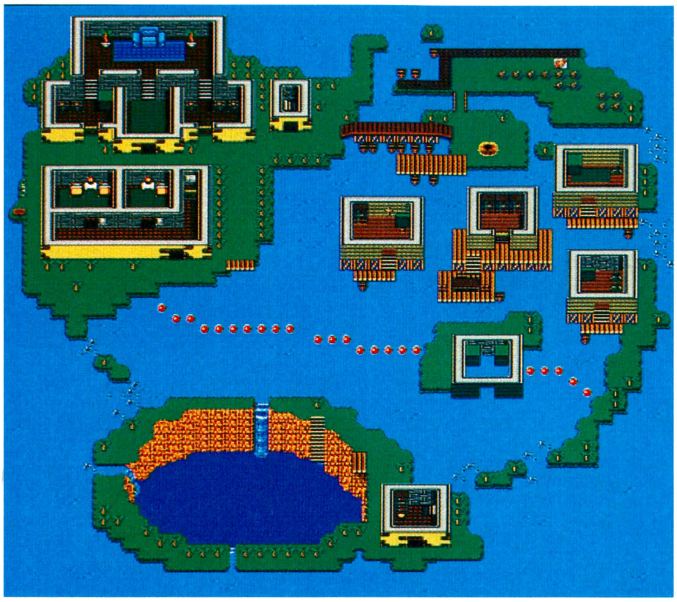
⬇なんとも陽気な王様だ。こうなりゃ頼みはなんでも聞いちゃうぞ。

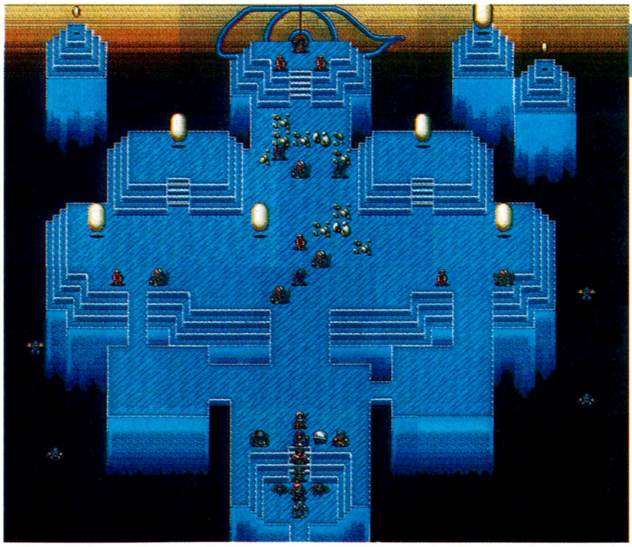


また、この王様は道具屋や武器屋の店先にも店員として出てくる働き者なのだ。町のなかでは、まだ見ぬ、東の大陸ドラゴニアの情報やワーラルの秘密に関する情報などを得ることができるぞ。

それにしても気になるのが、人魚が守っている門だ。この先に何が待っているのだろうか……。この先は、自分の目で確かめてね。

このあと、ワーラルの海底に神殿が隠されていたことや、この神殿に〇の〇という重要な秘密があったこと。それをかけた壮絶な戦いが待っているなどと、ワーラルに到着したところのマックスたちは、知るはずもなかったのだ。





海底洞窟の戦い

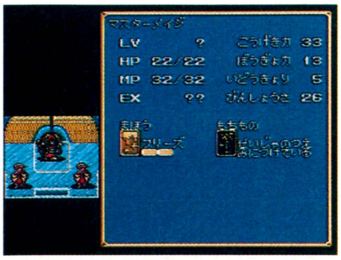
この海底神殿は、なんとなく神秘的な場所。マックスたちは、ここに〇の〇を求めてやってきたルーンファウスト軍と激突することになるぞ。

戦術としては考えられるのは、まとまっての中央突破か、右と左のふた手に部隊を分けて戦う戦法だが、ここはむしろ、当たって砕けろ的な、中央突破をお勧めしたい。

この戦術のいい点は、部隊の力が分散しないこと。空を飛ぶ敵がシーバットしかいないので、気にしないでどんどん進むことができるのもいい点かな!?

回復系の魔法で傷ついた仲間を助けながら突き進もう。勝利の女神が君に微笑むだろう！

⬇こいつが地下神殿のボス!? なんとなく頼りなさそうに思うのはワタシだけ……。



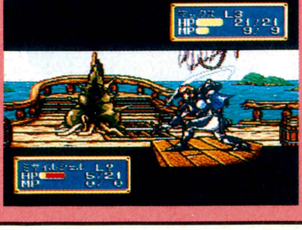
転職についての一考察

このゲームのひとつの特徴といっていいのが、転職というイベントだ。いままでと違った姿になるし、戦闘能力もグーンと伸びる。こりゃ転職しないてはない……。と思っていたが、ゲームを進めているうちに意外な事実を発見したのだ。

通常ではレベルが10まで到達すれば、転職可能になるのだが、その時点で転職すると、意外や意外、戦闘能力が下がってしまうキャラクターがいるのだ。具体的には名前は伏せておくが、なにがなんでも転職しなければならないわけではない。つまりウラを返せば、そのままレベルを上げたほうがそのキャラクターのためだということなのだ。

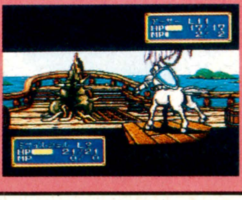
転職した後のキャラクターの雄姿も見てみたいし、戦闘も有利に進めたいし……。どちらを選ぶか、なんとも贅沢な悩みだなぁ。

⬇早めに転職させたほうがいいキャラクターの筆頭は、やっぱりマックス。本領を発揮するのは、転職後だぞ。





⬅いつ転職しても同じキャラクターも数多い。アンリもそのひとりだ。



➡なるべく転職を遅らせたほうがいい結果をもたらすヤツもいる。

戦闘後のワーラルの町

死闘を繰り広げた地下神殿での戦いが終わると、あるイベントがある（これは重要なイベントなので何はか秘密ね）。そして、残念ながら元のワーラルの町に戻らなくてはいけないのだ。



⬅うん、うん、そうでしょう。そうでしょう。

ワーラルの町にもどって改めて国王に会うと、船の修理が終わっていることを知らされる。そして、法外な修理代も請求されて、四苦八苦……。なんていうジョークを王様にかまされてびびっちゃうぞ。本当に冗談が好きな人だなぁ。

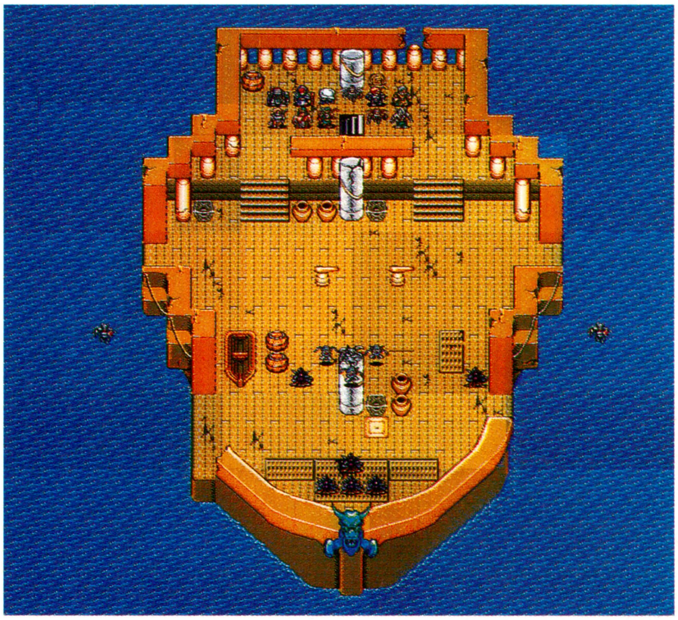
こうしてやっと東の大陸に出発できるのだが、そのまえには必ずデータのセーブ。そして道具屋で回復のために道具を買いそろえることの忘れちゃだめだぞ。



⬆なんて気の強いおねーちゃんなんでしょう。



➡ゆかいな王様と別れちゃうのはなんとも寂しいけど、元気でいてくださいね。



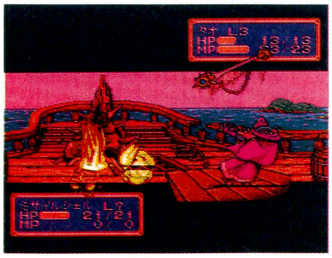
ワーラル海上戦2

やっと東の大陸に向かうことができると思ったのに、またまた怪物たちに襲われてしまうシャイニング・フォースたち。不幸な星の下に生まれたのだろうか……。

こんどの敵たちも、第5章の最初の海上戦の構成とあまり変わらずけっこう楽勝じゃんと思っていたら、あとから敵が現われてくるんだな。ズルイ奴らだ！　でも、連戦に連戦を重ねたシャイニング・フォースたちには、問題にならない敵だったのだ。ここもレベル上げの戦闘といっていいだろう！



⬅船は出ていく、思い出のせて。感動すんなぁ。



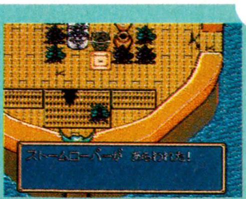
⬅タオの必殺の一撃が炸裂した！これじゃ相手もたまらんね。

⬇この戦闘でいちばん攻撃力が高い奴。早めに倒そう！

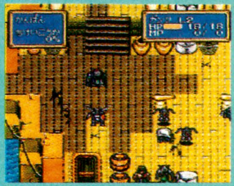


こう攻めろ!!

基本的にはワーラル海上戦Iの戦術でいいが、まったく動かず、敵がやってくるのを待つ戦術をとってみるのもいいぞ。敵の動きが手に取るようにわかるし、こまめに部隊の構成を変えることもできるし、戦闘に自信を付けることもできるのだ。レベルの低いキャラクターを前に置き、変速的な戦闘にチャレンジだ！



➡1匹倒すと、また1匹。なんてしつこいんだろう。



⬅すすめガンツ。いいところを見せてくれ。

まだまだ戦いは続く

ワーラル海上戦で、船を壊されてしまったまたしてもシャイニング・フォースたちは再び漂流することになってしまった……。このあと彼らは、東方の大陸のルドル村に流れ着き、数多くの戦闘を戦うことになる。いまだにその正体すらわからない神々の遺産とは何か、そしてシャイニング・フォースを待ち受ける運命とは何か。どんな戦闘が待ちかまえているのか、ちょっとだけお見せしよう。

⬇やっとたどり着いた町には、子供の姿しかない!?



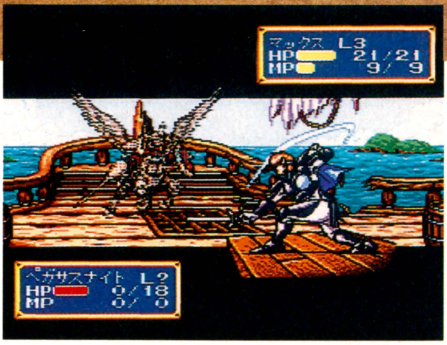


⬆一難去ってまた一難。苦労が絶えませんなぁ……。

⬇ライルが仲間になったぞ。遠くにいる敵はまかせろ！



ザコはおまかせ モンスター大図鑑



3週続いた『シャイニング・フォース』の大特集。その最後を飾るのは、モンスターの大図鑑だ。後半のボスこそ収録してないけれど、ザコはすべてのステータスを明らかにしたぞ。ザコはこのページを見てとっととかたづけ、ボスとの戦いに集中するのだ！



Lv.3 ゴブリン

武　器：ショートソード
アイテム：持っていない

HP：12　攻撃力：4　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：6　敏捷さ：5　持ち金貨：12枚

ルーンファウスト軍のなかでもっとも弱く、特殊攻撃もしてこない。持っている武器も貧弱なので、初期の経験値稼ぎにはもってこいだ。主人公たちの前に姿を現わすのは、最初と2番目の戦闘だけだ。



Lv.4 ドワーフ

武　器：ハンドアックス
アイテム：持っていない

HP：12　攻撃力：5　移動力：4　移動方法：人間型
MP：0　防御力：8　敏捷さ：5　持ち金貨：25枚

ゴブリンと同じく、最初の戦闘から主人公たちの前に顔を現わす。持っている武器がちがうので、ゴブリンと同じように考えていると痛い目にあうぞ。1章における、ルーンファウスト軍の主力部隊だ。



Lv.5 オオコウモリ

武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：14　攻撃力：11　移動力：7　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：6　敏捷さ：9　持ち金貨：60枚

移動力がかなりあるうえ、魔法以外の攻撃は高確率でかわしてしまう難敵だ。弓矢による攻撃には弱いが、当たらなければどうしようもないので、魔法で攻撃するほうが確実だ。1章後半から2章にかけて登場する。



Lv.5 ダークメイジ

武　器：木の杖
アイテム：持っていない

HP：13　攻撃力：6　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：6　敏捷さ：9　持ち金貨：92枚

最初に登場する、魔法を使える敵キャラクター。レベル2のブレイズを唱えてくるので、速攻で倒さないと大きなダメージを受けることになるぞ。魔法以外の攻撃を高確率でかわしてしまうタイプもいる。



Lv.5 ルーンナイト

武　器：ブロンズランス
アイテム：持っていない

HP：14　攻撃力：7　移動力：7　移動方法：騎士型
MP：0　防御力：7　敏捷さ：7　持ち金貨：45枚

ステータスだけを見るとそれほど強くない。しかし、ブロンズランスを装備しているうえ、強烈な一撃を出してくるので要注意。ルーンナイトが4匹出てくるアルタローンの市街戦は、前半のヤマ場といえるだろう。



Lv.6 スナイパー

武　器：木の矢
アイテム：持っていない

HP：13　攻撃力：7　移動力：5　移動方法：森林型
MP：0　防御力：5　敏捷さ：7　持ち金貨：80枚

ルーンファウスト軍のアーチャー。弓矢は意外に攻撃力が高いので注意が必要だ。また、強烈な一撃を出すこともある。アルタローンの市街戦と、リンドリンド～マナリナ間、それに、暗黒洞窟に登場する。



Lv.7 ゾンビ

武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：15　攻撃力：18　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：13　敏捷さ：7　持ち金貨：100枚

攻撃を受けると、毒を食らうことがある。フリーズには抵抗力を持っており、スリープも効かないが、ブレイズには弱い。高確率で魔法以外の攻撃を回避するタイプがいるが、外見からは区別がつかない。



Lv.7 パペット

武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：14　攻撃力：14　移動力：5　移動方法：人間型
MP：15　防御力：10　敏捷さ：7　持ち金貨：100枚

リンドリンドのサーカスでの戦いのほか、ウランバートル港での戦いにも登場する。素手での攻撃はたいしたことはない。しかし、レベル1とはいえフリーズを唱えてくるので、速攻で倒してしまおう。



Lv.8 ドール

武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：16　攻撃力：16　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：10　敏捷さ：8　持ち金貨：125枚

パペットと同じく、ミシャエラドール配下のモンスターとして、リンドリンドのサーカスでの戦いに参加している。攻撃されてもさほどのダメージは受けないだろうが、毒を食らうことがあるのでやっかいだ。



Lv.8 ヘルピエロ

武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：15　攻撃力：18　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：11　敏捷さ：7　持ち金貨：130枚

こいつもミシャエラドール配下のモンスターとして、リンドリンドのサーカスでの戦いのときにだけ登場する。特殊攻撃はしてこないが、3匹のなかでは最高の攻撃力を誇り、強烈な一撃も出してくるぞ。

Lv.9 スケルトン

武器：ミドルソード
アイテム：薬草



HP：15 攻撃力：13 移動力：7 移動方法：人間型
MP：0 防御力：16 敏捷さ：6 持ち金貨：140枚

ノーマルタイプ、強烈な一撃を出してくるタイプ、ロングソードと守りのリングを装備しているタイプの3種類がある。フリーズ、スパークには抵抗力があるが、アンデッド系なのでブレイズには弱い。

Lv.9 ダークメイジ改

武器：パワースティック
アイテム：守りのリング



HP：14 攻撃力：7 移動力：5 移動方法：人間型
MP：26 防御力：8 敏捷さ：12 持ち金貨：170枚

ほとんどの基本パラメーターが、元祖よりアップしている。また、高級なアイテムを装備しているので、見かけよりかなり強く、強烈な一撃まで出してくる。ただ、唱える呪文は、元祖と同じくレベル2ブレイズだ。

Lv.9 プリースト

武器：パワースティック
アイテム：持っていない



HP：16 攻撃力：9 移動力：5 移動方法：人間型
MP：25 防御力：9 敏捷さ：10 持ち金貨：125枚

パワースティックは攻撃力を12もアップさせるので、僧侶だからといってあなどるのは危険。味方が傷つくとレベル1のヒールを唱えるので、速攻で倒そう。しかし、魔法以外の攻撃はかわされることが多い。

Lv.10 ハンターエルフ

武器：鋼の矢
アイテム：薬草



HP：18 攻撃力：13 移動力：6 移動方法：森林型
MP：0 防御力：9 敏捷さ：10 持ち金貨：160枚

スナイパーがバージョンアップした敵。防御力は低いが、攻撃力はかなり高く、強烈な一撃を出すこともある。うかつに射程内に近づくとやられてしまうので注意しよう。3章のすべての戦いに登場する。

Lv.11 リザードマン

武器：ミドルアックス
アイテム：持っていない

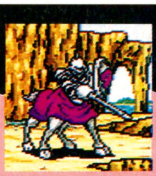


HP：20 攻撃力：13 移動力：6 移動方法：人間型
MP：0 防御力：12 敏捷さ：12 持ち金貨：150枚

パオ大平原での戦いに登場する5匹のなかに、1匹だけヒートアックスを装備しているヤツがいる。リザードマンは強烈な一撃を放ってくるので、ヒートアックスを装備しているヤツはとても危険だぞ。

Lv.12 シルバーナイト

武器：ブロンズランス
アイテム：持っていない



HP：16 攻撃力：9 移動力：7 移動方法：騎士型
MP：0 防御力：12 敏捷さ：11 持ち金貨：75枚

中盤のヤマ場、一本橋における攻防戦では、ルーンファウスト軍のボスとして登場する。また、強烈な一撃を出すこともある。しかし、相対的に見ると、たいして危険のないザコキャラといえるだろう。

Lv.12 プリースト改

武器：パワースティック
アイテム：守りのリング

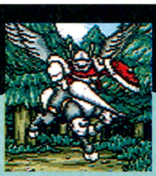


HP：15 攻撃力：9 移動力：5 移動方法：人間型
MP：25 防御力：8 敏捷さ：11 持ち金貨：140枚

基本ステータスは元祖のプリーストに劣っている、守りのリングが防御力の低さを補っているが、攻撃をかわすこともあまりない。しかし、レベル2のヒールを使えるのが、成長した証しといえるだろう。

Lv.14 ペガサスナイト

武器：ブロンズランス
アイテム：持っていない



HP：18 攻撃力：12 移動力：7 移動方法：飛行型
MP：0 防御力：16 敏捷さ：12 持ち金貨：180枚

魔法以外の攻撃は高確率でかわし、強烈な一撃を出すこともある。しかし、飛行型の宿命として、弓矢による攻撃には弱い。3～4章にかけて登場し、平地以外で戦うときにはかなりやっかいな相手になる。

Lv.14 ブラスローダー

武器：装備していない
アイテム：持っていない



HP：14 攻撃力：24 移動力：4 移動方法：車両型
MP：0 防御力：15 敏捷さ：14 持ち金貨：180枚

車体前方に備えつけられた大砲で攻撃してくる。モンスターとは呼べない敵。車体に何も付けていないタイプと、守りのリングを装着しているタイプがいる。前者は4章に、後者は6章に登場するぞ。

Lv.15 グール

武器：装備していない
アイテム：持っていない



HP：25 攻撃力：23 移動力：6 移動方法：人間型
MP：0 防御力：14 敏捷さ：9 持ち金貨：200枚

シェード教会での戦いにボスとして登場する。アンデッド系なのでブレイズには弱いが、フリーズ、スパークには強力な抵抗力を持っている。ポイズンアタックのほかに、必殺の一撃を出すこともあるぞ。

Lv.15 ミサイルシェル

武器：装備していない
アイテム：持っていない



HP：21 攻撃力：11 移動力：6 移動方法：水棲型
MP：0 防御力：15 敏捷さ：16 持ち金貨：230枚

シャイニング・フォースにはいないタイプのキャラクター。基本的に、あとに出てくるストームローパーと同じモンスターといえる。毒を持っているが、スパークの魔法には弱い。ワーラルの海上戦にのみ登場する。

Lv.16 ヘルハウンド

武器：装備していない
アイテム：持っていない



HP：19 攻撃力：10 移動力：7 移動方法：森林型
MP：0 防御力：13 敏捷さ：13 持ち金貨：200枚

攻撃力はあまりないが、口からファイアーブレスを吐く。そのため、炎の魔法ブレイズには抵抗力を持っている。しかし、氷の魔法フリーズの攻撃は苦手なようだ。4章、5章で主人公たちの前に立ちはだかる。

Lv.17 ウォーム



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：22　攻撃力：20　移動力：4　移動方法：森林型
MP：0　防御力：16　敏捷さ：16　持ち金貨：400枚

武器を装備していないので、攻撃を受けてもダメージはあまりないだろう。しかし、こいつの攻撃を受けると眠らされてしまうことがあるので注意が必要だ。海底洞窟、ルドルからドラゴニアにかけて出現する。

Lv.17 シーバット



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：22　攻撃力：20　移動力：7　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：14　敏捷さ：14　持ち金貨：350枚

オオコウモリの海バージョンで、強烈な一撃を出すことがある。弓矢での攻撃には弱いが、魔法以外の攻撃はかなりの確率でかわしてしまう。ウランバートル港と海底洞窟、ワーラルでの海上戦に登場する。

Lv.17 ストームローパー

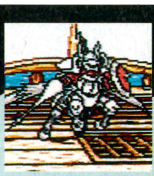


武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：25　攻撃力：13　移動力：6　移動方法：水棲型
MP：0　防御力：16　敏捷さ：23　持ち金貨：270枚

不気味な触手を伸ばして攻撃してくる。攻撃力が低いのであまりダメージは受けないが、毒に犯されることがあるので早めに倒そう。こいつにはスパークの魔法が有効だぞ。ワーラルでの海上戦にのみ登場する。

Lv.17 ペガサスナイト改



武　器：スチールランス
アイテム：持っていない

HP：18　攻撃力：12　移動力：7　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：11　敏捷さ：12　持ち金貨：250枚

強烈な一撃を出し、魔法以外の攻撃をかわしやすいのは、元祖のペガサスナイト同じ。元祖より守備力は低いが、スリープとソウルスチルの魔法はまったく効かないのでうっとうしいぞ。第5章に登場する。

Lv.17 ボウライダー



武　器：アサルトシェル
アイテム：持っていない

HP：18　攻撃力：13　移動力：7　移動方法：騎士型
MP：0　防御力：11　敏捷さ：14　持ち金貨：900枚

アサルトシェル（攻撃力＋27）を、装備しており、強烈な一撃を出してくるのであなどれない。移動力も高いので、平地での戦闘においては危険な存在だ。ルドルからデーモンキャッスルにかけての地域に登場するぞ。

Lv.18 ガーゴイル



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：18　攻撃力：26　移動力：6　移動方法：飛行型
MP：20　防御力：15　敏捷さ：20　持ち金貨：440枚

レベル1のイリュートを唱え、さらにスリープアタックまでも繰り出してくる強敵だ。弓矢での攻撃には弱いのだが、かわされてしまうことが多い。ワーラルでの海上戦その2と、6章全般に登場する。

Lv.18 マスターメイジ



武　器：聖者の杖
アイテム：持っていない

HP：22　攻撃力：7　移動力：5　移動方法：人間型
MP：32　防御力：13　敏捷さ：26　持ち金貨：850枚

聖者の杖を装備しているので、回復能力がある。外見はまったく同じだが、すべての魔法に強力な抵抗力を持ち、魔法以外の攻撃は超高確率でかわしてしまうタイプがいるので注意。3章から5章にかけて登場する。

Lv.19 ハイプリースト



武　器：聖者の杖
アイテム：持っていない

HP：20　攻撃力：13　移動力：6　移動方法：人間型
MP：33　防御力：14　敏捷さ：13　持ち金貨：750枚

ハイプリーストの名にふさわしく、レベル4のヒールを唱える。聖者の杖（攻撃力＋26）を装備し、強烈な一撃を出してくるので、攻撃もあなどれない。魔法以外の攻撃はかわされることが多い。6章に登場する。

Lv.20 ゴーレム



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：17　攻撃力：28　移動力：4　移動方法：車両型
MP：0　防御力：28　敏捷さ：16　持ち金貨：380枚

その太い腕から強烈な一撃を出すことがあるが、武器を装備していないのであまり恐れることはない。スリープ、ソウルスチルはまったく効かない。ルドルからドラゴニア、デーモンキャッスルにかけて登場。

Lv.21 デュラハン



武　器：スチールソード
アイテム：持っていない

HP：22　攻撃力：19　移動力：5　移動方法：騎士型
MP：0　防御力：28　敏捷さ：13　持ち金貨：700枚

6章に登場し、スリープアタックをしかけてくる。魔法以外の攻撃を超高確率でかわしてしまうタイプもいる。7章にはブロードソードと守りのリングを装備し、強烈な一撃を出すデュラハン改も登場するぞ。

Lv.22 デモンマスター



武　器：聖者の杖
アイテム：持っていない

HP：27　攻撃力：17　移動力：6　移動方法：人間型
MP：46　防御力：24　敏捷さ：45　持ち金貨：1520枚

7章以降に登場し、レベル3のブレイズを唱えてくるほか、強烈な一撃も出す。また、守りのリングを装備し、より敏捷になったデモンマスター改というタイプもいる。こちらはレベル3のフリーズを唱えてくるぞ。

Lv.23 ハイプリースト改



武　器：聖者の杖
アイテム：守りのリング

HP：20　攻撃力：13　移動力：7　移動方法：人間型
MP：33　防御力：14　敏捷さ：13　持ち金貨：1340枚

前出のハイプリーストより移動力が1アップしている。また、守りのリングも装備しており、より強力になった。レベル3のオーラを唱え、超強烈な一撃も出す。ただし、攻撃をかわすことはあまりないようだ。

Lv.25 ベリアル



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：21　攻撃力：26　移動力：6　移動方法：飛行型
MP：35　防御力：20　敏捷さ：22　持ち金貨：680枚

武器を装備していないので直接攻撃は怖くない。しかし、地形の影響を受けずに接近してきて、スパークのレベル1を唱えるのでやっかいだ。スリープ、ソウルスチルは効果がないぞ。6、7章に登場する。

Lv.25 イビルロープ



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：30　攻撃力：40　移動力：5　移動方法：森林型
MP：12　防御力：25　敏捷さ：26　持ち金貨：1030枚

ヘビのような体を大きくくねらして攻撃してくる。氷のブレスを吐くこともあるが、攻撃力がかなりあるうえ、強烈な一撃を出すので直接攻撃のほうが危険だ。フリーズにはある程度の抵抗力を持っているぞ。

Lv.26 ブレインメタル



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：25　攻撃力：43　移動力：5　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：31　敏捷さ：31　持ち金貨：1220枚

直接攻撃もかなりの威力があるが、なんといってもレーザーでの攻撃が怖い。どちらとも、強烈な一撃が出ることがあるぞ。弓矢での攻撃には弱く、攻撃がかわされることはあまりない。7章以降に登場する。

Lv.27 トーチアイ

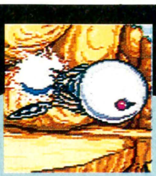


武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：28　攻撃力：42　移動力：6　移動方法：人間型
MP：0　防御力：32　敏捷さ：27　持ち金貨：1350枚

ブレインメタルの地上版。ブレインメタル、トーニアイ、ジェットの3つは、鉄の塊に生命が吹き込まれたものだ。そのため、スリープやソウルスチルを使ってもまったく通用しないぞ。7章以降に登場。

Lv.27 ジェット



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：28　攻撃力：45　移動力：7　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：38　敏捷さ：33　持ち金貨：1430枚

特殊な攻撃はしてこない。しかし、防御力はザコキャラ中最高。さらに、すべての魔法に対して抵抗力を持っているので、なかなか倒せないぞ。ただ、弓矢による攻撃にだけは弱いようだ。同じく、7章以降に登場。

Lv.29 ワイヴァーン



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：32　攻撃力：39　移動力：7　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：30　敏捷さ：31　持ち金貨：1350枚

ファイアーブレスを吐く。そのため、炎の魔法ブレイズに対しては強力な抵抗力を持っている。フリーズと弓矢による攻撃には弱いが、魔法以外の攻撃は高確率でかわしてしまう。こいつも、7章以降に登場する。

Lv.30 アーマーウロス



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：31　攻撃力：46　移動力：5　移動方法：森林型
MP：0　防御力：30　敏捷さ：31　持ち金貨：1500枚

ノーマルタイプは問題ない。しかし、ステータスはまったく同じながら、隠しパラメーターの値がちがうタイプが存在する。パワーアップしたヤツは、すべての魔法に対する抵抗力を持ち、超強烈な一撃を出してくる。

Lv.32 ホースマン



武　器：バスターショット
アイテム：持っていない

HP：24　攻撃力：18　移動力：7　移動方法：騎士型
MP：0　防御力：16　敏捷さ：17　持ち金貨：700枚

バスターショットは、アーチャー系のキャラクターが装備できる最高の武器。こいつに強烈な一撃を食らったらひとたまりもないぞ。防御力が低いので、集中攻撃で倒してしまおう。7章以降に登場するぞ。

Lv.35 ブローバー



武　器：バトルアックス
アイテム：持っていない

HP：36　攻撃力：36　移動力：5　移動方法：人間型
MP：0　防御力：33　敏捷さ：32　持ち金貨：2120枚

腕が4本もあるスケルトン。バトルアックスで直接攻撃してくるほかに、間接攻撃もしてくる。残りの腕に、弓矢でも装備しているのだろうか？　アンデッド系なので、ブレイズに弱いぞ。登場するのは7章以降だ。

Lv.37 ケルベロス



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：27　攻撃力：42　移動力：7　移動方法：森林型
MP：0　防御力：26　敏捷さ：38　持ち金貨：1700枚

強力なファイアーブレスを吐いてくる狂犬。ブレイズには抵抗力を持っているが、フリーズには弱く、スリープ、ソウルスチルも有効。4章にイベントキャラとして登場するが、実際にこいつと戦うのは7章以降だ。

Lv.45 キメラ



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：56　攻撃力：65　移動力：6　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：30　敏捷さ：40　持ち金貨：2300枚

最後まで主人公たちを苦しめる怪物。超強力なファイアーブレスを吐く。ケルベロスと同じく、ブレイズには抵抗力があるが、フリーズには弱い。2タイプいるが、どちらも魔法以外の攻撃は高確率でかわしてしまう。

Lv.45 ブルードラゴン



武　器：装備していない
アイテム：持っていない

HP：50　攻撃力：63　移動力：5　移動方法：飛行型
MP：0　防御力：32　敏捷さ：42　持ち金貨：2500枚

強力な直接攻撃に加え、超強力なコールドブレスを吐く。そのため、フリーズはあまり効かないが、ブレイズでの攻撃は有効だ。また、キメラと同じく、スリープ、ソウルスチルの魔法も効果があるぞ。

Pick Up

Shopping Information

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	究極ハリキリ甲子園	6900円	4680円
ファミコン	スーパー桃太郎電鉄	5800円	3940円
ファミコン	ファイアーエムブレム外伝	6800円[込]	4614円[込]
ファミコン	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘	6200円	4210円
ファミコン	ロックマン4～新たなる野望～	7800円	5300円
ファミコン	ファミスタ'92	5000円	3395円
ファミコン	伝染るんです。かわうそハワイへ行く。	6800円	4620円
ファミコン	ナムコクラシックII	5900円	4000円
ファミコン	テクモスーパーボウル	7980円	5300円
ファミコン	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	4620円
ファミコン	F1サーカス	6600円	4485円
ファミコン	タイニートゥーンアドベンチャーズ	4900円	3330円
ファミコン	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
ファミコン	第2次スーパーロボット大戦	8200円	5570円
スーパーファミコン	ファイナルファイト・ガイ	8500円	6600円
スーパーファミコン	スーパー伊忍道・打倒信長	11800円	9160円
スーパーファミコン	新世紀GPXサイバーフォーミュラ	8800円	5980円
スーパーファミコン	R.P.M Racing	8800円	6830円
スーパーファミコン	超攻合神サーディオン	8800円	6830円
スーパーファミコン	ロマンシング サ・ガ	9500円	7370円
スーパーファミコン	エキゾースト・ヒート	8900円[込]	6910円[込]
スーパーファミコン	ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	9500円	7375円
スーパーファミコン	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6210円[込]
スーパーファミコン	魂斗羅スピリッツ	8500円	6600円
スーパーファミコン	スーパー信長の野望・武将風雲録	11800円	8015円
スーパーファミコン	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	9800円	7610円
スーパーファミコン	スーパーフォーメーションサッカー	7700円	5725円
スーパーファミコン	スーパーファイヤープロレスリング	8500円	6600円
スーパーファミコン	スーパーマリオワールド	8000円[込]	5790円[込]
PCエンジン	夢幻戦士ヴァリス	6980円	4740円
PCエンジン	Minesweeper 掃海艇	6200円	4213円
PCエンジン	サイキック・ストーム	6980円	4740円
PCエンジン	パロディウスだ!	9800円	6660円
PCエンジン	出たな!!ツインビー	6800円	4620円
PCエンジン	パチ夫くん十番勝負	7900円	5360円
PCエンジン	ゲート・オブ・サンダー	6800円	4620円
PCエンジン	改造町人シュビビンマン3～魔界のプリンセス～	6800円	4620円
PCエンジン	ライジング・サン	7800円	5300円
PCエンジン	ヒューマンスポーツフェスティバル	5900円	4000円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	シャイニング・フォース～神々の遺産～	8700円	5910円
メガドライブ	F1サーカスMD	7500円	5095円
メガドライブ	ジョーモンタナII・スポーツトーク・フットボール	7000円	4620円
メガドライブ	天下布武-英雄たちの咆哮-	7800円	5290円
メガドライブ	信長の野望・武将風雲録	11800円	7745円
メガドライブ	鋼鉄帝国	7800円	5300円
メガドライブ	乱世の覇者	9800円	6660円
メガドライブ	三國志II	14800円	9685円
ゲームボーイ	読本夢五誉身(天神怪戦2)	4500円[込]	3048円[込]
ゲームボーイ	スーパーストリートバスケットボール	4200円[込]	4047円[込]
ゲームボーイ	ロボコップ2	3500円[込]	2369円[込]
ゲームボーイ	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
ゲームボーイ	平成天才バカボン	3500円[込]	2369円[込]
ゲームボーイ	メトロイドII	3500円[込]	2369円[込]
ゲームボーイ	時空の覇者Sa・Ga[完結編]	4900円[込]	3326円[込]
ゲームボーイ	ロックマンワールド2	3500円[込]	2369円[込]
ゲームギア	エイリアンシンドローム	4500円	3050円
ゲームギア	バスターボール	3800円	2580円
ゲームギア	ファンタシースターアドベンチャー	3500円	2370円
ゲームギア	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	3800円	2580円
ゲームギア	ポケット雀荘	3500円	2375円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	20497円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	8980円
ツインファミコン本体	32000円	21300円
メガドライブ本体	21000円	9900円
メガ-CD	49800円	32500円
ゲームギア本体	19800円	12600円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9900円
PCエンジンDUO本体	59800円	39200円
PCエンジンCG II本体	19800円	14250円
PCエンジン スーパーCD-ROM² 本体	47800円	32400円
PCエンジンCD-ROM² システム	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28900円
スーパーシステムカード	9800円	7600円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2310円
スーパージョイカード	2480円	1920円
ハイパーボーイ	5800円	4500円

今週の調査協力店 ビックカメラ

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはスーパーファミコンの『ディメンションフォース』です。最新鋭の戦闘ヘリを操縦して敵機を破壊するシューティングゲームが、当店ではただいま4000円とお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ池袋AV館　小峰さん

ディメンションフォース

スーパーファミコン
<アスミック>　4000円

そのほかの超お買い得ソフト

○株式道場-実戦編-　(ファミコン) ---------- 980円
○モンスターレア　(メガドライブ) ---------- 950円
○ソードオブソダン　(メガドライブ) ---------- 1920円
○ジュエルマスター　(メガドライブ) ---------- 970円
○ラスタンサーガII　(メガドライブ) ---------- 1920円
○ファミリーサーキット　(ファミコン) ---------- 1980円
○アルマジロ　(ファミコン) ---------- 1970円
○コブラII　伝説の男　(PCエンジン) ---------- 1980円
○スパイラルウェーブ　(PCエンジン) ---------- 1920円
○地底戦空バゾルダー　(ファミコン) ---------- 1920円
○イースIII　ワンダラーズフロムイース　(PCエンジン) ---------- 1920円
○MOTHER　(ファミコン) ---------- 1980円
○ランペルール　(ファミコン) ---------- 2980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
3月27日	○川のぬし釣り　6300円　<パック・イン・ビデオ>
3月中旬	○ファミリーサーキット'91　7800円　<ナムコ>
3月中旬	○ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング　5800円　<ナムコ>
3月下旬	○ベスト競馬・ダービースタリオン　6800円　<アスキー>
3月	○少年アシベ ネパール大冒険の巻　6980円　<タカラ>
4月7日	○ロックマン4～新たなる野望～　7800円　<カプコン>
4月17日	○ロックマン　5300円　<カプコン>
4月17日	○ロックマン2　Dr.ワイリーの謎　5800円　<カプコン>
4月17日	○ロックマン3　Dr.ワイリーの最後!?　6500円　<カプコン>
4月28日	○たいむゾーン　6200円　<シグマ>
	スーパーファミコン
4月3日	○スーパーウルトラベースボール　8800円　<カルチャーブレーン>
4月3日	○スーパーチャイニーズワールド　8800円　<カルチャーブレーン>
4月7日	○スーパーフォーメーションサッカー　7700円　<ヒューマン>
4月10日	○超魔界村　8500円　<カプコン>
4月10日	○ファイナルファイト　8500円　<カプコン>
4月18日	○ウルトラマン　7800円　<バンダイ>
4月下旬	○SDガンダム外伝ナイトガンダム物語　大いなる遺産　9500円　<エンジェル>
	PCエンジン
3月27日	○ゼロヨンチャンプ　6900円　<メディアリング>
3月27日	○ファイヤープロレスリング2ndBOUT　6900円　<ヒューマン>
	ゲームボーイ
3月	○少年アシベ 遊園地パニック　3800円[込]　<タカラ>
4月7日	○ロックマンワールド2　3500円[込]　<カプコン>
4月18日	○まじかる☆タルるートくん　3500円[込]　<バンダイ>
4月28日	○ポパイ2　3500円[込]　<シグマ>
4月上旬	○ロックマンワールド　3500円[込]　<カプコン>

※最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合があります。　★3月20日調べ

New SOFT 新着ゲーム通信

番外編CSG特報



今週の新着ゲーム通信は3月15、16日に開催された第10回CSG(コンシューマー ソフトグループ)新作発表会で発表されたバリバリの新作を紹介しちゃうのだ。はっきりいって、どの雑誌よりも早い情報ばかりだよーん。

ナムコ

SF スーパーファミコン　サンドラの大冒険 〜ワルキューレとの出逢い〜

アクション　カートリッジ

発売日未定　価格未定　容量未定

『ワルキューレ』シリーズのサンドラが活躍するアクションゲーム。病気の子供を救うため、幻の薬を求めてさすらうサンドラ。その行く手には、数々のモンスターと難所が待ち受けているのだ。三つまたのやりを武器に、コミカルなアクションを繰り広げるサンドラの活躍に期待しよう。



⬅妖しい森を行くサンドラ。行く手をふさぐ敵も強力だ。

⬆足場がないところはジャンプで進むことになる。

がんばるサンドラ!



⬅ヤリで敵を倒しまくるのだ。



WOW!!

⬅ここは海賊船の上なのだ。がんばれ!!

表現豊かなアクションだ!!







➡サンドラのアクションが豊富なのがヨイ。

⬅びっくりしてるのかな? 笑わせてくれる。

FC ファミコン　三国志II 覇王の大陸

シミュレーション　バックアップカートリッジ

発売日未定　価格未定　容量未定

4年ぶりに、『三国志 中原の覇者』の続編が発売されるぞ。広大な中国を舞台に、英雄たちの野望が再び燃え上がるのだ。中国を統一するのは、いったい誰か?



⬅配下の者に指令を与えて国造りを進める。ロマンだぜ。



⬅イベントも豊富だ。期待の一作だね。



⬅戦争だ、戦争だ、戦争だ、戦争だ……。

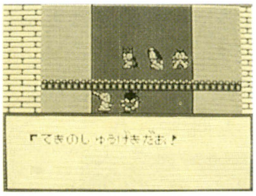
目指せ、中国全土統一!!

GB ゲームボーイ　ビタミーナ王国物語

RPG　バックアップカートリッジ

発売日未定　価格未定　容量未定

ナムコの新作RPGがゲームボーイに新登場だ。ひょんなことから、異世界にまぎれこんでしまった普通の少年が主人公。5人の王女が冒険の仲間になるぞ。

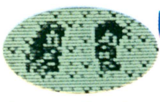


⬅主人公はビタミーナ王国と魔王天下仏との戦いに巻き込まれる。



⬅戦闘シーンなのだ。ザコ敵相手の戦闘がより快適になる新システムが導入される。

いろんな人との出会い





NEWSOFT

ハドソン

FC ファミコン 高橋名人の冒険島Ⅲ

アクション / カートリッジ

7月31日発売予定　5800円(予価)　2メガ

『高橋名人の冒険島』シリーズの第3弾がファミコンで発売される。『Ⅱ』と同様に、いろんな恐竜に乗って、敵を蹴散らしていくのだ。



高橋名人の3度目の冒険が始まるのだ。

乗れ、乗れ!!



高橋名人は、5種類のドラゴンに乗って戦うことができるのだ。

PC PCエンジン 高橋名人の新冒険島

アクション / Huカード

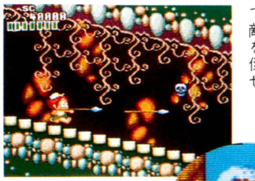
6月26日発売予定　6500円(予価)　4メガ

こちらは、PCエンジン版に移植される『冒険島』なのだ。基本的には、完全オリジナルとなる。グラフィックがグーだ。



あっ、なつかしいなあ。1面に似てるぞ、ここは。

戦え、高橋名人!!



やりを投げる高橋名人。いろんな武器を使って敵を倒せ。

滑れっ!



お約束のスケボー。アナクロニズム？

PC PCエンジン PC原人シリーズ PC電人

シューティング / Huカード

今夏発売予定　価格未定　4メガ

『PC原人』がシューティングになって登場するのだ。シューティングになっても、あのコミカルなパワーアップは健在、笑えるぞ。

でかい



とっても、でかいボスだ。

攻撃せよ!!



シューティングになっても、顔が変化するのだ。ヘンでヨイ。

いけ、いけPC電人！



シューティングでも頭突きを!?

PC PCエンジン RPC原人

RPG / Huカード

発売日未定　価格未定　6メガ

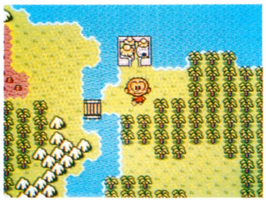
シューティングに続くは、RPGの『PC原人』なのだ。フィールドタイプのオーソドックスなRPG。RPGになっても、顔がでかいね。







あれ？もしかして恐竜に変身してるのかな。



しかし、この顔のでかさは並じゃないね。体が見えないもんね。

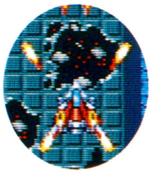
PC PCエンジン ソルジャーブレイド

シューティング / Huカード

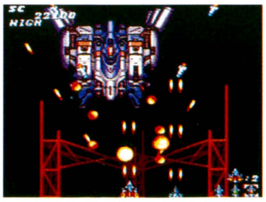
7月10日発売予定　価格未定　4メガ

夏のキャラバンソフトが決まったぞ。その名も『ソルジャーブレイド』。パワーアップも、さらに強力になった期待の一作。

バリバリのファイター



これが自機なのだ。鋭角的なデザインがイカスんだな。



派手なパワーアップとでかいボス。王道だぜ。

中ボス!?



かっこよいぞ!!

PC PCエンジン ロードランナーⅡ

アクション / Huカード

発売日未定　価格未定　4メガ

あの名作『ロードランナー』が、帰ってきた。しかも、5人対戦ができるという、おまけ付きだ。5人で掘りまくろうぜ。



まさしく、『ロードランナー』なんだな。

これが噂の5人対戦だ



掘って、掘って、掘りまくれ



タイトー

SF ゆうゆのクイズでGO!GO!

スーパーファミコン　7月10日発売　8500円　クイズ　カードリッジ　8メガ

頭悪くても、楽しけりゃいいよ

アーケードでおなじみのクイズゲーム。アーケード版と同様に、自分の得意なジャンルを選んで挑戦できるぞ。各ラウンドごとに正解率のボーダーラインが設定されていて、正解率がボーダーラインを超えないと不合格だ。しかし、問題に正解しステージをクリアーしていくと、ボーナスゲームにチャレンジできるのだ。



⬆ジャンルは、文学、歴史、科学、車などさまざま。得意なジャンルを選んで挑戦しよう。

ゴーゴー



➡司会進行役は、もちろんゆうゆ。いつも元気で、明かるいゆうゆなのだ。



⬅ボーナスゲームだ。落ちてきた岩をナベでとろう。失敗すると人生の泥沼に落ちるのだ。



⬅またまた、ボーナスゲーム。カエルくんが相手のカエルより早くゴールすれば勝ちなの。





SF キャメルトライ

スーパーファミコン　6月26日発売　8500円　アクションパズル　カードリッジ　8メガ

アーケードで根強い人気のアクションパズルゲームの紹介。ゲーム内容は各ステージ4コースで設定されており、それをすべてクリアーすると次のステージに挑戦できるのだ。パットで画面を回転させて、時間内にボールをゴールまで転がすというのが目的なの。



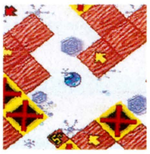
⬆こんなにかわいい面があるんだよ。このほかにも、魚が泳いでいる面や宇宙の面、空の面とたくさん用意されている。

グ〜ルグル



⬅ラッキーチャンスで時間を増やそう。

回るよ回る



➡雪の結晶を思わすようなきれいな画面。

うーっ、目がまわっちゃう! しかし、やめたくてもやめられん



⬅きれいな女の人がコンティニューしてくれるの。うれしい〜!



⬅こんなにタイマーダウンがあるんじゃ先に進めないよー。



➡名前登録画面まで、ゆ〜らゆら揺れているのだ。

FC 聖鈴伝説リックル

ファミコン　6月19日発売　6900円　アクション　カードリッジ　3メガ

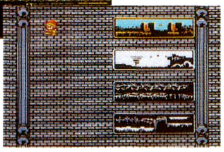
登場人物を交換しながらプレーできるアクションゲームなのだ。目的は、封印をやぶって復活した魔王を退治し、世界を救うことだ。



⬅主人公のリックル登場！得意の鈴を投げてボスをやっつけろ。

みんなで協力して出発!





➡この4面をクリアーすると仲間が4人全員そろうことになるのだ。

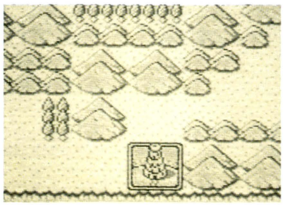
ソフエル

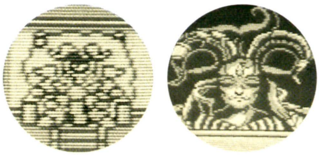
GB モンスターメーカー2 ウルの秘剣

ゲームボーイ　7月下旬発売予定　4980円(予価)　RPG　バックアップカートリッジ　2メガ

カードダンジョン内を冒険するRPGの第2弾が登場。今回は最重要アイテム、ウルの秘剣の誕生の謎が説き明かされるというストーリー展開。ゾール神に光の力、ウルの秘剣を破壊させるな。

走り、飛び、跳ね回る！





敵を仲間にできるぞ

サン電子

SF アルバート オデッセイ

スーパーファミコン　RPG　バックアップカートリッジ

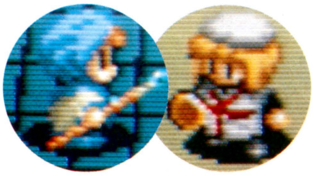
発売日未定　価格未定　8メガ

戦闘場面にシミュレーションの要素を取り入れたRPG。フィールド画面や、町のなかでの人との会話などはまるっきりのRPGなんだけど、敵との戦闘ではシミュレーション風の画面になるのだ。

戦闘の際に重要なポイントとして、地形効果のほかに向き補正率っていうのがある。敵と味方がおたがいにどう向き合ってるかで、攻撃力や防御力が変わってくるのだ。人員の配置だけでなく、敵に対する向きも考えなきゃダメだぞ。

勇者の一撃!





地形効果が重要



キャラクターがかわいい



➡与えたダメージはキャラの頭上に表示されるのだ。



➡人と会話するとふきだしが出る。マンガみたいやね。

SF 炎の闘球児 ドッジ弾平

スーパーファミコン　スポーツ　カートリッジ

7月17日発売予定　8500円(予価)　8メガ

弾平率いる球川小学校闘球部が、全国の強豪を倒すのが目的のゲーム。ファミコン版はカードバトル形式だけど、スーパーファミコン版はアクションでドッジボールが楽しめるようになっているのだ。

➡緑が鮮やかなフィールド画面だ。







➡操作できるキャラには目印がつくぞ。

アトラス

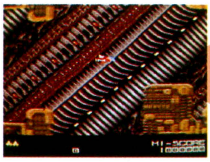
SF ブレイゾン

スーパーファミコン　シューティング　カートリッジ

7月発売予定　8500円　8メガ

横スクロールのシューティングゲームだ。おもしろいのがパワーアップのしかた。敵によっては、倒した敵の姿と能力をそのまま吸収することができる。いろんな姿に変身しながら、敵を攻撃しよう。

➡背景のスクロールにも注目。スピード感がサイコーなのだ。



見よこれが七変化の術



➡画面はステージ。合計5つのステージが待っているぞ。

ビクター音楽産業

PC LOOM

PCエンジン　アドベンチャー　スーパーCD・ROM²

7月発売予定　価格未定

パソコン版で大きな反響を呼んだ『LOOM』が、スーパーCD・ROM²にも移植されるのだ。自由度の高さはそのままに、グラフィックなどの面で大幅なパワーアップがなされているぞ。もちろんサウンド面も雰囲気たっぷりで期待大だ。カーソルを好きなように動かして、気ままな冒険を楽しもう。

鮮やかな色彩



⬆夜の海を抜けて、洞くつのようなところへ入っていくと、こんな場所があるのだ。

PC ソーサリアン

PCエンジン　アクションRPG　スーパーCD・ROM²

発売日未定　価格未定

パソコンで人気を呼び、固定ファンが多い、謎解き中心のアクションRPG。3人から4人でパーティーを編成し、さまざまなシナリオを解いていく。ゲーム自体はパソコン版からの忠実な移植だけど、注目すべきは大迫力のサウンドだ。ゲーム展開をいっそう盛り上げてくれること間違いなしだぞ。

➡ダンジョンのなかには、さまざまな謎がひそんでいるのだ。





➡トラップもあるぞ。体力を奪われたりするので気をつけろ。

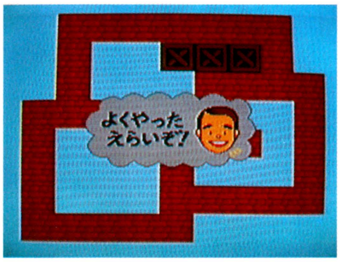
パックインビデオ

SF スーパーファミコン スーパー倉庫番(仮題)

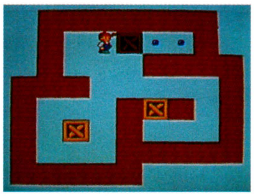
パズル | カートリッジ

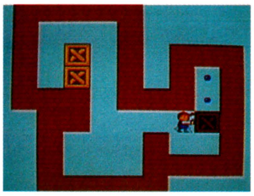
7月発売 6800円 4メガ

名作パズルゲーム『倉庫番』が、スーパーファミコンで登場するぞ。荷物を押して所定の場所に移動させれば1面クリアーという、きわめてシンプルな遊びかたは従来どおり。さきに進むにつれて、荷物の数が多くなったり、倉庫の形が複雑になったりするぞ。対戦プレーもできちゃったりするのだ。

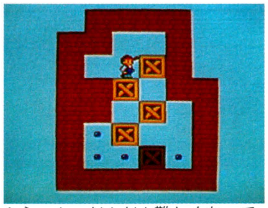


⬆全部の荷物を指定された場所へ置くと、謎のおじさんが出てきてほめてくれる。





⬅こんなのはまだまだ序の口。見ただけで解けちゃうぜっ。とか言いながらぐいぐい押しまくるのだ。



⬆うーん、だんだん難しくなっていくぞ。困った困った。うーん。

⬅青い点で示された場所が所定の位置。ここへすべての荷物を置くのだ。倉庫をちょこまか動き回れ。

荷物を押せ押せぐいぐい押せ!

ビック東海

SF スーパーファミコン 機動戦空ダイオン

シューティング | カートリッジ

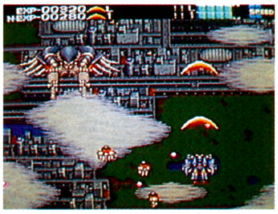
7月発売 価格未定 8メガ

ダイオン発進だー!

迫力満点の、たてスクロール型シューティングだ。タイトル画面やデモなどで登場する、ダイオンのグラフィックがカッコいいぞ。Yボタンでショットを発射して敵を倒す。Bボタンでショットの種類を変更できるのだ。敵の攻撃もなかなか容赦がなくてハードだ。



⬆シャキーン! という音でタイトル登場。



⬆今回紹介する画面はいずれもステージ1のもの。でもこれがけっこう難しいんだ。死にまくるぜ。

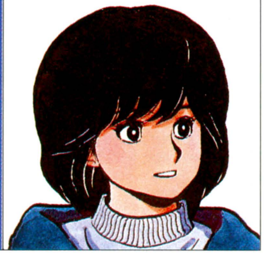


⬅やっぱりステージの最後にはボスが待つ。コイツの攻撃がけっこースゴイのだ。



➡ショットとスピードはいつでも好きなように変えることができるのだ。親切。

森下万里子の謎のゲーム未確認情報



●こんにちは、万里子です。

●アイ・ジー・エスさんはスゴロクタイプのボードゲームをスーパーファミコン用に開発しているそうです。詳しい内容は、写真を入手しだいおつたえします。

●では、さようなら。(森下万里子)



➡イマジニアのスーパーファミコン『アダムスファミリー』。



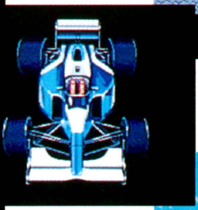


⬇レーザーソフトの『コズミックファンタジー3 冒険少年レイ』です。

⬅ユタカ・バンダイの『魔法のプリンセス ミンキーモモ』は、ファミコン用で発売されます。



⬆バンダイの『3×3EYES』。スーパーファミコン用の伝奇RPGとして登場します。



⬆レーザーソフトの『プロジェクトF』。シミュレーション。



➡メサイヤ『ヴィクセン357』の画面。メガドライブです。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

ファミコン

3月発売のソフト

27日	○プラズマ・ボール＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
27日	○ハローキティワールド＜キャラクターソフト＞ 4800円/カートリッジ
27日	○WWFレッスルマニアチャレンジ＜ホット・ビィ＞ 5800円/カートリッジ
27日	○HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 5900円/カートリッジ
28日	○炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 6500円/カートリッジ

4月発売のソフト

17日	○ひらけ!ポンキッキ＜タカラ＞ 4980円/カートリッジ
17日	○舛添要一 朝までファミコン＜ココナッツジャパン＞ 7980円/カートリッジ
24日	○ワンパクコックンのグルメワールド＜タイトー＞ 5900円(予価)/カートリッジ
24日	○重力装甲メタルストーム＜アイレム＞ 6500円/カートリッジ
24日	○エキサイティング・ラリー＜科研＞ 5900円/カートリッジ
25日	○ひょっこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん＜ユタカ・バンダイ＞6000円/カートリッジ

5月発売のソフト

下旬	○麻雀大戦＜日本物産＞ 6600円/バックアップカートリッジ
5月	○プロジェクトQ キューティープロジェクト&バトル10000＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ

6月発売のソフト

19日	○ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾＜ヨネザワPR21＞ 6800円/カートリッジ
19日	○聖鈴伝説リックル＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
26日	○ターミネーター2＜パック・イン・ビデオ＞ 6500円/カートリッジ
中旬	○CAPCOM バルセロナ'92＜カプコン＞ 6500円/バックアップカートリッジ
下旬	○ミグレイン＜アクレイムジャパン＞ 4980円(予価)/カートリッジ
下旬	○KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	○びっくり熱血新記録~はるかなる金メダル~＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
6月	○トムとジェリー＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
6月	○エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞ 6900円/カートリッジ
6月	○レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6800円(予価)[込]/カートリッジ

7月以降発売のソフト

7月17日	○エスパードリーム2＜コナミ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
7月31日	○高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
7月下旬	○闘魂倶楽部＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○レッドアリーマーII＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
7月	○ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○THE GOLF '92＜ジーオーワン＞ 6900円/カートリッジ
7月	○スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○アダムズファミリー＜ミサワエンターティンメント＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
8月7日	○パチンコ大作戦2＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ
8月下旬	○GOAL!!＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○ムーンクリスタル＜ヘクト＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○サンリオカップポンポンバレー＜キャラクターソフト＞ 3980円(予価)/カートリッジ
9月	○RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
10月16日	○SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

○プロサッカー＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
○1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
○BIGFOOT＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
○ルーンマスター＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
○スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
○シャンカラ ~陰謀の惑星~＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
○ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
○デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
○ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
○フリントストーンズ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
○少年魔術師インディ(仮題)＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○ロボコップ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
○三国志II 覇王の大陸＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
○キャプテンセイバー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
○ラルファディア＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○魔法のプリンセス ミンキーモモ＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ

スーパーファミコン

3月発売のソフト

27日	○ハットトリックヒーロー＜タイトー＞ 8000円/カートリッジ
27日	○ラッシング・ビート＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
27日	○スーパーファミスタ＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
27日	○らんま1/2 町内激闘篇＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
27日	○SMASH T.V.＜アスキー＞ 7800円/カートリッジ
27日	○スーパーヴァリス~赤き月の乙女~＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
27日	○トップレーサー＜ケムコ＞ 7800円[込]/カートリッジ
27日	○バトルグランプリ＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
27日	○カードマスター リムサリアの封印＜HAL研究所＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
27日	○S・T・G＜アテナ＞ 8900円/カートリッジ
28日	○ラストファイターツイン＜バンプレスト＞ 8200円/カートリッジ
28日	○まじかる★タルるートくん MAGIC ADVENTURE＜バンダイ＞ 8000円/バックアップカートリッジ

4月発売のソフト

3日	○ウルティマVI 偽りの予言者＜ポニーキャニオン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
5日	○オセロワールド＜ツクダオリジナル＞ 8700円/カートリッジ
9日	○エアーマネジメント・大空に賭けろ＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
10日	○ペブルビーチの波濤＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	○豪槍神雷伝説「MUSYA」＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
24日	○SUPER CUP SOCCER＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
24日	○摩訶摩訶＜シグマ＞ 8700円/バックアップカートリッジ
24日	○WWFスーパーレッスルマニア＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
28日	○拳闘王 ワールドチャンピオン＜ソフエル＞ 8000円/カートリッジ
28日	○スーパーアレスタ＜東宝＞ 8700円/カートリッジ
28日	○F-1 GRAND PRIX＜ビデオシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ
28日	○スーパー上海 ドラゴンズアイ＜ホット・ビィ＞ 7800円/カートリッジ
下旬	○ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙＜データイースト＞ 8800円/カートリッジ

5月発売のソフト

1日	○バトルブレイズ＜サミー＞ 8700円/カートリッジ
15日	○斬IIスピリッツ＜ウルフチーム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
31日	○ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
中旬	○マジックソード＜カプコン＞ 8500円/カートリッジ
中旬	○飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞ 9700円/バックアップカートリッジ
5月	○甲竜伝説ヴィルガスト~消えた少女~＜バンダイ＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
5月	○北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

26日	○甲子園2＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/バックアップカートリッジ
26日	○キャメルトライ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	○ライト・ファンタジー＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
下旬	○スーパー ダンクショット＜HAL研究所＞ 8600円(予価)[込]/カートリッジ
6月	○スーパーガチャポンワールド SDガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	○スーパー将棋＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
6月	○ASTRAL BOUT(アストラルバウト)＜キングレコード＞ 9300円/カートリッジ
6月	○パロディウスだ!＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
6月	○横山光輝 三国志＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	○ホームアローン＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ

7月以降発売のソフト

7月3日	○スーパーオフロード＜パック・イン・ビデオ＞ 6900円/カートリッジ
7月10日	○パチンコウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
7月10日	○ゆうゆのクイズでGo!Go!＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
7月17日	○炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 8500円(予価)/カートリッジ
7月上旬	○サイバリオン＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
7月下旬	○スーパーウルトラベースボール2(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円/カートリッジ
7月	○スーパーボウリング＜アテナ＞ 8300円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	○HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 8500円(予価)/カートリッジ
7月	○PGA ツアーゴルフ＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	○ステルス＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	○銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	○ダイナウォーズ＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
7月	○キャプテン翼III -皇帝の挑戦-＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
7月	○スーパー倉庫番(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ
7月	○スピンディジーワールド＜アスキー＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	○ファランクス＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 片山まさゆき麻雀指南＜パルソフト＞ 7800円/カートリッジ
7月	○T.M.N.T タートルズインタイル＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
7月	○機動戦空ダイオン＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○アダムズファミリー＜ミサワエンターティンメント＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○ブレイゾン＜アトラス＞ 8500円/カートリッジ
7月~8月	○ストリートファイターII＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
7月~8月	○スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
7月~8月	○ナグザットスーパーピンボール(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/カートリッジ
8月上旬	○スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○中嶋悟 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○スーパー麻雀＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○ヒーロー戦記＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○チビキャラウォーズ~失われたギャ~グ~＜バンプレスト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
8月	○ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月中旬	○初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞ 8900円/バックアップカートリッジ
8月下旬	○シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○ガンフォース＜アイレム＞ 8500円/カートリッジ
9月	○ソングマスター＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	○大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月中旬	○リターン・オブ・双截龍(仮題)＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
10月	○信長公記＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
10月	○バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月下旬	○アスリート(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月	○SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	○パリ~モスクワ~ペキン・マラソンレイド(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	○雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○バトルサッカー＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	○スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'92年	○バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ノスフェラトゥ＜セタ＞ 8800円[込]/カートリッジ
'92年	○シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'92年	○MOTHER II(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ELFALIA＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	○高速版 初段森田将棋＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○ポピュラス2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	○2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	○スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	○おさなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

○コンバットライブス＜パルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
○シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
○スーパーF1サーカス＜ニチブツ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
○つっぱり大相撲・立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
○機甲警察メタルジャック＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
○アクスレイ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
○スーパー麻雀大会＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ
○アースライト＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
○芹沢信雄のバーディトライ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○真・女神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
○ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○マスターオブモンスターズ~大魔王ガイアの誕生~＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○ブレス・オブ・ファイア~竜の戦士~＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
○サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○デスブレード＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
○RPG(仮題)＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
○熱血高校ドッジボール部(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
○あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
○アクロバットミッション＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
○ヒューマン・グランプリ(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
○シムシティー2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
○F-29＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
○メガロマニア＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
○ラストバトル(仮題)＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
○セプテントリオン＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
○ドラゴンズ・アース(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
○ソニックブラストマン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
○オウガバトル＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
○ロードモナーク＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
○ウルティメイトフットボール＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
○シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
○サンドラの大冒険~ワルキューレとの出逢い~＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
○アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
○Pipe Dream＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
○3X3EYES＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
○うごく絵(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ

PCエンジン

3月発売のソフト

27日	○BABEL＜レーザーソフト＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
27日	○川のぬし釣り 自然派＜パック・イン・ビデオ＞ 6900円/CD-ROM
27日	○QUIZまるごとTHEワールド2 タイムマシンにお願い!＜アトラス＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
27日	○シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟＜ビクター音楽産業＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
27日	○フォゴットンワールド＜NECアベニュー＞ 7980円/スーパーCD-ROM専用(アベニューパッド付属)

4月発売のソフト

1日	○ザ・デビスカップテニス＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
1日	○ビルダーランド＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
2日	○スーパー雷電＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
3日	○超時空要塞マクロス2036＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
3日	○熱血高校ドッジボール部 PCサッカー編＜ナグザット＞ 6900円/Huカード
7日	○源平討魔伝 巻ノ弐＜ナムコ＞ 6800円/Huカード
24日	○STARパロジャー＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
24日	○ライザンバーIII＜データウエスト＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
24日	○雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 完結編＜アトラス＞ 4800円/CD-ROM

5月発売のソフト

1日	○スプリガンmark2＜ナグザット＞ 7200円(予価)/スーパーCD-ROM専用
1日	○テラフォーミング＜ライトスタッフ＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
15日	○太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
29日	○ドラえもん のび太のドラビアンナイト＜ハドソン＞ 4800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	○ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
5月	○キャンペーン版大戦略II＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
5月~6月	○つっぱり大相撲＜ナグザット＞ 価格未定/Huカード

6月発売のソフト

5日	○カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/スーパーCD-ROM両対応
19日	○アドベンチャークイズ カプコンワールド ハテナの大冒険＜ハドソン＞ 6200円/スーパーCD-ROM専用
25日	○トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1＜リバーヒルソフト＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
26日	○高橋名人の新冒険島＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
上旬	○ドルアーガの塔＜ナムコ＞ 6800円(予価)/Huカード
6月	○フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	○盟約の定義＜ヒューマン＞ 7200円(予価)/Huカード
6月~7月	○ウィザードリィV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

7月以降発売のソフト

7月10日	○ソルジャーブレイド＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
7月17日	○ロードス島戦記＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応

7月	○テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円/Huカード
7月	○GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/CD-ROM
7月	○LOOM＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	○ぽっぷ'nまじっく(仮題)＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	○ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	○ジェノサイド(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	○インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
7月～8月	○ベイビージョー＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	○クイズの星(仮題)＜サン電子＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	○パワーリーグV＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
7月～8月	○PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
8月下旬	○ダンジョンマスター セロンズクエスト＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月下旬	○F1サーカス スペシャル＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
8月	○PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
8月	○スライムワールド＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	○travel エプル＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月以降	○プロジェクトF～CONSTRUCTION BATTLE～＜レーザーソフト＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
9月	○ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	○サークI・II(仮題)＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月以降	○コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	○エグザイルII ～邪念の事象～＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月～11月	○アルファ ウエイブ＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ワールドカップ(サッカー編)(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ゼロヨンチャンプ2＜メディアリング＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

- ○ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
- ○デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
- ○スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
- ○ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
- ○ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞ 6900円/Huカード
- ○ゼロウイング＜ナグザット＞ 7200円(予価)/CD-ROM
- ○銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○TATSUJIN＜タイトー＞ 価格未定/Huカード
- ○ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
- ○ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
- ○ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ゲイングランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- ○ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- ○マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- ○TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○マミーヘッド＜タイトー＞ 価格未定/Huカード
- ○アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
- ○21エモン(仮題)＜日本電気HE＞ 価格未定/未定
- ○BURAI II(仮題)＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
- ○モンスターメーカー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
- ○ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
- ○幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
- ○「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 価格未定/Huカード
- ○50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○スーパーシュヴァルツシルト2(仮題)＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ○ロードランナーII＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○RPC原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○ボンバーマン'92＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○パワースポーツ＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
- ○インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM

メガドライブ

3月発売のソフト

27日	○ピットファイター＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
27日	○ターボアウトラン＜セガ＞ 6000円/カートリッジ
27日	○ART ALIVE＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
27日	○ストームロード＜マイクロワールド＞ 6800円/カートリッジ
27日	○サンダープロレスリング列伝＜ヒューマン＞ 7400円/カートリッジ
27日	○シャドー・オブ・ザ・ビースト/魔性の掟＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
27日	○コズミック・ファンタジーStories＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM

4月発売のソフト

3日	○A列車で行こうMD＜セガ＞ 6800円/バックアップカートリッジ
24日	○まじかる☆タルるートくん＜セガ＞ 3880円/カートリッジ
24日	○アリシアドラグーン＜ゲームアーツ＞ 7800円/カートリッジ
24日	○バッドオーメン＜ホット・ビィ＞ 6800円/カートリッジ
29日	○大航海時代＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
30日	○スライムワールド＜マイクロワールド＞ 6800円/カートリッジ
上旬	○アイルロード＜ウルフチーム＞ 7800円/CD-ROM
中旬	○デスブリンガー―秘められた紋章―＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM
下旬	○アンビジョン・オブ・シーザーII＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
下旬	○魔法の少女シルキーリップ＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM

5月発売のソフト

15日	○中嶋悟 F-1 HERO MD＜バリエ＞ 7800円/カートリッジ
29日	○カメレオンキッド＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
29日	○グランドスラム＜日本テレネット＞ 6800円/カートリッジ
5月	○デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞ 価格未定/CD-ROM
5月	○LUNAR -THE SILVER STAR-＜ゲームアーツ＞ 7800円/CD-ROM
5月	○クイズスクランブルスペシャル＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
5月～7月	○ペーパーボーイ＜テンゲン＞ 6800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

26日	○ツインクルテール＜WAS＞ 7800円/カートリッジ
26日	○闘技王キングコロッサス＜セガ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
29日	○デビットロビンソン バスケットボール＜セガ＞ 4800円(予価)/カートリッジ
上旬	○TOP PRO GOLF＜ソフトビジョン＞ 8800円/カートリッジ
6月	○ライズ・オブ・ザ・ドラゴン＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
6月	○ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
6月	○スピードボール2＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
6月～7月	○ランパート＜テンゲン＞ 6800円(予価)/カートリッジ

7月以降発売のソフト

7月10日	○炎の闘球児 ドッジ弾平＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
7月17日	○キングサーモン＜ホット・ビィ＞ 6800円/カートリッジ
7月下旬	○天空烈伝武蔵(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II＜セガ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	○ひょっこりひょうたん島＜セガ＞ 4800円(予価)/カートリッジ
7月	○笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
7月	○電忍アレスタ＜コンパイル＞ 価格未定/CD-ROM
7月	○ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
7月	○GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○BURAI 八玉の勇士＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
7月	○修羅の門＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○ダイナブラザーズ＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	○熱血高校ドッジボール部サッカー編＜パルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	○アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
8月	○ココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
8月	○カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
9月	○CDプロ野球(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
9月	○魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月～11月	○テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
10月	○聖魔伝説「3×3EYES」＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
10月	○サイバーロード(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
10月	○ウイングコマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
10月～12月	○スティールタロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
10月～12月	○ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
12月下旬	○アスリート(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
12月	○ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	○シムアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	○Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
12月	○スウィッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'92年	○新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
'92年	○シュバルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
'92年	○チェルノブ＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	○サイドポケット＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- ○バトルスマッシュ(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
- ○忍者外伝＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
- ○スーパー忍2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
- ○ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- ○スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
- ○スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/CD-ROM
- ○レミングス＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
- ○F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
- ○ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
- ○アルテイン＜トレコ＞ 価格未定/カートリッジ
- ○封神演義＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
- ○アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
- ○ワールドラリー＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
- ○プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
- ○スプラッターハウス PART2＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- ○グレイランサー＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
- ○サンダーフォースIV(仮題)＜テクノソフト＞ 価格未定/カートリッジ
- ○ヴィクセン357＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

ゲームボーイ

3月発売のソフト

27日	○ちびまる子ちゃん3 めざせ!ゲーム大賞の巻＜タカラ＞ 3800円[込]/カートリッジ
27日	○リトルマスター2～雷光の騎士～＜徳間コミュニケーションズ＞ 4800円[込]/カートリッジ
27日	○プロサッカー＜イマジニア＞ 3800円[込]/カートリッジ
27日	○チキチキマシン猛レース＜アトラス＞ 3900円[込]/バックアップカートリッジ
27日	○キャプテン翼VS＜テクモ＞ 4200円[込]/カートリッジ
27日	○雀四郎＜サミー＞ 3800円[込]/カートリッジ
28日	○バットマン リターンオブザジョーカー＜サン電子＞ 3800円[込]/カートリッジ

4月発売のソフト

3日	○HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 3500円[込]/カートリッジ
17日	○DX馬券王Z＜アスミック＞ 5900円/バックアップカートリッジ
24日	○炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 4500円[込]/カートリッジ
24日	○ミグレイン＜アクレイムジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
27日	○星のカービィ＜任天堂＞ 2900円[込]/カートリッジ
28日	○ポケットバトル＜シグマ＞ 3500円[込]/カートリッジ
28日	○レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 4500円[込]/カートリッジ

5月発売のソフト

2日	○スパイVSスパイ とらっぱーず天国＜ケムコ＞ 3800円[込]/カートリッジ
2日	○パネルの忍者ケサマル サラ姫お助け申す!の巻＜エポック社＞ 3500円[込]/カートリッジ
上旬	○ハイパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
下旬	○ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
5月	○ホームアローン＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ

6月発売のソフト

19日	○ペンタドラゴン＜やのまん＞ 4800円[込]/カートリッジ
26日	○ソリテア＜ヘクト＞ 3900円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
26日	○ハンチバック＜イマジニア＞ 3800円[込]/カートリッジ
下旬	○宇宙戦艦ヤマト＜ベック＞ 3900円[込]/カートリッジ
6月	○中嶋悟 F-1 HERO GB'92＜バリエ＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

7月以降発売のソフト

7月3日	○うる星やつら -ミス友引を捜せ!-＜やのまん＞ 5200円[込]/バックアップカートリッジ
7月中旬	○ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会＜テクノスジャパン＞ 3800円[込]/カートリッジ
7月下旬	○大工の源さん　ゴールド・ビルディング・カンパニー(仮題)＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
7月下旬	○モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
7月	○らんま1/2 2＜バンプレスト＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	○アレサIII＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
7月	○プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞ 3980円[込]/カートリッジ
7月	○セレクションII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	○三國志＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	○アダムズファミリー＜ミサワエンターティンメント＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	○トリップワールド＜サン電子＞ 3500円[込]/カートリッジ
8月下旬	○ランパート＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	○ちびまる子ちゃん4(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	○ぬ～ぼ～＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月16日	○SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 3500円(予価)[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

- ○馬番指南＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- ○ブルームランド＜クエスト＞ 4300円[込]/カートリッジ
- ○LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞ 価格未定/カートリッジ
- ○鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
- ○ダンジョンランド＜エニックス＞ 4600円/バックアップカートリッジ
- ○バイオニックコマンドー＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
- ○シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- ○ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

ゲームギア

3月発売のソフト

27日	○モンスターワールドII ドラゴンの罠＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

4月発売のソフト

24日	○超プロ野球 '92＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ

5月発売のソフト

22日	○ひょっこりひょうたん島 ひょうたん島の大航海＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
29日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
5月	○エアリアルアサルト＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
5月	○ジョー・モンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

6月発売のソフト

10日	○ファンタシースター外伝＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

7月以降発売のソフト

7月	○シャダム戦記＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

青い文字のゲームは、発売日や価格に変更があったソフトです。赤い文字のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。　価格の後に[込]マークがついているものは消費税込の商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　スーパーCD・ROM^{2}両対応とは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すれば、データを読み込む回数が少なくなるため、より待ち時間が短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

1992 4・10

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

だったら麻雀で勝負だッ!!

ファミ通が大胆かつマジメに考える麻雀ゲームの明日。もちろん脱衣モノのコーナーもアリだ。

次号は **4/3** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：小島文隆　■編集長：塩崎剛三　■副編集長：水野震治、浜村弘一　■デスク：野田稔　■サブデスク：金田一健、鈴木賢一、鈴木弘明、田原誠司、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎、渡辺江里　■編集スタッフ：樹村頼子、森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、菅野多希子、水間勇一、小林和弘、飯田真佐史、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、野口豊、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、松井雄一、川端康雄、川辺宏二、村田順一、佐和健治、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、木村早知子、長瀬ゆかり、長谷川勝之、宮野知英、ENTANIYA　■編集協力：上野利幸、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、美村孝之、青山良、羽田隆之、野崎平路、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、関谷窓、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、東谷保幸、栗原和子、菊地薫、加藤博一、香山リカ、キャラメルママ、STUDIO MARMALADE、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、(有)山猫　■制作協力：門ロデザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、古川誠之、高島宏之、吉田大介、深坂憲一、辻秀和、白川千尋、小島伸行、野島弘司、小幡久美、白畠かおり、バナナグローブスタジオ　■広告営業：米澤祐子、松尾誠　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、川上富也、桜玉吉(CEP)、荒井清和、鈴木みそ、二木志乃、永井豪とダイナミックプロ、吉田戦車、こやま基夫、とりうみ詳子、水玉螢之丞、田中秀夫、餅月あんこ、池上明子

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 3.27－4.10

日付	曜日	内容
3.27	FRI	週刊ファミコン通信 4月10日号発売 ●プラズマボール ●ハローキティワールド ●WWFレッスルマニアチャレンジ ●HOOK ●ハットトリックヒーロー ●ラッシング・ビート ●スーパーファミスタ ●らんま1/2 町内激闘編 ●SMASH T.V. ●スーパーヴァリス～赤き月の乙女～ ●トップレーサー ●バトルグランプリ ●カートマスター リムサリアの封印 ●S・T・G ●BABEL ●川のぬし釣り 自然派 ●シャドー・オブ・ザ・ビースト／魔性の掟 ●QUIZまるごとTHEワールド2 タイムマシンにお願い！ ●フォゴットンワールド ●ピットファイター ●ターボアウトラン ●ART ALIVE ●ストームロード ●サンダープロレスリング列伝 ●シャドー・オブ・ザ・ビースト／魔性の掟 ●コズミック・ファンタジーStories ●ちびまる子ちゃん3 めざせ！ゲーム大賞の巻 ●リトルマスター2～雷光の騎士～ ●プロサッカー ●チキチキマシン猛レース ●キャプテン翼VS ●雀四郎 ●モンスターワールドⅡ ドラゴンの罠
28	SAT	●炎の闘球児ドッジ弾平 ●まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE ●ラストファイターツイン ●バットマン リターン オブ ザ ジョーカー
29	SUN	
30	MON	
31	TUE	
4. 1	WED	●ザ・デビスカップテニス ●ビルダーランド
2	THU	●スーパー雷電
3	FRI	週刊ファミコン通信 4月17日号発売 LOGiN 8号発売 ●ウルティマⅥ 偽りの予言者 ●超時空要塞マクロス2036 ●熱血高校ドッジボール部 PCサッカー編 ●A列車で行こうMD ●HOOK
4	SAT	
5	SUN	●オセロワールド
6	MON	
7	TUE	●源平討魔伝 巻ノ弐
8	WED	MSXマガジン 5月号発売
9	THU	●エアーマネージメント・大空に賭ける
10	FRI	週刊ファミコン通信 4月24日号発売 ●ペブルビーチの波濤

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

1082042

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

Human Hudson



アニメ、マンガで大人気の「ドッジ弾平」が、ついにゲームボーイになった！

パスを使ったフォーメーション攻撃、迫力のショット、そして必殺技の数々。キミは伝説の「炎のシュート」をマスターし、宿敵を倒せるか？

ドッジボールゲームの決定版、ハドソンから、いよいよ唸りを上げて登場!!

1.白熱の物語モード



▲全国各地にいる強豪チームを倒し、伝説の「炎のシュート」を手に入れるのだ。

2.タイマンドッジで登場



▲2人対戦プレイもOK。勝負はダメージ制。互いに必殺シュートを投げ合うぞ。

3.人気キャラ総登場



▲物語モードをクリアすると、「全国大会」のスタート。ライバルが総登場する。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
Super Birdie Rush
スーパー バーディ・ラッシュ
TM
STROKE PLAY
MATCH PLAY
TOURNAMENT
目指せ、栄冠!
Mr. GRANDSLAM!
"BIRDIE RUSH"(ファミコン用)から4年、"WINNING SHOT"(PCエンジン)から2年、『ゴルフのデータイースト』から、まったく新しいゴルフ・ゲームが登場します!
その名も"SUPER BIRDIE RUSH"。
独特の浮遊感を持つ"ボールの飛び"、手に汗握る"臨場&緊張感"!
"STROKE"、"MATCH"、"TOURNAMENT"の3種類のモードが、誰にでも、すぐにでも、そしていつまでもお楽しみいただける、1億2千万人のためのゴルフ・ゲームです。
好評発売中
希望小売価格8,800円(税別)
(バッテリーバックアップ機能つき)
ナイス・アプローチ!
親切なキャディさん。
フーコーメービなコース。
ナイス・ショット!
Nintendo
GAME BOY
ヘラクレスの栄光
動き出した神々
君よ、
ヘラクレスとなりて戦わん!
何百年も昔、
勇者ヘラクレスによってもたらされた平和の楽園――
そこでは鳥が歌い、花は咲き乱れ、そして人々が微笑み合う…。
しかし、そこにも、そして、いつの間にか、
黒い影が忍び寄ろうとしていた!?
タイタン族の魔王クロノスと、その一族が蘇えろうとしているのだ!
天界の大神ゼウスの命を受け、ヘラクレスが立ち上がる!
君よ、ヘラクレスとなりて戦わん!
好評発売中!
希望小売価格4,800円(税込)
スーパーファミコン版
S.F.C版
開発進行中!
ヘラクレスの栄光III
神々の沈黙
近日登場!
街と海とパーティー…。
大神ゼウスとの謁見!
おなじみ!鍛冶屋登場!
モンスターとの戦い!


MD
MEGA DRIVE
CRUDE BUSTER
クルード バスター
2人同時PLAY
"荒っぽい奴ら"が現れた!
西暦2010年、
核爆発の猛威にさらされ、
一瞬にして廃虚と化してしまった巨大都市……。
現在、たくましく甦ろうとする都市に覇権を求め、黒い影が蠢く…!?
都市の復興とともに、凶悪組織の壊滅を目論む政府は、
奴らの抹殺を2人の男に依頼した。
"CRUDE BUSTER"
高額の報酬と引き換えに、
どんな"仕事"でも引き受けるという、
かなり物騒な男たちだ!
好評発売中
希望小売価格7,800円(税別)
ドリンクで体力回復!
投げ飛ばせ!!
戦車だって、グイッ!
アリャ〜ッ!
開発進行中!
あの問題作がメガドライブに!
CHELNOV
(チェルノブ)
逆走!チェルノブ!
ビリヤード・ゲームの名作登場!
SIDE POCKET
(サイドポケット)
ナイン・ボール・他
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
画面は一部開発中のものです。
© 1991, 1992 DATA EAST CORP.
スーパーファミコン・ゲームボーイ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10
TEL.03-3398-5317

WEEKLY ファミコン通信 no.173 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信4月10日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻　第15号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　小島文隆
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 © ASCII 1992
T1026252040297　雑誌26252—4/10

週刊ファミコン通信 4・10
人気RPGの続編、最新作を完全チェックしたのだ!!
ASCII